

**PERANCANGAN ANTAR MUKA APLIKASI MOBILE
HUMAN RESOURCE PADA MODUL PRESENSI DI
PT BPO SEVEN INOVASI INDONESIA**



Joy Rockniel Abadi
00000069233

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG

2025

**PERANCANGAN ANTAR MUKA APLIKASI MOBILE
HUMAN RESOURCE PADA MODUL PRESENSI DI
PT BPO SEVEN INOVASI INDONESIA**



Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)

Joy Rockniel Abadi

00000069233

**UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2025

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Joy Rockniel Abadi
NIM : 00000069233
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan MBKM Magang saya yang berjudul:

Perancangan Antar Muka Aplikasi Mobile Human Resource pada Modul Presensi di PT BPO Seven Inovasi Indonesia

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 23 Juni 2025

UNIVERSI
MULTIME
NUSANTARA



Joy Rockniel Abadi

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Joy Rockniel Abadi
NIM : 00000069233
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 23 Juni 2025

Yang menyatakan



Joy Rockniel Abadi

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"The fear of the LORD is the beginning of knowledge, but fools despise wisdom and discipline."

Proverbs 1:7 (NIV)

UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yesus Kristus karena atas kasih-Nya dan rahmat-Nya, saya bisa menyelesaikan laporan magang ini dengan baik. Saya ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Vincentius Kurniawan, S.Kom., M.Eng.Sc., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak membantu dan memberikan bimbingan atas terselesainya laporan ini.
5. Bapak Hariman Lie, selaku CEO BENEMICA yang sudah memberikan kesempatan untuk bisa magang di PT. BPO Seven Inovasi Indonesia.
6. Bapak Dimas Kursiana, selaku *supervisor* yang sudah membimbing dalam program magang serta arahan yang sangat membantu.
7. Orang Tua, teman-teman dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini.

Harapan saya, semoga karya ilmiah ini memiliki manfaat yang baik untuk pembaca dan dapat menjadi referensi untuk karya-karya yang lain kedepan yang pasti lebih baik daripada karya ilmiah ini. Akhir kata, saya meminta maaf jika karya ilmiah ini masih belum sempurna dan banyak kesalahan. Terima kasih.

Tangerang, 23 Juni 2025



Joy Rockniel Abadi

PERANCANGAN ANTAR MUKA APLIKASI MOBILE HUMAN RESOURCE PADA MODUL PRESENSI DI PT BPO SEVEN INOVASI INDONESIA

Joy Rockniel Abadi

ABSTRAK

Sistem Sumber Daya Manusia memiliki peran yang penting dalam menyokong kinerja organisasi. Aplikasi *mobile* sudah menjadi salah satu cara yang digunakan untuk menghadapi persoalan tentang pengelolaan SDM. PT. BPO Seven Inovasi Indonesia mengerti akan permasalahan tersebut dan membuat aplikasi BENEMICA, layanan mandiri karyawan yang sudah termasuk fitur penggajian, absensi dan lain-lain. Dengan teknologi yang berubah dengan cepat, PT. BPO Seven Inovasi Indonesia ingin memperbarui BENEMICA dengan migrasi bahasa pemrograman dari Xamarin menjadi .NET MAUI. Untuk membantu migrasi tersebut, PT. BPO Seven Inovasi Indonesia memberikan kesempatan magang di bidang *mobile application developer and support* dalam mewujudkan pembaruan tersebut. Hasilnya tidak sesuai dengan yang seharusnya dikarenakan beberapa kendala yang terjadi saat perancangan aplikasi seperti persiapan yang masih kurang, sistem pengerjaan yang belum rapih dan komunikasi yang kurang selama perancangan aplikasi.

Kata kunci: Absensi, Aplikasi, Komunikasi, Migrasi, *Mobile*, Pembaruan, Perancangan, Sistem.



**DESIGN OF THE USER INTERFACE OF A MOBILE HUMAN RESOURCE
APPLICATION FOR THE ATTENDANCE MODULE AT
PT BPO SEVEN INOVASI INDONESIA**

Joy Rockniel Abadi

ABSTRACT

The Human Resource System plays an important role in supporting organizational performance. Mobile applications have become one of the solutions used to address issues related to human resource management. PT. BPO Seven Inovasi Indonesia recognized these challenges and developed BENEMICA, a self-service employee application that includes features such as payroll, attendance, and more. With the rapid advancement of technology, PT. BPO Seven Inovasi Indonesia aims to improve BENEMICA by migrating its programming language from Xamarin to .NET MAUI. To support this migration, the company offered internship opportunities in the field of mobile application developer and support to help realize the improvement. However, the results did not meet expectations due to several obstacles encountered during the application development process, such as inadequate preparation, unstructured workflow, and lack of communication throughout the development phase

Keywords: Attendance, Application, Communication, Migration, Mobile, Update, Design, System.



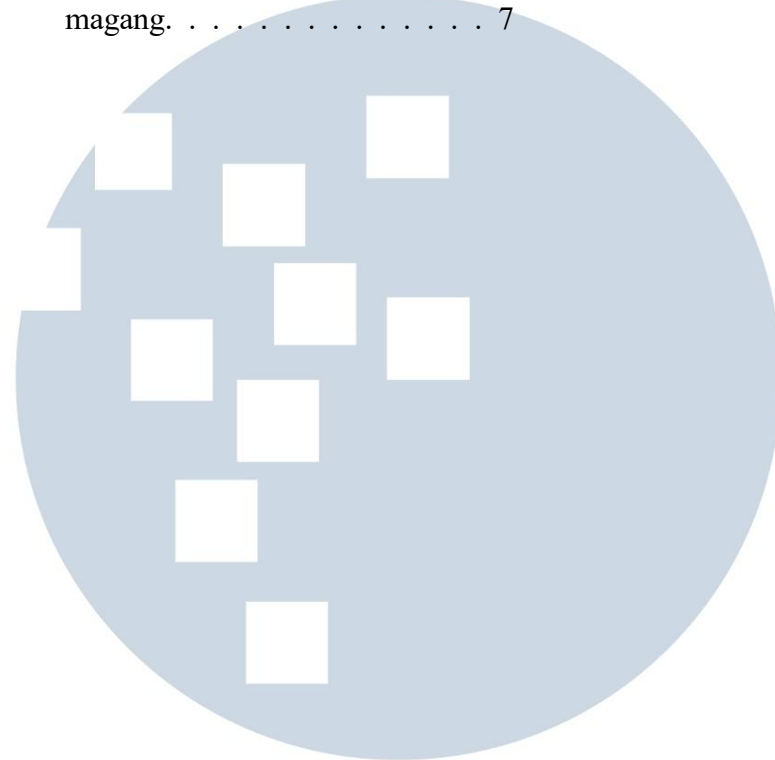
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	3
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	3
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	5
2.2 Visi dan Misi Perusahaan.....	6
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	6
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	8
3.2 Tugas yang Dilakukan	10
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang.....	11
3.4 Perancangan Aplikasi dan Tugas Lainnya	11
3.4.1 <i>Flowchart</i> dan <i>Source Code</i> Aplikasi	11
3.4.2 Hasil <i>Testing</i> dan Tampilan Aplikasi Absensi.....	21
3.4.3 Pembuatan Artikel	27
3.4.4 Membuat Video <i>Tutorial</i> BENEMICA	30
3.4.5 Mencari Kontak Perusahaan	38
3.4.6 Membersihkan Data Kontak Perusahaan.....	39
3.4.7 Memasukkan Data Kontak Perusahaan ke <i>Hubspot</i>	41
3.5 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	42
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN.....	43
4.1 Simpulan.....	43
4.2 Saran.....	43
DAFTAR PUSTAKA	44

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang.	7
-----------	---	---



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Prosedur Pelaksanaan Magang di PT. BPO Seven Inovasi Indonesia.....	4
Gambar 2.1	Logo Perusahaan PT. BPO Seven Inovasi Indonesia.....	5
Gambar 2.2	Bagan PT. BPO Seven Inovasi Indonesia.....	6
Gambar 3.1	Bagan Divisi <i>Technology</i> di PT. BPO Seven Inovasi Indonesia.....	8
Gambar 3.2	<i>Flowchart</i> Aplikasi Absensi	12
Gambar 3.3	Tampilan <i>Code</i> pengaturan Akses Aplikasi	13
Gambar 3.4	Tampilan <i>Code</i> untuk Mengatur Peta pada Aplikasi.....	13
Gambar 3.5	Tampilan <i>Code</i> untuk Pengaktifan Fitur pada Aplikasi	14
Gambar 3.6	Tampilan <i>Code behind Menu</i> Memilih Fitur dan Tanggal	16
Gambar 3.7	<i>Code</i> Aplikasi saat Mengakses Gambar	16
Gambar 3.8	<i>Code</i> saat Pengguna Menekan Tombol <i>Submit</i>	17
Gambar 3.9	<i>Code</i> untuk Membuka Peta.....	18
Gambar 3.10	<i>Code</i> untuk Inisialisasi Peta.....	18
Gambar 3.11	<i>Code</i> untuk Mengakses Lokasi Pengguna	19
Gambar 3.12	<i>Code</i> untuk Fitur pada Peta.....	20
Gambar 3.13	Hasil <i>Debugging</i> dan <i>Testing</i> Aplikasi	21
Gambar 3.14	Tampilan Awal Aplikasi Absensi	21
Gambar 3.15	Tampilan Lanjutan pada Halaman Awal	22
Gambar 3.16	Tampilan jika Menemukan Tombol <i>Upload Image</i>	23
Gambar 3.17	<i>Alert Dialog</i> ketika Sudah Mengisi <i>Form</i> dengan Lengkap (kiri) dan <i>Alert Dialog</i> jika <i>Form</i> yang Diisi Belum Lengkap (kanan).....	24
Gambar 3.18	Tampilan Fitur pada Aplikasi	25
Gambar 3.19	Tampilan Deteksi Lokasi Pengguna	26
Gambar 3.20	<i>Draft</i> Artikel <i>Coretax</i>	27
Gambar 3.21	Hasil Artikel <i>Coretax</i>	28
Gambar 3.22	Artikel tentang Aturan Baru JKP dan JKK.....	29
Gambar 3.23	Tabel Berisi Naskah dan Hasil <i>Review</i> Naskah	30
Gambar 3.24	<i>Dashboard</i> Pembuatan <i>Voice Over</i>	31
Gambar 3.25	<i>Software</i> OBS untuk Merekam Layar saat Melakukan Tutorial	32
Gambar 3.26	<i>File</i> yang Sudah Diimpor ke <i>Capcut</i>	33
Gambar 3.27	<i>File</i> Video yang Sudah Disatukan	34
Gambar 3.28	Fitur Menambahkan Teks pada Video.....	35
Gambar 3.29	Fitur Mengatur Kecepatan Video	36
Gambar 3.30	Video yang Sudah Diunggah ke <i>Youtube</i>	37
Gambar 3.31	Kontak Perusahaan yang Sudah Dikumpulkan.....	38
Gambar 3.32	Data yang Belum Bersih	39
Gambar 3.33	Data yang Sudah Dirapihkan	40
Gambar 3.34	Data yang Belum Lengkap	40
Gambar 3.35	Data yang Diberikan <i>Header</i>	41
Gambar 3.36	Data yang Sudah Masuk ke <i>Hubspot</i>	41

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1.....	45
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card.....	46
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1.....	47
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1.....	66
Lampiran 5	Form Bimbingan.....	67
Lampiran 6	Hasil Turnitin.....	68

UMN

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A