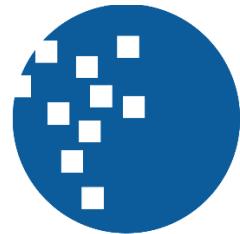


**PERANCANGAN MEDIA PROMOSI RAMADHAN FEST 2025**  
**DI LIPPO PLAZA JAMBI**



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

**LAPORAN MAGANG**

**Tamara Puspita Dewi**

**00000056845**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**  
**TANGERANG**  
**2025**

**PERANCANGAN MEDIA PROMOSI RAMADHAN FEST 2025**  
**DI LIPPO PLAZA JAMBI**



**LAPORAN MAGANG**

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Desain (S.Ds.)

**Tamara Puspita Dewi**  
**00000056845**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS SENI DAN DESAIN**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**  
**TANGERANG**

**2025**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Tamara Puspita Dewi  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000056845  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan Magang Saya yang berjudul:

### **PERANCANGAN MEDIA PROMOSI RAMADHAN FEST 2025**

**DI LIPPO PLAZA JAMBI** merupakan hasil karya Saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah Saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam pelaksanaan magang maupun dalam penulisan laporan magang, Saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan Saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 30 Juni 2025



Tamara Puspita Dewi

## HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Tamara Puspita Dewi  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000056845  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

menyatakan bahwa saya melaksanakan magang di:

Nama Perusahaan : Lippo Plaza Jambi (PT Damarindo Perkasa)  
Alamat Perusahaan : Jl. Abd. Kartawirana, Budiman, Kec. Jambi Timur, Jambi, Sumatera 36145  
Email Perusahaan : darrel.sydney@lippomalls.com

1. Perusahaan tempat saya melakukan magang dapat divalidasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan tempat saya melakukan magang, maka:
  - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan **TIDAK LULUS** untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
  - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 30 Juni 2025

Mengetahui

  
PT.DAMARINDO PERKASA

Chyntia Veronica

Menyatakan



Tamara Puspita Dewi

## **HALAMAN PENGESAHAN**

Laporan Magang dengan judul  
**PERANCANGAN MEDIA PROMOSI RAMADHAN FEST 2025**  
**DI LIPPO PLAZA JAMBI**

Oleh

Nama Lengkap : Tamara Puspita Dewi  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000056845  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Fakultas : Seni dan Desain

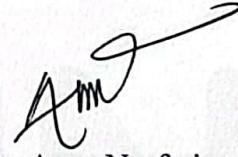
Telah diujikan pada hari Selasa, 24 Juni 2025  
Pukul 09.00 s.d. 09.30 WIB dan dinyatakan  
**LULUS**  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing

Penguji

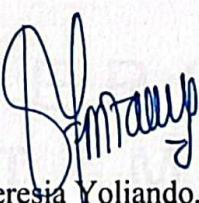


Martinus Eko Prasetyo, S.Sn., M.Ds.  
0311118807/ 100049



Dr. Anne Nurfarina, S.Sn., M.Sn.  
0416066807/ 069425

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual



Fonita Theresia Yoliando, S. Ds., M.A.  
0311099302/ 043487

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Tamara Puspita Dewi  
Nomor Induk Mahasiswa : 00000056845  
Program Studi : Desain Komunikasi Visual  
Jenjang : S1  
Jenis Karya : Laporan Magang  
Judul Karya Ilmiah : Perancangan Media Promosi Ramadhan Fest 2025 di Lippo Plaza Jambi

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (**pilih salah satu**):

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil laporan magang saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh civitas academica UMN/ publik. Saya menyatakan bahwa laporan magang yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil laporan magang ini ke dalam repositori Knowledge Center karena ada data yang bersifat konfidensial.
- Lainnya, pilih salah satu:
  - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara.
  - Embargo publikasi laporan magang dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 30 Juni 2025



Tamara Puspita Dewi

## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Magang berjudul “Perancangan Media Promosi Ramadhan Fest 2025 di Lippo Plaza Jambi” sebagai salah satu syarat kelulusan menempuh jenjang perguruan tinggi S1 Desain Komunikasi Visual.

Mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
3. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
4. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Multimedia Nusantara.
5. Lippo Plaza Jambi, selaku perusahaan yang telah memberikan kesempatan magang.
6. Darrel Sydney selaku *Supervisor* yang telah memberikan bimbingan, arahan, ilmu, pengalaman, dan motivasi sehingga terselesainya magang ini.
7. Martinus Eko Prasetyo K, S.Sn., M.Ds. selaku *Advisor* yang telah memberikan bimbingan dan arahan sehingga terselesainya magang ini.
8. Dr. Anne Nurfarina, S.Sn., M.Sn. selaku penguji yang telah memberikan bimbingan dan arahan sehingga terselesainya magang ini.
9. Ibu Saya, Helen yang telah memberikan bantuan dukungan material, moral, dan motivasi sehingga penulis dapat menyelesaikan magang ini.

Semoga laporan magang ini dapat memberikan manfaat, sumber informasi, motivasi maupun inspirasi bagi para pembacanya.

Tangerang, 30 Juni 2025



Tamara Puspita Dewi

# **PERANCANGAN MEDIA PROMOSI RAMADHAN FEST 2025**

## **DI LIPPO PLAZA JAMBI**

(Tamara Puspita Dewi)

### **ABSTRAK**

Seiring berkembangnya berbagai teknologi dan informasi yang semakin canggih, peran desain grafis saat ini telah merambah ke seluruh bidang industri dan pemasaran, salah satunya dalam industri properti dan retail. Sebagai *desainer graphic* penulis tidak hanya belajar dalam menciptakan berbagai kebutuhan visual saja, namun juga dalam hal *marketing communication*. Penulis menjalankan praktik kerja magang di Lippo Plaza Jambi karena ingin mengetahui bagaimana peran *graphic designer* dalam industri properti dan retail di sebuah perusahaan. Saat bekerja sebagai *graphic designer intern* penulis berkesempatan mengerjakan berbagai macam projek kerja yang cukup beragam, diantaranya merancang kebutuhan visual *event*, melakukan proses eksekusi hingga mengimplementasikan langsung desain yang telah dirancang pada media secara nyata. Penulis juga mendapatkan pengalaman baru, diantaranya menjalin kerja sama, berkomunikasi, dan berkolaborasi dengan berbagai klien serta rekan kerja dari divisi yang berbeda, penulis juga belajar bagaimana cara menjalankan pekerjaan secara professional. Selama bekerja penulis memiliki kendala, diantaranya penjabaran konsep, ide perancangan desain yang kurang terarah, dan projek desain yang datang pada waktu yang bersamaan. Solusi yang penulis dapatkan adalah dengan menjalankan pekerjaan sesuai dengan *deadline* dan mengerjakan pekerjaan yang lebih mendesak terlebih dahulu. Dalam bekerja penulis juga selalu berkoordinasi dan mengkomunikasikan segala pekerjaan yang dikerjakan bersama atasan terlebih dahulu untuk mendapatkan solusi terbaik.

**Kata kunci:** Graphic Designer, Sosial Media, Mall, Acara

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

# **DESIGN OF PROMOTIONAL MEDIA**

## **FOR RAMADHAN FEST 2025**

### **AT LIPPO PLAZA JAMBI**

(Tamara Puspita Dewi)

#### **ABSTRACT**

*Along with the development of increasingly sophisticated technology and information, the role of graphic design has now penetrated all areas of industry and marketing, one of which is in the property and retail industries. As a graphic designer, the author not only learns to create various visual needs, but also in terms of marketing communication. The author did an internship at Lippo Plaza Jambi because he wanted to know the role of graphic designers in the property and retail industries in a company. While working as an intern graphic designer, the author had the opportunity to work on various work projects that were quite diverse, including designing event visual needs, carrying out the execution process to directly implementing the designs that had been designed on real media. The author also gained new experiences, including collaborating, communicating, and collaborating with various clients and colleagues from different divisions, the author also learned how to do work professionally. While working, the author had obstacles, including explaining concepts, design ideas that were not well-directed, and design projects that came at the same time. The solution that the author got was to carry out work according to the deadline and work on more urgent work first. In working, the author also always coordinates and communicates all work that is done with superiors first to get the best solution.*

**Keywords:** Graphic Designer, Social Media, Mall, Event

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>vii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>xv</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan Magang .....	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang .....	2
1.3.1   Waktu Pelaksanaan Magang .....	3
1.3.2   Prosedur Pelaksanaan Magang .....	3
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN .....</b>	<b>6</b>
2.1 Profil dan Sejarah Perusahaan .....	6
2.1.1   Profil Perusahaan .....	6
2.1.2   Sejarah Perusahaan .....	7
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan .....	9
2.3 Portofolio Perusahaan .....	10
<b>BAB III PELAKSANAAN MAGANG.....</b>	<b>13</b>
3.1 Kedudukan dan Koordinasi Pelaksanaan Magang .....	13
3.1.1   Kedudukan Pelaksanaan Magang.....	13
3.1.2   Koordinasi Pelaksanaan Magang.....	14
3.2 Tugas yang Dilakukan .....	15
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang .....	28
3.3.1   Proses Pelaksanaan Tugas Utama Magang.....	29
3.3.2   Proses Pelaksanaan Tugas Tambahan Magang.....	57

<b>3.4 Kendala dan Solusi Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>70</b>
<b>3.4.1 Kendala Pelaksanaan Magang .....</b>	<b>70</b>
<b>3.4.2 Solusi Pelaksanaan Magang.....</b>	<b>71</b>
<b>BAB IV PENUTUP .....</b>	<b>73</b>
<b>4.1 Simpulan .....</b>	<b>73</b>
<b>4.2 Saran .....</b>	<b>74</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>xiv</b>



## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Detail Pekerjaan yang Dilakukan Selama Magang..... 15



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR GAMBAR

<b>Gambar 2.1 Logo Perusahaan .....</b>	<b>6</b>
<b>Gambar 2.2 Lippo Plaza Jambi .....</b>	<b>7</b>
<b>Gambar 2.3 Bagan Struktur Organisasi Perusahaan.....</b>	<b>9</b>
<b>Gambar 2.4 Post Instagram Pesona Jambi.....</b>	<b>10</b>
<b>Gambar 2.5 Motion Graphics Hobby Fest .....</b>	<b>11</b>
<b>Gambar 2.6 Story Instagram Christmas Fest .....</b>	<b>12</b>
<b>Gambar 3.1 Bagan Alur koordinasi .....</b>	<b>15</b>
<b>Gambar 3.2 Aset Design Ramadhan Fest 2025 .....</b>	<b>30</b>
<b>Gambar 3.3 Referensi desain Imlek Fest .....</b>	<b>30</b>
<b>Gambar 3.4 Moodboard .....</b>	<b>31</b>
<b>Gambar 3.5 Typography .....</b>	<b>31</b>
<b>Gambar 3.6 Sketsa Ramadhan Fest 2025 .....</b>	<b>32</b>
<b>Gambar 3.7 Key visual .....</b>	<b>32</b>
<b>Gambar 3.8 Instagram Carousel 1 .....</b>	<b>34</b>
<b>Gambar 3.9 Slide 1 .....</b>	<b>35</b>
<b>Gambar 3.10 Slide 2 .....</b>	<b>35</b>
<b>Gambar 3.11 Slide 3 .....</b>	<b>36</b>
<b>Gambar 3.12 Instagram Carousel 2 .....</b>	<b>36</b>
<b>Gambar 3.13 Slide 4 .....</b>	<b>37</b>
<b>Gambar 3.14 Slide 5 .....</b>	<b>38</b>
<b>Gambar 3.15 Slide 6 .....</b>	<b>38</b>
<b>Gambar 3.16 Instagram Carousel 3 .....</b>	<b>39</b>
<b>Gambar 3.17 Instagram Post .....</b>	<b>40</b>
<b>Gambar 3.18 Story 1 dan 2 .....</b>	<b>41</b>
<b>Gambar 3.19 Story 3, 4, dan 5.....</b>	<b>41</b>
<b>Gambar 3.20 Story 6 ,7 ,8 , 9 .....</b>	<b>42</b>
<b>Gambar 3.21 Desain digital karakter Ramadhan Fest.....</b>	<b>43</b>
<b>Gambar 3.22 Finalisasi desain karakter Ramadhan Fest .....</b>	<b>44</b>
<b>Gambar 3.23 Proses perancangan desain ornamen Ramadhan Fest.....</b>	<b>45</b>

<b>Gambar 3.24 Hasil akhir stiker yang telah di cetak .....</b>	<b>46</b>
<b>Gambar 3.25 Proses Cutting ornamen Ramadhan Fest.....</b>	<b>46</b>
<b>Gambar 3.26 Hasil akhir ornamen Ramadhan Fest.....</b>	<b>47</b>
<b>Gambar 3.27 Mockup Gate Ramadhan Fest.....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 3.28 Implementasi ornamen pada pintu lobby .....</b>	<b>48</b>
<b>Gambar 3.29 Ornamen pada atrium mall.....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 3.30 Proses perancangan spanduk 1 x 4 m .....</b>	<b>49</b>
<b>Gambar 3.31 Hasil perancangan spanduk 1 x 4 m .....</b>	<b>50</b>
<b>Gambar 3.32 Proses perancangan spanduk 2 x 2 m .....</b>	<b>51</b>
<b>Gambar 3.33 Hasil perancangan spanduk 2 x 2 m .....</b>	<b>51</b>
<b>Gambar 3.34 Proses perancangan spanduk 4 x 1 m .....</b>	<b>52</b>
<b>Gambar 3.35 Hasil perancangan spanduk 1 x 4 m .....</b>	<b>53</b>
<b>Gambar 3.36 Cue card.....</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 3.37 Proses perancangan sertifikat Ramadhan Fest .....</b>	<b>54</b>
<b>Gambar 3.38 Hasil perancangan sertifikat Ramadhan Fest.....</b>	<b>55</b>
<b>Gambar 3.39 Proses perancangan Template Lomba Gambar TK .....</b>	<b>56</b>
<b>Gambar 3.40 Proses perancangan Template Lomba Gambar SD.....</b>	<b>56</b>
<b>Gambar 3.41 Implementasi Template Lomba Gambar TK dan SD.....</b>	<b>57</b>
<b>Gambar 3.42 Sketsa Signage.....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 3.43 Artifical Interior Signage Mall.....</b>	<b>58</b>
<b>Gambar 3.44 Proses penjabaran daftar tenant mall .....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 3.45 Proses pembuatan signage .....</b>	<b>59</b>
<b>Gambar 3.46 Alterantif Signage .....</b>	<b>60</b>
<b>Gambar 3.47 Hasil akhir desain signage.....</b>	<b>61</b>
<b>Gambar 3.48 Sketsa Valentine Day.....</b>	<b>62</b>
<b>Gambar 3.49 Referensi Valentine Days .....</b>	<b>62</b>
<b>Gambar 3.50 Proses pembuatan spanduk valentine.....</b>	<b>63</b>
<b>Gambar 3.51 Standing poster valentine.....</b>	<b>64</b>
<b>Gambar 3.52 Briefing Asialicious Fest.....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 3.53 Referensi visual Asialicious Fest .....</b>	<b>65</b>
<b>Gambar 3.54 Aset visual Asialicious Fest .....</b>	<b>66</b>

<b>Gambar 3.55 Referensi Layout.....</b>	<b>66</b>
<b>Gambar 3.56 Brand consistency Asialicious Fest .....</b>	<b>67</b>
<b>Gambar 3.57 Sketsa Mini X-Banner .....</b>	<b>68</b>
<b>Gambar 3.58 Proses perancangan X-Banner .....</b>	<b>69</b>
<b>Gambar 3.59 Hasil Perancangan Mini X-Banner.....</b>	<b>69</b>



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR LAMPIRAN

<b>Lampiran 1 Hasil Persentase Turnitin.....</b>	<b>xv</b>
<b>Lampiran 2 Form Bimbingan .....</b>	<b>xvi</b>
<b>Lampiran 3 Surat Penerimaan Magang .....</b>	<b>xviii</b>
<b>Lampiran 4 MBKM 01 .....</b>	<b>xix</b>
<b>Lampiran 5 MBKM 02 .....</b>	<b>xx</b>
<b>Lampiran 6 MBKM 03 .....</b>	<b>xxi</b>
<b>Lampiran 7 MBKM 04 .....</b>	<b>xli</b>
<b>Lampiran 8 Karya .....</b>	<b>xlii</b>

