

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Menurut Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia (Kemendikbud RI, 2022), Program Magang dan Studi Independen Bersertifikat Kampus Merdeka (MSIB) adalah kegiatan dimana mahasiswa berkesempatan untuk mengasah keterampilan dan pengetahuan dengan cara partisipasi langsung dalam proyek atau permasalahan dalam dunia industri. Tambahnya, dalam program magang tersebut mahasiswa bekerja dalam sebuah organisasi selama periode waktu tertentu. Jika lulus evaluasi, mahasiswa akan diberikan sertifikasi dan berpotensi direkomendasikan untuk bekerja kepada perusahaan atau organisasi, tambah Kemdikbud RI. Menurut buku panduan magang periode semester genap 2024/2025 program studi Desain Komunikasi Visual (DKV) Universitas Multimedia Nusantara (UMN), mata kuliah MBKM *Internship* atau magang wajib diikuti oleh setiap mahasiswa program studi DKV UMN. Ditambahkan bahwa magang merupakan simulasi bekerja di suatu perusahaan yang menjadi tempat mengembangkan dan mengaplikasikan ilmu yang telah dipelajari oleh mahasiswa selama masa perkuliahan.

Pendidikan adalah usaha mewujudkan proses belajar-mengajar agar dapat mengembangkan potensi dan pengetahuan peserta didik berdasarkan Undang-Undang (Rizkianti dkk., 2024). Menurut UU No. 2 Tahun 1985, pendidikan memiliki tujuan mencerdaskan kehidupan bangsa dan mengembangkan manusia yang seutuhnya. Menurut Musfah (2021, h. 6), kualitas pendidikan menentukan kemajuan dan kualitas bangsa.

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) merupakan salah satu instansi yang bergerak di bidang pendidikan, khususnya pendidikan tinggi dengan program

diploma, sarjanah, dan magister. UMN merupakan salah satu universitas yang berlokasi di kawasan Gading Serpong, Kabupaten Tangerang (Suryatenggara & Istiono, 2023). Salah satu organisasi yang berada di bawah naungan UMN adalah IT (*Information Technology*) Department. Tugas IT Department adalah menyediakan solusi dan layanan IT yang menunjang kegiatan belajar-mengajar dan operasional bisnis UMN. Penulis memilih IT Department UMN sebagai lokasi magang sebagai *UI/UX Designer* karena sesuai dengan keterampilan dan ketertarikan penulis untuk merancang antarmuka dan pengalaman pengguna *website*. Oleh karena itu, penulis memilih untuk magang di IT Department UMN.

1.2 Tujuan Magang

Magang sebagai *UI/UX Designer Intern* pada departemen IT (*Information Technology*) Universitas Multimedia Nusantara (UMN) dilakukan dengan tujuan:

1. Memenuhi persyaratan memperoleh gelar sarjana desain (S.Ds.);
2. Memperoleh pengalaman mengenai proses kerja sebagai *UI/UX Designer* di dalam sebuah organisasi korporat;
3. Menambah *case study* yang dapat disertakan dalam portfolio pribadi;
4. Mengasah *soft skill* dan *hard skill* yang dibutuhkan dalam lingkungan kerja;
5. Menjadi batu loncatan untuk meniti karir dalam industri *UI/UX Design* dikemudian hari.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang

Sesuai dengan ketentuan MBKM Internship, terdapat persyaratan terkait waktu dan prosedur pelaksanaan magang. Syarat prosedur pelaksanaan magang adalah memenuhi alur pengerjaan MBKM 01 hingga 04 secara lengkap sebelum melakukan registrasi sidang magang. Syarat waktu yang harus dipenuhi adalah melakukan minimal 320 jam kerja dan 100 jam pengerjaan laporan sebelum Evaluasi 1 pada tanggal 7 hingga 11 April, serta 640 jam kerja dan 207 jam pengerjaan laporan sebelum Evaluasi 2 pada tanggal 2 hingga 6 Juni 2025. Selain

itu juga terdapat syarat mengikuti minimal 8 kali bimbingan magang dengan dosen pembimbing magang.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang

Pelaksanaan magang berlangsung selama empat bulan dari tanggal 12 Februari 2025 hingga 31 Maret 2025. Jam kerja magang per hari adalah 9 jam dari pukul 08.00 WIB hingga pukul 17.00 WIB, dengan jam kerja setelahnya dihitung sebagai jam kerja lembur. Hari kerja magang adalah 5 hari per minggu dari hari Senin hingga Jumat. Ketentuan kerja adalah *work from anywhere*, tetapi penulis menetapkan ruangan D1713 gedung D Universitas Multimedia Nusantara sebagai tempat bekerja bersama pekerja magang dari jurusan DKV dan animasi.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang

Pelaksanaan magang dimulai dengan pembekalan magang yang diselenggarakan oleh Program Studi Desain Komunikasi Visual khususnya Tim Koordinator Magang. Pembekalan magang tersebut dilaksanakan pada tanggal 18 November 2024 di Lecture Theater Gedung D Universitas Multimedia Nusantara (UMN). Untuk mengikuti program magang, mahasiswa harus terlebih dahulu mengisi Kartu Rencana Studi (KRS) dengan mata kuliah MBKM *Internship Track 1*. Pendaftaran program MBKM *Internship Track 1* dilakukan pada KRS semester genap 2024/2025 tanggal 20 hingga 21 Januari 2025 di situs MyUMN (my.umn.ac.id). Setelah berhasil melakukan pengisian KRS dan pelunasan mata kuliah sesuai SKS, mahasiswa memulai proses pengajuan tempat magang.

Mahasiswa wajib terlebih dahulu mengajukan informasi mengenai perusahaan kepada universitas untuk disetujui. Setelah perusahaan disetujui oleh *Person in Charge* (PIC) Magang dan ketua Program Studi (Kaprodi) Desain Komunikasi Visual (DKV), mahasiswa melakukan registrasi

MBKM 01 di situs Merdeka Belajar Kampus Merdeka UMN (merdeka.umn.ac.id). Setelah melengkapi proses registrasi magang MBKM 01, penulis melamar untuk magang di perusahaan dengan menyertakan Curriculum Vitae (CV) dan portfolio kepada perusahaan melalui surel maupun portal lamaran magang perusahaan. Permohonan magang dikirimkan kepada staf *Human Resources Department* (HRD) UMN melalui surel. Pada tanggal 10 Februari 2025, penulis mendapat tawaran wawancara secara tatap muka oleh UMN di gedung P.K. Ojong – Jakob Oetama Tower. Pada tanggal 11 Februari, penulis menerima kabar diterima magang di IT (*Information Technology*) *Department* UMN dari Rheemar Hardiyanto selaku IT Manager. Penulis diminta untuk mulai magang pada tanggal 12 Februari, dimana penulis pertama kali mendapat orientasi dan *briefing* ketentuan dan peraturan pelaksanaan magang di IT *Department* UMN.

