

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX PADA WEBSITE
MINYMA INVITATION DI PT JAYA SANTOSO
TEKNOLOGI**



LAPORAN MBKM MAGANG

**STEVEN LIE
00000069236**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PERANCANGAN DESAIN UI/UX PADA WEBSITE
MINYMA INVITATION DI PT JAYA SANTOSO
TEKNOLOGI**



**STEVEN LIE
00000069236**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Steven Lie
NIM : 00000069236
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan MBKM Magang saya yang berjudul:

perancangan desain UI/UX pada website minyama invitation di PT jaya santoso teknologi

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 20 Juni 2025



(Steven Lie)

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Steven Lie
NIM : 00000069236
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 20 Juni 2025

Yang menyatakan



Steven Lie

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memenuhi mata kuliah Magang pada Program Studi Informatika, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Multimedia Nusantara.

Dalam kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah memberikan dukungan, bimbingan, serta motivasi selama proses magang hingga penyusunan laporan ini:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Alethea Suryadibrata, S.Kom., M.Eng., sebagai Pembimbing magang yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Orang tua, dan keluarga saya yang telah memberikan dukungan baik secara moral maupun material, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik.
6. Ibu Jesivinica Christy Santoso, sebagai *Supervisor* selama magang berlangsung yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi dalam menyelesaikan laporan magang

Tangerang, 20 Juni 2025



Steven Lie

PERANCANGAN DESAIN UI/UX PADA WEBSITE MINYMA INVITATION DI PT JAYA SANTOSO TEKNOLOGI

Steven Lie

ABSTRAK

Pesatnya perkembangan teknologi digital telah mengubah cara masyarakat dalam menyampaikan informasi, termasuk dalam penyebaran undangan acara. *E-invitation* menjadi solusi modern yang menggantikan undangan fisik karena lebih praktis, ekonomis, dan ramah lingkungan. PT Jaya Santoso Teknologi, melalui merek dagang Minyma, menghadirkan *platform e-invitation* berbasis *website* yang dihadapkan pada permasalahan dari sisi pengguna *internal* yang kesulitan dalam mengelola data tamu dalam jumlah besar, serta pengguna *eksternal* yang mengalami hambatan dalam pengelolaan daftar kehadiran tamu acara. Magang ini bertujuan untuk merancang desain UI/UX pada *dashboard internal* dan *dashboard eksternal website* Minyma dengan mengedepankan prinsip *8 Golden Rules of Interface Design* serta teori *Gestalt* seperti *proximity* dan *similarity*. Metode yang digunakan meliputi *benchmarking* terhadap kompetitor, penyusunan *sitemap*, *wireframe*, hingga *high-fidelity mockup* menggunakan Figma. Hasil dari perancangan desain ini telah mencapai tahap *production-ready* dan siap digunakan sebagai acuan dalam proses pengembangan antarmuka sistem.

Kata kunci: desain antarmuka, *e-invitation*, Minyma, teori Gestalt, UI/UX



**UI/UX DESIGN PLANNING FOR THE MINYMA INVITATION WEBSITE
AT PT JAYA SANTOSO TEKNOLOGI**

Steven Lie

ABSTRACT

The rapid advancement of digital technology has transformed the way society conveys information, including in the distribution of event invitations. E-invitation has become a modern solution that replaces physical invitations due to its practicality, cost-effectiveness, and environmental friendliness. PT Jaya Santoso Teknologi, through its trademark Minyma, presents a website-based e-invitation platform that faces challenges from the internal user side, who experience difficulties in managing large volumes of guest data, as well as from the external user side, who encounter obstacles in organizing guest attendance lists. This internship aims to design the UI/UX of the internal dashboard and external dashboard of the Minyma website by applying the principles of the 8 Golden Rules of Interface Design and Gestalt theory, such as proximity and similarity. The methods used include benchmarking against competitors, development of a sitemap, wireframes, and creation of high-fidelity mockups using Figma. The results of the design have reached the production-ready stage and are ready to be used as a reference in the user interface development process.

Keywords: *e-invitation, Gestalt theory, interface design, Minyma, UI/UX*

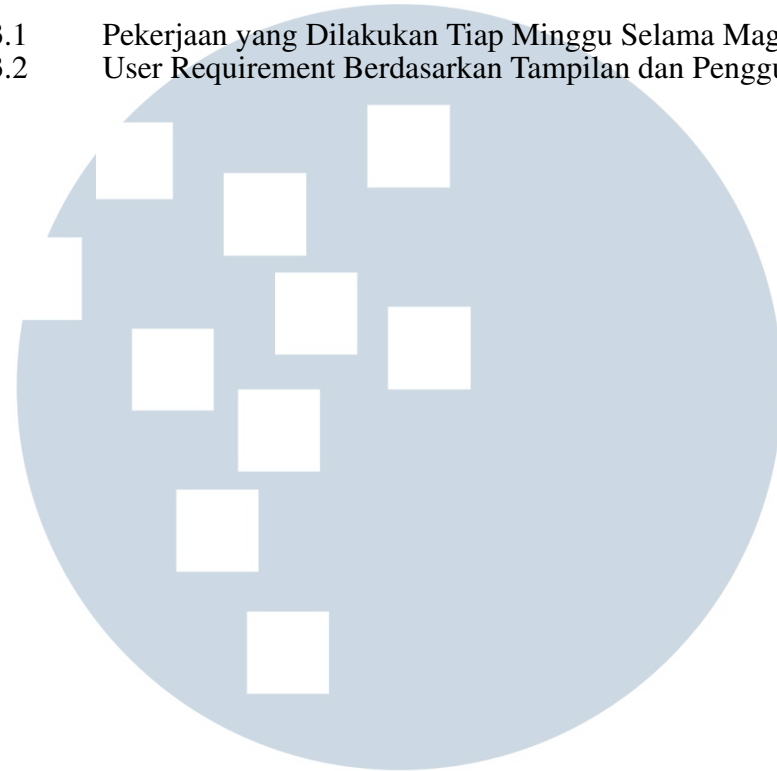


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	3
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	4
2.4 Struktur Organisasi	4
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	6
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	6
3.2 Tugas yang Dilakukan	6
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	7
3.3.1 Sitemap	10
3.3.2 User Persona	12
3.3.3 User Requirement	14
3.3.4 Flowchart	16
3.3.5 Tipografi dan Warna	26
3.3.6 Dashboard Internal	27
3.3.7 Dashboard External	52
3.4 Kendala yang Ditemukan	61
3.5 Solusi yang Ditemukan	62
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	63
4.1 Simpulan	63
4.2 Saran	63
DAFTAR PUSTAKA	64

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang Dilakukan Tiap Minggu Selama Magang . .	8
Tabel 3.2	User Requirement Berdasarkan Tampilan dan Pengguna . .	15



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo Minyma	3
Gambar 2.2	Struktur Perusahaan	4
Gambar 3.1	Sitemap	11
Gambar 3.2	User Persona Dashboard Internal	13
Gambar 3.3	User Persona Dashboard External	14
Gambar 3.4	Flowchart Internal	17
Gambar 3.5	Flowchart External	18
Gambar 3.6	Flowchart Create	19
Gambar 3.7	Flowchart Update	20
Gambar 3.8	Flowchart Delete	21
Gambar 3.9	Flowchart Payment	22
Gambar 3.10	Flowchart Add Guest	24
Gambar 3.11	Detail dan Update Guestbook	25
Gambar 3.12	Font Style Dashboard Minyma	26
Gambar 3.13	Warna yang Digunakan	27
Gambar 3.14	Mockup Halaman Login	29
Gambar 3.15	Mockup Halaman Login Error	29
Gambar 3.16	Mockup Dashboard	30
Gambar 3.17	Mockup Users Dashboard	31
Gambar 3.18	Mockup Event Dashboard	32
Gambar 3.19	Mockup Template Dashboard	33
Gambar 3.20	Mockup Users Create	34
Gambar 3.21	Mockup Create Event	35
Gambar 3.22	Mockup Create Template	36
Gambar 3.23	Mockup Users Detail	37
Gambar 3.24	Mockup Event Detail	39
Gambar 3.25	Mockup Guestbook List	40
Gambar 3.26	Mockup Detail Template	42
Gambar 3.27	Mockup Users Update	43
Gambar 3.28	Mockup Delete Confirmation Modal	44
Gambar 3.29	Mockup Delete Successful	45
Gambar 3.30	Mockup Delete Unsuccessful	45
Gambar 3.31	Mockup Payment Request	47
Gambar 3.32	Mockup Payment Request Detail	48
Gambar 3.33	Mockup Create Order	49
Gambar 3.34	Mockup Payment Received	50
Gambar 3.35	Mockup Report Payment	51
Gambar 3.36	Mockup Validate Payment	52
Gambar 3.37	Mockup Login Dashboard External	53
Gambar 3.38	Mockup Dashboard External	54
Gambar 3.39	Mockup Logout Confirmation	55
Gambar 3.40	Mockup Guestbook External	56
Gambar 3.41	Mockup Add Guest	57
Gambar 3.42	Mockup Upload Guest	58
Gambar 3.43	Mockup Upload Failed	58
Gambar 3.44	Mockup Guest List Preview	59
Gambar 3.45	Mockup Guest Detail	60
Gambar 3.46	Mockup Guest Detail Edit	61

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	65
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	66
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	67
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	77
Lampiran 5	Form Bimbingan	78
Lampiran 6	Turnitin	79

