

**PERANCANGAN *EDITING* KONTEN VIDEO US PIZZA  
INDONESIA DI DOUBLE S AGENCY**



**LAPORAN MAGANG**

**JESLINE ANGELINA  
00000055950**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025**

**PERANCANGAN *EDITING* KONTEN VIDEO US PIZZA  
INDONESIA DI DOUBLE S AGENCY**



**LAPORAN MAGANG**

**Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual**

**JESLINE ANGELINA  
00000055950**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL  
FAKULTAS SENI DAN DESAIN  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025**

## **HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT**

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Jesline Angelina  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055950  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Magang saya yang berjudul:

### **PERANCANGAN EDITING KONTEN VIDEO US PIZZA INDONESIA DI DOUBLE S AGENCY**

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 3 Juni 2025



(Jesline Angelina)

## HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Jesline Angelina

Nomor Induk Mahasiswa : 00000055950

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Fakultas : Seni dan Desain

menyatakan bahwa saya melaksanakan magang di:

Nama Perusahaan : Double S Agency

Alamat Perusahaan : Jalan Kelapa Puan XXVI, No 66, Gading Serpong,  
Tangerang 15810

Email Perusahaan : doublescreative@gmail.com

1. Perusahaan tempat saya melakukan magang dapat divalidasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan tempat saya melakukan magang, maka:
  - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
  - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 3 Juni 2025

Mengetahui



(Silvia Irawan, S.I.Kom.)

Menyatakan



(Jesline Angelina)

## **HALAMAN PENGESAHAN**

Laporan Magang dengan judul  
**PERANCANGAN *EDITING KONTEN VIDEO US PIZZA INDONESIA DI  
DOUBLE S AGENCY***

Oleh

Nama Lengkap : Jesline Angelina  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055950  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Selasa, 24 Juni 2025

Pukul 15.00 s.d. 15.30 WIB dan dinyatakan

**LULUS**

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing



Cennywati, S.Sn., M.Ds.  
1024128201/071277

Penguji



Ester Anggun K., S.Sn., M.Ds.  
0325039401/077724

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.  
0311099302/043487

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Jesline Angelina  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000055950  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1  
Jenis Karya : Laporan Magang  
Judul Karya Ilmiah : PERANCANGAN *EDITING* KONTEN  
VIDEO US PIZZA INDONESIA DI  
DOUBLE S AGENCY

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (**pilih salah satu**):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk memublikasikan hasil laporan magang saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh civitas academica UMN/ publik. Saya menyatakan bahwa laporan magang yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia memublikasikan hasil laporan magang ini ke dalam repositori Knowledge Center karena ada data yang bersifat konfidensial.
- Lainnya, pilih salah satu:
  - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara.
  - Embargo publikasi laporan magang dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 3 Juni 2025



(Jesline Angelina)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena Rahmatnya penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini dengan judul “PERANCANGAN EDITING KONTEN VIDEO US PIZZA INDONESIA DI DOUBLE S AGENCY”. Laporan magang ini penulis lakukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar S1 program studi Desain Komunikasi Visual di Universitas Multimedia Nusantara. Oleh sebab itu penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
3. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
4. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Multimedia Nusantara.
5. Double S Agency, selaku perusahaan yang telah memberikan kesempatan magang.
6. Silvia Irawan, S.I.Kom., selaku *Supervisor* yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
7. Cennywati, S.Sn., M.Ds., selaku *Advisor* yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
8. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan magang ini.

Penulis berharap semoga karya ilmiah ini dapat memberikan manfaat untuk pembaca maupun panutan untuk mahasiswa Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara generasi selanjutnya.

Tangerang, 3 Juni 2025



(Jesline Angelina)

# **PERANCANGAN *EDITING* KONTEN VIDEO US PIZZA**

## **INDONESIA DI DOUBLE S AGENCY**

(Jesline Angelina)

### **ABSTRAK**

Program magang termasuk kegiatan akademik yang bertujuan untuk memberikan pengalaman kerja nyata bagi mahasiswa, terutama di industri kreatif yang terus berkembang di Indonesia. Program magang di Double S Agency, sebuah creative agency yang berfokus pada pemasaran digital untuk sebuah brand terutama F&B. Program magang ini bertujuan untuk memenuhi persyaratan akademik serta memberikan pengalaman langsung dalam industri kreatif. Penulis menjalani peran sebagai Video Editor dengan sistem kerja jarak jauh (WFH). Melalui pengalaman ini, penulis mengasah keterampilan teknis dalam mengedit sebuah video serta mengembangkan soft skills seperti komunikasi, kerja sama tim, dan manajemen waktu. Teori utama yang diterapkan selama magang berkaitan dengan desain komunikasi visual, khususnya dalam produksi konten video untuk keperluan promosi di platform seperti Instagram Reels dan TikTok. Double S Agency telah berdiri sejak tahun 2023 dan memiliki visi untuk membantu suatu brand untuk memasarkan produknya ke masyarakat dengan membuat video konten atau foto yang akan dipromosikan di Tiktok dan Instagram.

**Kata kunci:** Magang, Double S Agency, Video, Editing, Media Sosial



# **US PIZZA INDONESIA VIDEO CONTENT EDITING DESIGN**

## **AT DOUBLE S AGENCYORT TITLE**

(Jesline Angelina)

### **ABSTRACT**

*Internship programs include academic activities that aim to provide real work experience for students, especially in the creative industry that continues to grow in Indonesia. Internship program at Double S Agency, a creative agency that focuses on digital marketing for a brand, especially F&B. This internship program aims to meet academic requirements and provide direct experience in the creative industry. The author plays the role of Video Editor with a remote work system (WFH). Through this experience, the author honed technical skills in editing a video and developed soft skills such as communication, teamwork, and time management. The main theory applied during the internship is related to visual communication design, especially in the production of video content for promotional purposes on platforms such as Instagram Reels and TikTok. Double S Agency has been established since 2023 and has a vision to help a brand market its products to the public by creating video content or photos that will be promoted on TikTok and Instagram.*

**Keywords:** Internship, Double S Agency, Video, Editing, Social Media



## DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL .....	i
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN .....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
<b>ABSTRAK .....</b>	vii
<b>ABSTRACT .....</b>	viii
<b>DAFTAR ISI.....</b>	ix
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xi
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xii
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
<b>1.1 Latar Belakang.....</b>	1
<b>1.2 Tujuan Magang .....</b>	2
<b>1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang .....</b>	2
<b>1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang .....</b>	3
<b>1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang .....</b>	3
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....</b>	5
<b>2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan .....</b>	5
<b>2.1.1 Profil Perusahaan .....</b>	5
<b>2.1.2 Sejarah Perusahaan .....</b>	6
<b>2.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....</b>	7
<b>2.3 Portofolio Perusahaan .....</b>	8
<b>BAB III PELAKSANAAN MAGANG.....</b>	11
<b>3.1 Kedudukan dan Koordinasi Pelaksanaan Magang .....</b>	11
<b>3.1.1 Kedudukan Pelaksanaan Magang.....</b>	11
<b>3.1.2 Koordinasi Pelaksanaan Magang.....</b>	12
<b>3.2 Tugas yang Dilakukan .....</b>	12
<b>3.3 Uraian Pelaksanaan Magang .....</b>	15
<b>3.3.1 Proses Pelaksanaan Tugas Utama Magang.....</b>	15

<b>3.3.2 Proses Pelaksanaan Tugas Tambahan Magang.....</b>	<b>21</b>
<b>3.4 Kendala dan Solusi Pelaksanaan Magang.....</b>	<b>57</b>
<b>3.4.1 Kendala Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>57</b>
<b>3.4.2 Solusi Pelaksanaan Magang.....</b>	<b>58</b>
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>59</b>
<b>4.1 Simpulan .....</b>	<b>59</b>
<b>4.2 Saran .....</b>	<b>60</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xiv</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>xv</b>



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Double S Agency .....	5
Gambar 2.2 Client Double S Agency .....	6
Gambar 2.3 Bagan Struktur Organisasi Perusahaan .....	7
Gambar 2.4 Tiktok US Pizza Indonesia Sebelum .....	8
Gambar 2.5 Tiktok US Pizza Indonesia Sesudah.....	9
Gambar 2.6 Feeds Instagram Aburi Kitchen.....	10
Gambar 3.1 Alur Koordinasi.....	12
Gambar 3.2 Brief Projek .....	16
Gambar 3.3 Referensi Video .....	16
Gambar 3.4 Proses Pengeditan Video Utama .....	17
Gambar 3.5 Sound Effects dan Backsound Konten Video US Pizza .....	18
Gambar 3.6 Final Video Konten Video US Pizza.....	19
Gambar 3.7 Proses revisi .....	20
Gambar 3.8 Hasil Revisi Konten Video US Pizza .....	21
Gambar 3.9 Brief Qing Hua Palace.....	22
Gambar 3.10 Proses Editing Video Qing Hua Palace.....	22
Gambar 3.11 Backsound dan Sound Effects konten video Qing Hua Palace .....	23
Gambar 3.12 Final Video Konten Video Qing Hua Palace .....	25
Gambar 3.13 Proses Revisi Video Qing Hua Palace .....	26
Gambar 3.14 Backsound dan Sound Effects Konten Video Qing Hua Palace .....	27
Gambar 3.15 Brief Konten Video Park Serpong .....	27
Gambar 3.16 Referensi Video Park Serpong .....	28
Gambar 3.17 Referensi Video.....	30
Gambar 3.18 Proses Editing Video Park Serpong .....	32
Gambar 3.19 Proses Revisi Konten Video Park Serpong .....	34
Gambar 3.20 Hasil Revisi Konten Video Park Serpong .....	35
Gambar 3.21 Final Video Park Serpong .....	37
Gambar 3.22 Brief Proyek Rumanta.....	38
Gambar 3.23 Aset Voice Over .....	39
Gambar 3.24 Link Drive Footage Mentahan Rumanta.....	40
Gambar 3.25 Referensi Konten Video Rumanta.....	41
Gambar 3.26 Proses Editing Video Rumanta .....	42
Gambar 3.27 Proses Revisi Konten Video Rumanta .....	45
Gambar 3.28 Hasil Revisi Pertama Konten Video Rumanta .....	46
Gambar 3.29 Hasil Revisi Kedua Konten Video Rumanta .....	47
Gambar 3.30 Hasil Revisi Ketiga Konten Video Rumanta.....	48
Gambar 3.31 Hasil Final Konten Video Rumanta .....	49
Gambar 3.32 Brief Proyek Video OneTimeStory .....	50
Gambar 3.33 Referensi Video OneTimeStory .....	52
Gambar 3.34 Proses Editing Konten Video OneTimeStory .....	53
Gambar 3.35 Proses Revisi Konten Video OneTimeStory .....	54
Gambar 3.36 Hasil Revisi Konten Video OneTimeStory .....	55
Gambar 3.37 Hasil Final Konten Video OneTimeStory .....	57

## **DAFTAR TABEL**

Tabel 3.1 Detail Pekerjaan yang Dilakukan Selama Magang.....13



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Hasil Persentase Turnitin .....	xv
Lampiran Form Bimbingan .....	xvi
Lampiran Surat Penerimaan Magang .....	xvii
Lampiran MBKM 01 .....	xviii
Lampiran MBKM 02 .....	xix
Lampiran MBKM 03 .....	xx
Lampiran MBKM 04 .....	xliii
Lampiran Karya .....	xliv

