

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Di era digital saat ini, kebutuhan masyarakat terhadap informasi yang cepat, akurat, dan mudah diakses semakin meningkat. Akses terhadap berita tidak lagi didominasi oleh media cetak, melainkan telah beralih ke media daring (*online*) yang menawarkan kemudahan akses melalui berbagai perangkat, seperti komputer, tablet, hingga smartphone. Kondisi ini mendorong pelaku industri, termasuk perusahaan teknologi, untuk mengembangkan *platform* berita digital yang mampu menjawab kebutuhan tersebut [1].

PT. Winnicode Garuda Indonesia memiliki portal berita yang belum cukup baik dari segi desain, performa, dan manajemen konten. Beberapa masalah yang ditemui antara lain adalah tampilan antarmuka yang tidak responsif, proses pengelolaan berita yang tidak efisien, serta kurangnya fitur pendukung yang memudahkan pengguna dalam menavigasi dan menemukan informasi. Hal ini tentu berdampak pada pengalaman pengguna dan kredibilitas platform berita itu sendiri [2],[3].

PT Winnicode Garuda Indonesia sebagai perusahaan pengembang perangkat lunak melihat adanya kebutuhan untuk membangun sebuah platform portal berita yang lebih modern, responsif, dan mudah dikelola. Sehingga perusahaan ingin memberikan pengalaman langsung bagi peserta magang untuk terlibat dalam pengembangan proyek nyata yang sesuai dengan kebutuhan industri.

Berdasarkan latar belakang tersebut, dirancanglah proyek pembuatan *website* portal berita sebagai solusi untuk menjawab kebutuhan akan platform informasi digital yang efektif. Pengembangan ini mencakup proses analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi kode program, hingga pengujian sistem secara menyeluruh, dengan harapan dapat menghasilkan produk akhir yang fungsional, efisien, dan bernilai guna tinggi bagi pengguna maupun perusahaan [2].

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Pelaksanaan kerja magang di PT Winnicode Garuda Indonesia bertujuan memberikan kesempatan kepada mahasiswa untuk mengembangkan kompetensi dan keterampilan dalam bidang pengembangan perangkat lunak secara menyeluruh,

khususnya pada peran sebagai *Fullstack Developer*. Mahasiswa diharapkan mampu memperdalam pemahaman mengenai proses pengembangan aplikasi web, yang mencakup perancangan antarmuka pengguna (*frontend*), pengelolaan basis data, serta implementasi logika bisnis pada sisi *backend*.

Tujuan utama dari kegiatan magang ini adalah merancang dan membangun sistem informasi berupa *website* portal berita yang berfungsi sebagai media penyampaian informasi perusahaan kepada publik secara efektif, efisien, dan profesional. Kegiatan ini menjadi sarana bagi mahasiswa untuk mengimplementasikan pengetahuan dan keterampilan yang telah diperoleh selama perkuliahan, terutama dalam penggunaan *framework Laravel*, manajemen basis data, serta pengembangan fitur pada sisi server.

Kegiatan magang juga memberikan pengalaman kerja nyata di industri teknologi informasi yang relevan dengan dunia profesional. Mahasiswa dilatih untuk memahami alur kerja proyek pengembangan perangkat lunak, terbiasa menggunakan perangkat bantu dan teknologi yang umum digunakan di industri, seperti Git untuk manajemen versi dan Laravel untuk pengembangan sistem.

Pengalaman tersebut diharapkan dapat membentuk mahasiswa menjadi individu yang memiliki bekal keterampilan teknis, kedisiplinan, dan kesiapan mental yang lebih baik dalam menghadapi dunia kerja setelah menyelesaikan studi di perguruan tinggi.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Kegiatan kerja magang dilaksanakan selama lima bulan, terhitung sejak bulan Februari 2025 hingga Juli 2025. Pelaksanaan magang dilakukan secara *Work From Home* (WFH), sesuai dengan kebijakan yang diterapkan oleh PT. Winnicode Garuda Teknologi untuk mendukung fleksibilitas kerja dan efisiensi kolaborasi jarak jauh.

Dalam pelaksanaan magang ini, mahasiswa ditempatkan secara perorangan, bukan sebagai bagian dari tim besar, sehingga mahasiswa bertanggung jawab penuh terhadap tugas-tugas yang diberikan oleh pembimbing dari perusahaan. Setiap tugas yang diberikan harus diselesaikan secara mandiri sesuai dengan target waktu yang telah ditetapkan. Prosedur kerja dimulai dari briefing tugas, perencanaan pengerjaan, pelaksanaan *coding*, hingga *review* dan evaluasi hasil kerja oleh supervisor di PT. Winnicode Garuda Indonesia.

Mahasiswa juga diwajibkan untuk melakukan laporan perkembangan

pekerjaan secara berkala dan aktif berkoordinasi jika terdapat kendala selama pengerjaan. Prosedur ini dirancang untuk melatih kemandirian, tanggung jawab, manajemen waktu, dan kemampuan teknis mahasiswa dalam menyelesaikan proyek pengembangan perangkat lunak di bawah *supervisor*.



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA