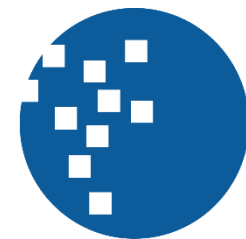


**IMPLEMENTASI METODOLOGI AGILE DALAM
PENGELOLAAN PROJECT DI PT MOONLAY
TECHNOLOGY**



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM

Gerald Matthew Handoko

00000069833

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2025

**IMPLEMENTASI METODOLOGY AGILE DALAM
PENGELOLAAN PROJECT DI PT MOONLAY
TECHNOLOGY**



LAPORAN MBKM

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Gerald Matthew Handoko

00000069833

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2025

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Gerald Matthew Handoko

Nomor Induk Mahasiswa : **00000069833**

Program studi : Sistem Informasi

Laporan MBKM Penelitian dengan judul:

IMPLEMENTASI METODOLOGI AGILE DALAM PENGELOLAAN PROJECT DI PT MOONLAY TECHNOLOGY

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan MBKM, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan MBKM yang telah saya tempuh.

Tangerang, 26 Juni 2025



Gerald Matthew Handoko

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan MBKM dengan judul

IMPLEMENTASI METODOLOGI AGILE DALAM PENGELOLAAN PROJECT DI PT MOONLAY TECHNOLOGY

Oleh

Nama : Gerald Matthew Handoko
NIM : 00000069833
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik Informatika

Telah diujikan pada hari....., <<Tanggal Sidang>>
Pukul 00.00 s/d 00.00 dan dinyatakan
LULUS
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing

Penguji

<<Nama Lengkap & gelar Dosen>>
<<NIDN/NIK>>

<<Nama Lengkap & gelar Dosen>>
<<NIDN/NIK>>

Ketua << Program Studi >>

<<Nama Lengkap & gelar Dosen>>

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama : Gerald Matthew Handoko

NIM : 00000069833

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik Informatika

JenisKarya : Laporan MBKM

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

IMPLEMENTASI METODOLOGI AGILE DALAM PENGELOLAAN PROJECT DI PT MOONLAY TECHNOLOGY

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 26 Juni 2025

Yang menyatakan,



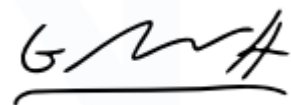
Gerald Matthew Handoko

KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan Laporan MBKM ini dengan judul: “Implementasi Metodologi Agile Dalam pengelolaan Project di PT Moonlay Technology” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar S1 Jurusan Sistem Informasi Pada Fakultas Teknik Informatika Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Wella, S.Kom., M.MSI. (COBIT5), sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Bapak Meshak Dwi Putera selaku Head of Operation dan Product Owner PT Moonlay Technology yang telah memberikan kesempatan untuk kerja magang sebagai Product Owner, dan selaku supervisor kerja magang.

Tangerang, 26 Juni 2025



Gerald Matthew Handoko

IMPLEMENTASI METODOLOGI AGILE DALAM PENGELOLAAN PROJECT DI PT MOONLAY TECHNOLOGY

Oleh: Gerald Matthew Handoko

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang pesat mendorong perusahaan untuk mengadopsi metode kerja yang adaptif dan efisien, salah satunya melalui penerapan metodologi Agile. PT Moonlay Technology dipilih sebagai tempat pelaksanaan magang karena perusahaan ini aktif menerapkan framework Scrum dalam pengelolaan proyek perangkat lunak. Selama lima bulan, penulis menjalankan peran sebagai Product Owner dan terlibat dalam dua proyek internal, yaitu *CoWeb* dan *HR CV Generator*. Kegiatan ini mencakup proses pengumpulan kebutuhan, penyusunan backlog, perencanaan sprint, evaluasi hasil kerja tim, serta komunikasi intensif dengan stakeholder dan tim developer.

Selama proses magang, beberapa kendala yang dihadapi antara lain ketidakjelasan proyek di awal, keterbatasan dokumentasi dari pengerjaan sebelumnya, serta hambatan teknis dari tim developer. Untuk mengatasinya, dilakukan penyesuaian backlog berdasarkan hasil diskusi dengan user, kolaborasi dengan supervisor, serta koordinasi dengan intern sebelumnya guna mempercepat pemahaman alur sistem. Pengalaman ini memberikan pemahaman praktis mengenai implementasi Scrum dalam proyek riil, serta meningkatkan kemampuan analisis, komunikasi, dan manajemen produk dalam lingkungan kerja profesional.

Kata kunci: Scrum, Agile, Product Owner, Manajemen Proyek, Pengembangan Perangkat Lunak

IMPLEMENTATION OF AGILE METHODOLOGY IN PROJECT MANAGEMENT AT PT MOONLAY TECHNOLOGY

By: Gerald Matthew Handoko

ABSTRACT (English)

The rapid advancement of technology encourages companies to adopt adaptive and efficient working methods, one of which is through the implementation of Agile methodology. PT Moonlay Technology was chosen as the internship location because the company actively applies the Scrum framework in its software project management. Over a period of five months, the author assumed the role of Product Owner and was involved in two internal projects: CoWeb and HR CV Generator. These activities included requirements gathering, backlog preparation, sprint planning, team performance evaluation, and intensive communication with stakeholders and the development team.

During the internship, several challenges were encountered, such as unclear project scope at the beginning, limited documentation from previous work, and technical obstacles from the development team. To address these issues, the backlog was adjusted based on discussions with users, collaboration with the supervisor, and coordination with the previous intern to speed up system flow understanding. This experience provided practical insights into the implementation of Scrum in real projects and enhanced analytical, communication, and product management skills in a professional work environment.

Keywords: Scrum, Agile, Product Owner, Project Management, Software Development

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vi
<i>ABSTRACT (English)</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	3
1.3. Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	4
1.3.2. Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....	5
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	6
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	6
2.1.1 Visi Misi.....	7
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	7
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	8
3.2 Tugas yang Dilakukan	8
3.3 Uraian Kerja Magang.....	11
3.3.1 Pertemuan Dengan Supervisor Mengenai Pengenalan Metodologi Scrum dan Software JIRA.....	12
3.3.2 Scrum Life Cycle	13
3.3.3 Power Automate	17
3.4 Hasil Pelaksanaan Sprint.....	18
3.4.1 CoWeb (Company Web).....	18

3.4.1.1	Requirement Gathering	19
3.4.1.2	Sprint Planing	20
3.4.1.3	Rancangan Sistem	24
3.4.1.4	Backlog Refinement	28
3.4.1.5	Sprint Review.....	31
3.4.2	HR CV Generator	39
3.4.2.1	Requirement Gathering	41
3.4.2.2	Sprint Planing	42
3.4.2.3	Backlog Refinement	45
3.4.2.4	Sprint Review.....	47
3.4.3	Document Scanner	57
3.4.3.1	Review	59
3.5	Kendala yang Ditemukan	61
3.6	Solusi atas Kendala yang Ditemukan	62
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN		63
4.1	Simpulan	63
4.2	Saran.....	64
DAFTAR PUSTAKA		66
LAMPIRAN.....		67

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Waktu Kegiatan Kerja Magang	17
Tabel 3.1 Waktu Pelaksanaan Magang Perusahaan	23
Tabel 3.2 Product backlog CoWeb	33
Tabel 3.3 Sprint Goal CoWeb yang Sudah Disetujui	34
Tabel 3.4 Product backlog CoWeb Sprint 1	39
Tabel 3.5 Product backlog CoWeb Sprint 2	40
Tabel 3.6 Product backlog CoWeb Sprint 3	40
Tabel 3.7 Product backlog CoWeb Sprint 4	41
Tabel 3.8 Product Backlog HCM	53
Tabel 3.9 Sprint Goal HCM yang Sudah Disetujui	55
Tabel 3.10 Product Backlog HCM Sprint 1	55
Tabel 3.11 Product Backlog HCM Sprint 2	56
Tabel 3.12 Product Backlog HCM Sprint 3	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo PT Moonlay Technology	19
Gambar 2.2 Struktur Organisasi PT Moonlay Technology	20
Gambar 3.1 Logo Software Jira	25
Gambar 3.2 SCRUM Development Life Cycle	26
Gambar 3.3 Suasana Sprint Refinement	28
Gambar 3.4 Summary Hasil Retrospective	30
Gambar 3.5 UseCase Diagram CoWeb	36
Gambar 3.6 Wireframe Dashboard User	37
Gambar 3.7 Wireframe Dashboard Admin	38
Gambar 3.8 Halaman Login	42
Gambar 3.9 Dashboard User	43
Gambar 3.10 Halaman Ganti Password	44
Gambar 3.11 Dashboard Admin	44
Gambar 3.12 Form Add Website	45
Gambar 3.13 Form Edit Website	46
Gambar 3.14 Form Detail Website	46
Gambar 3.15 Dashboard User Management	47
Gambar 3.16 Form Tambah User	48
Gambar 3.17 Form edit User	49
Gambar 3.18 Alur kerja Aplikasi CV Generator yang sudah berjalan	51
Gambar 3.19 Wireframe Halaman Fitur Upload Manual	58
Gambar 3.20 Flowchart Upload Manual	59
Gambar 3.21 Tampilan Upload Manual	59
Gambar 3.21 Alur Flowchart Automation Upload Melalui Email	60
Gambar 3.22 Alur Flowchart Automation Pemrosesan File CV	61
Gambar 3.23 Automation Pemrosesan File CV	62
Gambar 3.24 Wireframe Form Untuk Fitur Edit Data dan Preview	62
Gambar 3.25 Tampilan Fitur Edit Data Karyawan	63
Gambar 3.26 Tampilan Fitur Insight Data Programming Skills, dan Product Knowledge sebelum dibersihkan	63
Gambar 3.27 Tampilan Fitur Chatbot Setelah Perbaikan endpoint API	65
Gambar 3.28 Tampilan Hasil Generate CV Setelah Perbaikan	65

DAFTAR LAMPIRAN

- A. Surat Pengantar MBKM - MBKM 01
- B. Kartu MBKM - MBKM 02
- C. Daily Task MBKM - MBKM 03
- D. Lembar Verifikasi Laporan MBKM - MBKM 04
- E. Surat Penerimaan MBKM (LoA)
- F. Lampiran Pengecekan Hasil Turnitin