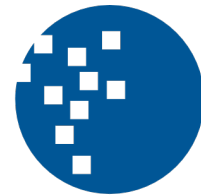


**IMPLEMENTASI SLICING DESIGN FRONTEND PADA PLATFORM
FLOWCAMP ID MENGGUNAKAN VUE.JS DAN TAILWINDCSS
DI PT FLOW BYTE DIGITAL**



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM MAGANG

**CHRISTOPHER MESAYA
00000070524**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**IMPLEMENTASI SLICING DESIGN FRONTEND PADA PLATFORM
FLOWCAMP ID MENGGUNAKAN VUE.JS DAN TAILWINDCSS
DI PT FLOW BYTE DIGITAL**



**CHRISTOPHER MESAYA
00000070524**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Christopher Mesaya

NIM : 00000070524

Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan MBKM Magang saya yang berjudul:

Implementasi Slicing Design Frontend pada Platform FlowCamp ID Menggunakan Vue.js dan TailwindCSS di PT Flow Byte Digital

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 23 Juni 2025



(Christopher Mesaya)

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Christopher Mesaya
NIM : 00000070524
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 23 Juni 2025

Yang menyatakan



Christopher Mesaya



** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"Your word is like a lamp that shows me the way."

Psalms 119:105 (NASB)



KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas berkat dan rahmat kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas selesainya penulisan laporan Magang ini dengan judul: IMPLEMENTASI SLICING DESIGN FRONTEND PADA PLATFORM FLOWCAMP ID MENGGUNAKAN VUE.JS DAN TAILWINDCSS DI PT FLOW BYTE DIGITAL dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer Jurusan Informatika Pada Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan laporan magang ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan laporan magang ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Sy Yuliani Yakub, S.Kom., M.T. PhD, sebagai Pembimbing Magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Taufik Mulyawan, S.Kom., sebagai Pembimbing *Intern* yang telah banyak membantu dan membimbing *intern* pada kesempatan kali ini.
6. Orang Tua, dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan magang ini bermanfaat, baik sebagai sumber informasi maupun sumber inspirasi, bagi para pembaca.

Tangerang, 23 Juni 2025



Christopher Mesaya

**IMPLEMENTASI SLICING DESIGN FRONTEND PADA PLATFORM
FLOWCAMP ID MENGGUNAKAN VUE.JS DAN TAILWINDCSS
DI PT FLOW BYTE DIGITAL**

Christopher Mesaya

ABSTRAK

Perkembangan teknologi digital mendorong meningkatnya kebutuhan akan sistem pembelajaran daring yang efektif, interaktif, dan mudah diakses. Dalam konteks tersebut, kegiatan magang ini dilaksanakan di PT Flow Byte Digital sebagai bagian dari pemenuhan kurikulum Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Perusahaan ini dikenal sebagai *software house* yang berfokus pada pengembangan solusi digital, termasuk *platform Learning Management System* (LMS) bernama FlowCamp. Fokus utama kegiatan magang adalah pada proses *slicing design*, yaitu konversi desain antarmuka pengguna (UI/UX) dari Figma menjadi tampilan web statis, interaktif, dan responsif menggunakan Vue.js, dan TailwindCSS. Implementasi dilakukan pada berbagai halaman LMS, mencakup *landing page* (*bootcamp*, *free class*, *testimonials*), autentikasi (*login* dan *forgot password*), serta seluruh *dashboard student* seperti *available class*, *class studied*, *completed class*, *learning material*, *leaderboard*, notifikasi, pengaturan profil, dan seluruh *dialog box* serta *modal pop-up*. Interaksi dasar dan responsivitas website juga dilakukan untuk tampilan *desktop* dan *mobile*. Proyek dikerjakan secara daring selama empat bulan dengan koordinasi harian melalui Discord dan ClickUp. Hasil dari kegiatan ini adalah antarmuka pengguna yang rapi, responsif, dan konsisten dengan desain acuan, serta siap dikembangkan lebih lanjut secara fungsional. Pengalaman ini memberikan pemahaman praktis mengenai proses *slicing design*, penerapan antarmuka modern, serta kolaborasi dalam tim pengembang perangkat lunak.

Kata kunci: *Learning Management System*, Pengembangan Antarmuka Pengguna, *Slicing Design*, TailwindCSS, Vue.js

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

**IMPLEMENTATION OF FRONTEND DESIGN SLICING ON THE
FLOWCAMP ID PLATFORM USING VUE.JS AND TAILWINDCSS
AT PT FLOW BYTE DIGITAL**

Christopher Mesaya

ABSTRACT

The advancement of digital technology has driven the growing demand for effective, interactive, and easily accessible online learning systems. In this context, the internship was conducted at PT Flow Byte Digital as part of the curriculum requirements of the Informatics Study Program at Universitas Multimedia Nusantara. The company is recognized as a software house that focuses on developing digital solutions, including a Learning Management System (LMS) platform called FlowCamp. The main focus of the internship was on the slicing design process, which involves converting user interface (UI/UX) designs from Figma into static, interactive, and responsive web pages using Vue.js and TailwindCSS. Implementation was carried out across various LMS pages, including the landing page (bootcamp, free class, testimonials), authentication pages (login and forgot password), and the entire student dashboard, such as available class, class studied, completed class, learning material, leaderboard, notifications, profile settings, dialog boxes, and modal pop-ups. Basic interactions and website responsiveness were implemented for both desktop and mobile views. The project was carried out remotely over four months, with daily coordination through Discord and ClickUp. The outcome of this internship is a clean, responsive, and design-consistent user interface, ready for further functional development. This experience provided practical insights into the slicing design process, the implementation of modern interfaces, and collaboration within a software development team.

Keywords: *Learning Management System, Slicing Design, TailwindCSS, User Interface Development, Vue.js*

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja Magang	3
1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	5
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	5
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	5
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	6
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	7
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	7
3.2 Tugas yang Dilakukan	8
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	8
3.4 Implementasi Antarmuka	9
3.4.1 Teknologi yang Digunakan	9
3.4.2 Metodologi <i>Slicing Design</i> UI/UX ke Antarmuka Frontend	10
3.4.3 Hasil Implementasi Antarmuka	12
3.5 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	76
3.5.1 Kendala	76
3.5.2 Solusi	76
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	77
4.1 Simpulan	77
4.2 Saran	78
DAFTAR PUSTAKA	79

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu selama pelaksanaan kerja magang	9
Tabel 3.2	Daftar komponen beserta halaman penggunaannya	65



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Struktur Organisasi Perusahaan PT Flow Byte Digital	6
Gambar 3.1	Koordinasi Tugas Magang	7
Gambar 3.2	Diagram Alur Proses <i>Slicing Design</i>	12
Gambar 3.3	Halaman <i>Bootcamp</i> Bagian 1	13
Gambar 3.4	Halaman <i>Bootcamp</i> Bagian 2	14
Gambar 3.5	Halaman <i>Bootcamp</i> Bagian 3	14
Gambar 3.6	Halaman <i>Bootcamp</i> Bagian 4	15
Gambar 3.7	Halaman <i>Bootcamp</i> Bagian 4 See More Button	15
Gambar 3.8	Halaman <i>Bootcamp</i> Bagian 4 saat Tidak Ada Program	16
Gambar 3.9	Halaman <i>Bootcamp</i> Bagian 5	16
Gambar 3.10	Halaman <i>Bootcamp</i> Bagian 6	17
Gambar 3.11	Halaman <i>Bootcamp</i> Bagian 7	17
Gambar 3.12	<i>Footer</i>	18
Gambar 3.13	Halaman <i>Bootcamp</i> <i>See More</i> Bagian 1	18
Gambar 3.14	Halaman <i>Bootcamp</i> <i>See More</i> Bagian 2	19
Gambar 3.15	Halaman <i>Testimonials</i> Bagian 1	19
Gambar 3.16	Halaman <i>Testimonials</i> Bagian 2	20
Gambar 3.17	Halaman <i>See More Free Class</i> Bagian 1	21
Gambar 3.18	Halaman <i>See More Free Class</i> Bagian 2	21
Gambar 3.19	Halaman Login	22
Gambar 3.20	Verifikasi Email	23
Gambar 3.21	Kode OTP	24
Gambar 3.22	Halaman <i>Available Classes</i>	25
Gambar 3.23	Tampilan Kategori	25
Gambar 3.24	Halaman Detail <i>Available Classes</i>	26
Gambar 3.25	Tombol "Join Class"	27
Gambar 3.26	Dialog Box "Join Class"	27
Gambar 3.27	<i>Class Description</i>	28
Gambar 3.28	Learning Tools	28
Gambar 3.29	Modules	28
Gambar 3.30	Halaman Class Studied	29
Gambar 3.31	Halaman Detail Class Studied	30
Gambar 3.32	Halaman Completed Classes	31
Gambar 3.33	Halaman Detail Completed Classes	32
Gambar 3.34	Halaman <i>Learning Materials</i>	33
Gambar 3.35	Halaman <i>Detail Learning Materials</i> jika Terdapat <i>Task</i> . . .	34
Gambar 3.36	Halaman <i>Detail Learning Materials</i> jika Tidak Terdapat <i>Task</i>	35
Gambar 3.37	Dialog Box "Mark as read"	36
Gambar 3.38	Dialog Box jika Terdapat "PPT"	37
Gambar 3.39	Dialog Box jika Tidak Terdapat "PPT"	37
Gambar 3.40	Dialog Box jika Terdapat "Video"	38
Gambar 3.41	Dialog Box jika Tidak Terdapat "Video"	39
Gambar 3.42	Tampilan <i>Task History</i> saat Terdapat <i>Task</i>	40
Gambar 3.43	Tampilan <i>Task History</i> saat Tidak Terdapat <i>Task</i>	40
Gambar 3.44	Tampilan <i>Task History</i> saat Terdapat Lebih dari 3 <i>Task</i> . . .	41
Gambar 3.45	Dialog Box "More Task History"	41
Gambar 3.46	Halaman Detail Task History	42

Gambar 3.47	<i>Dialog Box "Task Complete"</i>	43
Gambar 3.48	Tampilan <i>Submission History</i> saat Terdapat <i>Task</i>	44
Gambar 3.49	Tampilan <i>Submission History</i> saat Tidak Terdapat <i>Task</i>	44
Gambar 3.50	Tampilan <i>Submission History</i> saat Terdapat Lebih dari 3 <i>Task</i>	45
Gambar 3.51	<i>Dialog Box "More Submission History"</i>	45
Gambar 3.52	Halaman Detail <i>Submission History</i> Status " <i>Submitted</i> "	46
Gambar 3.53	Halaman Detail <i>Submission History</i> Status " <i>Under Review</i> "	47
Gambar 3.54	Halaman Detail <i>Submission History</i> Status " <i>Reviewed</i> "	47
Gambar 3.55	<i>Dialog Box "View Grades"</i>	48
Gambar 3.56	Halaman Detail <i>Submission History</i> Status " <i>Past Due</i> "	49
Gambar 3.57	Tampilan Notifikasi	51
Gambar 3.58	Tampilan <i>Student Leaderboard</i> saat Tidak Terdapat <i>Student</i>	52
Gambar 3.59	Tampilan <i>Student Leaderboard</i> saat Terdapat <i>Student</i>	53
Gambar 3.60	Halaman Detail <i>Student Leaderboard</i>	54
Gambar 3.61	Tampilan <i>Feedback</i>	54
Gambar 3.62	<i>Dialog Box "Konfirmasi Feedback"</i>	55
Gambar 3.63	<i>Dialog Box "Feedback Sent"</i>	56
Gambar 3.64	Tampilan <i>E-Certificate</i>	57
Gambar 3.65	<i>Dialog Box "Download E-Certificate"</i> jika Terdapat <i>E-Certificate</i>	57
Gambar 3.66	<i>Dialog Box "Download E-Certificate"</i> jika Tidak Terdapat <i>E-Certificate</i>	58
Gambar 3.67	<i>Dialog Box "E-Certificate Downloaded"</i>	59
Gambar 3.68	Tampilan Statistik Pembelajaran	59
Gambar 3.69	Tampilan Grafik Kelas dan <i>Student Active</i>	60
Gambar 3.70	Hasil Task Siswa	61
Gambar 3.71	Tampilan <i>Setting Profile</i>	62
Gambar 3.72	Tampilan <i>Setting Account</i>	63
Gambar 3.73	Tampilan <i>Dialog Box "Delete Account"</i>	64
Gambar 3.74	Tampilan <i>NavbarStudent.vue</i>	67
Gambar 3.75	Tampilan <i>FooterStudent.vue</i>	68
Gambar 3.76	Tampilan <i>NavbarHome.vue</i>	68
Gambar 3.77	Tampilan <i>Footer.vue</i>	69
Gambar 3.78	Tampilan <i>HeroSection.vue</i>	70
Gambar 3.79	Tampilan <i>ClassCard.vue</i>	71
Gambar 3.80	Tampilan <i>StudentCard.vue</i>	72
Gambar 3.81	Tampilan <i>StudentBreadcrumb.vue</i>	73
Gambar 3.82	Tampilan <i>DialogBox.vue</i>	74
Gambar 3.83	Tampilan <i>TaskHistoryDialog.vue</i>	75

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	80
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	81
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	82
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	94
Lampiran 5	Form Bimbingan	95
Lampiran 6	Laporan Hasil Turnitin	97

