

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, Y. (2024, November 10). Generasi milenial ternyata paling banyak punya hewan peliharaan, ini datanya. merdeka.com. <https://www.merdeka.com/uang/generasi-1-milenial-ternyata-paling-banyak-punya-hewan-peliharaan-ini-datanya-232487-mvk.html?page=3>
- Girsang, H. N., & Kurniawan, I. (2022). Perancangan Buku ilustrasi pengaruh Positif Hewan peliharaan Pada Psikologi Anak. *DIVAGATRA - Jurnal Penelitian Mahasiswa Desain*, 2(2), 160–173. <https://doi.org/10.34010/divagatra.v2i2.8315>
- GoodStats. (n.d.-a). *Kucing Jadi Hewan Yang paling Banyak Dipelihara warga ri, Kamu Salah Satunya?* <https://goodstats.id/article/kucing-jadi-hewan-yang-paling-banyak-dipelihara-warga-ri-kamu-salah-satunya-z5EOQ>
- GoodStats. (n.d.-b). *Ragam Statistik hewan peliharaan di Indonesia.* <https://goodstats.id/article/ragam-statistik-hewan-peliharaan-di-indonesia-GbtcU>
- Halodoc, R. (2020, November 27). *Seberapa Sering Harus memandikan anjing?*. halodoc. https://www.halodoc.com/artikel/seberapa-sering-harus-memandikan-anjing?srsId=AfmBOooPK_Vugnl60hzQrC7l45BBhSTIYCXcdtZKBnMpmzWiTmZiLNg8
- Halodoc, R. (2021, December 23). *Hewan Peliharaan bisa bantu jaga kesehatan mental, Benarkah?*. halodoc. <https://www.halodoc.com/artikel/hewan-peliharaan-bisa-bantu-jaga-kesehatan-mental-benarkah?srsId=AfmBOoobfk8gUhD-LpsMc5hMEkjVNHpmodel67RxeDyLfJaZpEWMdHWZ>
- Halodoc, R. (2022, June 21). *9 Manfaat Kesehatan Memiliki hewan peliharaan di rumah.* halodoc. https://www.halodoc.com/artikel/9-manfaat-kesehatan-memiliki-hewan-peliharaan?srsId=AfmBOoqRoV5Lj_pWVqQjaFQULFXJswxZcVYHgRVOENX2xLHCMi7fAoNJ

- Landa, R. (2013). *Graphic Design Solutions*. Cengage Learning.
- Landa, R. (2018). *Graphic design solutions* (6th edition). Cengage Learning.
- Manfaat Dan Risiko Memiliki hewan peliharaan*. Alodokter. (2025, March 3).
<https://www.alodokter.com/sisi-positif-dan-negatif-memiliki-hewan>
- Nurfitriyani, S. J. (2024). Aplikasi mobile pawmatch untuk pencarian pasangan kucing Dan Anjing. *Jurnal Kajian Ilmiah*, 24(2), 159–170.
<https://doi.org/10.31599/m21x8a75>
- Perancangan Buku ilustrasi Mengenai Penyakit Umum Anjing dan kucing serta Perawatannya - Neliti. (n.d.).
<https://www.neliti.com/publications/85694/perancangan-buku-ilustrasi-mengenai-penyakit-umum-anjing-dan-kucing-serta-perawatannya>
- Pet ownership in Asia*. Rakuten Insight. (2021, February 26).
<https://insight.rakuten.com/pet-ownership-in-asia/>
- Ridwan, P. P. (2025b, January 3). Ragam Statistik Hewan Peliharaan di Indonesia. GoodStats. <https://goodstats.id/article/ragam-statistik-hewan-peliharaan-di-indonesia-GbtcU>
- Sugiyono. (2018). *Metode penelitian kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Soegaard, M. (2018). *The basics of user experience design: A UX design book by the Interaction Design Foundation*. Interaction Design Foundation.

