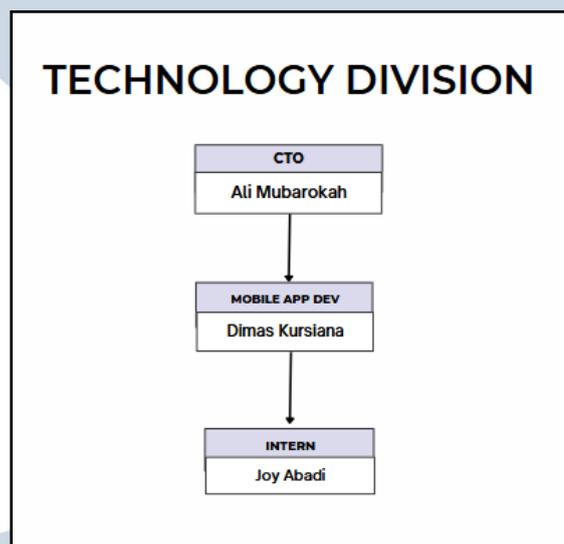


## BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG

### 3.1 Kedudukan dan Koordinasi

Gambar 3.1 merupakan struktur organisasi divisi *technology* di PT. BPO Seven Inovasi Indonesia. Divisi ini dikoordinasi melalui Bapak Ali Mubarakah sebagai CTO dimana beliau bertanggung jawab untuk semua keputusan dalam perancangan dan pengembangan teknologi di perusahaan. Selanjutnya, Bapak Dimas Kursiana bertanggung jawab untuk pengembangan aplikasi *mobile* BENEMICA. Pak Dimas Kursiana juga bertanggung jawab untuk membimbing salah satu karyawan magang untuk membantu proses perancangan aplikasi *mobile* yang ada di BENEMICA. Selain itu, Pak Dimas Kursiana juga bertanggung jawab untuk mengawasi, membimbing *intern* dalam melaksanakan tugas yang diberikan yaitu evaluasi dan pengujian aplikasi *mobile*.



Gambar 3.1 Bagan Divisi *technology* di PT. BPO Seven Inovasi Indonesia

Dalam program magang ini, *technology division* merupakan divisi yang memberikan *jobdesk* untuk mengevaluasi dan menguji aplikasi BENEMICA yang menggunakan bahasa pemrograman *.net Maui*. Selain *jobdesk* itu, divisi ini juga mengarahkan untuk membuat video tutorial yang bisa ditonton oleh pengguna aplikasi, supaya mereka lebih memahami pemakaian aplikasi dan mengerti fungsi tiap-tiap fitur yang disediakan BENEMICA. Selama magang semua alur pengerjaan dan pengecekan *progress* dilakukan oleh supervisi yaitu Bapak Dimas.

### 3.2 Tugas yang Dilakukan

Selama menjalani program magang sebagai *Mobile Application Developer and Support*, tugas yang utama adalah merancang dan mengembangkan antarmuka aplikasi *mobile*, khususnya pada sisi *front end*. Perancangan dilakukan dengan merujuk aplikasi sebelumnya yang menggunakan bahasa pemrograman Xamarin. Selanjutnya, aplikasi akan diimplementasikan dalam bahasa .net MAUI. Struktur kode yang telah dirancang kemudian disimpan dan diuji oleh *supervisor* untuk dijadikan acuan dalam pengembangan aplikasi absensi berbasis .net MAUI yang merupakan produk akhir dari proyek ini. Selain itu, berperan dalam integrasi *Application Programming Interface* (API) peta menggunakan .net MAUI juga merupakan tugas penting lainnya. API ini memiliki fungsi krusial dalam mendeteksi dan memverifikasi lokasi pengguna sebelum proses absensi dilakukan, guna memastikan keakuratan data kehadiran [4].

Tugas lain yang dilakukan selama proses magang adalah membuat video *tutorial* menggunakan aplikasi *payroll* BENEMICA. Ada 27 video yang dibuat berdasarkan menu-menu utama yang ada di aplikasi tersebut. Tujuan video itu dibuat agar pengguna dapat mengerti penggunaan aplikasi dengan lebih baik. Selanjutnya, ada pembuatan artikel yang berisi *update* tentang BPJS dan *Coretax*. Artikel dibuat supaya pengguna bisa mendapatkan informasi terbaru yang cepat dan terpercaya. Selain itu, mengumpulkan kontak perusahaan lain juga menjadi tugas yang dilaksanakan dimana nomor-nomor tersebut akan dihubungi dan ditawarkan jasa aplikasi BENEMICA.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

### 3.3 Uraian Pelaksanaan Magang

Table 3.1 menunjukkan rincian kegiatan yang dilakukan per minggu di PT. BPO Seven Inovasi Indonesia selama magang berlangsung.

Tabel 3.1 Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang

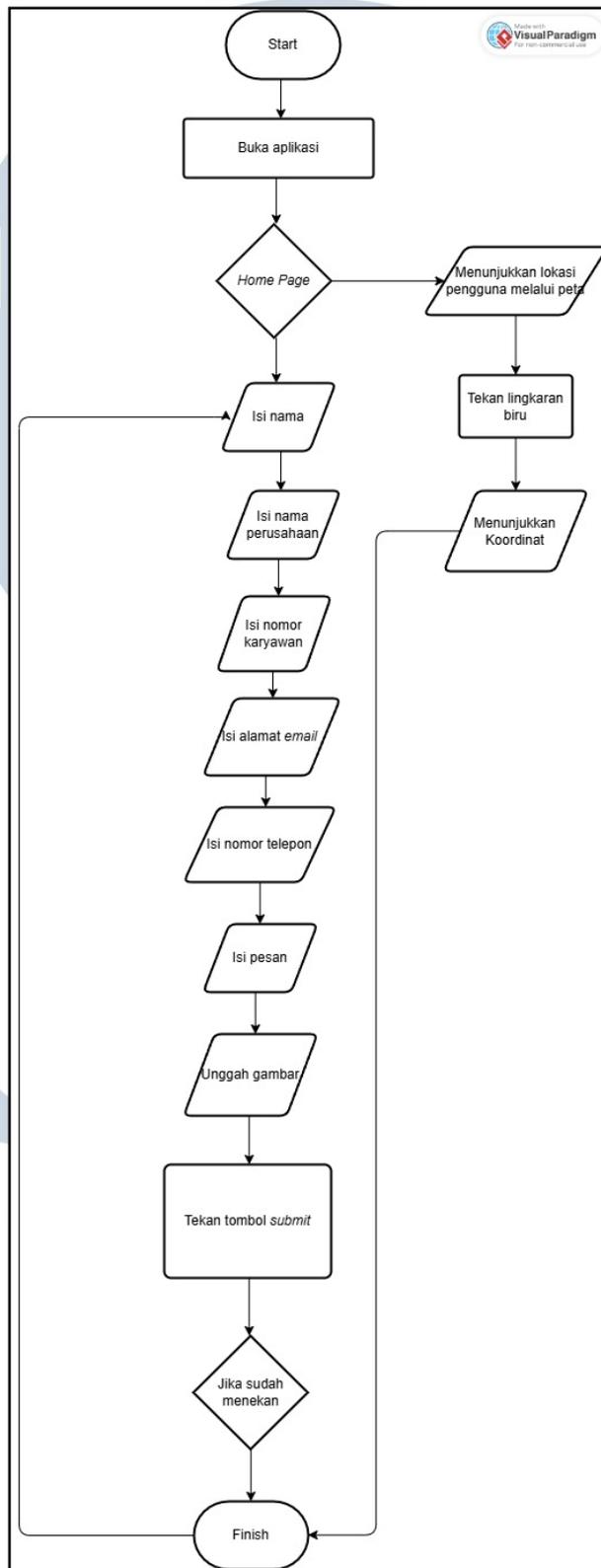
Minggu Ke -	Pekerjaan yang dilakukan
1	Membuat <i>landing page</i> di aplikasi berbasis .net MAUI
2	Melakukan <i>testing</i> pada aplikasi serta menambahkan API peta
3	Membuat fitur absensi berbasis geolokasi di aplikasi
4	Membuat <i>circle</i> pada aplikasi
5	Memperbaiki <i>bug</i> pada <i>circle</i> yang ada di aplikasi
6	Memperbaiki fitur geolokasi agar menampilkan alamat <i>user</i>
7	Melakukan pengaturan pada peta di aplikasi, <i>drafting script</i> video <i>tutorial</i> BENEMICA
8	Mencari <i>template</i> aplikasi <i>mobile</i> yang cocok dengan aplikasi absensi BENEMICA
9	Mengumpulkan kontak perusahaan lain dan mencari <i>template</i> aplikasi <i>mobile</i>
10	Membuat video <i>tutorial</i> penggunaan <i>menu</i> di BENEMICA, memasukkan fitur menambahkan <i>file</i> foto di aplikasi
11	Membuat video <i>tutorial</i> penggunaan <i>menu</i> di BENEMICA dan membuat artikel tentang BPJS, mencari <i>template</i> aplikasi <i>mobile</i>
12	Membuat video <i>tutorial</i> penggunaan <i>menu</i> di BENEMICA, serta mengumpulkan kontak perusahaan lain
13	Membuat video <i>tutorial</i> penggunaan <i>menu</i> di BENEMICA, serta mengumpulkan kontak perusahaan lain
14	Membuat video <i>tutorial</i> penggunaan <i>menu</i> di BENEMICA, serta mengumpulkan kontak perusahaan lain
15	Membuat video <i>tutorial</i> penggunaan <i>menu</i> di BENEMICA, serta mengumpulkan kontak perusahaan lain
16	Membuat video <i>tutorial</i> penggunaan <i>menu</i> di BENEMICA, serta mengumpulkan kontak perusahaan lain
17	Membuat video <i>tutorial</i> penggunaan <i>menu</i> di BENEMICA, serta mengumpulkan kontak perusahaan lain
18	Membuat video <i>tutorial</i> penggunaan <i>menu</i> di BENEMICA, serta mengumpulkan kontak perusahaan lain
19	Membuat video <i>tutorial</i> penggunaan <i>menu</i> di BENEMICA
20	Membersihkan data pada <i>file</i> kontak perusahaan lain
21	Membersihkan data pada <i>file</i> kontak perusahaan lain dan dimasukkan ke <i>HubSpot</i>

### 3.4 Perancangan Aplikasi dan Tugas Lainnya

Uraian berikutnya akan menjelaskan perancangan aplikasi absensi BENEMICA yang menggunakan .net MAUI serta penjelasan tentang pembuatan fitur-fitur yang ada pada aplikasi tersebut. Tugas lain yang dikerjakan selama menjadi *mobile app developer and support* juga akan diuraikan. Semua penjelasan akan disertai tangkapan layar aplikasi, *script*, dan *software* yang digunakan.

#### 3.4.1 *Flowchart* dan *Source Code* Aplikasi

Gambar 3.2 merupakan *flowchart* dari aplikasi absensi yang sudah dibuat. *Flowchart* dibuat untuk menjelaskan cara kerja aplikasi dan mempermudah perancangan [5]. Langkah pertama yang dilakukan adalah membuka aplikasi tersebut. Saat membuka aplikasi muncul dua pilihan yaitu membuka peta atau mengisi *form*. Jika memilih mengisi *form* maka pengguna akan diminta untuk mengisi nama, nomor karyawan, nama perusahaan, nomor telepon, alamat *email*, pesan dan juga mengunggah gambar. Setelah selesai, maka klik tombol *submit*. Jika, semua data sudah diisi dengan baik, maka akan muncul *alert*. *Alert* berfungsi untuk memberikan informasi kepada pengguna berupa peringatan atau konfirmasi setelah melakukan sebuah tindakan [6]. Jika *alert* sudah memberikan konfirmasi bahwa data sudah terkumpul dengan baik, maka pengguna dapat melanjutkan ke proses berikutnya. Sementara itu, jika data belum lengkap maka akan muncul *alert* yang akan meminta pengguna mengisi data tersebut dengan lengkap. Untuk fitur peta, pengguna akan ditampilkan lokasi terkini melalui peta. Berikutnya, untuk mengetahui koordinat terkini maka pengguna harus menekan lingkaran biru yang muncul pada peta.



Gambar 3.2 *Flowchart* aplikasi absensi

Gambar 3.3 merupakan *code* untuk akses aplikasi di *device* pengguna. Aplikasi akan menarik API untuk mengambil peta. Peta tersebut akan digunakan untuk absensi *geo location* nantinya. Kemudian, aplikasi juga mengambil izin dimana aplikasi akan mengakses *file* foto dan kamera pengguna yang digunakan pada *button upload image*. Izin ini berguna karena perlindungan informasi pribadi pengguna dan keamanannya merupakan hal yang penting dalam pembuatan sebuah aplikasi [7]. Aplikasi juga akan mengambil akses untuk cek apakah perangkat terhubung internet atau tidak serta menentukan lokasi pengguna dengan akurasi tinggi.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android">
<application
  android:allowBackup="true"
  android:icon="@mipmap/appicon"
  android:supportsRtl="true">

  <meta-data
    android:name="com.google.android.geo.API_KEY"
    android:value="AIzaSyD2f-rh8JoCn0Gm8A-BhPRLGzltzPFfTjb8" />

  <meta-data
    android:name="com.google.android.gms.version"
    android:value="@integer/google_play_services_version" />
</application>

<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_NETWORK_STATE" />
<uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />
<uses-permission android:name="android.permission.CAMERA" />
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_COARSE_LOCATION"
/>
<uses-permission android:name="android.permission.ACCESS_FINE_LOCATION" />
<uses-permission android:name="android.permission.WRITE_EXTERNAL_STORAGE"
/>
</manifest>
```

Gambar 3.3 Tampilan *code* pengaturan akses aplikasi

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Gambar 3.4 menunjukkan *code* tampilan peta nantinya pada aplikasi. Peta dikemas di *Content Page*. Kemudian, Peta akan dihubungkan ke *code behind* yang mengatur letak peta pada aplikasi. Peta juga diatur supaya dapat melacak lokasi pengguna serta tampilannya diatur untuk memenuhi semua layar aplikasi.

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<ContentPage
  xmlns="http://schemas.microsoft.com/dotnet/2021/maui"
  xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
  xmlns:maps="clr-namespace:Microsoft.Maui.Controls.Maps;assembly=Microsoft.Maui.Controls.Maps"
  x:Class="BENEMICASample.MapsPage"
  Title="Maps">
  <maps:Map
    x:Name="Map"
    IsShowingUser="true"
    VerticalOptions="FillAndExpand" />
</ContentPage>
```

Gambar 3.4 Tampilan *code* untuk mengatur peta pada aplikasi

Gambar 3.5 adalah *code* untuk konfigurasi peta dalam mengatur fitur peta dimana *font* yang dipakai adalah *OpenSansRegular*. Aplikasi juga mengizinkan adanya *debug logging*. Di potongan *code* ini, Peta juga diizinkan untuk diaktifkan.

```
using Microsoft.Extensions.Logging;

namespace BENEMICASample
{
  public static class MauiProgram
  {
    public static MauiApp CreateMauiApp()
    {
      var builder = MauiApp.CreateBuilder();

      builder
        .UseMauiApp<App>()
        .UseMauiMaps()
        .ConfigureFonts(fonts =>
        {
          fonts.AddFont("OpenSans-Regular.ttf",
            "OpenSansRegular");
          fonts.AddFont("OpenSans-Semibold.ttf",
            "OpenSansSemibold");
        });

      #if DEBUG
        builder.Logging.AddDebug();
      #endif

      return builder.Build();
    }
  }
}
```

Gambar 3.5 Tampilan *code* untuk pengaktifan fitur pada aplikasi

Gambar 3.6 merupakan *code* untuk pengaturan fitur memilih opsi pada aplikasi serta fitur memilih tanggal. Aplikasi akan memunculkan halo (nama pengguna) saat pengguna masuk aplikasi. Saat pengguna ingin memilih fitur yang ingin dicoba, maka aplikasi akan memunculkan tiga *menu* yaitu *Home*, *Profile*, *Settings*. Pengguna juga bisa memilih tanggal dengan menekan *menu dropdown* lalu memilih tanggal sesuai keinginan pengguna.

```
public MainPage()
{
    InitializeComponent();

    // Set default greeting
    GreetingLabel.Text = $"Hello, {Environment.UserName}!";

    // Dropdown menu options
    MenuOptions = new[] { "Home", "Profile", "Settings" };
    BindingContext = this;

    // Handle Dropdown selection change
    DropdownMenu.SelectedIndexChanged += (sender, e) =>
    {
        if (DropdownMenu.SelectedIndex != -1)
        {
            SelectedOptionLabel.Text = $"Selected Option:
{DropdownMenu.SelectedItem}";
        }
    };

    // Handle DatePicker selection change
    DatePickerControl.DateSelected += (sender, e) =>
    {
        SelectedDateLabel.Text = $"Selected Date:
{e.NewDate.ToShortDateString()}";
    };
}
```

Gambar 3.6 Potongan *code* *behind menu* memilih fitur dan tanggal

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

Gambar 3.7 merupakan *code* bagaimana cara kerja aplikasi saat pengguna menekan tombol *upload image*. Aplikasi akan mengakses *file* foto pengguna jika pengguna menekan lalu aplikasi akan mengambil gambar yang pengguna pilih. Berikutnya, jika terjadi kesalahan saat pengguna mengambil gambar maka akan keluar *alert* tentang kesalahan apa yang terjadi.

```
private async void OnUploadImageButtonClicked(object sender, EventArgs e)
{
    try
    {
        var result = await MediaPicker.PickPhotoAsync(new MediaPickerOptions
        {
            Title = "Select an image"
        });

        if (result != null)
        {
            var stream = await result.OpenReadAsync();
            SelectedImage.Source = ImageSource.FromStream(() => stream);
        }
    }
    catch (Exception ex)
    {
        await DisplayAlert("Error", $"Failed to upload image: {ex.Message}",
        "OK");
    }
}
```

Gambar 3.7 Code aplikasi saat mengakses gambar

U M M N  
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

Gambar 3.8 adalah *code* bagaimana aplikasi akan bekerja ketika penggunaan menekan tombol *submit*. Aplikasi akan mengirimkan *alert* terima kasih kepada pengguna lalu *form* yang sudah diisi akan kembali kosong seperti awal. Jika ingin pengumpulan *form* berjalan lancar, pengguna wajib mengisi nama dan alamat *email* karena jika tidak dikumpulkan maka aplikasi akan mengeluarkan *alert* bahwa pengumpulan gagal.

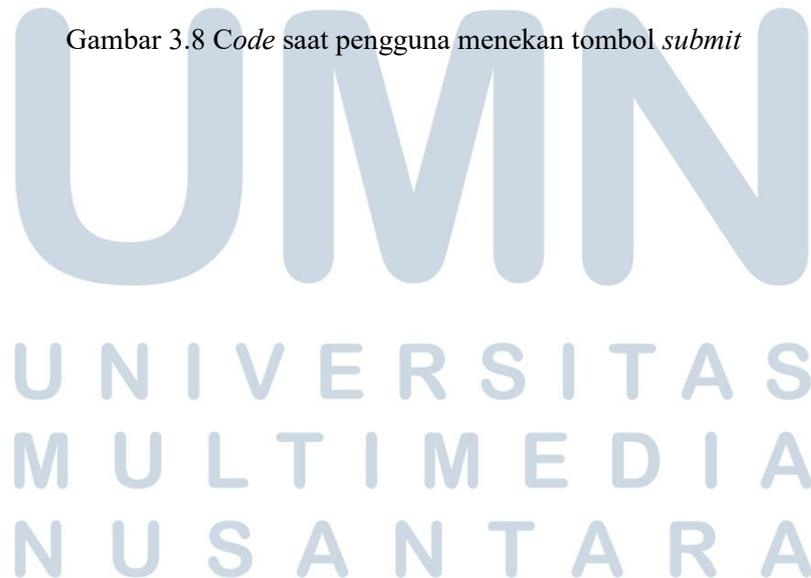
```
/ Handle Submit button click
private async void OnSubmitButtonClicked(object sender, EventArgs e)
{
    string name = NameEntry.Text;
    string email = EmailEntry.Text;

    if (string.IsNullOrEmpty(name) ||
        string.IsNullOrEmpty(email))
    {
        await DisplayAlert("Error", "Name and email are required.", "OK");
        return;
    }

    await DisplayAlert("Form Submitted", $"Thank you, {name}! Your form has
been submitted.", "OK");

    // Clear form
    NameEntry.Text = string.Empty;
    EmailEntry.Text = string.Empty;
    SelectedImage.Source = null;
}
```

Gambar 3.8 Code saat pengguna menekan tombol *submit*



Gambar 3.9 adalah *code* saat pengguna ingin membuka peta melalui *button open maps*. Aplikasi akan *redirect* ke halaman dimana peta tersebut akan dimunculkan.

```
private async void OnOpenMapsButtonClicked(object sender, EventArgs e)
{
    // Navigate to Maps.xaml
    await Navigation.PushAsync(new MapsPage());
}
```

Gambar 3.9 *Code* untuk membuka peta

Gambar 3.10 menunjukkan *code* cara peta bekerja dimana aplikasi akan menginisialisasikan peta lalu akan menampilkan peta dan lokasi terkini pengguna saat menggunakan aplikasi.

```
namespace BENEMICASample
{
    public partial class MapsPage : ContentPage
    {
        private CancellationTokenSource _cancellationTokenSource;
        private bool _isCheckingLocation;
        private bool _isListening;
        private bool _isTimerRunning;

        public MapsPage()
        {
            InitializeComponent();
            LoadCurrentLocationAsync();
        }
    }
}
```

Gambar 3.10 *Code* untuk inisialisasi peta

U M N  
U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

Gambar 3.11 menunjukkan bagaimana aplikasi mencari lokasi terkini pengguna. Jika belum mendapatkan, maka aplikasi akan memberikan *alert* untuk perangkat dapat memberikan akses terlebih dahulu. Setelah itu, Aplikasi akan melakukan pengecekan apakah aplikasi sudah mendapatkan izin akses pengecekan lokasi atau tidak dari perangkat. Aplikasi lalu mengambil lokasi terbaru pengguna, tetapi jika tidak ditemukan maka aplikasi akan mencari lokasi lain. Jika tetap tidak dapat, maka aplikasi akan memberikan *alert*.

```
try
{
    if (await CheckLocationPermission() == false)
    {
        await DisplayAlert("Permission Denied", "Please enable location
permissions.", "OK");
        return;
    }

    var location = await Geolocation.GetLastKnownLocationAsync();
    if (location == null)
    {
        location = await Geolocation.GetLocationAsync(new GeolocationRequest
        {
            DesiredAccuracy = GeolocationAccuracy.Best,
            Timeout = TimeSpan.FromSeconds(30)
        });
    }

    if (location != null)
    {
        await UpdateMap(location);
    }
    else
    {
        await DisplayAlert("Error", "Unable to fetch location. Please try
again.", "OK");
    }
}
```

Gambar 3.11 Code untuk mengakses lokasi pengguna

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

Gambar 3.12 merupakan *code* untuk memunculkan pin, lingkaran biru, ungu dan koordinat pada lokasi terkini pengguna. Aplikasi akan memunculkan nama tempat, alamat dan pin serta akan memunculkan koordinat ketika pengguna menekan pin. Kemudian, lingkaran diberi warna biru (lokasi pengguna) dan ungu (radius). Lingkaran warna ungu diberi ukuran dengan radius 50 meter. Aplikasi akan memberikan titik terkini pengguna dengan lingkaran biru dan diberikan pin. Alamat pun bisa dilacak menggunakan lingkara ungu yang mengambil titik koordinat dari pengguna.

```

await MainThread.InvokeOnMainThreadAsync(() =>
{
    var userPosition = new Location(location.Latitude, location.Longitude);
    Map.MoveToRegion(MapSpan.FromCenterAndRadius(userPosition,
Distance.FromMeters(1000)));

    Map.Pins.Clear();
    var pin = new Pin
    {
        Label = placeName, // Menampilkan nama tempat
        Address = address,
        Type = PinType.Place,
        Location = userPosition
    };
    Map.Pins.Add(pin);

    Map.MapElements.Clear();
    var circle = new Circle
    {
        Center = userPosition,
        Radius = Distance.FromMeters(50),
        StrokeColor = Colors.Blue,
        StrokeWidth = 2,
        FillColor = new Color(0f, 0f, 1f, 0.3f)
    };
    Map.MapElements.Add(circle);
});

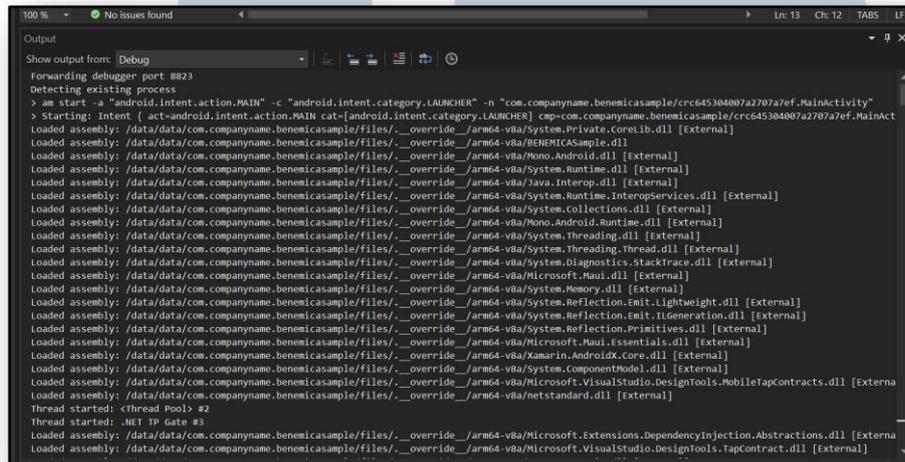
```

Gambar 3.12 *code* untuk fitur pada peta

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

### 3.4.2 Hasil *Testing* dan Tampilan Aplikasi Absensi

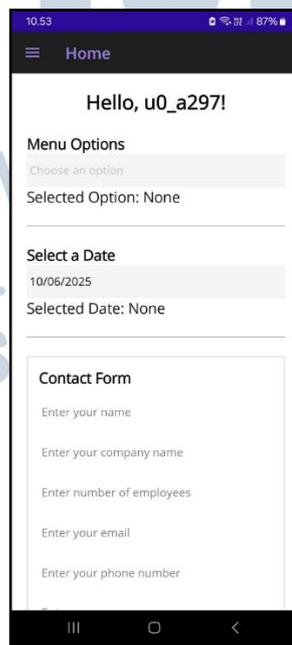
Gambar 3.13 merupakan hasil *debug* aplikasi. Disini terlihat bahwa saat pengujian, tidak ditemukan masalah dalam aplikasi sehingga aplikasi berjalan dengan baik. *Depedencies* yang ada pun berjalan dengan baik dalam *debugging* tersebut.



```
100% No issues found Ln: 13 Ch: 12 TABS LF
Output
Show output from: Debug
Forwarding debugger port 8823
Detecting existing process
> am start -a "android.intent.action.MAIN" -c "android.intent.category.LAUNCHER" -n "com.companyname.benecicasample/crc645304007a2707a7ef.MainActivity"
> Starting: Intent { act=android.intent.action.MAIN cat=[android.intent.category.LAUNCHER] cmp=com.companyname.benecicasample/crc645304007a2707a7ef.MainActivity
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/System.Private.CoreLib.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/BENEICASample.dll
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/Mono.Android.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/System.Runtime.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/Java.Interop.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/System.Runtime.InteropServices.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/Mono.Android.Runtime.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/System.Threading.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/System.Threading.Thread.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/System.Diagnostics.StackTrace.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/Microsoft.Maui.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/System.Memory.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/System.Reflection.Emit.Lightweight.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/System.Reflection.Emit.ILGeneration.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/System.Reflection.Primitives.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/Microsoft.Maui.Essentials.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/Xamarin.AndroidX.Core.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/System.ComponentModel.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/Microsoft.VisualStudio.DesignTools.MobileTapContracts.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/Microsoft.VisualStudio.DesignTools.dll [External]
Thread started: <Thread Pool> #2
Thread started: .NET TP Gate #3
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/Microsoft.Extensions.DependencyInjection.Abstractions.dll [External]
Loaded assembly: /data/data/com.companyname.benecicasample/files/_override_/arm64-v8a/Microsoft.VisualStudio.DesignTools.TapContract.dll [External]
```

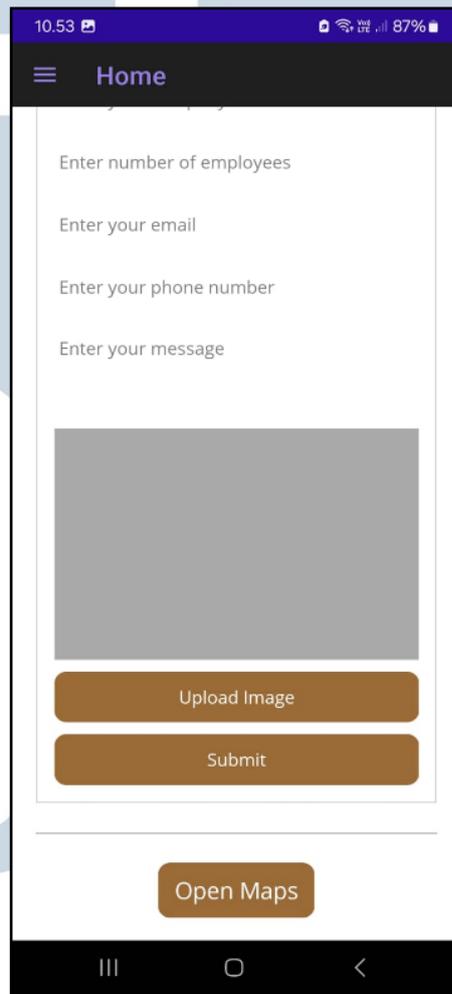
Gambar 3.13 Hasil *Debugging* dan *Testing* Aplikasi

Gambar 3.14 merupakan tampilan awal dari aplikasi absensi. Pada halaman awal ada fitur untuk memberikan opsi kepada pengguna untuk memilih *menu* yang diinginkan. Lalu, ada fitur untuk memilih tanggal. Selanjutnya ada *form* yang harus diisi yaitu nama, alamat *email*, nama perusahaan, nomor telepon dan nomor karyawan serta pesan yang ingin dikirimkan.



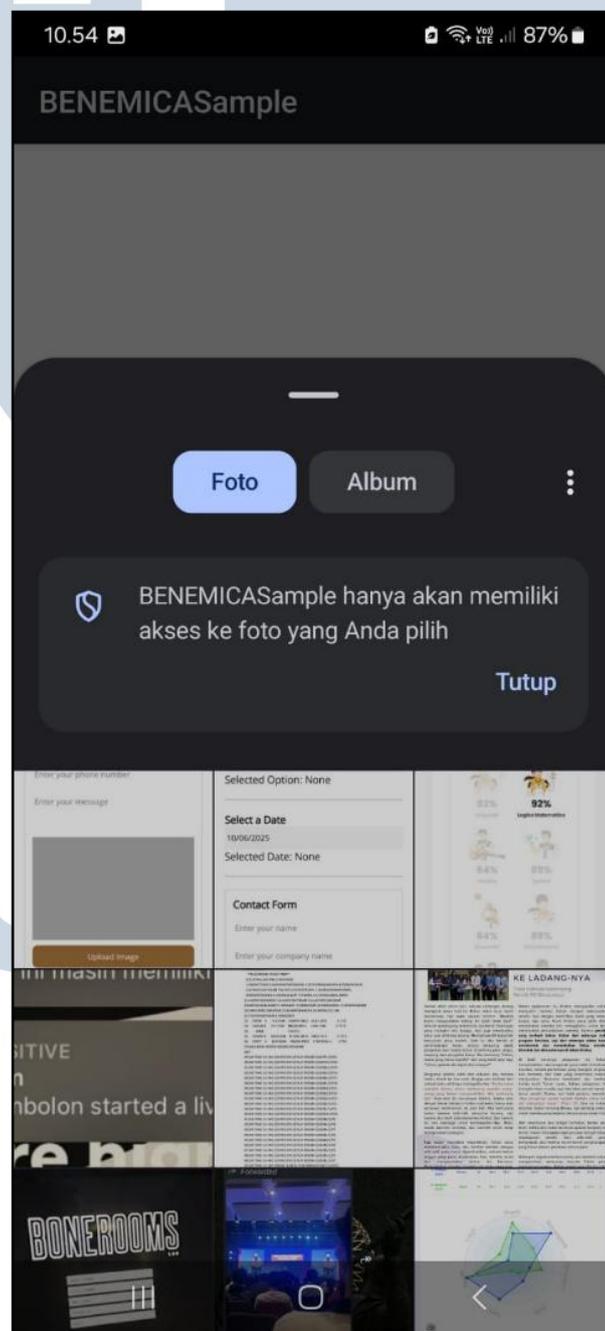
Gambar 3.14 Tampilan awal aplikasi absensi

Gambar 3.15 menunjukkan bahwa di halaman yang sama ada fitur untuk *upload* gambar. Setelah *upload* gambar, fitur yang tersedia juga adalah *submit* *button* yang dimana pengguna dapat mengumpulkan data dari *form* yang sudah diisi. Di akhir halaman, ada *button open maps* yang berfungsi mengarahkan pengguna ke halaman untuk peta yang berfungsi untuk deteksi lokasi dan verifikasi pengguna.



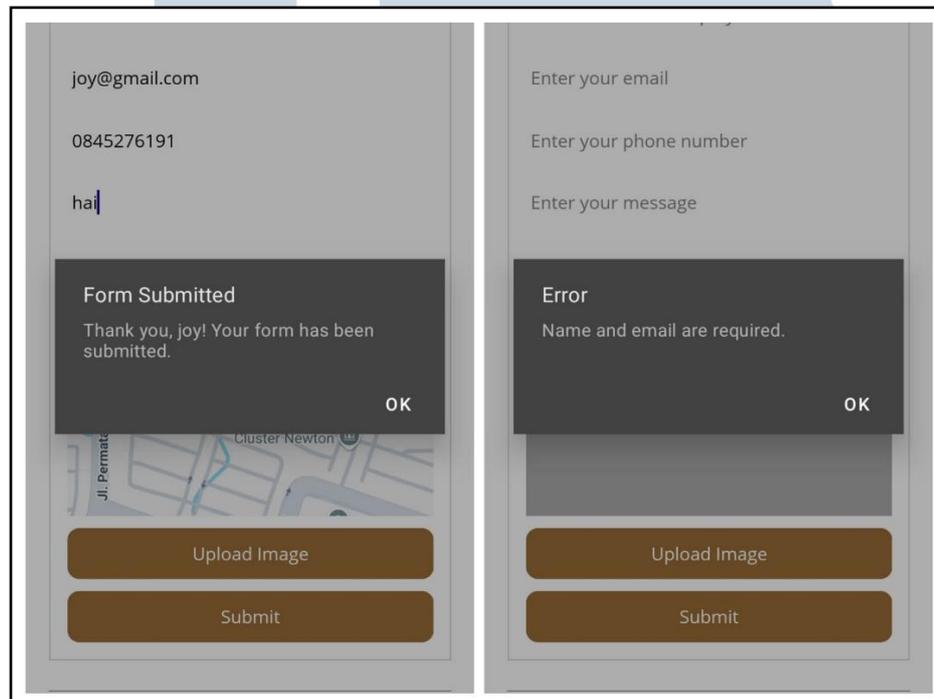
Gambar 3.15 Tampilan lanjutan pada halaman awal.

Gambar 3.16 terlihat ketika pengguna menekan tombol *upload image*, aplikasi akan membuka *google photo* dimana pengguna dapat memilih foto mana yang akan mereka unggah pada aplikasi.



Gambar 3.16 Tampilan jika menekan tombol *upload image*

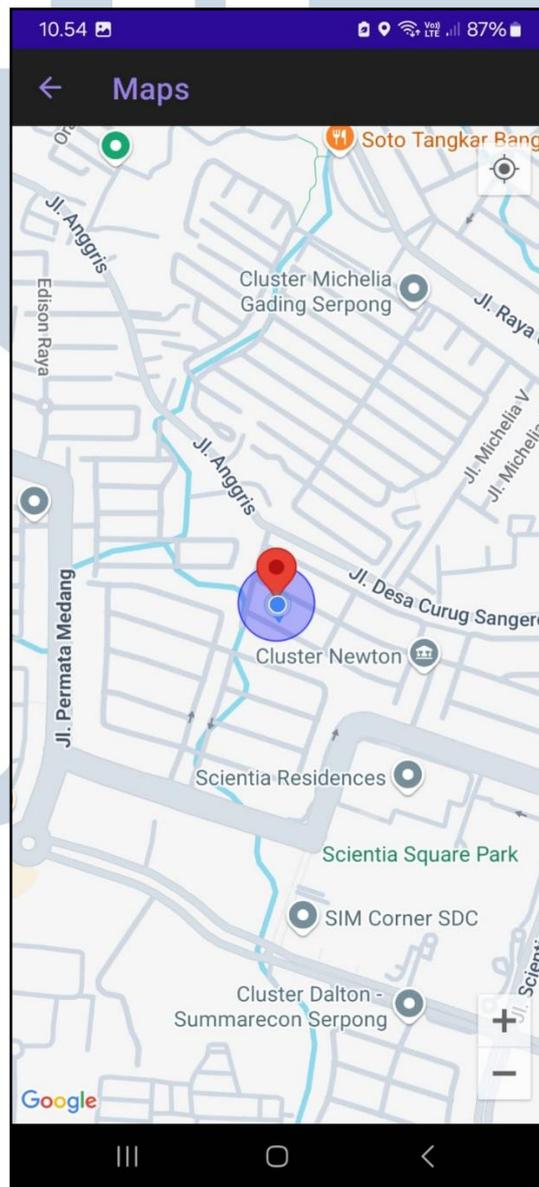
Gambar 3.17 merupakan *alert dialog* yang muncul setelah pengguna mengumpulkan jawaban dari *form* yang sudah diisi. Jika ada data yang belum diisi tetapi pengguna sudah menekan *submit* maka akan muncul *alert dialog* yang mengharuskan pengguna mengisi *form* dengan lengkap.



Gambar 3.17 *alert dialog* ketika sudah mengisi *form* dengan lengkap (kiri) dan *alert dialog* jika *form* yang diisi belum lengkap (kanan).

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A

Gambar 3.18 adalah tampilan peta dari hasil mengambil data dari *fetching data google maps* yang digunakan untuk verifikasi lokasi pengguna untuk keperluan absensi. Ada pin yang disematkan untuk menandai lokasi pengguna. Berikutnya ada juga lingkaran biru yang berfungsi untuk meningkatkan akurasi perkiraan lokasi pengguna [8]. Kemudian, untuk mempertajam akurasi dan menghitung radius, ada lingkaran warna ungu yang digunakan.



Gambar 3.18 Tampilan fitur peta pada aplikasi

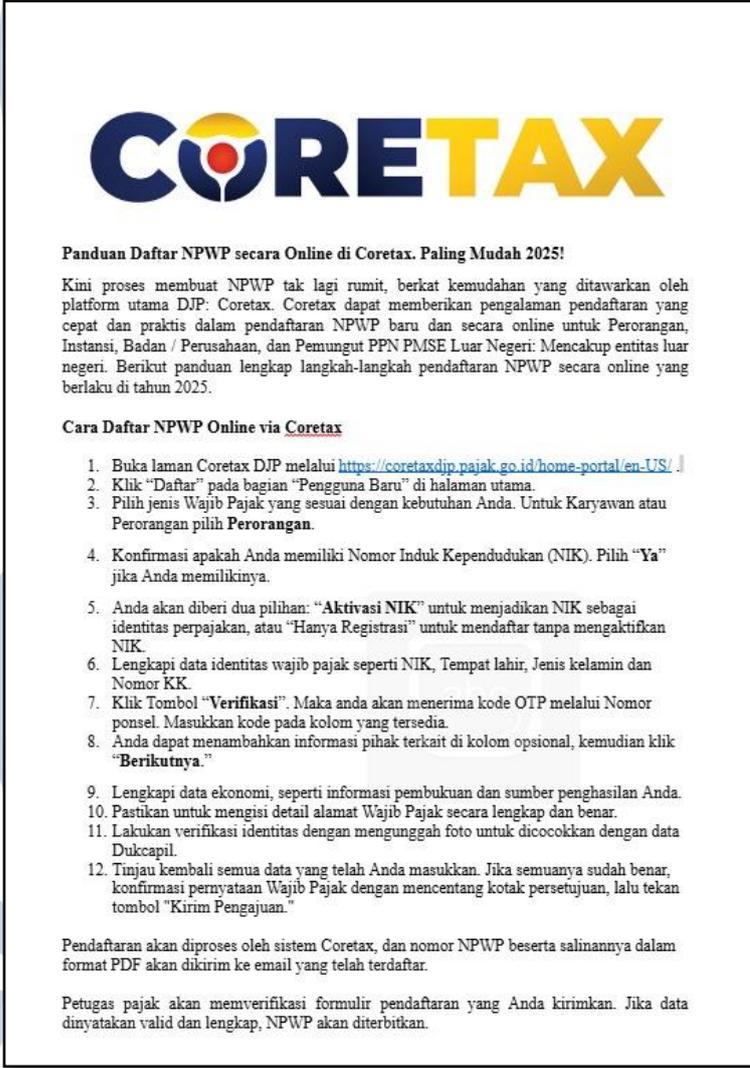
Gambar 3.19 menunjukkan tampilan yang muncul pada peta ketika pengguna menekan pin yang ada. Pin juga berfungsi untuk menjadi penanda untuk titik tertentu dalam peta [9]. Selanjutnya, Peta akan memunculkan lokasi spesifik pengguna dengan memberikan alamat dari pengguna yang dideteksi oleh aplikasi absensi melalui titik koordinat yang didapatkan melalui pin. Titik koordinat mempunyai peran dimana titik tersebut menentukan lokasi tepat dari pengguna [10].



Gambar 3.19 tampilan deteksi lokasi pengguna

### 3.4.3 Pembuatan Artikel

Gambar 3.20 adalah *draft* dari artikel *coretax* yang dibuat. Artikel ini berisi tata cara *login* dan membuat akun di *coretax*. Artikel ini juga diunggah di *website* BENEMICA agar pengguna dapat membaca panduan yang sudah diberikan.



**CORETAX**

**Panduan Daftar NPWP secara Online di Coretax. Paling Mudah 2025!**

Kini proses membuat NPWP tak lagi rumit, berkat kemudahan yang ditawarkan oleh platform utama DJP: Coretax. Coretax dapat memberikan pengalaman pendaftaran yang cepat dan praktis dalam pendaftaran NPWP baru dan secara online untuk Perorangan, Instansi, Badan / Perusahaan, dan Pemungut PPN PMSE Luar Negeri. Mencakup entitas luar negeri. Berikut panduan lengkap langkah-langkah pendaftaran NPWP secara online yang berlaku di tahun 2025.

**Cara Daftar NPWP Online via Coretax**

1. Buka laman Coretax DJP melalui <https://coretaxdjp.pajak.go.id/home-portal/en-US/>
2. Klik "Daftar" pada bagian "Pengguna Baru" di halaman utama.
3. Pilih jenis Wajib Pajak yang sesuai dengan kebutuhan Anda. Untuk Karyawan atau Perorangan pilih **Perorangan**.
4. Konfirmasi apakah Anda memiliki Nomor Induk Kependudukan (NIK). Pilih "Ya" jika Anda memilikinya.
5. Anda akan diberi dua pilihan: "Aktivasi NIK" untuk menjadikan NIK sebagai identitas perpajakan, atau "Hanya Registrasi" untuk mendaftar tanpa mengaktifkan NIK.
6. Lengkapi data identitas wajib pajak seperti NIK, Tempat lahir, Jenis kelamin dan Nomor KK.
7. Klik Tombol "Verifikasi". Maka anda akan menerima kode OTP melalui Nomor ponsel. Masukkan kode pada kolom yang tersedia.
8. Anda dapat menambahkan informasi pihak terkait di kolom opsional, kemudian klik "Berikutnya."
9. Lengkapi data ekonomi, seperti informasi pembukuan dan sumber penghasilan Anda.
10. Pastikan untuk mengisi detail alamat Wajib Pajak secara lengkap dan benar.
11. Lakukan verifikasi identitas dengan mengunggah foto untuk dicocokkan dengan data Dukcapil.
12. Tinjau kembali semua data yang telah Anda masukkan. Jika semuanya sudah benar, konfirmasi pernyataan Wajib Pajak dengan mencentang kotak persetujuan, lalu tekan tombol "Kirim Pengajuan."

Pendaftaran akan diproses oleh sistem Coretax, dan nomor NPWP beserta salinannya dalam format PDF akan dikirim ke email yang telah terdaftar.

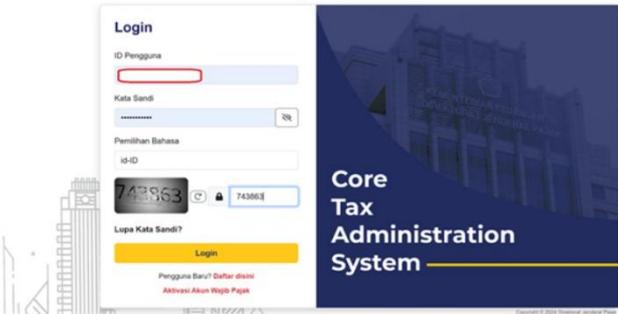
Petugas pajak akan memverifikasi formulir pendaftaran yang Anda kirimkan. Jika data dinyatakan valid dan lengkap, NPWP akan diterbitkan.

Gambar 3.20 *Draft* artikel *coretax*

Gambar 3.21 merupakan tampilan artikel yang sudah disunting supaya menarik bagi pembaca dan memudahkan pembaca dalam memahami tata cara *login* dan membuat akun di *coretax*.

Bingung bagaimana cara masuk ke platform **Coretax**? Jangan khawatir, kami telah menyediakan panduan langkah untuk memandu Anda! Ikuti langkah-langkah mudah ini dan atur kebutuhan pajak Anda tanpa kendala.

1. Akses halaman login Coretax melalui tautan berikut .



2. Masukkan **ID Pengguna** dan **kata sandi** akun personal Anda lalu Lengkapi kode CAPTCHA dan klik tombol **Login**.



Gambar 3.21 Hasil artikel *coretax*

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Gambar 3.22 merupakan artikel yang dibuat mengenai Jaminan Keselamatan Pekerjaan (JKP) dan Jaminan Kecelakaan Kerja (JKK). Aturan tersebut mengalami sedikit perubahan sehingga artikel dibuat untuk dibaca pengguna.

**Aturan Baru JKP dan JKK 2025**

Pemerintah Indonesia baru-baru ini mengeluarkan dua peraturan baru yaitu :

- PP Nomor 6 Tahun 2025 tentang Jaminan Kehilangan Pekerjaan (JKP)
- PP Nomor 7 Tahun 2025 tentang Jaminan Kecelakaan Kerja (JKK)

Dua aturan baru ini memiliki tujuan untuk memantapkan lagi perlindungan sosial bagi tenaga kerja, terutama bagi mereka yang terkena PHK atau bekerja di industri padat karya,

**Bantuan untuk Pekerja yang Kena PHK**

Manfaat Uang Tunai JKP:

- Meningkat menjadi 60% dari gaji yang dilaporkan selama 6 bulan.
- Sebelumnya: 45% untuk 3 bulan pertama dan 25% untuk 3 bulan selanjutnya.
- Batas maksimal gaji ditetapkan Rp5 juta.
- Berlaku mulai 7 Februari 2025.

Proses Klaim:

- Proses klaim lebih mudah dengan syarat yang lebih fleksibel.
- Syarat iuran 6 bulan berturut-turut dihapus.
- Masa berlaku manfaat ditetapkan 6 bulan.
- Komposisi iuran JKP menjadi 0,36%, terdiri dari:
  - 0,14% dari iuran JKK
  - 0,22% subsidi pemerintah.

**Keringanan iuran JKK untuk Industri Padat Karya**

Diskon iuran JKK:

Diskon sebesar 50% selama 6 bulan (Februari - Juli 2025) untuk sektor-sektor tertentu, termasuk:

- Makanan, minuman, dan tembakau
- Tekstil dan pakaian jadi
- Kulit dan barang kulit
- Alas kaki
- Mainan anak
- Furnitur

Iuran JKK Setelah Diskon diharapkan menjadi lebih ringan, mulai dari 0,120% untuk risiko kerja yang sangat rendah hingga 0,870% untuk risiko yang sangat tinggi.

Gambar 3.22 Artikel tentang aturan baru JKP dan JKK

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

### 3.4.4 Membuat Video Tutorial BENEMICA

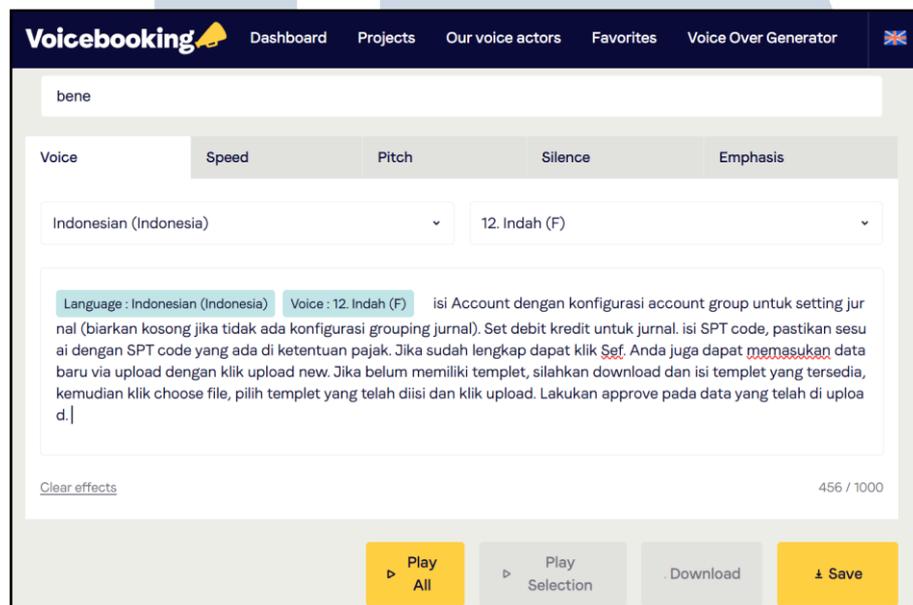
Gambar 3.23 merupakan *draft* dari naskah yang dibuat untuk keperluan pembuatan video *tutorial*. Pada halaman tersebut, naskah yang dibuat akan ditinjau kembali oleh supervisor dan CEO untuk dievaluasi jika ada hal yang harus diperbaiki.

Link article	Target Deliver	Progress	Upload Youtube	Notes	Script	Review
					Buat New Password baru dengan kombinasi huruf, angka, dan simbol dengan minimal 8 karakter. Masukkan kembali New Password pada kolom Confirm New Password. Masukkan kode CAPTCHA yang ditampilkan. Klik Change Password untuk menyimpan perubahan. Setelah berhasil, lakukan login kembali menggunakan password baru Anda. Input MFA. Jika terdapat Aktivasi Multi-Factor Authentication (MFA) Sekarang, Anda telah berhasil masuk ke web HR AdminPayroll Benemica dengan aman!	
<a href="https://benemica.com/knowledgebase/id/etals/Organization-Management">https://benemica.com/knowledgebase/id/etals/Organization-Management</a>		100%	<input checked="" type="checkbox"/>		Pada video ini, kami akan menunjukkan cara untuk menambahkan data organisasi baru. Langkah Pertama Masuk kedalam sistem dengan mengisi username serta password anda. Setelah masuk Klik tombol All Menu, lalu cari menu organization management. Selanjutnya, Klik pada tab menu organization. Kemudian isi form yang tersedia seperti kode perusahaan, nama organisasi tipe perusahaan, anda juga bisa menambahkan logo, setelah itu pilih mode payroll component configuration. Kemudian klik tombol save. Maka sistem akan menampilkan data organisasi baru yang telah dibuat.	"Pada video ini, kami akan menunjukkan cara untuk Organization Management digunakan untuk mengelola seperti nama dan logo perusahaan, struktur organisasi mendukung Administrasi HRD dan proses Penganggaran. Akses ke menu Organization management, Klik Code untuk melakukan update nama Perusahaan ataupun Update. Lakukan perubahan yang dibutuhkan dan click Save. Pada video ini, kami akan menunjukkan cara untuk
<a href="https://benemica.com/knowledgebase/id/etals/Organization-Management">https://benemica.com/knowledgebase/id/etals/Organization-Management</a>		100%	<input checked="" type="checkbox"/>		Pada video ini, kami akan menunjukkan cara untuk mengelola struktur organisasi perusahaan. Langkah awal Masuk kedalam sistem dengan mengisi username serta password anda. Setelah masuk, Terdapat tombol all menu dipojok kiri atas. Klik tombol tersebut. Kemudian cari menu organization management dengan mengelikkan nama menu. kemudian klik menu organization management. Pada menu ini, Pilih tab organization structure. Untuk menambahkan struktur organisasi baru, Klik tombol "new" is form yang tersedia. Pilih struktur organisasi yang ingin anda kelola seperti Setup Position yang mengacu pada jabatan atau peran spesifik dalam organisasi, Divisi, Departemen dan Grade yang mengacu pada tingkat atau level dalam struktur organisasi. Masukkan kode identifikasi serta deskripsi yang relevan kemudian Klik Save.	Akses ke menu Organization management, Klik Code. Klik tab organization structure. Untuk menambahkan struktur organisasi baru, Klik Pilih Structure dan kemudian Isi Code dan Description. Data struktur organisasi juga dapat ditambahkan melalui "upload new"

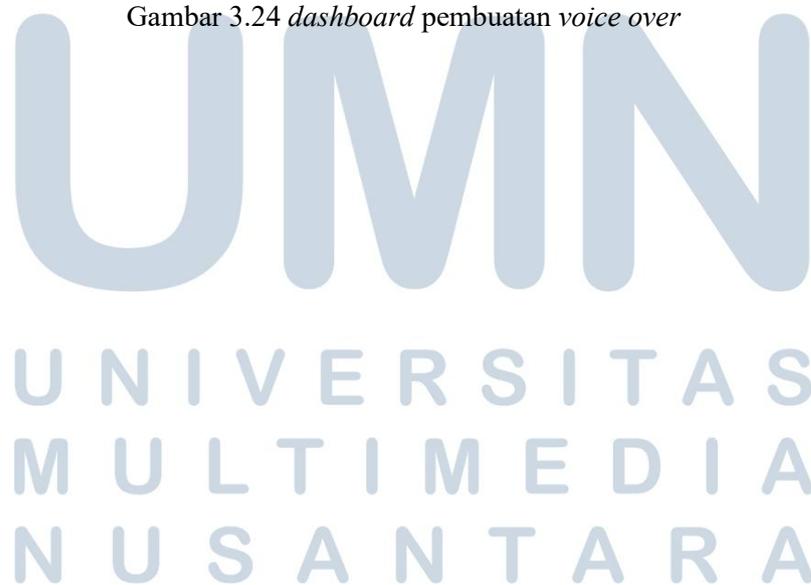
Gambar 3.23 tabel berisi naskah dan hasil *review* naskah



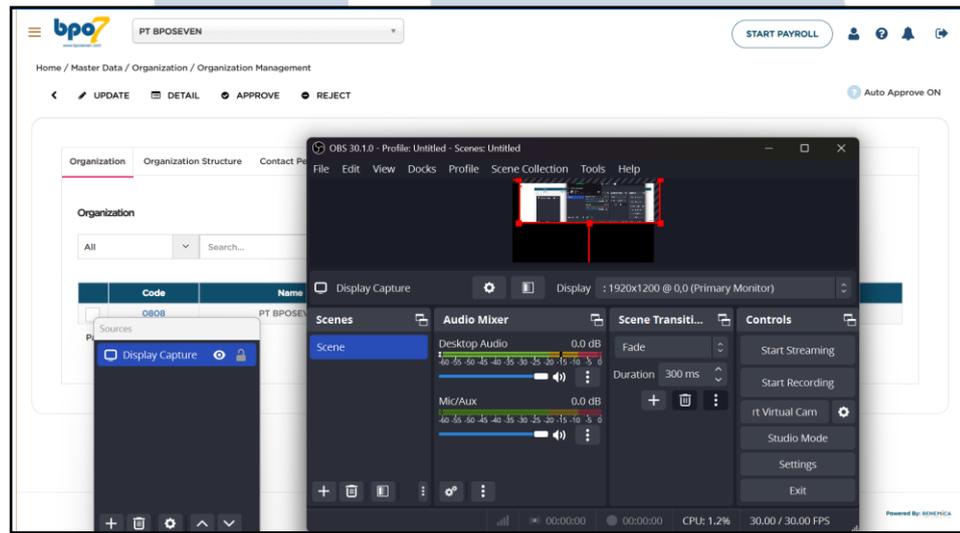
Gambar 3.24 adalah *dashboard* pembuatan suara *voice over* yang digunakan di video untuk membacakan naskah yang sudah penonton dapat mengerti informasi yang diberikan pada video tersebut. Pembuatan *voice over* menggunakan AI untuk menghemat waktu dan menghasilkan suara yang baik.



Gambar 3.24 *dashboard* pembuatan *voice over*



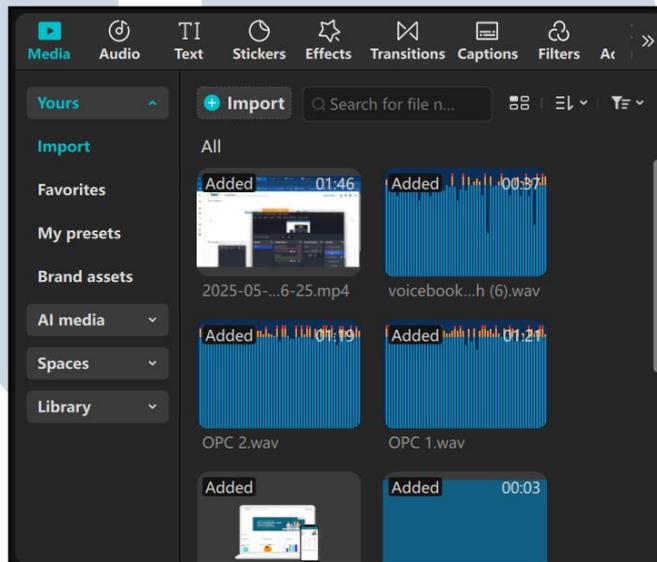
Gambar 3.25 adalah tampilan *software* OBS yang digunakan untuk merekam layar saat melakukan *tutorial* dalam menggunakan BENEMICA. Penggunaanya cukup klik *start recording* lalu rekaman akan dimulai dan jika ingin menyelesaikan rekaman klik *stop recording*.



Gambar 3.25 *software* OBS untuk merekam layar saat melakukan *tutorial*

UMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

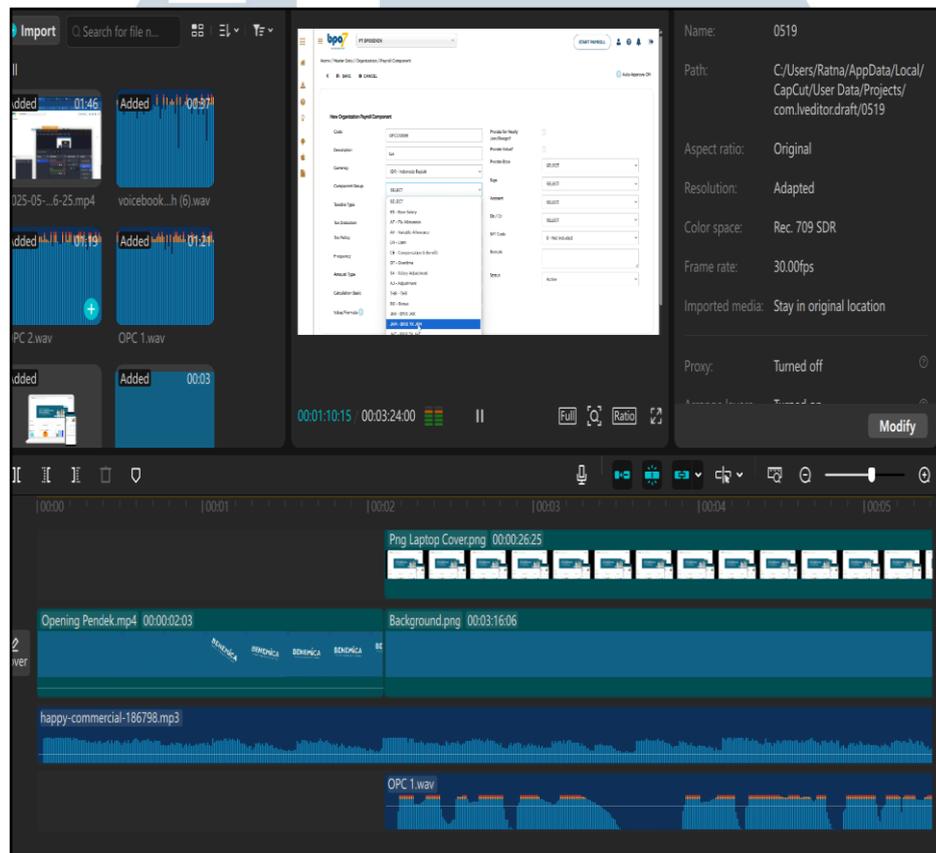
Gambar 3.26 menunjukkan proses *editing* video yang sudah direkam. Semua *file* yang dibutuhkan akan diimpor ke *software* yaitu *Capcut*. *File* tersebut berisi gambar, video rekaman layar, *voice over* yang sudah diunduh serta audio musik yang digunakan.



Gambar 3.26 *File* yang sudah diimpor ke *Capcut*

UMMN  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

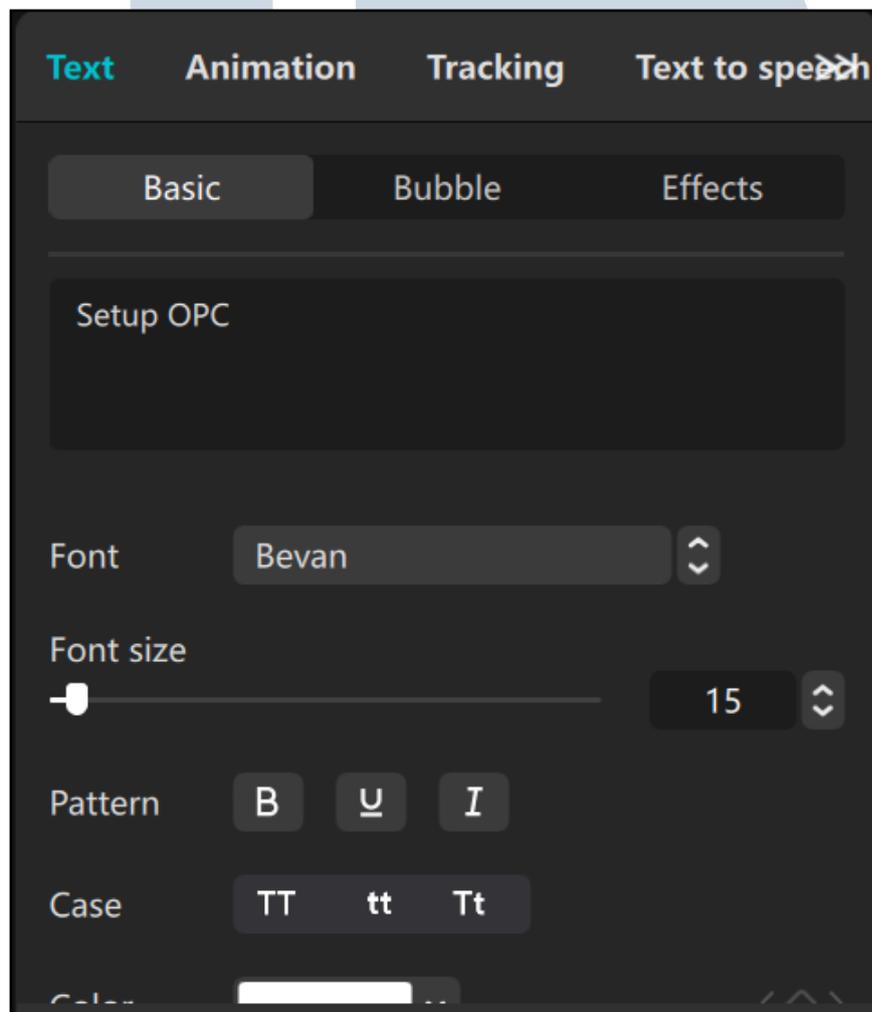
Gambar 3.27 menunjukkan *file* yang sudah diimpor telah disatukan dan siap untuk diedit. *File* diatur supaya tidak bertabrakan dan tersusun dengan baik. Berikutnya video akan dievaluasi kembali.



Gambar 3.27 *File* video yang sudah disatukan

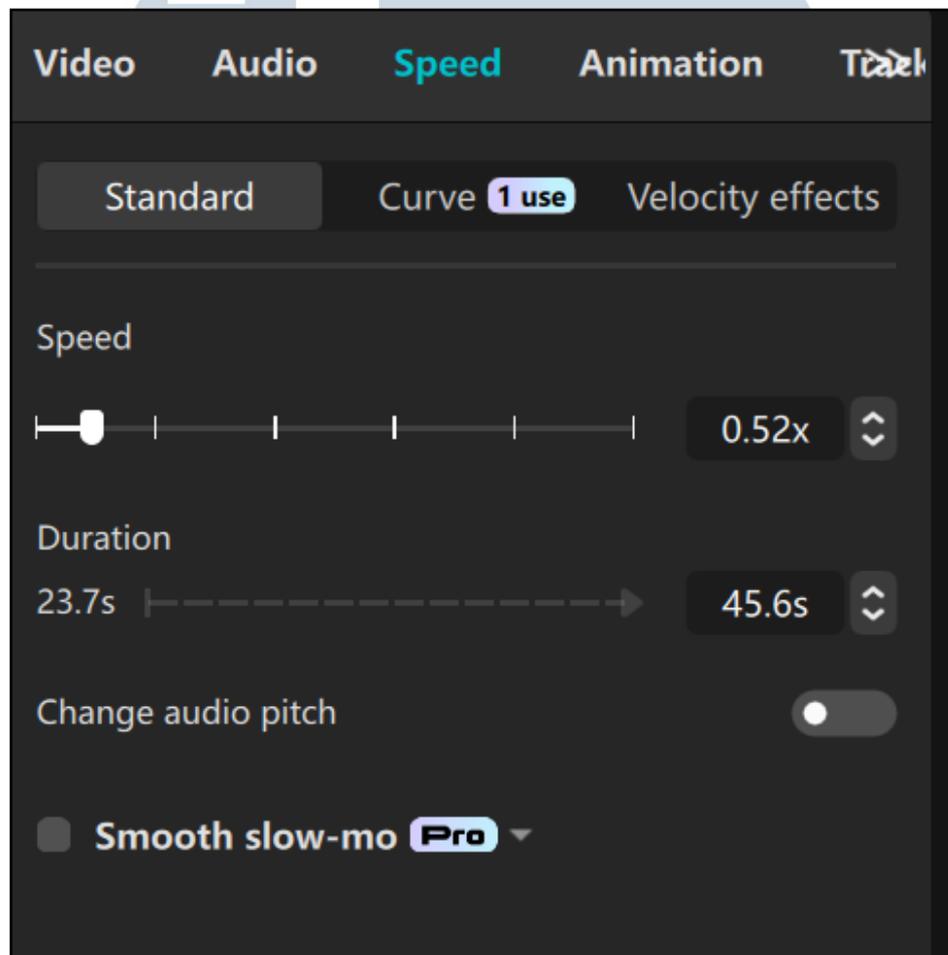
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Gambar 3.28 merupakan proses edit yang dilakukan. Proses edit yang banyak dilakukan adalah memasukkan teks tambahan yang berisi topik utama yang akan dibahas pada video. Lalu *font*, ukuran juga ditentukan sesuai dengan kebutuhan video.



Gambar 3.28 Fitur menambahkan teks pada vide

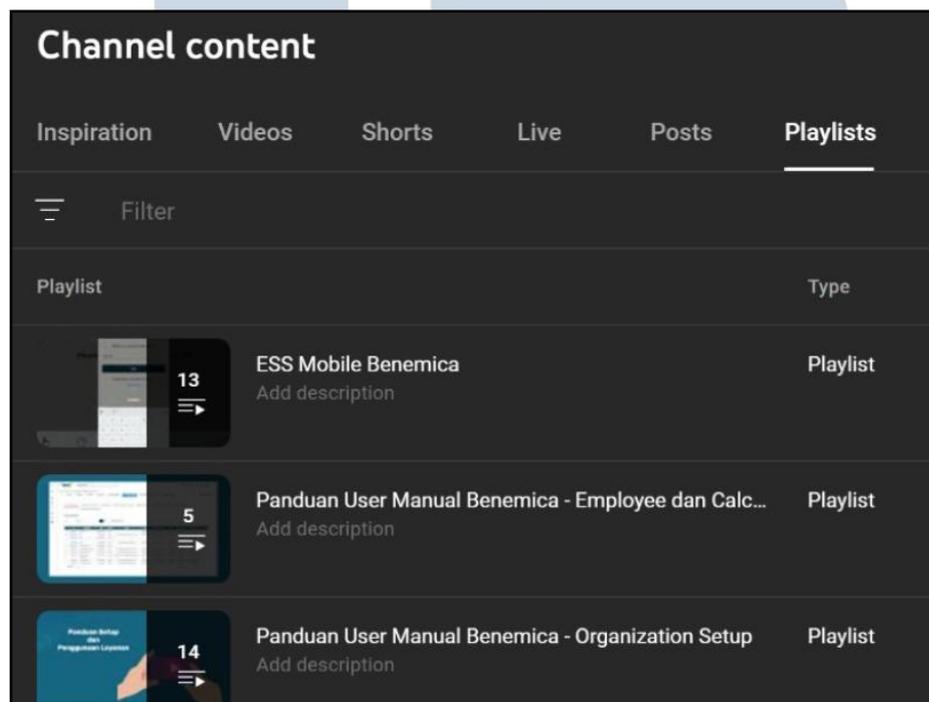
Gambar 3.29 memperlihatkan fitur untuk mengatur kecepatan video. Video diatur kecepataannya supaya audio dan video dapat selesai dengan waktu yang bersamaan sehingga tidak ada audio ataupun video yang saling mendahului.



Gambar 3.29 Fitur mengatur kecepatan video

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

Gambar 3.30 menunjukkan video yang sudah selesai dan hasilnya baik, akan diunggah ke kanal *Youtube*. Terdapat 27 video yang dibuat serta diunggah pada kanal tersebut. Video yang sudah dibuat dibagi menjadi tiga kategori yaitu *ESS Mobile BENEMICA*, panduan *User Manual BENEMICA - Employee* dan *Calculation* serta panduan *User Manual BENEMICA – Organization Setup*.

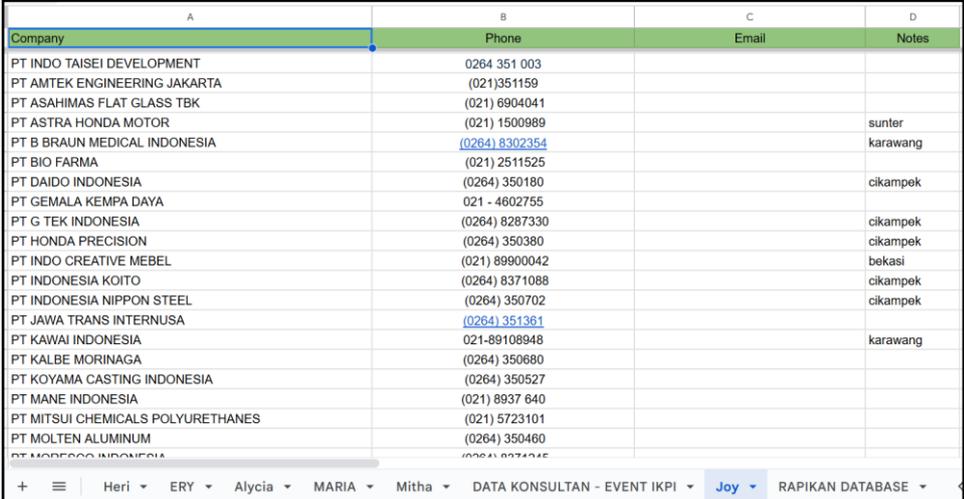


Gambar 3.30 Video yang sudah diunggah ke *Youtube*

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

### 3.4.5 Mencari Kontak Perusahaan

Gambar 3.31 merupakan tampilan dari kontak-kontak perusahaan yang sudah didapatkan melalui platform sosial media seperti *Linkedin*, *Instagram*, dan masih banyak lagi. Kontak-kontak yang sudah didapatkan lalu dimasukkan ke dalam *Google Spreadsheet*. Kontak-kontak yang diambil merupakan nomor telepon dari perusahaan tersebut, serta *email* dari perusahaan atau kepala divisi HR dari perusahaan tersebut.



Company	Phone	Email	Notes
PT INDO TAISEI DEVELOPMENT	0264 351 003		
PT AMTEK ENGINEERING JAKARTA	(021)351159		
PT ASAHIMAS FLAT GLASS TBK	(021) 6904041		
PT ASTRA HONDA MOTOR	(021) 1500989		sunter
PT B BRAUN MEDICAL INDONESIA	<a href="tel:02648302354">0264) 8302354</a>		karawang
PT BIO FARMA	(021) 2511525		
PT DAIDO INDONESIA	(0264) 350180		cikampek
PT GEMALA KEMPA DAYA	021 - 4602755		
PT G TEK INDONESIA	(0264) 8287330		cikampek
PT HONDA PRECISION	(0264) 350380		cikampek
PT INDO CREATIVE MEBEL	(021) 89900042		bekasi
PT INDONESIA KOITO	(0264) 8371088		cikampek
PT INDONESIA NIPPON STEEL	(0264) 350702		cikampek
PT JAWA TRANS INTERNUSA	<a href="tel:0264351361">0264) 351361</a>		
PT KAWAI INDONESIA	021-89108948		karawang
PT KALBE MORINAGA	(0264) 350680		
PT KOYAMA CASTING INDONESIA	(0264) 350527		
PT MANE INDONESIA	(021) 8937 640		
PT MITSUI CHEMICALS POLYURETHANES	(021) 5723101		
PT MOLTEN ALUMINUM	(0264) 350460		
PT MODERCO INDONESIA	(0264) 8274245		

Gambar 3.31 Kontak perusahaan yang sudah dikumpulkan

### 3.4.6 Membersihkan Data Kontak Perusahaan

Gambar 3.32 adalah tampilan data yang masih berantakan. Banyak data yang terpotong sehingga tidak terlihat dengan jelas, jarak antar kolom yang tidak konsisten, *email* yang memiliki format yang tidak lengkap dan rapih. Ada nomor telepon yang format nomornya menggunakan notasi ilmiah yang tidak seharusnya digunakan di nomor telepon.

	A	B	C	D	E	F	
1							
2	PT. SERVIS	jimmy-seti	Pak Jimmy	56870			
3	PT Warna I	Sisqa05@y	Ibu Siska	60304			
4	RS UKI	info@rsuk	Ibu Ambar	+62 218010526			
5	PT Boy Sup	keuangant	Ibu Emelia	(021) 5081-6600			
6	RS PKT SIA	sdm@rssa	Ibu Mulyan	+62 81257771140			
7	PT Bertian	info.ptkilat	Ibu Tanty	+62 8192068388			
8	PT Namasi	nspsolo.hr	Pak Asep	+62 271 782855			
9	PT ANAB	hr.anaboff	Ibu Vira	6,28E+12			
10	AP Propert	patrasarur	Pak Patra	+62 2126051919			
11	Waterplus	sylvia.char	Ibu Sylvia	+62 811798168			
12	PT Topindc	debby.ang	Ibu Debby	+62 2129604800			
13	PT Candra	recruitcbs	Ibu Diah/P	+62 81325773863,			
14	PT Aka Unge	visetiowa	Ibu Evi	(022) 8752	+62 81818877600		
15	Grha De Ai	hrd.grhade	Ibu Elisabe	+62 87865169220,			
16	SCG	fauzanoi@	Pak Fauza	(+62) 815 5670 7005			
17	PT Solo Mu	hrbp.sales	Ibu Pompie	+62 271714505			
18	LPK Bhumi	lpk.bhumi	Ibu Ndaru	2,49E+09			
19	PT Global	Esa@gar.c	Pak Yogo c	+62 21 2221021			
20	CV Putra F	hr.putrafat	Ibu Linda	+62 815-8549-7434			
21	CV Bisma	cv.bismag	Ibu Ningrui	+62 274 4436368			
22	PT GLORY	glorytextill	Azza	8,58E+10			
23	PT Dion Farma	Abadi	Pak Andra				
24	PT Wijaya	Daya Jaya	Pak Rizky				
25	Filla Djaya	Plasindo	Ibu Nita				
26	PT Equinox	tiara@equ	Ibu Tiara	+62 852-8277-2388			
27	1001 H	1001 H	1001 H	1001 H	1001 H	1001 H	1001 H

Gambar 3.32 Data yang belum bersih

Gambar 3.33 merupakan tampilan data yang sudah dirapikan dimana jarak antar kolom sudah diperbaiki, format nomor telepon sudah disesuaikan serta *email* yang sudah dirapikan supaya dapat terbaca dengan jelas.

	A	B	C	D	E
1	PT Warna Mardhika	jimmy-setiawan@servisindo-indonesia.com	Pak Jimmy	62811593110	
2	RS UKI	Sisqa05@yahoo.com	Ibu Siska	628111611896	
3	PT Boy Supermarket	info@rsuki.com	Ibu Ambar	62218010526	
4	RS PKT SIAGA RAMANIA	keuanganboysupermarket@gmail.com	Ibu Emetia	622150816600	
5	PT Berlian Kilau Nusantara	sdm@rssams.co.id	Ibu Mulyani	6281257771140	
6	PT Namasindo Plas Solo	info.ptklauberliannusantara@gmail.com	Ibu Tanty	628192068388	
7	PT ANAB	nspsolo.hrd@gmail.com	Pak Asep	62271782855	
8	AP Properti	hr.anaboffice@gmail.com	Ibu Vira	6283865447511	
9	Waterplus	patrasarumpaet@appropriati.co.id	Pak Patra	622126051919	
10	PT Topindo Atlas Asia	syvia.chandra@waterplus.com	Ibu Sylvia	62811798168	
	PT Candrabuana Surya				
11	Semesta	debby.angelina@top1.id	Ibu Debby	622129604800	
12	PT Aka Unggaran	recruitcbss@gmail.com	Ibu Diah/Pak Nala	6281325773863	
		evisetiowati18@gmail.com			
13	Grha De Arteri	aka86.bdg@gmail.com	Ibu Evi	62287526895	
14	SCG	hrd.ghadeartheri@gmail.com	Ibu Elisabeth	6287865169220	6281818877600
15	PT Solo Murni	fauzanoi@scg.com	Pak Fauzan	62815 56707005	
16	LPK Bhumi Nuswantara	hrtp.sales_support@kiky.com	Ibu Pompie	62271714505	
17	PT Global Energitama	lpk.bhumi@gmail.com	Ibu Ndaru	622486402430	
18	CV Putra Farma Yogyakarta	esa@gar.co.id	Pak Yogo dan Pak Esa	62212221021	
19	CV Bisma GLOBAL Samudra	hr.putrafarmayogya@gmail.com	Ibu Linda	6281585497434	
	PT GLORY TEXTILLE				
20	INDONESIA	cv.bismaglobalsamudra@gmail.com	Ibu Ningrum	622744436368	
21	PT Dion Farma Abadi	glorytextille.429@gmail.com	Azza	6285798025171	
22	1001 Hotel	tiara@equinoxcell.com	Ibu Tiara	62858272388	
	RS Umum Randegansari				

Gambar 3.33 Data yang sudah dirapikan

Gambar 3.34 adalah data yang belum lengkap dikarenakan data tersebut belum memiliki nomor telepon perusahaan atau alamat *email* perwakilan dari perusahaan. Data tersebut dipisahkan dari data utama supaya tidak tercampur dengan data yang sudah dibersihkan.

	A	B	C	D	E
43	PT Indocitra Widhitama Industries		Pak Ahmad		
44	PT Swabina Karya Indonesia		Pak Dodi		
45	PT Cantik Alami Sehat		Bu Evelyn		
46	PT Sierra Solutions Indonesia		Bu Feni		
47	Lamina		Pak Ritqi (085811213591)		
48	Beautime Indonesia		Pak Prima HR (087822525842) / Pak Anom IT Holding (085904518145) /		
49	Sekolah Quran Darul Fattah		BNI Tegal		
50	CV ELS COFFEE ROASTERY		Bu Sitty		
51	Story of Bear Digital		BNI Lampung		
52	Universitas Kristen Maranatha		Pak Anas/Bu Zia		
53	PT CITRA GUMILANG PRATAMA		Pak Moses		
54	OMDC GROUP		Pak Fradil		
55	RS Setia Mitra (etc.195)		Eky		
56	Hycarb PLC		Sulastri		
57	SKKTama		Kavinda Fernando	94718014383	
58	PT Harapan Utama Motor		Bu Vivi / Ibu kristin	6281211660583	62 81231330383
59	PT Zero Next Indonesia		Bu Novie		
60	PT Human Mandiri Indonesia		Bapak Erick/BNI Harmoni		
61	PT Mitra Pengusaha Indonesia (Mitra Group)		Pak Asdi		
62	PT Andlee Sahabat Bersama		Pak Dika	62247621997	
63	Cipta Karsa Group		Bu Arie		
64	PT Multi Usaha Citra Mandiri		Pak Ringgi		
65	PT Hias Deras		Pak Ananda / Pak Hidayat	6281216124546	6283853042746

Gambar 3.34 Data yang belum lengkap

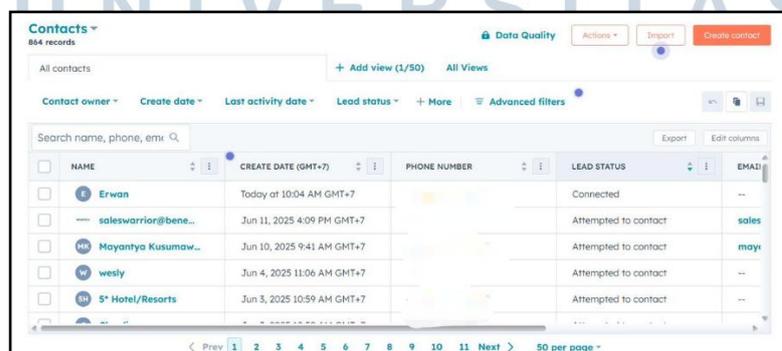
### 3.4.7 Memasukkan Data Kontak Perusahaan ke *Hubspot*

Gambar 3.35 merupakan data yang sudah lengkap diberikan *header* supaya bisa dilakukan *mapping* pada *hubspot*. Data tersebut masing-masing diberikan *header* yaitu *Company Name*, *Email body*, *First Name*, *Call notes*, *Email direction*. *Company Name* berisi nama perusahaan, *Email body* berisi alamat *email* perusahaan, *First Name* berisi nama perwakilan perusahaan, *Call notes* berisi nomor telepon dan *Email Direction* berisi status perusahaan apakah sudah ditawarkan pemakaian BENEMICA atau belum.

Company Name	Email body	First Name	Call notes	Email Direction
PT. SERVINDO MULTI SENTOSA	jimmy.setiawan@servindo-indonesia.com	Pak Jimmy	62811593110	Demo Offer
PT Warna Mardhika	Sisqa05@yahoo.com	Ibu Siska	628111611896	Demo Offer
RS UKI	info@rsuki.com	Ibu Ambar	62218010526	Demo Offer
PT Boy Supermarket	keuanganboyupermarket@gmail.com	Ibu Emilia	622150818600	Demo Offer
RS PKT SIAGA RAMANIA	sdm@rsams.co.id	Ibu Mulyanti	6281257771140	Demo Offer
PT Bertian Kilau Nusantara	info.pktlaubertianusantara@gmail.com	Ibu Tanty	628192068388	Demo Offer
PT Namasindo Pias Solo	rspsolo.hr@gmail.com	Pak Asep	62271782855	Demo Offer
PT ANIB	hr.anaboffice@gmail.com	Ibu Vira	6283885447611	Demo Offer
AP Properti	patrasurmpaer@properti.co.id	Pak Patra	622126051919	Demo Offer
Waterplus	sykia.chandra@waterplus.com	Ibu Sylwia	62811786108	Demo Offer
PT Topindo Atlas Asia	debby.angelina@top1.id	Ibu Debby	62212904800	Demo Offer
PT Candobuana Surya Semesta	recruitment@cs@gmail.com	Ibu Dhah/Pak Nala	6283325773869	Demo Offer
PT Aka Ungaran	evisetowati19@gmail.com	Ibu Evi	622287526895	Demo Offer
Qha De Arteri	aka86.bdg@gmail.com	Ibu Evi	6281818877600	Demo Offer
SOJ	hrd.gtheadther@gmail.com	Ibu Elisabeth	6287865109220	Demo Offer
PT Solo Murni	faccom@soj.com	Pak Fauzan	6281956707005	Demo Offer
LPK Bumi Nuswantara	hrbp.sales.support@kiky.com	Ibu Pompie	62271714505	Demo Offer
PT Global Energiatama	lpk.bumi@gmail.com	Ibu Ndaru	622486402430	Demo Offer
CV Pura Firma Yogyakarta	esa@gar.co.id	Pak Yogo dan Pak Esa	62212221021	Demo Offer
CV Bisma Global Samudra	hr.purafirma.yogya@gmail.com	Ibu Lindo	6281956407454	Demo Offer
PT OLORY TEXTILE INDONESIA	cv.bismaglobalsamudra@gmail.com	Ibu Ningrum	622744436368	Demo Offer
MOI Hotel	gloryentilla.429@gmail.com	Azza	6285798025171	Demo Offer
RSU Mitra Sehat	hr@moi.id	Pak Taufan, Ibu Ratna	6285252772388	Demo Offer
RS Qadr	rsmitrasehat@gmail.com	Ibu Melinda/Pak Kris	628177658000	Demo Offer
PT Wijaya Karya Citra	hrd.rsq@gmail.com	Bu Yeni	6285220991396	Demo Offer
PT Anima Sinar Abadi	puji@psa16@gmail.com	Bu Pujanti	6281338848893	Demo Offer
PT. RajaGrafindo Persada	tamar@anima.co.id	Bu Tamara / Pak Adhitya	6222209090014	Demo Offer
BPRS Hikmah Khazanah	auli.dania@rajagrafindo.co.id	Bu Aulia	628568871222	Demo Offer
PT Sisanet Mitra Sejahtera	td@rajagrafindo.co.id	Bu Leny	6281298048249	Demo Offer
PT Ogasco Utama	bprshikmah.khazanah@gmail.com	Bu Cieclia	6287830464733	Demo Offer
PT Indo Lutan Mas	ciecilia.lutfianaadressari@indonet.co.id	Pak Rusli	628176778776	Demo Offer
PT Tirta Utama Jawa Tengah (Penseroda)	fat.fatah18@gmail.com	Pak Syamsul	6283159619374	Demo Offer
Wahana Visi Indonesia	tirtautama@tirtautama.id	Bu Dian	6287789251577	Demo Offer
PT Surya Multi Laksana	wahana.visi@vni.org	Pak Hengky/Jose	628122576277	Demo Offer
PT Indo Dharma Transport	hr.logodecorps@gmail.com	Bu Nike	62811811320	Demo Offer
	rayda@indodharma-transport.co.id	Bu Rayda	6285340717925	Demo Offer
			6287822461133	Demo Offer

Gambar 3.35 Data yang diberikan *header*

Gambar 3.36 menunjukkan data yang sudah diberikan *header* dimasukkan ke dalam *software Hubspot* yang digunakan untuk mengelola dan menyimpan data lebih baik dan rapih.



Gambar 3.36 Data yang sudah masuk ke *Hubspot*

### 3.5 Kendala dan Solusi yang Ditemukan

Selama proses magang di PT. BPO Seven Inovasi Indonesia, ditemukan beberapa kendala yang menjadi tantangan dalam mengerjakan tugas-tugas yang diberikan. Kendala-kendala yang ditemukan yaitu :

1. Sistem dalam merancang aplikasi belum ada sehingga aplikasi dibuat langsung tanpa ada gambaran tertentu tentang tampilan aplikasi.
2. Minimnya anggota di dalam divisi, membuat pekerjaan diselesaikan dengan waktu yang lebih lama dari yang diperkirakan.
3. .Net MAUI adalah bahasa pemrograman yang baru sehingga harus mempelajari terlebih dahulu bahasa tersebut sebelum menggunakannya dalam aplikasi absensi yang sudah dibuat.
4. Kurangnya informasi mengenai tahap perancangan selanjutnya membuat aplikasi belum selesai dan masih di tahap sebelumnya.

Adapun solusi-solusi yang ditemukan untuk mengatasi kendala yang terjadi dalam proses magang yaitu :

1. Menentukan SDLC (*Software Development Life Cycle*) yang dipakai sebelum merancang aplikasi supaya tahapan perancangan bisa lebih terstruktur.
2. Menambah jumlah anggota di dalam divisi supaya tiap anggota dapat mengerjakan *jobdesk* sesuai dengan bidang masing-masing.
3. Memberikan referensi untuk mempelajari bahasa pemrograman tersebut sebelum merancang aplikasi.
4. Adanya kejelasan mengenai perancangan aplikasi saat satu tahap sudah selesai sehingga dapat dilanjutkan ke tahap berikutnya.

U N I V E R S I T A S  
M U L T I M E D I A  
N U S A N T A R A