

**RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK  
COFFEESHOP BAGIAN FRONTEND**



**LAPORAN MBKM MAGANG**

**SAINT CHRISTOPHER SHYANDON  
00000075026**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025**

**RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK  
COFFEESHOP BAGIAN FRONTEND**



**SAINT CHRISTOPHER SHYANDON  
00000075026**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025**

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Saint Christopher Shyandon

NIM : 00000075026

Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan MBKM Magang saya yang berjudul:

### **Rancang bangun aplikasi mobile untuk coffeeshop bagian Frontend**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 23/6/2025



(Saint Christopher Shyandon)

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Saint Christopher Shyandon

NIM : 00000075026

Program Studi : Informatika

Jenjang : S1

Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)\*\*.

Tangerang, 23/6/2025

Yang menyatakan



Saint Christopher Shyandon

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, karunia, dan bimbingan-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan program magang serta menyusun Laporan Tugas Akhir ini dengan baik. Laporan yang berjudul **“RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK COFFEESHOP BAGIAN FRONTEND”** ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Strata Satu (S1) pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Multimedia Nusantara.

Penulis menyadari bahwa penyelesaian laporan magang ini tidak terlepas dari bimbingan, arahan, dukungan, dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang tulus kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Alethea Suryadibrata, S.Kom., M.Eng., selaku Dosen Pembimbing yang telah dengan sabar meluangkan waktu, tenaga, dan pikiran untuk memberikan bimbingan, arahan, serta motivasi dari awal hingga terselesainya laporan ini.
5. Bapak Gao Wei, selaku *Chief Executive Officer* PT. Epluse Beautiful Gate, yang telah memberikan kesempatan berharga kepada penulis untuk dapat melaksanakan program magang.
6. Ibu Grace, selaku Manajer IT sekaligus pembimbing lapangan, yang telah memberikan bimbingan teknis, arahan, dan dukungan penuh selama pengerjaan proyek di perusahaan.
7. Ibu Na Wen, selaku kepala *Human Resource Development*, beserta seluruh jajaran staf dan karyawan PT. Epluse Beautiful Gate yang telah menerima penulis dengan baik dan menciptakan lingkungan kerja yang suportif.

8. Kedua orang tua serta seluruh keluarga tercinta yang selalu memberikan doa, dukungan moril, maupun materiel yang tak henti-hentinya.
9. Seluruh teman-teman dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, terima kasih atas segala bantuan, semangat, dan dukungannya.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman. Oleh karena itu, penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun dari para pembaca untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga karya ilmiah ini dapat memberikan manfaat, baik secara teoretis maupun praktis, serta menjadi referensi yang berguna bagi pihak-pihak yang berkepentingan.

Tangerang, 23/6/2025



Saint Christopher Shyandon



# RANCANG BANGUN APLIKASI MOBILE UNTUK COFFEESHOP

## BAGIAN FRONTEND

Saint Christopher Shyandon

### ABSTRAK

Program magang di PT. Epluse Beautiful Gate berfokus pada rancang bangun *frontend* aplikasi *mobile* untuk *coffeeshop* e+e, sebagai jawaban atas kebutuhan digitalisasi di industri makanan dan minuman. Proses pengembangan ini menerapkan model *prototyping*, yang diawali dengan tahap riset dan perancangan *UI/UX*, kemudian dilanjutkan dengan implementasi teknis menggunakan teknologi *React Native* dan *Nativewind*. Hasil dari proyek ini adalah sebuah aplikasi *frontend* yang fungsional dan interaktif, yang berhasil menerjemahkan seluruh desain yang tersedia dari tim *UI/UX* menjadi antarmuka yang siap digunakan, mencakup fitur-fitur utama seperti katalog produk, keranjang belanja, dan manajemen profil. Melalui pengerjaan ini, penulis mendapatkan pengalaman praktis dalam seluruh siklus pengembangan *frontend* dan menghasilkan fondasi aplikasi yang solid serta siap untuk diintegrasikan dengan layanan *backend* pada tahap selanjutnya.

**Kata Kunci:** Aplikasi *Mobile*, *Frontend*, *Nativewind*, *React Native*





***THE RELATIONSHIP BETWEEN EXECUTIVE INCENTIVES AND  
CORPORATE PERFORMANCE UNDER THE BACKGROUND OF MIXED  
REFORM-BASED ON THE EMPIRICAL ANALYSIS***

Saint Christopher Shyandon

***ABSTRACT***

The internship program at PT. Epluse Beautiful Gate focused on the design and development of a *mobile* application *frontend* for the *e+e coffeeshop*, in response to the need for digitalization in the food and beverage industry. The development process utilized the *prototyping* model, starting with a research and *UI/UX* design phase, followed by technical implementation using *React Native* and *Nativewind* technologies. The result of this project is a functional and interactive *frontend* application, which successfully translated all available designs from the *UI/UX* team into a ready-to-use interface, covering key features such as a product catalog, shopping cart, and profile management. Through this project, the author gained practical experience in the entire *frontend* development lifecycle and produced a solid application foundation that is ready to be integrated with *backend* services in the next development phase.

**Keywords:** *Mobile Application, Frontend, Nativewind, React Native.*



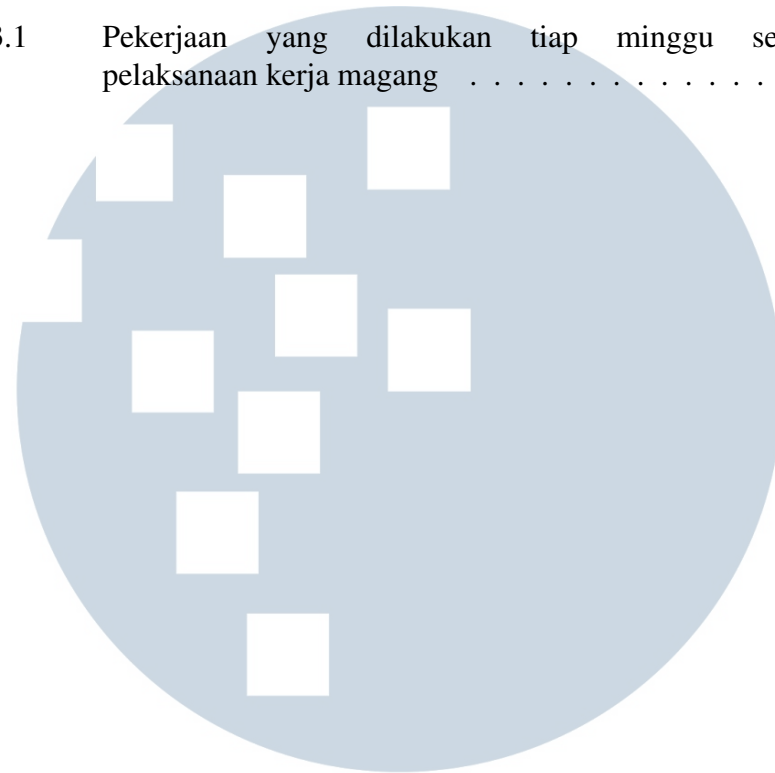
## DAFTAR ISI

|                                                           |      |
|-----------------------------------------------------------|------|
| HALAMAN JUDUL . . . . .                                   | i    |
| HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS . . . . .                 | ii   |
| HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH . . . . .      | iii  |
| HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .                        | iv   |
| KATA PENGANTAR . . . . .                                  | v    |
| ABSTRAK . . . . .                                         | vii  |
| ABSTRACT . . . . .                                        | viii |
| DAFTAR ISI . . . . .                                      | ix   |
| DAFTAR TABEL . . . . .                                    | x    |
| DAFTAR GAMBAR . . . . .                                   | xi   |
| DAFTAR KODE . . . . .                                     | xii  |
| DAFTAR LAMPIRAN . . . . .                                 | xiii |
| BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .                               | 1    |
| 1.1 Latar Belakang Masalah . . . . .                      | 1    |
| 1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .              | 1    |
| 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . . | 2    |
| BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .                  | 3    |
| 2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .                  | 3    |
| 2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .                    | 3    |
| 2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .              | 4    |
| BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .                  | 6    |
| 3.1 Kedudukan dan Koordinasi . . . . .                    | 6    |
| 3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .                        | 6    |
| 3.3 Uraian Pelaksanaan Magang . . . . .                   | 7    |
| 3.3.1 Perancangan Sistem . . . . .                        | 9    |
| 3.3.2 Perancangan Tampilan . . . . .                      | 10   |
| 3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .           | 17   |
| BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .                        | 19   |
| 4.1 Simpulan . . . . .                                    | 19   |
| 4.2 Saran . . . . .                                       | 19   |
| DAFTAR PUSTAKA . . . . .                                  | 21   |

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

## DAFTAR TABEL

|           |                                                                                |   |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------|---|
| Tabel 3.1 | Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang . . . . . | 8 |
|-----------|--------------------------------------------------------------------------------|---|



UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR GAMBAR

|            |                                               |    |
|------------|-----------------------------------------------|----|
| Gambar 2.1 | Struktur Perusahaan . . . . .                 | 5  |
| Gambar 3.1 | Struktur tim IT . . . . .                     | 6  |
| Gambar 3.2 | Login dan Register Flow . . . . .             | 9  |
| Gambar 3.3 | Welcome Page, SignUp and Login Page . . . . . | 11 |
| Gambar 3.4 | Home Page . . . . .                           | 11 |
| Gambar 3.5 | Profile Page . . . . .                        | 13 |
| Gambar 3.6 | Categories Page . . . . .                     | 14 |
| Gambar 3.7 | DetailItem Page . . . . .                     | 16 |
| Gambar 3.8 | Voucher Page . . . . .                        | 17 |



## DAFTAR KODE

|          |                                                                                  |    |
|----------|----------------------------------------------------------------------------------|----|
| Kode 3.1 | Contoh Kode Logika untuk Manajemen Jumlah Produk . . . . .                       | 12 |
| Kode 3.2 | Contoh Kode FlatList untuk Menampilkan Produk . . . . .                          | 13 |
| Kode 3.3 | Implementasi Lengkap Navigasi Kategori (Data, Interaksi, dan Tampilan) . . . . . | 14 |



## DAFTAR LAMPIRAN

|            |                                                                                     |    |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Lampiran 1 | MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1 . . . . .                              | 22 |
| Lampiran 2 | MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card . . . . .                                      | 23 |
| Lampiran 3 | MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1 . . . . .                                   | 24 |
| Lampiran 4 | MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM<br>Internship Track 1 . . . . . | 25 |
| Lampiran 5 | Form Bimbingan . . . . .                                                            | 26 |
| Lampiran 6 | Hasil Turnitin . . . . .                                                            | 27 |

