

DAFTAR PUSTAKA

- Direktorat Pembelajaran dan Kemahasiswaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset, dan Teknologi, & Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2024). *Buku Panduan Merdeka Belajar Kampus Merdeka* (2nd ed.). Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi, Riset, dan Teknologi, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi.
- Ahmad, A., & Sayatman, S. (2020). Perancangan Environment Bertema Dunia Fantasi Burung Indonesia sebagai Pendukung Serial Animasi 3D “Little Bird” untuk Pasar Global. *Jurnal Sains Dan Seni ITS (E-journal)*, 9(1). <https://doi.org/10.12962/j23373520.v9i1.52093>
- Cahyani, I. R. (2020). PEMANFAATAN MEDIA ANIMASI 3D DI SMA. *Jurnal Teknologi Pendidikan*, 5(1), 57–68
- Festival Film Indonesia. (n.d.). *Beranda Festival Film Indonesia*. <https://www.festivalfilm.id/>
- Lin, C., Mottaghi, S., & Shams, L. (2023). The effects of color and saturation on the enjoyment of real-life images. *Psychonomic Bulletin & Review*. <https://doi.org/10.3758/s13423-023-02357-4>
- Widadijo, W. T. (2020). Tipografi kinetik pada judul film pemenang FFI kategori animasi tahun 2013–2018. *AKSA: Jurnal Desain Komunikasi Visual*, 3(2), 61–72. <https://doi.org/10.37505/aksa.v3i2.38>