

BAB 2

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Sejarah Singkat Perusahaan

Universitas Multimedia Nusantara (UMN) merupakan salah satu perguruan tinggi swasta yang secara konsisten berupaya menjalankan Tri Dharma Perguruan Tinggi, khususnya dalam bidang penelitian dan pengabdian kepada masyarakat. Sebagai bentuk konkret dari komitmen tersebut, UMN mendirikan Lembaga Penelitian dan Pengabdian kepada Masyarakat (LPPM) pada bulan Mei 2009 berdasarkan keputusan dari Yayasan Multimedia Nusantara. Dalam rangka mendukung visi UMN menjadi universitas berkelas dunia (*World Class University*), peran LPPM terus dikembangkan. Untuk memperkuat aktivitas pengabdian kepada masyarakat dan menjalin kerja sama dengan lembaga pemerintah, dibentuklah unit khusus bernama Lembaga Pengabdian kepada Masyarakat dan Hubungan Pemerintah (LPMHP) atau *Community Engagement and Government Relation*. Unit ini resmi berdiri pada 10 Maret 2025 melalui surat keputusan Rektor Universitas Multimedia Nusantara. Walaupun pada tahap awal UMN menghadapi berbagai tantangan, seperti keterbatasan jumlah tenaga pendidik dan sumber daya, semangat untuk berkontribusi di bidang riset dan pengabdian tidak pernah surut. Hal ini dibuktikan dengan keberhasilan UMN memperoleh hibah kompetitif dari Direktorat Jenderal Pendidikan Tinggi (DIKTI) pada tahun 2011 dan 2012, meskipun pada saat itu universitas belum memiliki akreditasi resmi. Tonggak sejarah penting lainnya terjadi ketika UMN memperoleh akreditasi “B” dari Badan Akreditasi Nasional Perguruan Tinggi (BAN-PT) pada pertengahan tahun 2011. Pencapaian ini membuka peluang lebih luas bagi para dosen untuk terlibat dalam berbagai program hibah penelitian dan memperkuat peran UMN dalam kebijakan desentralisasi riset nasional. Seiring berjalannya waktu, LPPM UMN telah menghasilkan berbagai publikasi ilmiah dan program pengabdian yang berdampak nyata bagi masyarakat. Pencapaian ini menempatkan UMN dalam klaster utama perguruan tinggi berbasis penelitian di Indonesia, sekaligus mengukuhkan perannya sebagai institusi pendidikan yang aktif dalam pengembangan ilmu pengetahuan, inovasi, serta kontribusi sosial.

2.2 Visi dan Misi Perusahaan

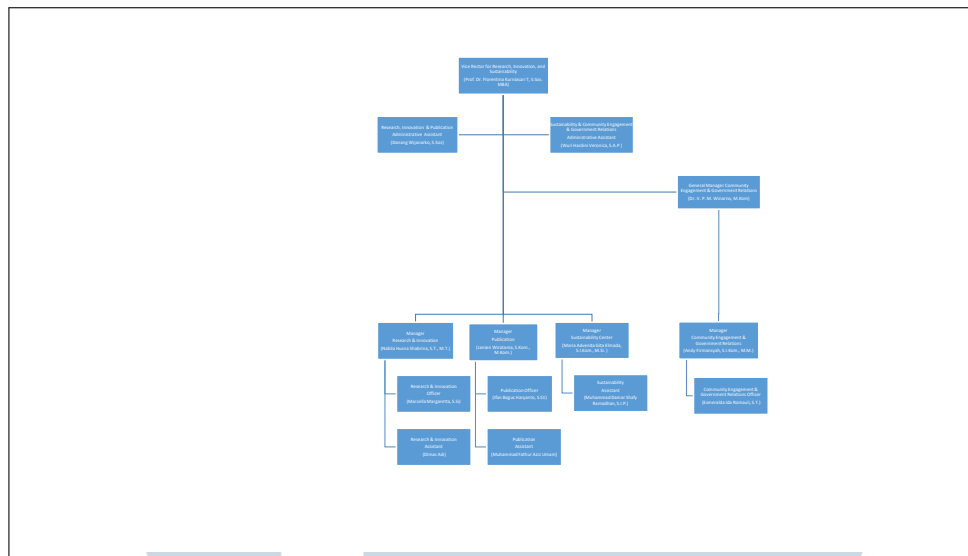
1. **Visi:** Menjadi lembaga terkemuka dalam bidang penelitian serta inovasi dan pengembangan ilmu, teknologi dan seni, yang berfokus pada bidang new media, serta penerapannya dalam pengabdian kepada masyarakat, dalam rangka turut serta mengembangkan industri kreatif dan ekonomi berbasis pengetahuan.
2. **Misi:**
 - Melaksanakan penelitian dan pengembangan ilmu, teknologi dan seni di bidang *ICT*, Bisnis, Komunikasi dan Seni/Desain yang berfokus pada bidang new media.
 - Menjalin kerjasama penelitian, inovasi dan pengabdian masyarakat dengan pemerintah (pusat maupun daerah), sesama perguruan tinggi, maupun industri.
 - Melaksanakan sejumlah kegiatan ilmiah berupa penerbitan jurnal-jurnal ilmiah dan konferensi/seminar/*workshop* ilmiah, baik dalam skala nasional maupun internasional.
 - Melaksanakan kegiatan pengabdian kepada masyarakat berupa pelatihan, pemberdayaan masyarakat, penyuluhan, konsultasi, kegiatan sosial.
 - Mendapatkan paten industri bagi karya penelitian para dosen.
 - Mendorong kegiatan inovasi di bidang *ICT*, Bisnis, Komunikasi dan Seni/Desain yang berfokus pada bidang *new media*.

2.3 Struktur Organisasi Perusahaan

Selama melaksanakan kegiatan Magang di LPPM UMN, Mahasiswa diposisikan sebagai *Programmer Intern* yang bernaung dibawah *Project Manager* dan *General Manager Community Engagement and Government Relations*. Struktur Perusahaan dari LPPM UMN adalah sebagai berikut:

2.1.

Gambar 2.1. Struktur organisasi LPPM UMN



Beberapa Mahasiswa magang lainnya berkedudukan di bawah *General Manager Community Engagement and Government Relations*. *General Manager Community Engagement and Government Relations* bekerja sebagai *mentor* sekaligus *project manager* dalam project koperasi. Mahasiswa dan rekan tim di bimbing oleh *General Manager Community Engagement and Government Relations* selama pengerjaan project ini. Anggota kelompok dari Tim Koperasi Wiyata Mandala :

1. Farhan Ammar Hakim (*Back end Developer*)
2. Vincent Marlino (*Full stack Developer*)
3. Mitchel Ivano Syahputra (*Full stack Developer*)