

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi digital yang pesat di era industri 4.0 mengharuskan perusahaan untuk beradaptasi dengan penggunaan sistem digital yang efisien dan efektif. Di Indonesia, banyak perusahaan yang mulai beralih dari sistem konvensional menuju sistem berbasis teknologi untuk meningkatkan kinerja dan produktivitas [1]. PT Gerbang Govokasi Indonesia adalah perusahaan penyedia layanan manajemen talenta yang fokus pada pencocokan talenta berkualitas dengan peluang kerja yang tepat melalui program magang [2]. Perusahaan ini memiliki pendekatan yang lebih komprehensif dibandingkan dengan rekrutmen tradisional, dengan melakukan kurasi, pelatihan, dan pembinaan talenta agar siap bekerja dan sesuai dengan kebutuhan industri. Sebagai bagian dari upaya untuk mengoptimalkan sistem yang ada, untuk itu pekerjaan utama yang dilakukan selama magang ini adalah pembuatan website dan aplikasi.

PT Gerbang Govokasi Indonesia menghadapi tantangan dalam hal proses rekomendasi talenta kepada perusahaan mitra. Saat ini, proses pencocokan antara talenta yang telah mengikuti program magang dengan peluang kerja di perusahaan dilakukan dengan menggunakan berbagai *tools* yang terpisah. Data talenta disimpan di SmartSuite, formulir pengumpulan data dikelola melalui Fillout, status dan rekomendasi talenta dicatat menggunakan *Excel*, dan pengiriman rekomendasi ke perusahaan mitra dilakukan melalui WhatsApp. Penggunaan banyak *tools* yang berbeda ini menyebabkan proses yang tidak efisien, sulit untuk mengintegrasikan data, dan seringkali memakan waktu yang lama. Berdasarkan hasil rapat internal PT Gerbang Govokasi Indonesia, "Proses yang tersebar di berbagai platform ini menghambat kecepatan dan akurasi dalam mencocokkan talenta dengan perusahaan yang membutuhkan, memperlambat proses rekrutmen, dan berpotensi mempengaruhi kepuasan klien." FlutterFlow merupakan platform pengembangan aplikasi yang memungkinkan pembuatan aplikasi secara visual dengan *drag-and-drop*, memudahkan proses pengembangan dan mempercepat waktu implementasi [3]. FlutterFlow juga menawarkan integrasi yang mudah dengan berbagai API dan Database, serta mendukung pembuatan aplikasi yang dapat dijalankan di berbagai platform, untuk itu, perlu dikembangkan sebuah aplikasi berbasis dashboard yang

dapat menyelesaikan masalah penggunaan banyaknya *tools* yang berbeda dalam proses rekomendasi talenta. Aplikasi ini akan menyatukan seluruh proses tersebut dalam satu platform yang mudah digunakan, sehingga mempermudah perusahaan mitra dalam menerima rekomendasi talenta berdasarkan kualifikasi dan kebutuhan yang telah ditentukan, meningkatkan efisiensi, dan mempercepat proses rekrutmen.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang ini memiliki maksud dan tujuan, adapun maksud dari kerja magang ini adalah sebagai berikut:

1.2.1 Maksud Kerja

Magang ini dimaksudkan untuk meningkatkan kompetensi, baik dalam aspek *soft skills* maupun *hard skills*, sehingga mahasiswa menjadi lebih siap dan relevan dengan kebutuhan industri yang terus berkembang. Melalui pengalaman magang ini, mahasiswa dapat mempelajari secara langsung tentang seluk-beluk standar kerja yang profesional, yang menjadi bekal berharga dalam menjalani jenjang karir yang sesungguhnya (*experiential learning*). Selain itu, magang ini juga memberikan kesempatan untuk membangun jaringan kontak profesional yang sangat berguna sebagai referensi di masa depan. Di samping itu, magang ini memberikan kontribusi nyata bagi perusahaan PT Gerbang Govokasi Indonesia dan perusahaan partnernya melalui pengembangan solusi teknologi informasi yang inovatif. Dengan memanfaatkan pengetahuan dan keterampilan yang diperoleh, diharapkan dapat membantu PT Gerbang Govokasi Indonesia dalam meningkatkan kualitas layanan dan memberikan nilai tambah yang signifikan bagi perusahaan.

1.2.2 Tujuan Kerja

Tujuan dari kerja magang ini adalah merancang dan membangun aplikasi dashboard rekomendasi talent pada PT Gerbang Govokasi Indonesia. Tujuan spesifik dari magang ini mencakup:

1. Merancang wireframe dan desain aplikasi menggunakan aplikasi Figma.
2. Membangun aplikasi berbasis dashboard dengan menggunakan FlutterFlow.
3. Membangun database menggunakan Supabase.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Pelaksanaan magang ini berlangsung selama enam bulan, dimulai pada tanggal 17 Februari 2025 hingga 17 Agustus 2025, dengan kegiatan yang dijadwalkan pada hari Senin hingga Jumat setiap minggunya. Jam kerja ditetapkan mulai pukul 09.00 hingga 18.00, dengan pola kerja yang terdiri dari empat hari kerja dari rumah (WFH) dan satu hari kerja di kantor (WFO). Selama periode magang, terdapat dua pertemuan rutin setiap minggunya. Pertama, pertemuan recap dan evaluasi yang diadakan setiap hari Senin pukul 10.00 untuk meninjau pekerjaan yang telah diselesaikan selama seminggu sebelumnya. Kedua, pertemuan untuk presentasi progres dan evaluasi yang dilaksanakan setiap hari Kamis, guna memantau perkembangan dan hasil kerja yang telah dicapai. Prosedur pelaksanaan magang ini dirancang untuk memberikan fleksibilitas dalam bekerja serta memastikan komunikasi dan evaluasi yang efektif.

