

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

- Azis, M. (2020). *Penganggaran bisnis korporasi*. Nusa Tenggara Barat: Forum Pemuda Aswaja.
- Ardhana, V. Y. P., Deta, B., Suardinata, Hanalde, A., Patty, H. W. M., Rodi, M., Liantoni, F., Makmur, A., Haryadi, D., Handayani, T., Iriani, L., Hestiningtyas, A., & Amri, Z. (2024). *Pengantar ilmu komputer*. Pustaka Inspirasi Minang.
- Mulyani, S. (2017). *Metode analisis dan perancangan sistem*. Bandung: Abdi Sistematika.
- Norman, D. (2013). *The design of everyday things*. United States of America: Basic Books.
- Osterwalder, A., Pigneur, Y. (2009). *Business model generation*. Canada: John Wiley & Sons, Inc.
- Siregar, M. O., Selwendri, Maulidina, Abdillah, M. B. (2020). *Penerapan bisnis model canvas sentral UMKM*. Medan: Puspantara.
- Walidin, W., Saifullah, Tabrani. (2015). *Metodologi penelitian kualitatif & grounded theory*. Banda Aceh: FTK Ar-Raniry Press.

JURNAL

- Ahdiyat, A. N., Herlina, E., Syamfithriani, T. S., Cahyo, G. D., Latief, A. (2024). Workshop perancangan portofolio untuk freelance ilustrator di kabupaten Kuningan. *Jise*, 3(1), 1-6. <https://doi.org/10.25134/jise.v1i2.xx>
- Ashshidhiqi, G. B. H. (2015). Rekomendasi rancangan information architecture website institusi pendidikan tinggi menggunakan metode card sorting pada metode goal-directed design. *E-Proceeding of Engineering*, 2(2), 6155-6164.
- Brown, T. (2008). Design thinking. *Harvard Business Review*, 86(6), 84-92.
- Crassidis, J. (2022). What is navigation? *Journal of Guidance, Control, and Dynamics*, 45(5), 1-3.
- Fadli, M. R. (2021). Memahami desain metode penelitian kualitatif. *Humanika*, 21(1), 33-54. <https://doi.org/10.21831/hum.v21i1.38075>
- Fridayanthie, E. W., Haryanto, Susila, M. N., Ashar, M. A. B. (2023). Sistem informasi marketplace desain grafis (Si Mas Davis). *Jurnal Swabumi*, 11(1), 23-27.

- Hakiki, M. A. (2020). Penerapan efektivitas segmentasi pasar terhadap peningkatan volume penjualan ud. bitang timur di desa sumber pakem kecamatan sumber jambe kabupaten jember. *LAN TABUR*, 1(2), 148-160. <https://doi.org/10.53515/lantabur.2020.1.2.148-160>
- Kuswanto, H. (2017). Analisis prinsip layout and composition pada web design perusahaan PT. Bank Rakyat Indonesia, Tbk dan PT. FIF Group berdasarkan buku “The Principle of Beautifull Website Design (2nd Edition) by Jason Beaird.” *Electronics, Informatics, and Vocational Education (ELINVO)*, 2(1).
- Lahida, A. M., Sulistiyono, A. (2024, September 30). Perlindungan hak cipta di bidang desain grafis dalam penjualan jasa desain di media sosial. *Jembatan Hukum*, 1(3), 1-8. <https://doi.org/10.62383/jembatan.v1i3.361>
- Malabay. (2016). Pemanfaatan flowchart untuk kebutuhan deskripsi proses bisnis. *Jurnal Ilmu Komputer*, 12(1), 21-26.
- Mukmin, A. (2025). *Tinjauan fiqih mualamah terhadap jual beli pesanan online digital art commission* [Skripsi, Universitas Islam Negeri Sultan Syarif Kasim Riau]. <https://repository.uin-suska.ac.id/86212/>
- Nurfitri, A., Aknuranda, I., Az-Zahra, H. M. (2019). Pemetaan user journey untuk sistem informasi praktik kerja lapangan fakultas ilmu komputer Universitas Brawijaya. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, 3(8), 7542-7548.
- Santoso, M. F. (2022). Implementasi konsep dan teknik UI/UX dalam rancang bangun layout web dengan figma. *Jurnal Infortech*, 4(2), 156-163.
- Setiawan, A. R., Asfi, M., Sevtiana, A., Pranata, S., & Septian, W. E. (2021). Design system pada perancangan antar muka perangkat lunak sistem akses digital. *Jurnal Teknologi Terpadu*, 9(1), 56–64.
- Shwany, Z. A. A., Salh, C. H., Abdulrahman, H. A., Khoshnaw, K. H. K. (2024). Evaluating the impact of micro-interactions on user engagement: Study the effects of micro-interactions on user experiences on university-level platforms. *Qalaai Zanistscientific Journal*, 9(2), 1468-1485.
- Sutanto, R. P. (2022). Analisis flowchart pada website pendidikan: Studi kasus website DKV UK Petra. *Jurnal Desain Komunikasi Visual Nirmana*, 22(1), 41-51.
- Widodo, H. P., Maryama, M. (2021). Strategi segmenting, targeting dan positioning dalam membentuk brand image kafe pan java. *Jurnal Komunikasi Nusantara*, 3(2), 129-139. <https://doi.org/10.33366/jkn.v3i2.85>
- Widyasari, I. S., & Yustiawan, T. (2020). Manajemen peralatan kesehatan klinik Medical Center PTN di Jawa Timur. *Jph Recode*, 3(2), 95–106.

WEBSITE

- Atomic Design Methodology* | *Atomic Design by Brad Frost*. (n.d). Diakses pada 5 Juni 2025, dari <https://atomicdesign.bradfrost.com/chapter-2/>
- Agnes, Z. Y. (2024, Februari 11). *10 media sosial dengan pengguna terbanyak 2024*. GoodStats. Diakses pada 12 Maret 2025, dari <https://data.goodstats.id/statistic/10-media-sosial-dengan-pengguna-terbanyak-2024-CaJT1>
- Ahdiat, A. (2024, Maret 29). *Nilai PDB ekonomi kreatif Indonesia meningkat usai pandemi*. Databooks. Diakses pada 15 Februari 2025, dari <https://databoks.katadata.co.id/infografik/2024/04/29/nilai-pdb-ekonomi-kreatif-indonesia-meningkat-usai-pandemi>
- Interaction Design Foundation - IxDF. (2016, Mei 25). *What is flat design?*. Interaction Design Foundation - IxDF. Diakses pada 30 Mei 2025, dari <https://www.interaction-design.org/literature/topics/flat-design>
- Kemp, S. (2025). *Digital 2025: Indonesia*. Data Reportal. Diakses pada 12 Maret 2025, dari <https://datareportal.com/reports/digital-2025-indonesia>
- Smart animate layers between frames*. (n.d.). Figma Learn - Help Center. Diakses pada 4 Juni 2025, dari <https://help.figma.com/hc/en-us/articles/360039818874-Smart-animate-layers-between-frames>
- Yonatan, A. Z. (2024, February 11). *10 media sosial dengan pengguna terbanyak 2024*. GoodStats Data. Diakses pada 12 Maret 2025, dari <https://data.goodstats.id/statistic/10-media-sosial-dengan-pengguna-terbanyak-2024-CaJT1>

