BAB 1 PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era digital yang berkembang pesat, kebutuhan akan proses rekrutmen yang cepat, efisien, dan akurat menjadi semakin mendesak, terutama bagi perusahaan yang ingin bersaing dalam merekrut talenta terbaik. Talentmarket.id, sebagai platform penyedia layanan pencocokan antara perusahaan dan kandidat, memulai perjalanannya dengan pendekatan manual yang sangat mengandalkan interaksi langsung dari tim internal. Proses tersebut melibatkan penyaringan kandidat, komunikasi dua arah, hingga penjadwalan wawancara secara personal. Meskipun pendekatan ini memberikan tingkat personalisasi dan hubungan yang kuat antar pihak, sistem ini terbukti kurang efektif seiring dengan meningkatnya permintaan dan jumlah klien dari berbagai sektor industri.

Seiring bertambahnya skala operasional, metode manual yang diterapkan mulai menunjukkan berbagai keterbatasan, khususnya dari segi kecepatan layanan, skalabilitas sistem, serta akurasi dalam pencocokan talenta. Tim internal menghadapi tantangan dalam menjaga konsistensi kualitas layanan di tengah beban kerja yang meningkat, sedangkan perusahaan klien menginginkan proses rekrutmen yang lebih cepat dan transparan. Di sisi lain, para kandidat juga mengharapkan pengalaman pengguna yang lebih baik selama proses seleksi, mulai dari informasi lowongan, proses lamaran, hingga tahapan wawancara. Berdasarkan kondisi tersebut, kegiatan magang ini bertujuan untuk memberikan kontribusi dalam mengembangkan tampilan website yang sudah ada agar pengalaman pengunjung lebih dikedepankan.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Maksud dan tujuan dari pelaksanaan kerja magang adalah sebagai berikut:

1. Program magang ini dilaksanakan sebagai bagian dari pemenuhan syarat akademik yang harus dipenuhi oleh mahasiswa untuk menyelesaikan studi di perguruan tinggi. Melalui kegiatan ini, mahasiswa dapat menerapkan pengetahuan yang diperoleh selama perkuliahan ke dalam konteks dunia kerja yang nyata serta memperoleh wawasan dan pengalaman industri yang

- relevan dengan bidang teknologi informasi, khususnya dalam pengembangan antarmuka pengguna.
- 2. Selama pelaksanaan magang, mendapatkan kesempatan untuk memperdalam dan mengembangkan keterampilan teknis di bidang pengembangan antarmuka pengguna (front-end), termasuk penguasaan framework seperti React.js, serta prinsip desain antarmuka berbasis user interface (UI) [1]. Pengalaman ini juga mencakup pemahaman alur integrasi dengan sistem backend.
- 3. Tujuan dari proyek ini adalah untuk implementasikan tampilan front-end dari platform rekrutmen digital pada PT Ahli Karya Improovi Teknologi.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Program magang di PT Ahli Karya Improovi Teknologi berlangsung selama kurang lebih lima bulan, dimulai pada tanggal 10 Februari 2025 hingga 30 Juni 2025. Kegiatan magang ini dilaksanakan dengan sistem *work from anywhere (remote)* dan waktu kerja yang fleksibel. Peserta magang diberikan waktu istirahat selama satu jam setiap hari kerja, yang dapat disesuaikan dengan kebutuhan masingmasing. Kegiatan harian dilakukan secara mandiri dari lokasi masing-masing peserta, dengan kewajiban untuk tetap aktif selama jam kerja melalui platform komunikasi utama yang telah disepakati, yaitu Telegram.

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA