

DAFTAR PUSTAKA

- Eraspace. (2024). Tanah Air Bangga, Ini Game Lokal Indonesia yang Mendunia. <https://eraspace.com/artikel/post/tanah-air-bangga-ini-game-lokal-indonesia-yang-mendunia>
- Hariqo, R. (2022). Startup Game Development Asal Lampung Wakili Indonesia di Korea Selatan. *Kumparan*. <https://kumparan.com/lampunggeh/startup-game-development-asal-lampung-wakili-indonesia-di-korea-selatan-1y7o2RD7KqV>
- Indonesia. Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. (2023). Siap Bertransformasi, Kalangan Pendidikan Tinggi Dukung Kebijakan Baru Standar Nasional. <https://www.kemdikbud.go.id/main/blog/2023/08/siap-bertransformasi-kalangan-pendidikan-tinggi-dukung-kebijakan-baru-standar-nasional>
- Indonesia. Kementerian Pariwisata dan Ekonomi Kreatif (2023). Perkembangan Industri Gim di Indonesia, Raih Penghargaan Internasional. Kemenparekraf/Baparekraf RI. <https://www.kemenparekraf.go.id/hasil-pencarian/perkembangan-industri-gim-di-indonesia-raih-penghargaan-internasional>
- Kausar, I. (2024). Wamenparekraf: Esport bagian penting dari industri game Indonesia. *Antara News*. <https://www.antaranews.com/berita/4345675/wamenparekraf-esport-bagian-penting-dari-industri-game-indonesia>
- Medina, M. (2021). Menggapai Matahari, visual novel bertema Mental Health rilis 7 Oktober. *GGWP.ID*. <https://www.ggwp.id/gaming/others/menggapai-matahari-00-yqgb4-7yt0b4>
- Statista. (2024). *Games - Worldwide | Statista Market forecast*. <https://www.statista.com/outlook/amo/media/games/worldwide#revenue>
- Suardi, M., & Djemedi, D. (2020). Penerapan teknik isometric art dan digital imaging untuk storytelling dengan data visualization. *Jurnal KomtekInfo*, 7(4), 256-259.
- Tempo.Co, (2024). Mengenal Industri Gim di Indonesia dan Perkembangannya. *Tempo*. <https://www.tempo.co/digital/mengenal-industri-gim-di-indonesia-dan-perkembangannya-83817>

Universitas Bandar Lampung. (2019). Kenalan dengan Eternal Dream Studio, Startup Game asal Lampung - Universitas Bandar Lampung. *Universitas Bandar Lampung*. <https://ubl.ac.id/kenalan-dengan-eternal-dream-studio-startup-game-asal-lampung/>

Utama, P., & Wuragil, Z. (2022). Kata 3 Game Developer dari Indonesia yang Lulus Indie Games Accelerator Google 2022. *Tempo*. <https://www.tempo.co/digital/kata-3-game-developer-dari-indonesia-yang-lulus-indie-games-accelerator-google-2022-239884>

