

**PENGEMBANGAN FUNGSI BACKEND DAN  
ANTARMUKA WEBSITE PADA PERKUMPULAN  
MARITIM MUDA NUSANTARA**



**LAPORAN MBKM MAGANG**

**PRAJNA ANANDA CITRA  
00000070651**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025**

**PENGEMBANGAN FUNGSI BACKEND DAN  
ANTARMUKA WEBSITE PADA PERKUMPULAN  
MARITIM MUDA NUSANTARA**



**LAPORAN MBKM MAGANG**

**UMN**  
**PRAJNA ANANDA CITRA**  
**00000070651**

**UNIVERSITAS**  
**MULTIMEDIA**  
**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**  
**2025**

## HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Prajna Ananda Citra  
NIM : 00000070651  
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan MBKM Magang saya yang berjudul:

**Pengembangan Fungsi Backend dan Antarmuka Website pada Perkumpulan Maritim Muda Nusantara**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, Tgl. Pengumpulan



(Prajna Ananda Citra)

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Prajna Ananda Citra  
NIM : 00000070651  
Program Studi : Informatika  
Jenjang : S1  
Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)\*\*.

Tangerang, Tgl. Pengumpulan

Yang menyatakan

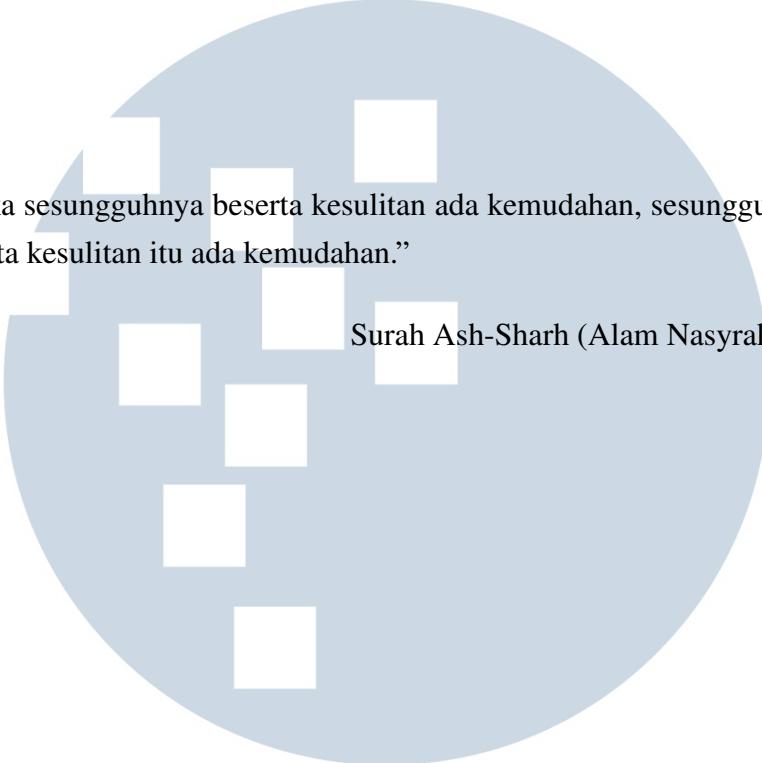


(Prajna Ananda Citra)

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

\*\* Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

## **Halaman Persembahan / Motto**



”Maka sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan, sesungguhnya beserta kesulitan itu ada kemudahan.”

Surah Ash-Sharh (Alam Nasyrah) Ayat 5-6

**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## KATA PENGANTAR

Puji dan syukur kehadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya, sehingga Laporan Magang yang berjudul **“Pengembangan Fungsi Backend dan Antarmuka Website pada Perkumpulan Maritim Muda Nusantara”** ini dapat diselesaikan dengan baik dan tepat waktu.

Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Strata Satu (S1) pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu, laporan ini juga bertujuan untuk mendokumentasikan seluruh rangkaian kegiatan, metodologi, serta hasil yang dicapai selama pelaksanaan program magang yang berlangsung dari 30 Januari 2025 hingga 30 Juni 2025.

Dalam proses pelaksanaan magang hingga penyusunan laporan ini, banyak pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, dan semangat. Oleh karena itu, dengan tulus disampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak **Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc.**, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak **Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc.**, selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak **Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA**, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak **Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA**, selaku dosen pembimbing yang telah meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi selama penyusunan laporan ini.
5. Pimpinan **Perkumpulan Maritim Muda Nusantara** atas kesempatan yang diberikan, serta Bapak **Nasrullah Abdulrahman Rafli Junaid** selaku mentor lapangan yang telah memberikan banyak ilmu dan arahan praktis selama kegiatan magang.
6. Orang tua dan keluarga tercinta, yang selalu memberikan doa, dukungan moril, maupun materiel sehingga seluruh proses dapat berjalan lancar.
7. **Neisyah Arsy Argya**, sebagai rekan istimewa yang senantiasa memberikan semangat dan dukungan.

8. Seluruh rekan tim magang di Maritim Muda Nusantara dan semua pihak yang tidak dapat disebutkan satu per satu, yang telah membantu kelancaran pelaksanaan magang dan penyusunan laporan ini.

Disadari bahwa laporan ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat diharapkan untuk perbaikan di masa mendatang. Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat, baik secara teoretis maupun praktis, khususnya bagi Perkumpulan Maritim Muda Nusantara, serta dapat menjadi referensi bagi pembaca dan mahasiswa lain yang akan melaksanakan kegiatan serupa.

Tangerang, Tgl. Pengumpulan



(Prajna Ananda Citra)



**PENGEMBANGAN FUNGSI BACKEND DAN ANTARMUKA WEBSITE  
PADA PERKUMPULAN MARITIM MUDA NUSANTARA**

Prajna Ananda Citra

**ABSTRAK**

Program magang pada posisi *Website Developer and Administrator* di Perkumpulan Maritim Muda Nusantara bertujuan untuk memperkuat infrastruktur digital organisasi melalui pengembangan fungsi *backend* dan antarmuka pengguna. Proses kerja mencakup siklus pengembangan penuh, mulai dari perancangan UI/UX menggunakan Figma, implementasi *frontend* dengan React, hingga pembangunan *Application Programming Interface* (API) *backend* menggunakan Laravel. Fokus utama kegiatan terbagi menjadi dua proyek: perancangan ulang situs maritimpreneur.com yang disertai penambahan halaman Events, serta implementasi API *chat* untuk diintegrasikan dengan aplikasi Maritimmuda Connect. Hasil akhir dari program ini adalah situs maritimpreneur.com yang telah diperbarui secara visual dan fungsional, serta sebuah API *chat* yang telah teruji melalui Postman dan siap untuk diintegrasikan.

**Kata kunci:** *API, backend, frontend, Laravel, Maritim Muda Nusantara, MySQL, PHP, React*



**BACKEND FUNCTIONALITY AND WEBSITE INTERFACE  
DEVELOPMENT AT PERKUMPULAN MARITIM MUDA NUSANTARA**

Prajna Ananda Citra

**ABSTRACT**

*This internship, in the role of Website Developer and Administrator at Maritim Muda Nusantara, aimed to strengthen the organization's digital infrastructure by developing backend functionalities and user interfaces. The development process involved a full-cycle approach, from UI/UX design using Figma and frontend implementation with React, to the construction of a backend Application Programming Interface (API) with Laravel. The primary focus was on two main projects: redesigning the maritimpreneur.com website, which included a new Events page, and implementing a chat API for the Maritimmuda Connect application. The final deliverables include a visually and functionally updated maritimpreneur.com website and a fully tested chat API ready for integration.*

**Keywords:** API, backend, frontend, Laravel, Maritim Muda Nusantara, MySQL, PHP, React

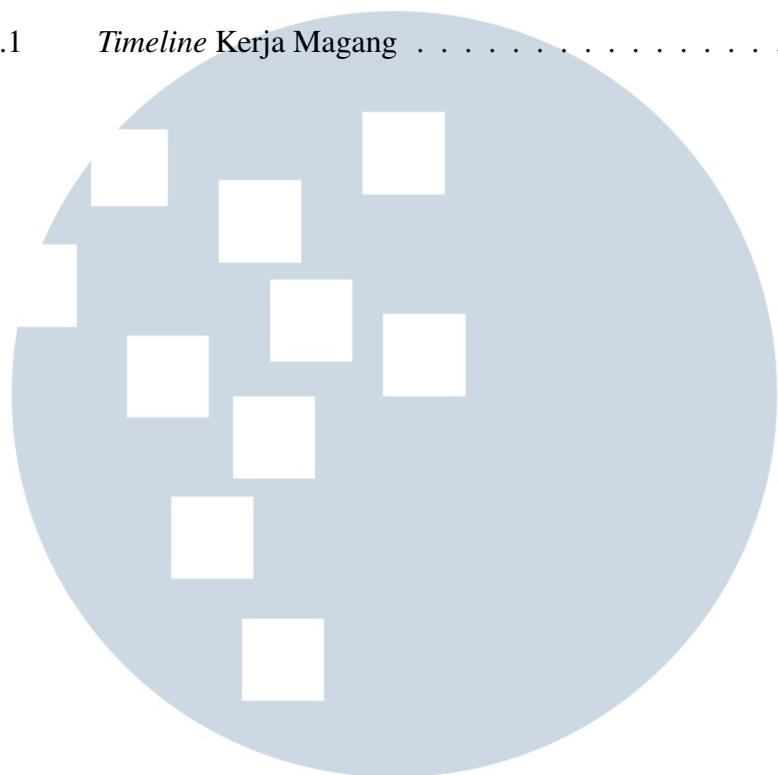


## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL . . . . .	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS . . . . .	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH . . . . .	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO . . . . .	iv
KATA PENGANTAR . . . . .	v
ABSTRAK . . . . .	vii
ABSTRACT . . . . .	viii
DAFTAR ISI . . . . .	ix
DAFTAR TABEL . . . . .	x
DAFTAR GAMBAR . . . . .	xi
DAFTAR KODE . . . . .	xii
DAFTAR LAMPIRAN . . . . .	xiii
BAB 1 PENDAHULUAN . . . . .	1
1.1 Latar Belakang . . . . .	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang . . . . .	1
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang . . . . .	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN . . . . .	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan . . . . .	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan . . . . .	4
2.2.1 Visi . . . . .	4
2.2.2 Misi . . . . .	4
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan . . . . .	4
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG . . . . .	6
3.1 Kedudukan dan Koordinasi . . . . .	6
3.2 Tugas yang Dilakukan . . . . .	6
3.3 Uraian Kerja Magang . . . . .	8
3.3.1 <i>Cloning</i> Repotori Situs Maritimpreneur.com dan Geoparksyouth.net . . . . .	8
3.3.2 Perancangan Desain Halaman Events pada Situs Maritimpreneur.com . . . . .	9
3.3.3 Perancangan Desain Antarmuka Maritimpreneur.com . . . . .	12
3.3.4 Implementasi Desain Maritimpreneur.com . . . . .	22
3.3.5 <i>Cloning</i> Repotori Hub.Maritimmuda.id . . . . .	37
3.3.6 Implementasi Hasil Rancangan API . . . . .	39
3.3.7 Uji Coba Application Programming Interface (API) Chat . . . . .	46
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan . . . . .	48
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN . . . . .	50
4.1 Simpulan . . . . .	50
4.2 Saran . . . . .	50
DAFTAR PUSTAKA . . . . .	51

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 <i>Timeline Kerja Magang</i> . . . . .	7
--	---



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

X

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo Perkumpulan Maritim Muda Nusantara . . . . .	3
Gambar 2.2	Struktur Organisasi Perkumpulan Maritim Muda Nusantara . . . . .	4
Gambar 3.1	Struktur Organisasi Tim Website Developer and Administrator . . . . .	6
Gambar 3.2	<i>Low-fidelity Prototype</i> Halaman Events . . . . .	9
Gambar 3.3	<i>High-fidelity Prototype</i> Halaman Events . . . . .	11
Gambar 3.4	Desain Halaman Home . . . . .	13
Gambar 3.5	Desain Halaman Team . . . . .	15
Gambar 3.6	Desain Halaman Maritime Startup . . . . .	16
Gambar 3.7	Desain Detail Startup pada Halaman Maritime Startup . . . . .	18
Gambar 3.8	Desain Halaman Services . . . . .	19
Gambar 3.9	Desain halaman dukungan Support . . . . .	20
Gambar 3.10	Halaman Events . . . . .	22
Gambar 3.11	Komponen Detail Event . . . . .	28
Gambar 3.12	Komponen Header Halaman Home . . . . .	32
Gambar 3.13	Konten Halaman Home . . . . .	32
Gambar 3.14	Konten Halaman Team . . . . .	33
Gambar 3.15	Konten Halaman Maritime Startup . . . . .	34
Gambar 3.16	Konten Halaman Services . . . . .	36
Gambar 3.17	Konten Halaman Support . . . . .	36
Gambar 3.18	Diagram Alur Proses <i>Backend</i> . . . . .	37
Gambar 3.19	Rancangan Skema Database <i>API Chat</i> . . . . .	38
Gambar 3.20	Postman: <a href="http://127.0.0.1:8000/api/message/send">http://127.0.0.1:8000/api/message/send</a> . . . . .	46
Gambar 3.21	Postman: <a href="http://127.0.0.1:8000/api/message/2">http://127.0.0.1:8000/api/message/2</a> . . . . .	47
Gambar 3.22	Postman: <a href="http://127.0.0.1:8000/api/conversations">http://127.0.0.1:8000/api/conversations</a> . . . . .	47
Gambar 3.23	Postman: <a href="http://127.0.0.1:8000/api/display-member">http://127.0.0.1:8000/api/display-member</a> . . . . .	48



## DAFTAR KODE

Kode 3.1	Komponen Halaman Events . . . . .	22
Kode 3.2	Komponen <i>Header</i> . . . . .	23
Kode 3.3	Komponen <i>Event List</i> . . . . .	24
Kode 3.4	Komponen <i>Event Card</i> . . . . .	27
Kode 3.5	Komponen <i>Event Detail</i> . . . . .	29
Kode 3.6	Data <i>Startup</i> Statis . . . . .	34
Kode 3.7	Tabel <i>Migration</i> Messages . . . . .	39
Kode 3.8	Model dari <i>Message</i> . . . . .	40
Kode 3.9	<i>Route API chat</i> . . . . .	41
Kode 3.10	Fungsi <i>sendMessage()</i> . . . . .	42
Kode 3.11	Fungsi <i>fetchMessage()</i> . . . . .	42
Kode 3.12	Fungsi <i>conversationList()</i> . . . . .	43
Kode 3.13	<i>Endpoint Display Member</i> . . . . .	44
Kode 3.14	Fungsi <i>displayMember()</i> . . . . .	44



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1 . . . . .	54
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card . . . . .	55
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1 . . . . .	56
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1 . . . . .	57
Lampiran 5	Form Bimbingan . . . . .	58
Lampiran 6	Hasil Turnitin . . . . .	59

