

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Sistem Informasi Absensi Pegawai Menggunakan Location Based Service pada Kantor Camat Berbasis *Website - Repository* UIN Sumatera Utara.” <http://repository.uinsu.ac.id/id/eprint/23414>
- [2] A. Vadwala, “A COMPREHENSIVE REVIEW OF DIGITALIZED ATTENDANCE SYSTEMS FOR VARIOUS INSTITUTIONS,” *International Journal of Engineering Applied Sciences and Technology*, vol. 09, no. 03, pp. 119–123, Aug. 2024, doi: 10.33564/ijeast.2024.v09i03.011.
- [3] T. Wahyudi, “Pengembangan Aplikasi Berbasis Web dan Android Sebagai Penunjang Kerja di Indonesia: Systematic Literature Review,” *Indonesian Journal Computer Science*, vol. 1, no. 2, pp. 96–102, Oct. 2022, doi: 10.31294/ijcs.v1i2.1428.
- [4] M. Saied and A. Syafii, “Perancangan dan Implementasi Sistem Absensi Berbasis Teknologi Terkini Untuk Meningkatkan Efisiensi Pengelolaan Kehadiran Karyawan dalam Perusahaan,” *Jurnal Teknik Indonesia*, vol. 2, no. 3, pp. 87–92, Jul. 2023, doi: 10.58860/jti.v2i3.21.
- [5] I. Larasati, A. N. Yusril, and P. A. Zukri, “Systematic Literature Review Analisis metode *agile* dalam pengembangan aplikasi *mobile*,” *SISTEMASI*, vol. 10, no. 2, p. 369, May 2021, doi: 10.32520/stmsi.v10i2.1237.
- [6] Y. I. Kurniawan, A. L. Nurjaman, and L. Afuan, “Sistem Presensi Karyawan Menggunakan Quick Response Code di CV. Jenderal Software,” *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, vol. 11, no. 2, pp. 168–182, Sep. 2021, doi: 10.34010/jati.v11i2.4328.
- [7] A. A. Maghfirah and B. Suranto, “EVALUASI ADOPSI METODE AGILE UNTUK PROSES PERANGKAT LUNAK OLEH TIM STARTUP DI INDONESIA,” *EDUSAINTEK JURNAL PENDIDIKAN SAINS DAN TEKNOLOGI*, vol. 11, no. 2, pp. 570–587, Nov. 2023, doi: 10.47668/edusaintek.v11i2.1062.

- [8] M. Rafai, S. Solikhun, and M. Safii, “PERANCANGAN ABSENSI QR CODE MAHASISWA BERBASIS *WEBSITE* PADA STIKOM TUNAS BANGSA PEMATANG SIANTAR MENGGUNAKAN METODE AGILE,” *Jurnal Manajemen Informatika Jayakarta*, vol. 4, no. 1, p. 51, Feb. 2024, doi: 10.52362/jmijayakarta.v4i1.1303.
- [9] M. Himyar, M. F. Mulya, and J. H. S. Ringo, “Aplikasi absensi karyawan berbasis Android dengan penerapan QR code disertai foto diri dan lokasi sebagai validasi Studi kasus: PT.Selindo Alpha,” *Jurnal SISKOM-KB (Sistem Komputer Dan Kecerdasan Buatan)*, vol. 4, no. 2, pp. 64–74, Mar. 2021, doi: 10.47970/siskom-kb.v4i2.186.
- [10] Zaidan, M. Z., Supandi, S., & Priyolistiyanto, A. (2024). PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN PADA MATERI DESAIN GRAFIS BERBASIS APLIKASI *MOBILE* ANDROID MENGGUNAKAN *ANDROID STUDIO*. *Deleted Journal*, 5(1), 19–23. <https://doi.org/10.26877/jipetik.v5i1.18016>
- [11] H, R. a. R., Sakti, E. M. S., & Marnis, M. (2021). RANCANG BANGUN APLIKASI JASA TITIP BERBASIS ANDROID. *Tekinfo Jurnal Bidang Teknik Industri Dan Teknik Informatika*, 22(1), 81–87. <https://doi.org/10.37817/tekinfo.v22i1.1187>.
- [12] Pratama, M. O. D., & Suwarni, S. (2022). Pengembangan Prototipe Desain *User Interface & User Experience (UI/UX)* Pada Aplikasi OSS URINDO Menggunakan FIGMA. *Jurnal Teknologi Informasi*, 8(2), 155–166. <https://doi.org/10.52643/jti.v8i2.2772>.
- [13] Glazunova, O. G., Parhomenko, O. V., Korolchuk, V. I., & Voloshyna, T. V. (2021). The effectiveness of *GitHub* cloud services for implementing a programming training project: students’ point of view. *Journal of Physics Conference Series*, 1840(1), 012030. <https://doi.org/10.1088/1742-6596/1840/1/012030>.

- [14] Braga, P. H. P., Hébert, K., Hudgins, E. J., Scott, E. R., Edwards, B. P. M., Luisa, S. R. L., Grainger, M. J., Foroughirad, V., Hillemann, F., Binley, A. D., Brookson, C. B., Gaynor, K. M., Saeed, S. S., Güncan, A., Weierbach, H., Gomes, D. G. E., & Crystal-Ornelas, R. (2023). Not just for programmers: How *GitHub* can accelerate collaborative and reproducible research in ecology and evolution. *Methods in Ecology and Evolution*, 14(6), 1364–1380. <https://doi.org/10.1111/2041-210x.14108>.
- [15] Uddin, B., Basam, D. D. F., & Wijayadi, E. M. L. (2024). Efektivitas pemanfaatan *Pinterest* terhadap kreativitas pengguna. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 7(4), 678–684. <https://doi.org/10.32672/jnkti.v7i4.7817>.
- [16] Jeharu, V. a. N. (2022). DIGITAL CREATIVE LABOUR: PROSUMSI DESAINER GRAFIS KONTRIBUTOR DALAM PLATFORM MICROSTOCK FREEPIK. *Retorik Jurnal Ilmu Humaniora*, 9(2), 133–156. <https://doi.org/10.24071/ret.v9i2.3491>
- [17] Firstup, *What is Absenteeism in the Workplace?*, Firstup.io. [Online]. Available: <https://firstup.io/blog/what-is-absenteeism-in-the-workplace/>. [Accessed: Jul. 9, 2025].
- [18] DHS Australia, *Absenteeism is Costing Your Business More Than You Think*, DHS.net.au. [Online]. Available: <https://www.dhs.net.au/news/absenteeism-is-costing-your-business-more-than-you-think>. [Accessed: Jul. 9, 2025].
- [19] Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tangerang, *Profil Dinas Kominfo Kabupaten Tangerang*. [Online]. Available: <https://diskominfo.tangerangkab.go.id/profil-konten/321>. [Accessed: Jul. 9, 2025].
- [20] Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Tangerang, *Tugas Pokok dan Fungsi Dinas Kominfo*. [Online]. Available:

- <https://diskominfo.tangerangkab.go.id/profil-konten/31>. [Accessed: Jul. 9, 2025].
- [21] T. Takasili and D. A. Kristiyanti, “Design and implementation of E-Commerce Corrugated Carton Box using rapid *application* development,” *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, vol. 11, no. 1, pp. 16–30, Apr. 2025, doi: 10.28932/jutisi.v11i1.9415.
- [22] D. A. Kristiyanti and A. Mulyana, “Sistem Informasi Monitoring skripsi berbasis Web (Studi kasus: Prodi Akuntansi Universitas Mercu Buana),” *JURNAL SISTEM INFORMASI BISNIS*, vol. 10, no. 1, pp. 56–63, May 2020, doi: 10.21456/vol10iss1pp56-63.
- [23] Pemerintah Kabupaten Tangerang, *Portal Resmi Kabupaten Tangerang*. [Online]. Available: <https://www.tangerangkab.go.id/>. [Accessed: Jul. 9, 2025].