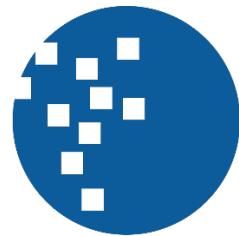


**PERANCANGAN VISUAL UNTUK KEBUTUHAN  
*CORPORATE COMMUNICATIONS SIRCLO***



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN MAGANG**

**Chavia Viriela Budianto**

**00000053748**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025**

**PERANCANGAN VISUAL UNTUK KEBUTUHAN**

***CORPORATE COMMUNICATIONS SIRCLO***



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN MAGANG**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

**Chavia Viriela Budianto**

**00000053748**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**

**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

**2025**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Chavia Viriela Budianto  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000053748  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Magang saya yang berjudul:

### **PERANCANGAN VISUAL UNTUK KEBUTUHAN**

### ***CORPORATE COMMUNICATIONS SIRCLO***

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 5 Juni 2025



(Chavia Viriela Budianto)

## HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Chavia Viriela Budianto  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000053748  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

menyatakan bahwa saya melaksanakan magang di:

Nama Perusahaan : PT Koneksi Niaga Solusindo (SIRCLO)  
Alamat Perusahaan : Traveloka Campus, BSD Green Office Park 1  
Email Perusahaan : info@sirclo.com

1. Perusahaan tempat saya melakukan magang dapat divalidasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan tempat saya melakukan magang, maka:
  - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
  - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 5 Juni 2025

Mengetahui



Menyatakan



(Nadiya Mulia Farah)

(Chavia Viriela Budianto)

## **HALAMAN PENGESAHAN**

Laporan Magang dengan judul  
**PERANCANGAN VISUAL UNTUK KEBUTUHAN**  
**CORPORATE COMMUNICATIONS SIRCLO**

Oleh

Nama Lengkap : Chavia Viriela Budianto  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000053748  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Senin, 23 Juni 2025  
Pukul 15.30 s.d. 16.00 WIB dan dinyatakan  
**LULUS**  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing

  
Dr. Sn. Yusup S. Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech.  
0319037807/ 023902

Penguji

  
Nadia Mahammi, M.Ds.  
0416038705/ 039375

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual

  
Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/ 043487

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Chavia Viriela Budianto  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000053748  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1  
Jenis Karya : Laporan Magang  
Judul Karya Ilmiah : Perancangan Visual untuk Kebutuhan  
*Corporate Communications* SIRCLO

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (**pilih salah satu**):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk memublikasikan hasil laporan magang saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh civitas academica UMN/ publik. Saya menyatakan bahwa laporan magang yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia memublikasikan hasil laporan magang ini ke dalam repositori Knowledge Center karena ada data yang bersifat konfidensial.
- Lainnya, pilih salah satu:
- Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara.
- Embargo publikasi laporan magang dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 5 Juni 2025



(Chavia Viriela Budianto)

## KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas segala berkat dan penyertaan-Nya, penulis dapat menyelesaikan proses magang dengan baik. Laporan magang ini, yang berjudul “Perancangan Visual untuk Kebutuhan Corporate Communications SIRCLO”, memuat pengalaman penulis selama menjalani peran sebagai Graphic Designer Intern di SIRCLO serta penjelasan mengenai berbagai proyek desain yang telah dikerjakan. Selain itu, laporan ini disusun sebagai salah satu syarat akademik dalam rangka memperoleh gelar Sarjana Desain (S.Ds.) di Universitas Multimedia Nusantara.

Selama masa magang, penulis memperoleh wawasan mendalam mengenai strategi komunikasi korporat melalui elemen visual serta memahami lebih lanjut budaya kerja di SIRCLO sebagai perusahaan *startup* berbasis teknologi. Kesempatan ini juga memberikan penulis kesempatan untuk mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan, memperluas koneksi, serta mendapatkan pengalaman berharga dalam dunia industri. Sebagai bentuk apresiasi, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih kepada berbagai pihak yang telah memberikan bimbingan dan dukungan selama program magang berlangsung.

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
3. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
4. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Multimedia Nusantara.
5. PT Koneksi Niaga Solusindo (SIRCLO), selaku perusahaan yang telah memberikan kesempatan magang.
6. Tim Corporate Communications, selaku tim penulis selama magang di SIRCLO yang memberikan ruang untuk penulis bertumbuh dan belajar di lingkungan yang profesional.

7. Yoza Sugem Syahputra, S.Ds., selaku *Supervisor* yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
8. Dr.Sn. Yusup Sigit Martyastiadi, S.T., M.Inf.Tech., selaku *Advisor* yang telah memberikan bimbingan dan arahan sehingga terselesainya magang ini.
9. Keluarga dan teman-teman penulis yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan magang ini.

Penulis berharap bahwa laporan magang ini dapat menjadi referensi yang informatif serta memberikan wawasan mengenai peran seorang *graphic designer* dalam *startup* dan perusahaan teknologi, khususnya bagi mahasiswa yang berminat menjalani program magang di SIRCLO. Penulis juga terbuka terhadap segala bentuk masukan dan kritik konstruktif yang diberikan, yang nantinya akan dijadikan sebagai bahan evaluasi guna perbaikan di masa yang akan datang.

Tangerang, 5 Juni 2025



(Chavia Viriela Budianto)



# **PERANCANGAN VISUAL UNTUK KEBUTUHAN CORPORATE COMMUNICATIONS SIRCLO**

(Chavia Viriela Budianto)

## **ABSTRAK**

Industri *startup* di Indonesia mengalami pertumbuhan pesat, menempatkan negara ini sebagai peringkat keenam dunia dengan jumlah *startup* terbanyak per Januari 2024. SIRCLO, sebagai salah satu *startup* yang bergerak di bidang *Software-as-a-Service* (SaaS), memiliki peran penting dalam mendukung pelaku bisnis melalui solusi *e-commerce* yang terintegrasi. Komunikasi korporat yang efektif menjadi faktor utama dalam menjaga reputasi perusahaan dan membangun hubungan dengan berbagai pemangku kepentingan. Dalam program Magang Merdeka, penulis berkesempatan untuk menjalani peran sebagai *graphic designer intern* di tim *corporate communications* SIRCLO. Selama magang, penulis bertanggung jawab dalam merancang berbagai materi desain guna mendukung strategi komunikasi visual perusahaan. Proses magang memberikan pemahaman mendalam terkait bagaimana komunikasi visual dapat memperkuat identitas perusahaan dan meningkatkan efektivitas penyampaian pesan kepada audiens internal maupun eksternal. Selain itu, pengalaman bekerja di lingkungan *startup* yang dinamis memungkinkan penulis untuk mengasah keterampilan dalam beradaptasi dengan cepat, berpikir kreatif, serta berkolaborasi dalam tim lintas fungsi. Laporan ini berisi uraian mengenai latar belakang magang, teori utama yang digunakan, gambaran umum perusahaan, serta rangkuman pengalaman dan proyek yang dikerjakan selama periode magang. Dengan adanya laporan ini, diharapkan dapat memberikan wawasan bagi mahasiswa yang tertarik untuk memahami lebih dalam peran seorang *graphic designer* di industri, khususnya dalam mendukung komunikasi korporat di perusahaan berbasis teknologi.

**Kata kunci:** *Corporate Communications, Startup, Desainer Grafis*

# VISUAL DESIGN DEVELOPMENT FOR CORPORATE COMMUNICATIONS AT SIRCLO

(Chavia Viriela Budianto)

## *ABSTRACT*

*Indonesia's startup industry has experienced significant growth, positioning the country as the sixth largest globally in terms of the number of startups as of January 2024. SIRCLO, a startup operating in the Software-as-a-Service (SaaS) sector, plays a crucial role in facilitating businesses through integrated e-commerce solutions. Effective corporate communication is essential for maintaining the company's reputation and fostering relationships with various stakeholders. Through the Merdeka Internship Program, the author had the opportunity to undertake the role of Graphic Designer Intern within SIRCLO's Corporate Communications team. This internship involved the development of various visual materials to support corporate communication strategies. The experience provided valuable insights into the role of visual communication in strengthening brand identity and enhancing the effectiveness of message delivery to both internal and external audiences. Furthermore, the fast-paced nature of the startup environment allowed the author to develop adaptability, creative problem-solving skills, and collaboration across multidisciplinary teams. This report presents the background of the internship, the theoretical frameworks applied, an overview of the company, as well as a detailed account of the experiences and projects undertaken during the internship period. It is expected that this report will serve as a useful reference for students seeking a deeper understanding of the role of a graphic designer in the industry, particularly in the context of corporate communication within a technology-driven company.*

**Keywords:** Corporate Communications, Startup, Graphic Design

## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	ii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
<b>ABSTRAK</b> .....	viii
<b>ABSTRACT</b> .....	ix
<b>DAFTAR ISI</b> .....	x
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xii
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	xiv
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan Magang.....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang.....	3
1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang.....	3
1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang.....	4
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN</b> .....	5
2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan.....	5
2.1.1 Profil Perusahaan .....	5
2.1.2 Sejarah Perusahaan.....	8
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan.....	9
2.3 Portofolio Perusahaan .....	10
<b>BAB III PELAKSANAAN MAGANG</b> .....	15
3.1 Kedudukan dan Koordinasi Pelaksanaan Magang .....	15
3.1.1 Kedudukan Pelaksanaan Magang .....	16
3.1.2 Koordinasi Pelaksanaan Magang .....	17
3.2 Tugas yang Dilakukan.....	18
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang.....	21
3.3.1 Poster <i>Company-Wide Town Hall</i> Edisi Bukber .....	24

<b>3.4 Kendala dan Solusi Pelaksanaan Magang.....</b>	<b>54</b>
<b>3.4.1 Kendala Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>54</b>
<b>3.4.2 Solusi Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>55</b>
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>57</b>
<b>4.1 Simpulan .....</b>	<b>57</b>
<b>4.2 Saran .....</b>	<b>58</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>xiv</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo SIRCLO .....	6
Gambar 2.2 Ekosistem SIRCLO .....	7
Gambar 2.3 <i>Company Journey</i> SIRCLO .....	9
Gambar 2.4 Struktur Organisasi SIRCLO .....	10
Gambar 2.5 SIRCLO Commerce ASICS .....	11
Gambar 2.6 Klien SIRCLO Commerce .....	12
Gambar 2.7 Tampilan <i>website</i> E-Commerce Expo .....	13
Gambar 2.8 Visual SIRCLO Internship Programme 2024 .....	13
Gambar 3.1 Posisi Penulis di SIRCLO .....	17
Gambar 3.2 Tabel Notion Unit Creative .....	17
Gambar 3.3 Bagan Alur Koordinasi .....	18
Gambar 3.4 <i>Color Palette Employer Branding</i> .....	22
Gambar 3.5 <i>Typeface</i> SIRCLO .....	22
Gambar 3.6 Sir Clo dan Cloe .....	23
Gambar 3.7 <i>Masterpage</i> Sir Clo dan Cloe .....	24
Gambar 3.8 Contoh Notion <i>Card</i> .....	25
Gambar 3.9 <i>Brief</i> Poster <i>Town Hall</i> .....	25
Gambar 3.10 Penggeraan Desain Proyek 1 .....	26
Gambar 3.11 <i>Approval</i> Desain Proyek 1 .....	27
Gambar 3.12 Poster <i>Town Hall</i> Edisi Bukber .....	28
Gambar 3.13 <i>Template</i> Instagram Story .....	29
Gambar 3.14 <i>Reels Cover Iftar Gathering</i> .....	30
Gambar 3.15 <i>Brief</i> SIRCLO Talents .....	32
Gambar 3.16 Penggeraan Desain Proyek 2 .....	33
Gambar 3.17 Hasil <i>Review</i> Proyek 2 .....	34
Gambar 3.18 Permintaan <i>Feedback</i> Proyek 2 .....	34
Gambar 3.19 <i>Feedback</i> Proyek 2 .....	35
Gambar 3.20 <i>Approval</i> Proyek 2 .....	36
Gambar 3.21 <i>Main Poster</i> SIRCLO Talents Vol. 12 .....	37
Gambar 3.22 <i>Brief</i> Snackable .....	38
Gambar 3.23 <i>Editorial Plan</i> insidesirclo .....	40
Gambar 3.24 Pembuatan Desain Snackable .....	41

Gambar 3.25 <i>Approval</i> Desain Snackable .....	41
Gambar 3.26 Hasil Desain Snackable.....	42
Gambar 3.27 Konten Snackable .....	43
Gambar 3.28 <i>Brief</i> Docupost .....	44
Gambar 3.29 Proses Desain Docupost.....	44
Gambar 3.30 <i>Approval</i> Desain Docupost .....	45
Gambar 3.31 Komunikasi ke <i>Video Editor</i> .....	46
Gambar 3.32 <i>Feedback</i> dari unit Corporate Branding.....	47
Gambar 3.33 Hasil Docupost.....	47
Gambar 3.34 Konten Docupost .....	48
Gambar 3.35 <i>Brief</i> Poster Internal .....	49
Gambar 3.36 Proses Desain Proyek 5.....	49
Gambar 3.37 Perubahan Warna .....	51
Gambar 3.37 <i>Approval</i> Proyek 5 .....	51
Gambar 3.38 Poster AI <i>Adoption Survey</i> .....	52
Gambar 3.39 Poster AI <i>Adoption Survey</i> di Kantor.....	53
Gambar 3.40 Poster Internal .....	53



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Detail Pekerjaan yang Dilakukan Selama Magang ..... 19



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran Hasil Persentase Turnitin .....	xv
Lampiran Form Bimbingan .....	xix
Lampiran Surat Penerimaan Magang .....	xx
Lampiran MBKM 01 – Cover Letter.....	xxi
Lampiran MBKM 02 – MBKM Internship Track 1 Card .....	xxii
Lampiran MBKM 03 – Daily Task .....	xxiii
Lampiran MBKM 04 – Verification Form .....	xxxv
Lampiran Karya .....	xxxvi
Lampiran Dokumentasi.....	xliii

