BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG

3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Kerja magang yang dilakukan di PT Ganda Visi Jayatama pada tanggal 13 Januari 2025 hingga 13 Juli 2025 mempunyai struktur kerja yang dapat dilihat pada Gambar 3.1. Selama proses kerja magang di PT Ganda Visi Jayatama, kedudukan yang ditempati adalah frontend engineer intern. Praktek kerja magang dipimpin dan dikoordinasikan oleh Keshia Tiffany selaku project manager. Project manager bertugas untuk mengawasi kegiatan, membimbing, dan mengarahkan proses kerja magang. Dalam pelaksanaan kerja magang, tugas yang diberikan yaitu mengembangkan HRIS perusahaan untuk membantu pengelolaan sumber daya manusia. Dalam pengerjaan HRIS perusahaan, tim terdiri dari satu project manager, satu orang designer, dan empat orang software engineer dengan dua subdivisi Subdivisi tersebut terdiri dari frontend dan backend engineer yang berbeda. dengan pembagian tugas yang berbeda. Selama proses pengerjaan, komunikasi antar tim dilakukan secara langsung. Setiap hari jumat dilakukan weekly meeting untuk membahas progres dari pengerjaan HRIS atau tugas yang akan dikerjakan selanjutnya, serta menerima feedback terkait progres yang telah dikerjakan oleh tim, sehingga dapat diimplementasikan untuk sprint berikutnya.





Praktek kerja magang menggunakan Git sebagai sarana pengontrol versi project. Setiap anggota dalam project HRIS memiliki branch masing-masing. Selain itu, perusahaan menggunakan Jira sebagai pengelola alur kerja project. Jira menyediakan fitur active sprints yang terdiri dari to do, in progress, in review, dan done, sehingga memudahkan pengembang dalam mengatur tugas-tugas yang sudah selesai ataupun yang belum selesai.

3.2 Tugas yang Dilakukan

Tugas yang dilakukan selama kerja magang adalah mengembangkan modul reimbursement dan payroll HRIS (Human Resource Internal System) perusahaan berbasis web dengan bahasa pemrograman Typescript dan SCSS dan melakukan manual testing terhadap HRIS. Pengujian secara manual dilakukan dengan mengecek fungsionalitas pada halaman yang dikerjakan serta pengalaman user untuk memastikan bahwa aplikasi berfungsi sesuai dengan yang diharapkan. Pengujian ini dilakukan dengan menentukan berbagai kasus yang bertujuan untuk menemukan bug atau masalah dalam pengembangan.

3.3 Uraian Pelaksanaan Magang

Selama pelaksanaan magang, terdapat tugas-tugas yang dikerjakan dan dapat dilihat pada Tabel 3.27. Pada minggu pertama kerja magang, dilakukan sesi *onboarding*. Sesi *onboarding* bertujuan untuk memperkenalkan kepada karyawan baru dalam suatu organisasi mengenai struktur organisasi perusahaan serta alur kerja dalam perusahaan. Selanjutnya, *supervisor* memberikan penugasan untuk mempelajari *boilerplate frontend* perusahan. *Boilerplate* adalah kerangka dasar yang berisi kode pemrograman yang sering digunakan berulang-ulang dalam perusahaan yang bertujuan untuk memudahkan dan mempercepat proses pengembangan. Lalu, dilakukan pembaharuan validasi pada formulir karyawan dan *project product* pada minggu kedua. Sebelumnya validasi hanya bersifat wajib diisi dan diperbaharui sesuai dengan aturan dan ketentuan yang berlaku pada masing *form field*.

Selanjutnya pada minggu ketiga hingga minggu keempat, dilakukan pengembangan antarmuka pada halaman *Reimbursement Management, Permit*, dan *Input*. Kemudian, pada minggu kelima hingga keenam, dilaukan integrasi API untuk *pagination* pada halaman *User Management*, *Role Management*, *Project Product Management*, *Stand Up Feed*, *Activity Log*, dan *People Report*. Sebelumnya proses *pagination* dilakukan sepenuhnya di *frontend* dan telah diperbaharui dengan melakukan integrasi API. Pada minggu ketujuh, dilakukan integrasi API pada halaman *Reimbursement Management*, *Permit*, dan *Input*. Dilanjutkan pada minggu kedelepan, dilakukan end to end testing atau pengujian secara lengkap dari awal hingga akhir untuk memastikan halaman Reimbursement Management, Permit, dan Input berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

Pengembangan antarmuka pada halaman Configuration Payroll List, Configuration Payroll Input, Salary Slip List, Salary Slip, dan Payroll pada halaman User Management dilakukan pada minggu kesembilan dan kesepuluh. Kemudian pada minggu kesebelas hingga ketigabelas, dilakukan integrasi API pada halaman Configuration Payroll List, Configuration Payroll Input, dan Payroll pada halaman User Management. Pada minggu keempatbelas, dilakukan end to end testing atau pengujian secara lengkap dari awal hingga akhir untuk memastkan halaman Configuration Payroll List, Configuration Payroll Input, dan Payroll pada halaman User Management berjalan sesuai dengan yang diharapkan. Integrasi API pada halaman Salary Slip List dan Salary Slip dilakukan pada minggu kelimabelas hingga keenambelas. Pada minggu ketujuhbelas, dilakukan end to end testing atau pengujian secara lengkap dari awal hingga akhir untuk memastkan halaman Salary Slip List dan Salary Slip berjalan sesuai dengan yang diharapkan.



Minggu Ke -	Tugas yang dilakukan					
1	Mengikuti onboarding dan mempelajari boilerplate frontend					
	perusahaan					
2	Revamp employee form validation dan revamp project/ product					
	form validation					
3	Mengerjakan halaman Reimbursement Permit dan					
	Reimbursement Input					
4	Mengerjakan halaman Reimbursement Management					
5	Integrasi API untuk pagination pada halaman User, Role, dan					
	Project Product Management					
6	Integrasi API untuk pagination pada halaman Stand Up Feed,					
	Activity Log, dan People Report					
7	Integrasi API pada halaman Reimbursement Management,					
	Permit, dan Input					
8	Melakukan end to end testing pada halaman Reimbursement					
	Management, Permit, dan Input					
9	Mengerjakan halaman Configuration Payroll List,					
	Configuration Payroll Input, dan Salary Slip List					
10	Mengerjakan halaman Salary Slip dan Payroll pada halaman					
	User Management					
11	Integrasi API untuk halaman Configuration Payroll List dan					
	Input					
12	Integrasi API Payroll untuk halaman User Management					
13	Integrasi API Payroll untuk halaman User Management					
14	Melakukan end to end testing pada halaman Configuration					
	Payroll List, Input, dan User Payroll					
15	Integrasi API Payroll untuk halaman Salary Slip					
16	Integrasi API Payroll untuk halaman Salary Slip					
17	Melakukan end to end testing pada halaman Salary Slip List					
	dan Input					

Tabel 3.1. Tugas yang dilakukan setiap minggu selama pelaksanaan kerja magang

3.4 Perancangan Aplikasi

Pada sub bab ini, akan dijelaskan perancangan HRIS yang dilakukan mulai dari pembuatan *User Requirement, Sitemap, Usecase Diagram, Flowchart,* dan *Wireframe*. Perusahaan telah menerapkan konsep *Component-Based Development*. *Component-Based Development* adalah proses perancangan aplikasi yang terbentuk dari komponen-komponen yang lebih sederhana dan dapat digunakan kembali [10]. Konsep komponen memberikan dampak yang signifikan dalam proses pengembangan terutama dalam penghematan waktu dan biaya. Dengan waktu pengembangan yang lebih singkat, jumlah jam kerja yang diperlukan juga berkurang, sehingga biaya operasional tim pengembang lebih minim.

3.4.1 User Requirement

Sebelum memulai pengembangan, *project manager* memberikan arahan terkait apa yang akan dikerjakan dalam pengembangan *Human Resource Internal System*, antara lain

- 1. Mengembangkan halaman *Reimbursement Management* yang terdapat daftar semua *reimbursement* yang merupakan anak-anak dari supervisor yang ada pada perusahaan. Pada halaman ini, terdapat opsi untuk melihat detail data-data reimbursement. Selain itu, didukung oleh fitur *search*, *sort*, serta filter data-data yang ada.
- 2. Mengembangkan halaman *Reimbursement Permit* yang hanya terdapat semua daftar *reimbursement, user* yang telah melakukan *login.* Pada halaman ini, terdapat opsi untuk melakukan penambahan *reimbursement* baru serta opsi untuk melihat detail. Dari halaman *Reimbursement Permit, user* dapat masuk ke halaman *Reimbursement Input* untuk melakukan input terhadap data *reimbursement* yang ingin dibuat atau melihat detail data yang telah dibuat. Selain itu, didukung oleh fitur *search, sort,* serta filter data-data yang ada.
- 3. Mengembangkan halaman *Reimbursement Input* yang didalamnya terdapat nama pengaju, opsi untuk memilih jenis *project* yang bersangkutan, jumlah yang diajukan, serta bukti transaksi yang harus diunggah. Pada halaman ini, digunakan untuk input serta *submit* data, melihat detail, *accept* atau *reject reimbursement*, dan *cancel request reimbursement* yang telah di *submit*.

- 4. Mengembangkan halaman *Configuration Payroll* yang terdapat daftar *configuration payroll*. Pada halaman ini, terdapat opsi untuk melakukan penambahan *configuration* baru serta opsi untuk mengedit dan menghapus *configuration*. Dari halaman *Configuration, user* dapat masuk ke halaman *Add Configuration*. Selain itu, didukung oleh fitur *search* dan *sort* data-data yang ada.
- 5. Mengembangkan halaman Add Configuration yang didalamnya terdapat opsi untuk memilih jenis employee status, configuration name, dan allowance type. Selain itu, terdapat add configuration untuk menambahkan allowance type jika lebih dari satu dan icon berbentuk tempat sampah untuk menghapus allowance type. Pada halaman ini, digunakan untuk input serta submit data dan mengedit configuration yang telah di submit.
- 6. Mengembangkan halaman Salary Slip List yang terdapat daftar semua salary slip yang telah diatur pada halaman User Management Input. Pada halaman ini, terdapat opsi untuk melihat detail salary slip masing-masing karyawan serta dapat memilih bulan dan atau tahun untuk melihat daftar semua salary slip berdasarkan bulan dan atau tahun yang telah dipilih. Selain itu, didukung oleh fitur search dan sort data-data yang ada.
- 7. Mengembangkan halaman *Salary Slip* yang menampilkan data-data *salary slip*, antara lain nama pemilik *salary slip*, NIK, *contact*, *job title*, *employment type*, *basic salary*, *allowances*, *deductions*, total akhir gaji, nama bank serta nomor rekening. Selain itu, terdapat tombol untuk mengunduh *salary slip* khusus untuk karyawan.
- 8. Mengembangkan Payroll Information pada halaman User Management Input yang didalamnya terdapat basic salary, opsi untuk memilih jenis configuration payroll yang telah dibuat pada halaman Configuration. Selain itu, terdapat add allowance atau add deduction untuk menambahkan allowance atau deduction khusus untuk karyawan tersebut serta icon berbentuk tempat sampah untuk menghapus allowance atau deduction yang telah ditambahkan.

3.4.2 Sitemap

Gambar 3.2 adalah gambar sitemap dari Human Resource Internal System. Berdasarkan sitemap tersebut, halaman pertama yang akan terlihat oleh user adalah halaman login. Ketika user berhasil melakukan login, maka user akan diarahkan ke halaman Dashboard. Selanjutnya user dapat mengakses halaman-halaman berikutnya, antara lain User Management yang dapat diarahkan ke halaman User Detail, Role Management yang dapat diarahkan ke halaman Role Detail, Project/Products yang dapat diarahkan ke halaman Project/Products Detail, Leave Management yang dapat diarahkan ke halaman Leave Management Detail, Leave Permit yang dapat diarahkan ke halaman Leave Permit Detail, Leave Setting yang dapat diarahkan ke halaman Leave Setting Detail, Daily Attendance, Stand Up Feed, Activity Log, People Report, Reimbursement Management yang dapat diarahkan ke halaman Reimbursement Detail, Reimbursement Permit yang dapat diarahkan ke halaman Reimbursement Detail, Event Calendar yang dapat diarahkan ke halaman Event Calendar Detail, Event Type Setting yang dapat diarhkan ke halaman Event Type Setting Detail Configuration Payroll yang dapat diarahkan ke halaman Configuration Payroll Detail, dan Salary Slip List yang dapat diarahkan ke halaman Salary Slip.



Gambar 3.2. Sitemap Human Resource Internal System

3.4.3 Usecase Diagram

Gambar 3.3 merupakan *Usecase* diagram untuk aktor *staff*. Langkah pertama yang dilakukan oleh *staff* yaitu melakukan *log in* terlebih dahulu. Bagi *staff* baru, maka akan diarahkan untuk melakukan *set up new password*. Setelah berhasil *log in, staff* secara otomatis akan diarahkan ke halaman *Dashboard*. Pada halaman *Dashboard*, *staff* dapat melakukan *clock in* serta mengisi laporan *stand up*. Jika *staff* terlambat melakukan *clock in*, maka *staff* dapat mengisi alasan keterlambatan. Kemudian, *staff* dapat mengisi laporan *stand up*, maka *staff* dapat melakukan *clock out*. *Staff* juga dapat

mengakses berbagai halaman seperti Project/Products, Leave Permit, Leave Setting, Daily Attendance, Stand Up Feed, Reimbursement Permit, Event Calendar, People Report, Salary Slip dan melakukan log out. Selain itu, terdapat fitur tambahan seperti staff dapat melihat secara detail untuk halaman project/products, leave permit, leave setting, daily attendance, reimbursement permit, event calendar. Staff juga dapat melihat record tertentu seperti attendance record, leave record, stand up record pada halaman People Report, staff dapat menambahkan data leave permit dan reimbursement permit serta melakukan pembatalan permintaan atau cancel request pada leave permit detail dan reimbursement permit detail.



Gambar 3.3. Usecase Diagram Staff

Gambar 3.4 merupakan Usecase diagram untuk aktor supervisor. Langkah pertama yang dilakukan oleh supervisor yaitu melakukan log in terlebih dahulu. Bagi supervisor baru, maka akan diarahkan untuk melakukan set up new password. Setelah berhasil log in, supervisor secara otomatis akan diarahkan ke halaman Pada halaman Dashboard, supervisor dapat melakukan clock in Dashboard. serta mengisi laporan stand up. Jika supervisor terlambat melakukan clock in, maka supervisor dapat mengisi alasan keterlambatan. Kemudian, supervisor dapat mengisi laporan stand up. Setelah melakukan clock in dan mengisi laporan stand up, maka supervisor dapat melakukan clock out. supervisor juga dapat mengakses berbagai halaman seperti Project/Products, Leave Management, Leave Permit, Leave Setting, Daily Attendance, Stand Up Feed, Reimbursement Management, Reimbursement Permit, Event Calendar, People Report, Salary Slip dan melakukan log out. Selain itu, terdapat fitur tambahan seperti supervisor dapat melihat secara detail untuk halaman Project/Products, Leave Management, Leave Permit, Leave Setting, Daily Attendance, Reimbursement Management, Reimbursement Permit, Event Calendar. Supervisor juga dapat melihat record tertentu seperti attendance record, leave record, stand up record milik staff yang berada di bawah supervisinya yang telah dipilih pada halaman People Report. Supervisor dapat menambahkan data leave permit, reimbursement permit, dan event. Supervisor juga dapat melakukan pembatalan permintaan atau cancel request pada leave permit detail dan reimbursement permit detail. Selain itu, supervisor juga dapat melakukan review berupa accept atau reject leave dan reimbursement. Supervisor juga memiliki akses untuk update dan delete event yang telah ditambahkan.





Gambar 3.4. Usecase Diagram Supervisor

Gambar 3.5 merupakan Usecase diagram untuk aktor superadmin. Langkah pertama yang dilakukan oleh superadmin yaitu melakukan log in terlebih dahulu. Bagi superadmin baru, maka akan diarahkan untuk melakukan set up new password. Setelah berhasil log in, superadmin secara otomatis akan diarahkan ke halaman Dashboard. Superadmin juga dapat mengakses berbagai halaman seperti User Management, Role Management, Project/Products, Leave Management, Leave Setting, Daily Attendance, Stand Up Feed, Activity Log, Reimbursement Management, Event Calendar, Event Type Setting, People Report, Configuration, Salary Slip Management, dan melakukan log out. Selain itu, terdapat fitur tambahan seperti superadmin dapat melihat secara detail untuk halaman User Management, Role Management, Leave Management, Leave Setting, Daily Attendance, Leave Management, Selain itu, terdapat fitur tambahan seperti superadmin dapat melihat secara detail untuk halaman User Management, Role Management, Role Management, Leave Setting, Daily Attendance, Activity Log, Reimbursement Management, Leave Setting, Daily Attendance, Secara detail untuk halaman User Management, Role Management, Role Management, Leave Setting, Daily Attendance, Activity Log, Reimbursement Management, Leave Setting, Daily Attendance, Activity Log, Reimbursement Management, Event Type Setting, Daily

Configuration, Salary Slip. Superadmin juga dapat melihat record tertentu seperti attendance record, leave record, stand up record yang telah dipilih pada halaman People Report. Superadmin dapat menambahkan data user, role, project/product, leave setting, event, event type, dan configuration. Selain itu, superadmin juga dapat melakukan review berupa accept atau reject leave, daily attendance, dan reimbursement. Superadmin juga memiliki akses untuk update dan delete user, role, project/product, leave setting, event, dan configuration yang telah ditambahkan serta delete event type setting.



3.4.4 Flowchart & Sequence Diagram

Berikut ditampilkan *flowchart* dan *sequence diagram* untuk menggambarkan alur antarmuka dari sisi user.

A Flowchart Reimbursement Management

Gambar 3.6 adalah gambar *flowchart* pada halaman *Reimbursement Management*. Proses akan dimulai dari pemanggilan GET API ke *endpoint* "reimbursement/all" yang ditunjukkan pada Gambar 3.2. Jika permintaan GET API berhasil dengan status *code* 200 dan *message success*, maka semua daftar *reimbursement management* akan ditampilkan yang ditunjukkan pada Gambar 3.28. Selanjutnya, *user* dapat memilih untuk *update reimbursement*.



Gambar 3.6. Flowchart Reimbursement Management

B Sequence Diagram Reimbursement Permit

Gambar 3.7 adalah gambar sequence diagram pada halaman Reimbursement Permit. Proses akan dimulai dari pemanggilan GET API ke endpoint "reimbursement" yang ditunjukkan pada Gambar 3.3. Jika permintaan GET API berhasil dengan status code 200 dan message success, maka semua daftar reimbursement permit akan ditampilkan yang ditunjukkan pada Gambar 3.29. User juga dapat memilih untuk menambahkan reimbursement baru dengan menekan tombol add reimbursement dan menghapus reimbursement dengan menekan icon berbentuk mata dan akan diarahkan ke halaman Reimbursement Input.



C Flowchart Create Reimbursement

Gambar 3.8 adalah *flowchart* pada halaman *Reimbursement Input*. Proses akan dimulai dari ditampilkannya *form field* untuk mengisi data

Pengembangan Antarmuka Modul Reimbursement & Payroll Pada Sistem HRIS Di PT Ganda Visi Jayatama..., Calista Belva, Universitas Multimedia Nusantara

reimbursement yaitu project, amount, dan description dan akan dilanjutkan dengan proses pengunggahan file melalui pemanggilan API ke endpoint "/api/v1/file/upload?module={module} yang ditunjukkan pada Gambar 3.8". User dapat memilih untuk menghapus file yang telah diunggah dan akan dilanjutkan dengan pemanggilan API dengan metode DELETE ke endpoint "file/{id} yang ditunjukkan pada Gambar 3.11". Selanjutnya akan ditampilkan modal untuk konfirmasi pengisian. Setelah itu, data yang terdiri dari project id, amount, description, dan id files yang telah diunggah dan disimpan dalam bentuk array (kumpulan data) akan dikirimkan dengan metode POST API ke endpoint "reimbursement" yang ditunjukkan pada Gambar 3.7.





Gambar 3.8. Flowchart Create Reimbursement

D Flowchart Create Reimbursement Files

Gambar 3.9 adalah *flowchart* pada halaman *Reimbursement Input*. Proses akan dimulai dari ditampilkannya modal *upload files*. Selanjutnya, *user* memilih *files* yang akan diunggah. Setelah itu, *files* yang diunggah akan dikirimkan dalam bentuk *InputData* berupa *array* dan parameter *reimbursement* dengan metode POST API ke *endpoint* "/api/v1/file/upload?module={module} yang ditunjukkan pada Gambar 3.8".



Flowchart Delete Reimbursement Files E

Gambar 3.10 adalah flowchart pada halaman Reimbursement Input. Proses akan dimulai dari pemanggilan GET API ke *endpoint* "file/generate-url/{id}" yang ditunjukkan pada Gambar 3.5. Jika permintaan GET API berhasil dengan status code 200 dan message success, maka semua daftar reimbursement files akan ditampilkan. Selanjutnya, user dapat memilih untuk menghapus reimbursement file yang dipilih yang akan dilanjutkan dengan pemanggilan API dengan metode DELETE ke endpoint "file/{id} yang ditunjukkan pada Gambar 3.11". Jika permintaan berhasil dengan status code 200 dan message file deleted successfully, maka file yang telah dipilih akan dihapus.



Gambar 3.10. Flowchart Delete Reimbursement Files

23

Flowchart Update Reimbursement F

Gambar 3.11 adalah flowchart pada halaman Reimbursement Input. Proses akan dimulai dari pemanggilan GET API ke endpoint "reimbursement/{id}" yang ditunjukkan pada Gambar 3.4 yang akan menampilkan data reimbursement yang telah dipilih untuk di review. Review terbagi menjadi dua pilihan, yang pertama reject dan yang kedua yaitu accept. Terdapat penambahan notes jika diperlukan. Setelah melakukan perubahan, data reimbursement yang terdiri dari notes dan status akan dilanjutkan dengan pemanggilan API dengan metode PUT ke endpoint "reimbursement/{id}" yang ditunjukkan pada Gambar 3.9 untuk user yang menekan tombol acceptatau 3.9 untuk user yang menekan tombol reject. Jika permintaan berhasil dengan status code 200 dan message reimbursement successfully accepted atau rejected, maka file yang telah dipilih sudah dilakukan review.



Gambar 3.11. Flowchart Update Reimbursement

24

G Flowchart Delete Reimbursement

Gambar 3.12 adalah *flowchart* pada halaman *Reimbursement Input*. Proses akan dimulai dari pemanggilan GET API ke *endpoint* "reimbursement/{id}" yang ditunjukkan pada Gambar 3.4. Jika permintaan GET API berhasil dengan status *code* 200 dan *message successfully fetched a single reimbursement*, maka data *reimbursement* yang telah dipilih akan ditampilkan. *User* dapat memilih untuk menghapus *reimbursement* yang dipilih dengan menekan tombol *cancel request*, dan selanjutnya akan muncul modal konfirmasi. Setelah itu, data reimbursement akan dihapus dengan metode DELETE API ke *endpoint* "reimbursement/{id} yang ditunjukkan pada Gambar 3.10".



Gambar 3.12. Flowchart Delete Reimbursement

H Sequence Diagram Configuration

Gambar 3.13 adalah gambar *sequence* diagram pada halaman *Configuration*. Proses akan dimulai dari pemanggilan GET API ke *endpoint* "payrollconfiguration/all yang akan ditunjukkan pada Gambar 3.12". Jika permintaan GET API berhasil dengan status *code* 200 dan *message*, maka semua daftar *configuration* akan ditampilkan. Selanjutnya, *user* dapat memilih untuk menambahkan *configuration* baru dengan menekan tombol *Add Configuration*, mengedit dengan menekan *icon* berbentuk pencil yang akan diarahkan ke halaman *Configuration Payroll Input*, serta menghapus *configuration* dengan menekan *icon* berbentuk tempat sampah.





I Flowchart Create Configuration R S T A

Gambar 3.14 adalah *flowchart* pada halaman *Configuration Payroll Input.* Proses akan dimulai dari ditampilkannya *form field* untuk mengisi data *configuration* dan dilanjutkan untuk menambahkan *allowance. User* dapat memilih untuk menghapus *allowance type* yang telah ditambahkan. Jika data telah diisi dan *user* telah menekan tombol *submit*, maka selanjutnya akan ditampilkan modal untuk konfirmasi. Setelah itu, data yang terdiri dari *employee status*, *configuration name*, dan *allowance type* yang disimpan dalam bentuk array (kumpulan data) akan dikirimkan dengan metode POST API ke *endpoint* "payroll-configuration" yang ditunjukkan pada Gambar 3.15.



Gambar 3.15 adalah flowchart pada halaman *Configuration Payroll Input*. Proses akan dimulai dari pemanggilan GET API ke *endpoint* "payrollconfiguration/{id}" yang ditunjukkan pada Gambar 3.13 untuk menampilkan data

J

configuration yang telah dipilih untuk di *update*. Setelah melakukan perubahan, data *configuration* yang terdiri dari *configuration name* dan *allowance type* akan dikirimkan dengan metode PUT API ke *endpoint* "payroll-configuration/{id}" yang ditunjukkan pada Gambar 3.16.



Gambar 3.15. Flowchart Update Configuration

Flowchart Salary Slip Management Κ

Gambar 3.16 adalah gambar flowchart pada halaman Salary Slip List. Proses akan dimulai dari pemanggilan GET API ke *endpoint* "salary-slip/all?date={date}" yang ditunjukkan pada Gambar 3.24. Jika permintaan GET API berhasil dengan status code 200 dan message, maka semua daftar salary slip akan ditampilkan. User dapat memilih bulan dan atau tahun untuk melihat salary slip sesuai dengan bulan yang dipilih.



Gambar 3.16. Flowchart Salary Slip List

L Flowchart Salary Slip

Gambar 3.17 adalah gambar *flowchart* pada halaman *Salary Slip*. Proses akan dimulai dari pemanggilan GET API ke *endpoint* "salary-slip?date={date} yang ditunjukkan pada Gambar 3.26". Jika permintaan GET API berhasil dengan status *code* 200 dan *message*, maka semua data *salary slip* yang terdiri dari informasi pemilik *salary slip*, *allowances*, *deductions*, serta total gaji yang diterima akan ditampilkan. *User* dapat memilih bulan dan atau tahun untuk melihat *salary slip* sesuai dengan bulan yang dipilih.



31 Pengembangan Antarmuka Modul Reimbursement & Payroll Pada Sistem HRIS Di PT Ganda Visi Jayatama..., Calista Belva, Universitas Multimedia Nusantara

3.5 **API Contract**

Berikut adalah API Contract antara backend dan frontend yang digunakan untuk berinteraksi dalam proses integrasi dan pengembangan fitur.

Relative Path	/api/v1/reimbursement/all
Method	GET
Success Respons	HTTP Status Code 200
	<pre>{ "code": 200, "essage": "Success", "data": { "count": 2, "nessage": "Success", "aep_ld": "2025007-9616-458-bb78-d446bdc33407", "aep_ld": "2025007-9616-458-bb78-d446bdc33407", "aep_ld": "2025007-9616-458-bb78-d446bdc33407", "aepoint": "200800", "aesociation": "Subdimediate and the second and</pre>

Tabel 3.2. Get All Reimbursement Management

Tabel 3.3. Get All Reimbursement Permit

Relative Path	/api/v1/reimbursement
Method	GET
Success Response	HTTP Status Code 200
	<pre>{ tody:130, tody:130, tody:140, tody:151, tody:</pre>

Tabel 3.4. Get Reimbursement By Id

Relative Path	/api/v1/reimbursement/{id}			
Method	GET			
Success Response	HTTP Status Code 200			
	<pre>{ "cod": 30, "estate": "Soccessfully fetched & Single Reinbursement", "setting": Soccessfully fetched & Single Reinbursement, "setting": Socies & Socies</pre>			

Tabel 3.5. Get Reimbursement File

Relative Path	/api/v1/file/generate-url/{id}				
Method	GET				
Success Response	HTTP Status Code 200				
	<pre>{ "code": 200, "essage: 'Success', "code": 1,0; "code": 1,1; "code": 1,1; "code": 1,1; "code": 1,1; "code": 1,2; "code: 1,2; "</pre>				

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Tabel 3.6. Get All Project Product

Relative Path	/api/v1/project-products/all				
Method	GET				
Success Response	HTTP Status Code 200				
	<pre>"code": 200, "message": "Success", "data": {</pre>				



Relative Path	/api/v1/reimbursement				
Method	POST				
Body	<pre>{ "project_id": "xxxxxxx", "amount": xxxxxxx, "description": "xxxxxxx", "file_ids": ["xxxxxxx"] }</pre>				
Success Response	<pre>HTTTP Status Code 201 ("code": 201, ""ssage": "%elaborseent created successfully", ""state": "926366-622-4746-ae73-240106fe93da", "user_d1": "693767a-2553-4554-8064-38889adab270", "spriget_d1": "49377408-486-1189-bo87-243fd7/428dd", "spriget_d1": 19367408-486-1189-bo87-243fd7/428dd", "spriget_d1": "19367408-486-1189-bo87-243fd7/428dd", "spriget_d1": "19367408-486-5693.502", "spriget_d1": "19367-66-1189-5693.503.012", "spriget_d1": "19367-66-1189-5693.503.012", "spriget_d1": "19367-66-1189-5693.503.012", "spriget_d1": "1031; "spriget_d1": "1032; "spriget_d1":</pre>				

Tabel 3.7. Create Reimbursement



Relative Path	/api/v1/file/upload?module={module}				
Method	POST				
Body					
	"files": "xxxxxxx" }				
Query Params	module				
Success Response	HTTP Status Code 201				
	<pre>{ "cost; 281, "cost; 281, "state; ' file costed successfulp', "state; ' file costed successfulp', "cost; ' sale, cost.' file, set', ' sale, cost.', for each successfulp', "cost; ' sale, cost.' i sale, cost.' i sale, cost.', for each successfulp', "cost.'', sale, cost.'', ' sale, cost.'', ' sale, cost.', for each successfulp', "cost.'', sale, cost.'', ' sale, cost.'', sale, cost.'', sale, cost.'', sale, cost.'', ' ' sale, cost.'', ' ' sale, cost.'', ' ' sale, cost.'', ' ' ' sale, cost.'', ' ' ' sale, cost.'', ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' ' '</pre>				

Tabel 3.8. Create Reimbursement File



Relative Path	/api/v1/reimbursement/{id}
Method	PUT
Body	<pre>{ "status": "xxxxxxx", "notes": "xxxxxxx" }</pre>
Success Response (Accepted)	<pre>HTTTP Status Code 200 (</pre>
Success Response (Rejected)	<pre>HTTTP Status Code 200 { "code": 200, "essage": "#aiburseent successfully rejected", "essage": #aiburseent successfully rejected", "essage": #aiburseent successfully rejected.essafe.aiburseent #aiburseent #aiburseent#aiburseent #aiburseent #aiburseent #aiburseent #ai</pre>

Tabel 3.9. Update Reimbursement By Id

Relative Path	/api/v1/reimbursement/{id}
Method	DELETE
Success Response (Rejected)	HTTP Status Code 200
	<pre>{ "code": 200, "message": "Reimbursement deleted successfully" }</pre>

Tabel 3.11. Delete Reimbursement File

Relative Pa	ath	/api/v1/file	:/{id}			
Method		DELETE				
Success Re	esponse	HTTP Stat	tus Code 200			
		{ code mess }	e": 200, age": "File	deleted su	ccessfully"	

Tabel 3.12.	Get All	Configuration	Payroll
		8	

Relative Path	/api/v1/payroll-configuration/all
Method	GET
Success Response	HTTP Status Code 200
	<pre>{ "code": 200, "message": "Success", "data": { "count": 1, "rows": [</pre>
	JSANIAKA

Tabel 3.13. Get Configuration Payroll By Id

Relative Path	/api/v1/payroll-configuration/{payroll_configuration_id}	
Method	GET	
Success Response	HTTP Status Code 200	
	<pre>{ "code": 200, "message": "Successfully Fetched A Single Payroll", "data": { "id": "4d94ba99-13c8-42c0-94b6-bde66cc93276", "name": "Config Payroll Intern", "employment_status": { "id": "8a82bcbf-18d8-41ae-94a5-b3cd6b91590b", "employment_type": "Internship" }, "allowance_types": [{</pre>	



Relative Path	/api/v1/employee-statuses	
Method	GET	
Success Response	HTTP Status Code 200	
	<pre>{ "code": 200, "message": "List Employment Status Fetched Successfully", "count": 4, "data": [{</pre>	
	IIVERSITAS JLTIMEDIA JSANTARA	

Tabel 3.14. Get User Employment Status



 Tabel 3.15. Create Configuration Payroll



Tabel 3.16. Update Configuration Payroll By Id

Tabel 3.17. Delete Configuration Payroll By Id

Relative Path	/api/v1/payroll-configuration/{payroll_configuration_id}
Method	DELETE
Success Response	HTTP Status Code 200
ΝΙ	<pre>{ "code": 200, "message": "Successfully Deleted A Single Payroll" }</pre>

Tabel 3.18.	Get C	Configuration	Payroll	Allowance
-------------	-------	---------------	---------	-----------

Relative Path	/api/v1/users/{user_id}/payroll-configuration
Method	GET
Success Response	HTTP Status Code 200
	<pre>{ "code": 200, "message": "Successfully Fetched All Users", "data": { "count": 1, "rows": [</pre>

Tabel 3.19. Get User Allowance By Id

Relative Path	/api/v1/user-allowance/{user_id}/{payroll_configuration_id}
Method	GET
Success Response	HTTP Status Code 200
	<pre>{ "code": 200, "message": "Successfully Fetched All User Allowance", "data": { "allowances": [{</pre>
MU	JLTIMEDIA

NUSANTARA

Tabel 3.20. Get User Salary

Relative Path	/api/v1/users/{user_id}/salary
Method	GET
Success Response	HTTP Status Code 200
	<pre>{ "code": 200, "message": "No active salary found for user", "amount": 0 }</pre>

Tabel 3.21. Update User Payroll



Tabel 3.22. Update User Payroll



Tabel 3.23.	Delete	User	Allowance	By	Id
-------------	--------	------	-----------	----	----

Relative Path	/api/v1/user-allowance/{allowance_type_id}	
Method	DELETE	
Success Response	HTTP Status Code 200	
	<pre>{ "code": 200, "message": "The allowance type has been deleted successfully." }</pre>	

Tabel 3.24. Get All Salary Slip List

Relative Path	/api/v1/salary-slip/all?date={date}
Method	GET
Success Response	HTTP Status Code 200
	<pre>{ "code": 200, "message": "Success", "data": { "count": 2, "rows": [{</pre>

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

Relative Path /api/v1/salary-slip/{user_id}?date={date} Method GET Success Response HTTP Status Code 200 "code": 200, "message": "Salary slip generated successfully", "cota": { "idser_data": "Nuhammad Aluin Alamsyah Handoko Putra", "idsertie": "Readed Engineer", "dob": "1995-06-10700:00.0002", "employment_status": null, "dob": "1995-06-10700:00.0002", "employee_number1: "197. "dob": "1995-06-10700:00.0002", "employee_number1: "197. "employee_number1: "197. "employee_number1: "197. "employee_number1: "197. "employee.number1: "197. "employee.number1: "197. "makt": "3275091006550010", "mywi": "86503500407000", "gender1: "makt", "bank_number1: "8831524839", "bank_number1: "8831524839", "bank_number1: "8831524839", "bank_number1: "197. "bank_number1: "197. "bank_number1: "197. "employment_status": { "if": "attil_add5550.1056.1057, "employment_status": { "if": "attil_add5550.1056.105581cbf", "employment_type:"full Time" }, "bank": null, "bank": "code": 200, "message": "Salary slip generated successfully", }, "bank": null, "salary": ["amount": "2000000", "created_at": "2025-06-16T04:18:15.846Z" 3 'payroll_application": ["id": "e16c8fce-5cd7-4850-b64b-9332a6a2le6c", "payroll_configuration_id": "a2dd9953-e3b6-447b-80b5-31481613fd3f" } 1 "allowances": [{ "name": "THR", "amount": 2000000, "is_deduction": false **}** { "name": "Makan", "amount": 500000, "is_deduction": false }, { "name": "Project Bonus", "amount": 100000, "is_deduction": false } ь "salary_data": { "basic_salary": 2000000, "total_allowances": 4600000, "total_deductions": 0, "take_home_pay": 4600000 }, "period": { "start_date": "2025-05-25T00:00:00.000Z", "end_date": "2025-06-24T23:59:59.999Z" **}**. "date": "June 2025" } }

Tabel 3.25. Get Salary Slip List By Id

Relative Path /api/v1/salary-slip?date={date} Method GET date **Query Params** Success Response HTTP Status Code 200 "code": 200, "message": "Salary slip generated successfully", "data": { "id": "0f9f6667-6009-4280-ba44-5849a621f254", "id": "0f9f6667-6009-4280-ba44-5849a621f254", "id": "id": Tune, "supervisor_id": null, "job_tile": Ta6kced Engineer", "dob": 2000-04-18700.00020", "employment_status_id": "da82bcf-1808-41ae-94a5-b3cd6b91590b", "doily_status": null, "contact": "0631409373, "emergency_contact": "081309971979", "emergency_contact": "081309971979", "emergency_contact": "081309971979", "emergency_contact": "081309971979", "emergency_contact": "054508516034000", "npwp": "654508516034000", "npwp:" if54508516034000", "npwp: if54508516034000", "npwp:" if54508516034000", "npwp:if54508516034000", "npwp:if54508516034000", "npwp:if54508516034000", "npwp:if54508516034000", "npwp:if54508516034000", "npw /, "bank": null, "salary": ["amount": "2000000", "created_at": "2025-06-12T08:37:38.640Z" 5 payroll_application": ["id": "5ae86cc6-a4c2-46ad-a7f3-890f1433ec68", "payroll_configuration_id": "4d94ba99-13c8-42c0-94b6-bde66cc93276" 5 'n. "allowances": [{ "name": "THR", "amount": 2000000, "is_deduction": false }, { "name": "Makan", "amount": 500000, "is_deduction": false 3, { "name": "Tunjangan 1", "amount": 100000, "is_deduction": false }, N { "name": "Project Bonus", "amount": 750000, "is_deduction": false } 1, "salary_data": { "basic_salary": 2000000, "total_allowances": 5350000, "total_deductions": 0, "take_home_pay": 5350000 }. "period": { "start_date": "2025-05-25T00:00:00.000Z", "end_date": "2025-06-24T23:59:59.999Z" Ъ. 'date": "June 2025" } 3

Tabel 3.26. Get Salary Slip Self

48

Pengembangan Antarmuka Modul Reimbursement & Payroll Pada Sistem HRIS Di PT Ganda Visi Jayatama..., Calista Belva, Universitas Multimedia Nusantara

Tabel 3.27. Error Responses



3.5.1 Wireframe

Wireframe adalah kerangka dasar yang merepresentasikan visual dari antarmuka aplikasi[11]. *Wireframe* terbagi menjadi 2, yaitu *wireframe low fidelity* dan *wireframe high fidelity*. *Wireframe low fidelity* adalah kerangka dasar yang dirancang untuk memberikan gambaran yang paling sederhana [12]. Sedangkan *wireframe high fidelity* adalah desain antarmuka yang lebih detail, lengkap, dan realistis [13]. Selama proses pengembangan sistem, *wireframe* dikerjakan oleh tim desain dengan menggunakan *tools* berupa Figma.

Gambar 3.18 adalah gambar *wireframe* pada halaman *Reimbursement Management*. Terdapat tabel yang terdiri dari *Application ID*, *Name*, *Project*, *Amount* (Rp), *Date*, Status, dan Detail. Terdapat fitur untuk melakukan pencarian berdasarkan *Application ID* atau *Name*, pengurutan secara *ascending* dan *descending*, dan filter berdasarkan Status. Terdapat simbol mata untuk melihat detail dari reimbursement yang dipilih.

Concise					¢	Ben Barl Super Ad
Main Menu 🛛 🐇	Reimbursement					
A Dashboard						
台 User Management	Filter By: Placeholder	← Search : Search Item	Sort By:	Placeholder 🗸		
Role Management	# Application ID	Project	Amount (Rp)	Date	Status	Detail
Project/Products	1 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	۲
t² Leave ∨	2 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	۲
Leave Management	3 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	0
 Daily Attendance 	4 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	0
Stand Up Feed	5 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	۲
Event Setting	6 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	۲
Payroll	7 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	0
🗈 Reimbusement 🗸 🗸	8 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	0
Reimbursement Management	9 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	۲
Reimbursement Permit	10 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	۲
Jser Control Settings Upport	Show 10 v Rems				< [·	1 v of 2
Username Crew						

Gambar 3.18. Wireframe Reimbursement Management

Gambar 3.19 adalah gambar *wireframe* pada halaman *Reimbursement Permit.* Terdapat tabel yang terdiri dari *Application ID*, *Project, Amount* (Rp), *Date*, Status, dan Detail. Terdapat fitur untuk melakukan pencarian berdasarkan *Application ID*, pengurutan secara *ascending* dan *descending*, dan filter berdasarkan Status. Terdapat tombol *Add Reimbursement* untuk menambahkan *reimbursement* baru. Terdapat simbol mata untuk melihat detail dari *reimbursement* yang dipilih.

fain Menu 🛛 🔍	Home > Reimbursement					
Dashboard						
🖄 User Management	Search : Search Item	Sort By: Placeholder	✓ Filter B	ly: Placeholder	✓ Add Reim	nbursement 🛞
Role Management	# Application ID	Project	Amount (Ro)	Date	Status	Detail
Project/Products	1 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	
≓ Leave ✓	2 Reduct of t Fill	Redu Mid	Basky Mid	Deedy Mid	Redu Mid	
Leave Management	2 Body Left Fill	Body Mid	Budy Mid	Dody Mid	Body Mid	
Leave Permit	3 Body Left Hill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	©
Daily Attendance	4 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	0
Stand Up Feed	5 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	0
Event Setting	6 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	۲
Payroll Payroll	7 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	۲
Reimbusement ~	8 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	0
Management	9 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	۲
Reimbursement Permit	10 Body Left Fill	Body Mid	Body Mid	Body Mid	Body Mid	۲
ser Control	Show 10 v Items				۲ (✓ of 2 >
③ Support						

Gambar 3.19. Wireframe Reimbursement Permit

Gambar 3.20 adalah gambar *wireframe* pada halaman *Reimbursement Input*. Terdapat beberapa *form field*, yaitu *Name*, *Project*, *Amount*, dan *Description*, serta terdapat tabel *files*. *Files* dapat diunggah dengan menekan tombol dengan simbol upload di sebelah kanan tulisan *Support Document(s)*. Terdapat dua tombol di bawah tabel, yaitu tombol *submit* dan *cancel*.

					ф.	0
Concise	Reimbursement F	orm				
Main Menu 🔍	Primary > Secondary > T	ertiary				
Dashboard	Name*					
卤. User Management	Input text]		
Role Management	Project*					
Project/Products	Dropdown text		٥]		
≓ Leave ~	Amountt			2		
Leave Management	Input text			l		
Leave Permit				J		
Daily Attendance	Description					
Stand Up Feed	input test					
Event Setting	Comment Desconceptions					
Payroll	File	Uploaded at	Action	1		
🗈 Reimbusement 🗸 🗸	Body Left Fill	Body Mid	曲	-		
Reimbursement				-		
in an age in the rest of the r	Body Left Fill	Body Mid	U	J		

Gambar 3.20. Wireframe Reimbursement Input

Gambar 3.21 adalah gambar wireframe review pada halaman Reimbursement Input. Jika form field telah diisi, maka form field akan berubah warna menjadi warna abu-abu. Kemudian, terdapat form field untuk menambahkan notes pada saat proses review. Terdapat dua tombol di bawah form field notes, yaitu tombol Reject dan Accept.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

_				Q Ben Ba Super A
Concise	Reimbursement Deta	ail		
ain Menu 🤍	Primary > Secondary > Tertiar	У		
Dashboard	Name			
🖄 User Management	Body			
3 Role Management	Project			
Project/Products	Dropdown text			
* Leave 🗸	Amount		-	
Leave Management	Input text			
Leave Permit	Description			
Daily Attendance	Input text			
3 Stand Up Feed				
Event Setting	Support Document(s)			
D Payroll ~	File	Uploaded at]	
Configuration	Body Left Fill	Body Mid		
Salary Slip	Body Left Fill	Body Mid	-	
] Reimbusement ~	Artellional Notae		J	
Reimbursement Management	Description		7	
Reimbursement Permit				
			J	
Username Crew	Button label Button la	bel		

Gambar 3.21. Wireframe Review Reimbursement Input

Gambar 3.22 adalah gambar *wireframe view file* pada halaman *Reimbursement Input*. Terdapat modal yang muncul ketika melihat file yang dipilih. *User* dapat memperbesar dan memperkecil file.

Conciso				Constantion Super Admin
oncise	Reimbursement Detail			
lain Menu 🤍	Primary > Secondary > Tertiary			
Dashboard	Name			
🖄 User Management	Bo			
B Role Management	Proj		×	
Project/Products	Dre			
2 Leave 🗸	Amo			
Leave Management	Ing			
Leave Permit	Des			
Daily Attendance	Inp			
Stand Up Feed				
Event Setting	Sup			
2 Payroll	FI			
Deimbusement V	Bo			
Management	B¢			
Reimbursement Permit	Add	ର୍ ଭ୍		
ser Control	De			
Settings				
D Support				
Username	Button label			
Crew				
			-	_
	/ L			
Gamba	r 2 22 Wirofro	ma Viaw Fila L	Daimhursama	at Innut

Gambar 3.23 adalah gambar *wireframe* pada halaman *Configuration Payroll*. Terdapat tabel yang terdiri dari *Configuration Name*, *Employee Status*, dan *Action*. Terdapat fitur untuk melakukan pencarian berdasarkan *Configuration Name* atau *Employee Status* dan pengurutan secara *ascending* dan *descending* untuk *Configuration Name* atau *Employee Status*. Terdapat simbol pensil untuk mengedit *configuration* yang dipilih serta terdapat simbol tempat sampah untuk menghapus *configuration*.

Concise	Configuration Payroll		
Main Menu 🔍	Home > Configuration		
Dashboard	Search : Search Item Sort By: Placeholder V		Add Config ⊙
Ø User Management Role Management	# Configuration Name	Employment Status	Action
Project/Products	1 Body Left Fill	Body Mid	1 🖻
¢ Leave ∨	2 Body Left Fill	Body Mid	1 🖻
Leave Management	3 Body Left Fill	Body Mid	1 🖞
Leave Permit	4 Body Left Fill	Body Mid	1 🖞
Daily Attendance	5 Body Left Fill	Body Mid	1 1
Stand Up Feed	6 Body Left Fill	Body Mid	10
Event Setting	7 Body Left Fill	Body Mid	10
Configuration	8 Body Left Fill	Body Mid	10
Salary Slip	9 Body Left Fill	Body Mid	1 1
Management	10 Body Left Fill	Body Mid	1 1
Reimbursement Management Reimbursement Permit			

Gambar 3.23. Wireframe Configuration Payroll

Gambar 3.24 adalah gambar *wireframe* pada halaman *Configuration Payroll Input*. Terdapat beberapa *form field*, yaitu *Employee Status*, *Configuration Name*, dan *Allowance Type*. Menambahkan *Allowance Type* baru dengan menekan tombol *Add Allowance*. Terdapat dua tombol di bawah *form field Allowance Type*, yaitu tombol *Cancel* dan *Submit*.



		Q	Ben Barlow Super Admin
Concise	Configuration Payroll		
lain Menu 🔍	Primary > Secondary > Tertiary		
Dashboard	Employee Status*		
2: User Management	Employee Status		
Role Management	Configuration Name*		
Project/Products	Name		
≓ Leave ∽	Allowance Add Row O		
Leave Management	Allowance Type		
Leave Permit	Allowance Type		
Daily Attendance			
Stand Up Feed	Button label Button label		
Event Setting			
🗊 Payroll 🗸 🗸			
Configuration			
Salary Slip Management			
🗄 Reimbusement 🗸 🗸			
Reimbursement Management			
Reimbursement Permit			
Username			

Gambar 3.24. Wireframe Configuration Payroll Input

Gambar 3.25 adalah gambar wireframe Payroll Information pada halaman Edit User yang terdiri dari Salary, Configuration Payroll, Allowances, dan Deductions. Terdapat tombol Add Allowance untuk menambahkan allowance serta terdapat tombol Add Deduction untuk menambahkan Deduction baru khusus untuk user yang sedang diedit. User yang memiliki salary slip dapat mengunduh salary slip dengan menekan tombol Download Salary Slip yang berada di kanan atas.

oncise	Login Information		
in Menu 🔍	Email		
Dashboard	Nanashi.mumei@concise.id		
User Management	Password		
Role Management	Reset Password		
Project/Products	Payroll Information	^	
Daily Attendance	Salary*		
Stand Up Feed	Pp Placeholder		
Event Setting	Configuration Payroll*		
Payroll V	Configuration Payroll	•	
Reimbusement ~	Allowance	Add Row Type	
	Туре	Amount	
	Body Left Fill	Rp Placaholder	
	Body Left Fil	Rp Plooholder	
	Body Left Fil	Rp Placaholder	
	Body Left Fil	Rp Placaholder	
	Deduction	Add Row Type ③	

Gambar 3.25. Wireframe Payroll Information

Gambar 3.26 adalah gambar wireframe pada halaman Salary Slip List.

54

Terdapat tabel yang terdiri dari *Fullname*, *Employee Status*, dan *Action*. Terdapat fitur untuk melakukan pencarian berdasarkan *Fullname* atau *Employee Status* dan pengurutan secara *ascending* dan *descending* untuk *Fullname* atau *Employee Status*. Terdapat simbol mata untuk melihat detail dari *salary slip* yang dipilih.

	Salary Slip Management		
Main Menu <	Home > Salary Slip Management		
🟠 Dashboard	E February, 2025		
🖄 User Management			
Role Management	Search : Search Item Sort By: P	laceholder V	
A Project/Products	# Fullname	Employee Status	Action
2 Leave V	1 Body Left Fill	Body Mid	۲
Daily Attendance	2 Body Left Fill	Body Mid	۲
Stand Up Feed	3 Body Left Fill	Body Mid	0
© Event setting	4 Body Left Fill	Body Mid	0
B Reimbusement ~	5 Body Left Fill	Body Mid	0
	6 Body Left Fill	Body Mid	0
	7 Body Left Fill	Body Mid	۲
	8 Body Left Fill	Body Mid	0
	9 Body Left Fill	Body Mid	0
	10 Body Left Fill	Body Mid	۲

Gambar 3.26. Wireframe Salary Slip List

Gambar 3.27 adalah gambar *wireframe* pada halaman *Salary Slip* yang terdiri dari *Job Title*, *Employment Type*, *Fullname*, NIK, *Contact*, *Basic Salary*, *Allowances*, *Total Receipt*, *Deductions*, *Total Deduction*, *Take Home Pay*, *Bank Name*, dan nomor rekening pemilik *salary slip*. Terdapat fitur untuk memilih bulan dan atau tahun yang diinginkan untuk melihat *salary slip* berdasarkan bulan dan atau tahun tersebut. *User* yang memiliki *salary slip* dapat mengunduh *salary slip* dengan menekan tombol *Download Salary Slip* yang berada di kanan atas.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

				Den Barton Super Admin Super A
Concise	Salary Slip			
Anin Manus II	Home > Salary Slip			
	🗎 Mon, YYYY			لغ Download Salary Slip
Dashboard				
🖄 User Management				
B Role Management	Salary Slip			Frontend Developer
Project/Products	February 2025			Fulltime
2 Leave 🗸	Name : Name Employee			
Leave Management	NIK : NIK Employee			
Leave Permit	contact: · contact employee			
Daily Attendance	Receipt		Deduction	
Stand Up Feed	Basic Salary	5.000.000	Late	200.000
🖹 Event Setting	Allowance (Name Allowance)	1.000.000	PPh 21	350.000
E9 Payroll ~	Total Receipts	6.000.000	Total Receipts	550.000
Configuration				
Salary Slip Management	Take Home Pay	5.450.000		
E Reimbusement ~	Transferred to:			
Reimbursement	Bank Central Asia			
Management	A. N. Nama Employee			
Reimbursement Permit				
Crew				

Gambar 3.27. Wireframe Salary Slip

Implementasi 3.6

Pengembangan modul Reimbursement Human Resource Internal System telah diimplementasikan di *mode production* dan telah digunakan oleh semua karyawan pada PT Ganda Visi Jayatama. Berikut merupakan hasil akhir modul Reimbursement HRIS yang telah selesai dikembangkan.

Pada halaman Reimbursement Management, terdapat daftar semua reimbursement. Daftar reimbursement muncul setelah proses GET API ke endpoint "reimbursement/all" dengan mengirimkan params berupa page, row, pagination, search jika ada, sort jika ada, dan filter jika ada. Setelah mendapatkan respons, data diambil dengan memasukkan array yang berisi daftar reimbursement yaitu res.data.data.rows ke dalam suatu variabel yaitu reimbursements. Data disimpan ke dalam state dengan setReimbursementData(reimbursements). Kemudian, terdapat simbol mata pada tabel yang berfungsi untuk melihat secara detail dan berfungsi untuk melakukan update reimbursement yang dipilih, jika memiliki permission update. User dapat mencari Application ID, Name, dan Project dengan fitur search. User juga dapat melakukan sort terhadap tabel reimbursement berdasarkan Application ID secara ascending atau mengurutkan data dari terkecil ke terbesar maupun descending atau mengurutkan data dari terbesar ke terkecil. Selain itu, user juga dapat melakukan filter berdasarkan status, antara lain pending, accept, atau *reject*.

ain Menu «	Reimbursement					
Deshboard	Home > Beimbursement Management					
is User Management	Search: Search Sort By: Sort By:	Filter By: Filter by	•			
5 Project/Products	# Application ID	Name	Project	Amount (Rp)	Date Stat	us Details
7 Leave 🔻	1 202505-009	Haruto Kagawa	Sushi	100.000	31/05/2025	•
Daily Atlendance	2 202505-008	Haruto Kagawa	Sushi	250.000	31/05/2025	• •
 Activity Log 	3 202505-007	Aiko Matsumoto	Sushi	250.000	31/05/2025	•
E Reimbursement Managemen	4 202505-006	Aiko Matsumoto	Sushi	100.000	31/05/2025	401 @
T People Report	5 202505-005	Kenji Nakamura	Sushi	250.000	31/05/2025	• •
D Payrol 👻	6 202505-004	Kenji Nakamura	Sushi	100.000	31/05/2025	eet (0)
	7 202505-003	Takumi Fujimoto	Sunhi	250.000	31/05/2025	•
	8 202505-002	Takumi Fujimoto	Sunhi	100.000	31/05/2025	(0)
	Show 10 w Items					1 ¥ 0f1
Logout Gr						

Gambar 3.28. Tampilan Reimbursement Management

Pada halaman Reimbursement Permit terdapat daftar semua reimbursement. Daftar reimbursement muncul setelah proses GET API ke endpoint "reimbursement" dengan mengirimkan params berupa page, row, pagination, search jika ada, sort jika ada, dan filter jika ada. Setelah mendapatkan respons, data diambil dengan memasukkan array yang berisi daftar reimbursement yaitu res.data.data.rows ke dalam suatu variabel yaitu reimbursements. Data disimpan ke dalam state dengan setReimbursementData(reimbursements). Kemudian. user dapat menambahkan reimbursement baru dengan menekan tombol add reimbursement di kanan atas. Selain itu, terdapat simbol mata pada tabel yang berfungsi untuk melihat secara detail dan berfungsi untuk melakukan delete reimbursement yang dipilih, jika memiliki permission delete. User dapat mencari Application ID dan Project dengan fitur search. User juga dapat melakukan sort terhadap tabel reimbursement berdasarkan Application ID secara ascending maupun descending. Selain itu, user juga dapat melakukan filter berdasarkan status, antara lain pending, accept, atau reject.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

ancico							Encland In
in Menu «	Reimbursement						
Dashboard	Home > Reimbursement Permit						
Project/Products	Search: Search Sett By: Sett By	Fiber Dy: Fiber	r Dy 🔹			Add Reimbur	sement ©
Leave •							
Daily Attendance	# Application ID		Project	Amount (Rp)	Date	Status	Details
Stand Up Feed	1 202506-008		Sushi	100.000	07/06/2025	pending	۰
Reinbursement Permit	2 202508-004		Sushi	1.000.000	06/06/2025	accepted	۲
5 Event Calendar							
People Report	Show 10 v Items					1	Y of 1
: Salary Slip							
o denary prip							
Loopul							
Logout G*							
Logout Critician							

Gambar 3.29. Tampilan Reimbursement Permit

Pada halaman Reimbursement Input, user dapat mengisi data-data yang wajib diisi seperti Fullname, Project, Amount, dan Support Document(s). Support Document(s) dapat diunggah dengan menekan tombol dengan simbol upload yang berada pada kanan tulisan Support Document(s). Files yang diunggah akan dikirimkan dalam bentuk InputData berupa array dan parameter reimbursement dengan metode POST API melalui endpoint "file/upload". Kemudian, pada halaman Reimbursement Input, user dapat melakukan delete reimbursement yang telah diisi dan dipilih. Selain itu, user yang memiliki permission update, dapat melakukan update reimbursement dengan penambahan notes jika diperlukan. Update tersebut meliputi tombol yang dapat dipilih, yaitu Reject dan Accept.

Asin Menu	Reimbursement Form	
Deshboard	Name	
Project/Products	Nerly Nationaria	
2 Loave 👻	Project *	
 Daily Attendance Creatility Frank 	Chaose Reject	
E Saland op Hero	Amount *	
P Event Calendar	Input Aerount	
C People Report	Description com	
III Salary Slip		
	Support Document()) *	
	File Uploaded Ar Action	
		- 6
	Table is empty	
	Centel Scient Report	
V1221-deal		

Pada halaman *Reimbursement Input*, *user* dapat melihat *file* yang telah diunggah pada tabel *Support Document(s)*. Di dalam tabel *Support Document(s)* terdapat simbol tempat sampah yang berfungsi untuk menghapus *file* pada baris

yang dipilih. Untuk melihat *file* secara detail, *user* dapat menekan nama *file* yang telah diunggah. Kemudian, akan menampilkan modal yang berisi *file* yang telah dipilih. *User* juga dapat memperbesar atau memperkecil file dengan menekan tombol dengan simbol *zoom in* atau *zoom out*.



Gambar 3.31. Tampilan View File Pada Halaman Reimbursement Input

Pada halaman *Configuration Payroll*, terdapat daftar semua *configuration*. Daftar *configuration* muncul setelah proses GET API ke *endpoint* "payroll-configuration/all" dengan mengirimkan params berupa *page*, *row*, *pagination*, *search* jika ada, dan *sort* jika ada. Setelah mendapatkan respons, data diambil dengan memasukkan *array* yang berisi daftar *configuration* yaitu res.data.data.rows ke dalam suatu variabel yaitu configurations. Data disimpan ke dalam *state* dengan setPayrollConfigurationData(configurations). Kemudian, terdapat simbol pensil pada tabel yang berfungsi untuk melihat secara detail dan berfungsi untuk melakukan *update configuration* yang dipilih, jika memiliki *permission update*. Selain itu, terdapat simbol tempat sampah pada tabel yang berfungsi untuk melapat mencari *Configuration Name* dan *Employee Status* dengan fitur *search. User* juga dapat melakukan *sort* terhadap tabel *configuration* berdasarkan *Configuration Name* atau *Employee Status* secara *ascending* maupun *descending*.

NUSANTARA

			() Sarper
tain Menu « (a) Dashboard (b) User Management	Configuration Payroll Teacher Configuration Savets Savets Savets Savets		Add Config 🛞
 Project/Products 	# Configuration Name	Employee Status	Action
t Leave 👻	1 Senior Full Time	Full Time	18
Daily Attendance	2 Mid Part Time	Part Time	/ 8
1 Stand Up Feed	3 Junior	Internahip	/ 8
i Rolmy voj I Reinbursenost Management I People Report Payrol Configuration Salary Silp Management	Shar 0 ma		a 🗸 of I
Logaut Gr			

Gambar 3.32. Tampilan Configuration Payroll

Pada halaman *Configuration Payroll Input, user* dapat mengisi data-data yang wajib diisi seperti *Employee Status, Configuration Name*, dan *Allowance Type. Allowance Type* dapat ditambah dengan menekan tombol *Add Allowance* yang berada pada kanan tulisan *Allowance*. Jika data sudah diisi semua, maka *user* dapat menekan tombol *Submit*. Data akan dikirim dengan metode POST API melalui *endpoint* "payroll-configuration".

	-
Add Configuration	
Home > Configuration > Add Configuration	
Employee Status *	
Configuration Name *	
Allowance Add Allowance	
Allowance Type *	
Dype 8	
Carrel	
	Add Configuration Net Configuration Configuration Configuration Advances Tape Tormer Tormer Tor

Pada halaman User Input terdapat penambahan Payroll Information untuk update user, user dapat mengisi data-data yang wajib diisi, jika accordion ditekan atau kondisi terbuka antara lain Salary, Configuration Name, dan Allowance Type. Sedangkan Deduction bersifat tidak wajib diisi. Allowance Type dapat ditambah dengan menekan tombol Add Allowance yang berada pada kanan tulisan Allowance. Jika data sudah diisi semua, maka user dapat menekan tombol Save Changes. Data

akan dikirim dengan metode PATCH API melalui *endpoint* "users/{user_id}/with-details".

oncise	Read Password		
n Menu 《			
Dashboard	Payroll Information	^	
User Management	Solary *		
Role Management	Rp Solary		
Project/Products	Configuration Payroll *		
lana =	Computeror Payrat		
Daily Ministerio	Allowance	Add Allowance (©	
Fired the Fred	Туре	Amount Action	
Activity Log			
Reimbursement Management	E	J	
People Report	Table is e	npty	
Payroll			
Configuration	Deduction	Add Deduction (8)	
Salary Slip Management	Туре	Amount Action	
	~		
		J	
	Table is er	npty	
ogout G+	Cancer		
1.2.38-devail			

Gambar 3.34. Tampilan Payroll Information Pada Halaman User Input

Pada halaman Salary Slip List, terdapat daftar semua salary slip. Daftar salary slip muncul setelah proses GET API ke endpoint "salaryslip/all?date={date}" dengan mengirimkan params berupa date, page, row, pagination, search jika ada, dan sort jika ada. Setelah mendapatkan respons, data diambil dengan memasukkan array yang berisi daftar salary slip yaitu res.data.data.rows ke dalam suatu variabel yaitu slip. Data disimpan ke dalam state dengan setSalarySlipData(slip). Kemudian, terdapat simbol mata pada tabel yang berfungsi untuk melihat secara detail. User dapat mencari Fullname dan Employee Status dengan fitur search. User juga dapat melakukan sort terhadap tabel Salary Slip List berdasarkan Fullname atau Employee Status secara ascending maupun descending.

oncise			•
in Menu K	Salary Slip Management		
Dashboard	Vone 1: Salary Sip Management		
User Management	June, 2018 G		
Role Management			
Project/Products	Beenfik Sentility Sentility		
Leave 👻	1 Marca	Fundament Findam	Aution
Daily Atlendance	Internet	Cold Time	-
Stand Up Feed	1 Piroya Janana	Parine	
Activity Log	2 Haruto Kagawa	FullTime	۲
Nertburteren Managenerz	3 Ren Takahashi	FullTime	۲
Devrel .	4 Alko Matsumoto	Part Time	۲
Configuration	5 Kenji Nakamuro	Full Time	۲
Salary Sip Management	6 Takumi fujimete	FullTime	۲

Gambar 3.35. Tampilan Salary Slip List

Pada halaman Salary Slip, user dapat memilih bulan dan atau tahun untuk melihat data-data salary slip di bulan tersebut seperti job title, employee status, name, NIK, Contact, Basic Salary, Allowance, Deduction, Take Home Pay, Bank Name, dan Bank Account Number. User dapat mengunduh dengan menekan tombol Download Salary Slip yang berada pada kanan atas.

				(B)
ncise •• «	Salary Slip			
baard	Home > Salary Sip			
act/Products	June, 2025 10			Download Salary Sil
• •				
Atlendance	Salary Slin			Evolution Engineer
d Up Feed	base 2026			D.4 Tim
oursement •	2010/2012			
le Report	Name : Hiroshi Tanaka			
y Slip	Contact : 8012345678			
	Receipt		Deduction	
	Basic Salary	Rp 15.000.000	Ngerusak barang	Ap 900.000
	THR	Rp 900.000	Tatal Deductions	Rp 900.000
	Puel Voucher	Rp 800.000		
	Meal Voucher	Rp 400.000		
	Total Receipts	Rp 17300.000		
	Take Home Pay	Np 16.200.000		
	Transferred to:			
	Bank Central Asia			
	NO. AUG 1234007090			

Gambar 3.36. Tampilan Halaman Salary Slip User

3.7 Kendala dan Solusi yang Ditemukan

Beberapa kendala yang dialami selama melakukan magang di PT Ganda Visi Jayatama sebagai berikut.

- 1. Kurangnya pengetahuan terhadap *boilerplate* perusahaan atau kode pemrograman yang dapat dipakai berulang.
- 2. Kurangnya komunikasi antara tim backend dan tim *frontend* pada awal pelaksanaan kerja magang, sehingga terjadi konflik selama pengerjaan yang memperlambat pengerjaan.
- 3. Kesulitan dalam memahami logika kode yang sudah ada pada sistem HRIS.

Solusi yang ditemukan untuk menghadapi masalah tersebut sebagai berikut.

- 1. Memerlukan waktu untuk mempelajari *boilerplate* perusahaan, sebelum memulai pengembangan fitur-fitur pada HRIS.
- 2. Meningkatkan komunikasi antara tim *backend* dan *frontend* setiap melakukan perubahan yang akan menimbulkan konflik.

3. Bertanya kepada senior yang lebih berpengalaman untuk membantu proses pengembangan.

