

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE
KLIEN PT TAHOOE PRANATA INDONESIA DENGAN
PLATFORM WIX**



LAPORAN MBKM MAGANG

**ELISABETH LAUREN
00000072541**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE
KLIEN PT TAHOOE PRANATA INDONESIA DENGAN
PLATFORM WIX**



**ELISABETH LAUREN
00000072541**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Elisabeth Lauren
NIM : 00000072541
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan MBKM Magang saya yang berjudul:

Perancangan dan Pembuatan Website Klien PT Tahoe Pranata Indonesia dengan Platform Wix

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 21 Juni 2025



(Elisabeth Lauren)

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Elisabeth Lauren
NIM : 00000072541
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 21 Juni 2025

Yang menyatakan



Elisabeth Lauren

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas terselesaikannya laporan magang yang berjudul Perancangan dan Pembuatan Website Klien PT Tahoee Pranata Indonesia dengan Platform Wix. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa laporan ini tidak akan selesai tanpa dukungan dan bimbingan dari berbagai pihak sejak masa perkuliahan hingga proses penyusunan laporan. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Dennis Gunawan, S.Kom., M.Sc., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Kepada Bapak Trio Sim sebagai Pimpinan Perusahaan PT Tahoee Pranata Indonesia yang sudah meluangkan waktu mengawasi dan membimbing proses pengerjaan magang
6. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Magang ini.

Semoga Laporan Magang ini dapat memberikan manfaat dan memberikan kontribusi positif bagi penulis dan pembaca di masa mendatang.

Tangerang, 21 Juni 2025



Elisabeth Lauren

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN WEBSITE KLIEN PT TAHOOE PRANATA INDONESIA DENGAN PLATFORM WIX

Elisabeth Lauren

ABSTRAK

Perkembangan teknologi digital mendorong perusahaan dari berbagai sektor untuk menghadirkan media informasi yang profesional dan mudah diakses. Sebelumnya, beberapa klien seperti Genki Academy, Marvel Sport Bar, dan Vractal Interior menghadapi kendala komunikasi, keterbatasan sistem manual, serta kurangnya media digital yang *informatif* dan *interaktif*. Ketiadaan website atau tampilan lama yang tidak responsif menyebabkan informasi penting sulit tersampaikan dan terganggunya proses operasional. Kegiatan magang di PT Tahoe Pranata Indonesia berfokus pada *web design* sebagai solusi digital untuk berbagai klien dari sektor pendidikan, kuliner, hingga interior. Proyek dikembangkan menggunakan platform Wix dengan pendekatan *User Centered Design* yang menempatkan kebutuhan pengguna sebagai prioritas utama. Prinsip *User Interface* (UI) dan *User Experience* (UX) diterapkan berdasarkan konsep *Human Computer Interaction* (HCI) guna menghasilkan tampilan antarmuka yang intuitif dan mendukung pengalaman pengguna yang optimal. Perancangan difokuskan pada elemen visual dan struktur konten yang adaptif, seperti user persona, tema warna, tipografi, logo, serta fitur interaktif sesuai kebutuhan masing-masing klien, seperti sistem reservasi otomatis, katalog digital, dan informasi terstruktur. Hasil akhir menunjukkan bahwa website yang dikembangkan mampu meningkatkan penyampaian informasi, memperkuat identitas brand, dan mendukung operasional klien secara modern dan responsif terhadap kebutuhan pengguna.

Kata kunci: PT Tahoe Pranata Indonesia, *User Centered Design*, *User Experience*, *User Interface*, *Web Design*

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

**DESIGNING AND CREATING WEBSITES FOR PT TAHOOE PRANATA
INDONESIA CLIENTS WITH THE WIX PLATFORM**

Elisabeth Lauren

ABSTRACT

The rapid development of digital technology encourages companies across various sectors to present professional and accessible information media. Previously, clients such as Genki Academy, Marvel Sport Bar, and Vractal Interior faced communication issues, manual system limitations, and a lack of informative and interactive digital platforms. The absence of a website or outdated, non-responsive designs hindered the delivery of essential information and disrupted operational efficiency. The internship project at PT Tahoee Pranata Indonesia focused on web design as a digital solution for clients in the education, culinary, and interior design sectors. Projects were developed using the Wix platform with a User Centered Design approach, prioritizing user needs. Principles of User Interface (UI) and User Experience (UX) were applied based on Human Computer Interaction (HCI) concepts to create intuitive interfaces and enhance user experience. The design process focused on visual elements and adaptive content structures, including user personas, color themes, typography, logos, and interactive features tailored to each client's needs, such as automated reservation systems, digital catalogs, and structured information delivery. The final results showed that the developed websites successfully improved communication effectiveness, strengthened brand identity, and supported clients' operations in a modern and user-responsive manner.

Keywords: *PT Tahoee Pranata Indonesia, User Centered Design, User Experience, User Interface , Web Design*

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	iv
KATA PENGANTAR	vi
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	4
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	4
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	6
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	6
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	7
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	7
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	11
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	11
3.2 Tugas yang Dilakukan	11
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	11
3.3.1 Genki Academy Website	13
3.3.2 Marvel Sport Bar Website	49
3.3.3 Vractal Interior Website	65
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	77
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	79
4.1 Simpulan	79
4.2 Saran	79
DAFTAR PUSTAKA	80

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Perkerjaan yang dilakukan setiap minggu selama pelaksanaan magang	12
-----------	---	----



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo PT Tahooe Pranata Indonesia	6
Gambar 2.2	Struktur PT Tahooe Pranata Indonesia	8
Gambar 3.1	Genki Academy Logo	14
Gambar 3.2	Genki Academy <i>Sitemap</i>	15
Gambar 3.3	Genki Academy <i>Flowchart</i>	17
Gambar 3.4	Genki Academy <i>Flowchart Program Menu</i>	18
Gambar 3.5	Genki Academy <i>Flowchart Internal Login Menu</i>	19
Gambar 3.6	Genki Academy <i>User Persona</i> Guru	20
Gambar 3.7	Genki Academy <i>User Persona</i> Investor Pria	21
Gambar 3.8	Genki Academy <i>User Investor</i> Wanita	22
Gambar 3.9	Genki Academy <i>User Persona</i> Orangtua	23
Gambar 3.10	Genki Academy <i>Font Map</i>	25
Gambar 3.11	Genki Academy <i>Color Theme</i>	26
Gambar 3.12	<i>New Genki Academy Main Menu Page</i> (Bagian 1 dari 6)	27
Gambar 3.13	<i>New Genki Academy Main Menu Page</i> (Bagian 1 dari 6)	28
Gambar 3.14	<i>New Genki Academy Main Menu Page</i> (Bagian 2 dari 6)	28
Gambar 3.15	<i>New Genki Academy Main Menu</i> (Bagian 3 dari 6)	29
Gambar 3.16	<i>New Genki Academy Main Menu</i> (Bagian 4 dari 6)	29
Gambar 3.17	<i>New Genki Academy Main Menu</i> (Bagian 4 dari 6)	30
Gambar 3.18	<i>New Genki Academy Main Menu</i> (Bagian 5 dari 6)	30
Gambar 3.19	<i>New Genki Academy Main Menu</i> (Bagian 5 dari 6)	31
Gambar 3.20	<i>New Genki Academy Main Menu</i> (Bagian 6 dari 6)	31
Gambar 3.21	Genki Academy <i>Toddler Program Page</i> (Bagian 1 dari 4)	32
Gambar 3.22	Genki Academy <i>Toddler Program Page</i> (Bagian 2 dari 4)	33
Gambar 3.23	Genki Academy <i>Toddler Program Page</i> (Bagian 3 dari 4)	33
Gambar 3.24	Genki Academy <i>Toddler Program Page</i> (Bagian 4 dari 4)	34
Gambar 3.25	Genki Academy <i>Career Page</i>	35
Gambar 3.26	Genki Academy <i>Career Page</i>	35
Gambar 3.27	Genki Academy <i>Career Page</i> (Bagian 1 dari 6)	36
Gambar 3.28	Genki Academy <i>Career Page</i> (Bagian 2 dari 6)	37
Gambar 3.29	Genki Academy <i>Career Page</i> (Bagian 3 dari 6)	37
Gambar 3.30	Genki Academy <i>Career Page</i> (Bagian 4 dari 6)	38
Gambar 3.31	Genki Academy <i>Career Page</i> (Bagian 5 dari 6)	39
Gambar 3.32	Genki Academy <i>Career Page</i> (Bagian 6 dari 6)	39
Gambar 3.33	Genki Academy <i>Lokasi Page</i> (Bagian 1 dari 3)	40
Gambar 3.34	Genki Academy <i>Lokasi Page</i> (Bagian 2 dari 3)	41
Gambar 3.35	Genki Academy <i>Lokasi Page</i> (Bagian 3 dari 3)	42
Gambar 3.36	Genki Academy <i>Visi Misi Page</i> (Bagian 1 dari 3)	43
Gambar 3.37	Genki Academy <i>Visi Misi Page</i> (Bagian 2 dari 3)	43
Gambar 3.38	Genki Academy <i>Visi Misi Page</i> (Bagian 3 dari 3)	44
Gambar 3.39	Genki Academy <i>Login Page</i>	45
Gambar 3.40	Genki Academy <i>Sign Up Page</i>	45
Gambar 3.41	Genki Academy <i>Category Page</i>	46
Gambar 3.42	Genki Academy <i>Product Page</i>	47
Gambar 3.43	Genki Academy <i>Side Card Page</i>	47
Gambar 3.44	Genki Academy <i>Order Confirmation</i>	48
Gambar 3.45	Genki Academy <i>Thank You Page</i>	49
Gambar 3.46	Logo Marvel Sport Bar	50

Gambar 3.47	Marvel Sport Bar <i>Sitemap</i>	50
Gambar 3.48	Marvel Sport Bar <i>Flowchart</i>	52
Gambar 3.49	Marvel Sport Bar User Persona: Reza Wiranata	53
Gambar 3.50	Marvel Sport Bar User Persona: Dina Andita	54
Gambar 3.51	Marvel Sport Bar Font Map	55
Gambar 3.52	Marvel Sport Bar <i>Color Theme</i>	56
Gambar 3.53	Marvel Sport Bar Main Menu (Bagian 1 dari 5)	57
Gambar 3.54	Marvel Sport Bar Main Menu (Bagian 2 dari 5)	57
Gambar 3.55	Marvel Sport Bar Main Menu (Bagian 3 dari 5)	58
Gambar 3.56	Marvel Sport Bar Main Menu (Bagian 4 dari 5)	59
Gambar 3.57	Marvel Sport Bar Main Menu (Bagian 5 dari 5)	59
Gambar 3.58	Marvel Sport Bar <i>Menu Page</i> (Bagian 1 dari 2)	60
Gambar 3.59	Marvel Sport Bar <i>Menu Page</i> (Bagian 2 dari 2)	61
Gambar 3.60	Marvel Sport Bar <i>Party Package</i>	62
Gambar 3.61	Marvel Sport Bar <i>Member</i> (Bagian 1 dari 4)	63
Gambar 3.62	Marvel Sport Bar <i>Member</i> (Bagian 2 dari 4)	64
Gambar 3.63	Marvel Sport Bar <i>Member</i> (Bagian 3 dari 4)	64
Gambar 3.64	Marvel Sport Bar <i>Member</i> (Bagian 4 dari 4)	65
Gambar 3.65	Logo Vractal Interior	66
Gambar 3.66	Vractal Interior <i>Sitemap</i>	66
Gambar 3.67	Vractal Interior <i>Flowchart</i>	68
Gambar 3.68	<i>User Persona Costumer</i> Pria Vractal Interior	69
Gambar 3.69	<i>User Persona Costumer</i> Wanita Vractal Interior	70
Gambar 3.70	Vractal Interior Font Map	71
Gambar 3.71	Vractal Interior <i>Color Theme</i>	72
Gambar 3.72	Vractal Interior <i>Home Page</i> (Bagian 1 dari 5)	73
Gambar 3.73	Vractal Interior <i>Home Page</i> (Bagian 2 dari 5)	73
Gambar 3.74	Vractal Interior <i>Home Page</i> (Bagian 3 dari 5)	74
Gambar 3.75	Vractal Interior <i>Home Page</i> (Bagian 4 dari 5)	74
Gambar 3.76	Vractal Interior <i>Home Page</i> (Bagian 5 dari 5)	75
Gambar 3.77	Vractal Interior <i>Home Page</i> (Bagian 1 dari 3)	75
Gambar 3.78	Vractal Interior <i>Home Page</i> (Bagian 2 dari 3)	76
Gambar 3.79	Vractal Interior <i>Home Page</i> (Bagian 3 dari 3)	77

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	81
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	82
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	83
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	92
Lampiran 5	Form Bimbingan	93
Lampiran 6	Hasil Turnitin	94

