

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Salah satu proyek dalam program magang ini adalah pengembangan *website* untuk produk Suku Baduy. Masyarakat Baduy, yang bermukim di Kabupaten Lebak, Banten, merupakan salah satu suku adat Indonesia yang unik dengan komitmen kuat dalam mempertahankan tradisi leluhur[1][2]. Kehidupan mereka sangat bergantung pada alam, dengan sistem kepercayaan dan praktik budaya yang mengatur hubungan harmonis antara manusia, hutan, dan lingkungan. Namun, di tengah arus modernisasi dan meningkatnya kunjungan wisatawan, upaya pelestarian budaya Baduy menghadapi tantangan kompleks[1]. Minimnya media informasi terpusat tentang kebudayaan Baduy menyebabkan pengetahuan masyarakat luas terhadap nilai-nilai adat ini terbatas, sementara generasi muda Baduy sendiri mulai terpapar pengaruh eksternal yang berpotensi mengikis identitas budaya[1][3].

Di sisi lain, pemerintah dan lembaga adat setempat berupaya menyeimbangkan antara pelestarian tradisi dan pemanfaatan potensi wisata yang berkelanjutan[2]. Kondisi ini mendorong perlunya suatu *platform* digital yang tidak hanya menjadi sumber edukasi bagi masyarakat umum tetapi juga menjadi sarana dokumentasi dan penguatan nilai-nilai kearifan lokal bagi generasi penerus Baduy. Proyek pengembangan *website* ini bertujuan untuk membantu pemasaran produk kerajinan masyarakat Baduy secara digital, sekaligus menjadi media informasi yang terpusat tentang kebudayaan dan kearifan lokal mereka.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Program magang di Lembaga Penelitian dan Pengembangan Masyarakat UMN ini bertujuan untuk merancang dan mengembangkan *website* informasi Suku Baduy sebagai platform digital yang mendukung edukasi masyarakat luas sekaligus pelestarian budaya lokal. Selain itu, magang ini menjadi tempat wadah yang cocok untuk berkontribusi dalam pengembangan solusi teknologi yang mendukung program penelitian dan pengabdian masyarakat di LPPM UMN.

Pelaksanaan magang ini terwujud dalam pengembangan *website* informasi Suku Baduy yang berhasil diimplementasikan sebagai platform digital multifungsi. Melalui *website* ini, konten edukatif tentang kearifan lokal Suku Baduy dapat

diakses secara luas oleh masyarakat, sekaligus menjadi sarana pemasaran produk tradisional yang mendukung perekonomian komunitas.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Jadwal awal mula kerja magang di laksanakan pada tanggal 4 Februari 2025 hingga tanggal 28 juni 2025. Pelaksanaan kerja magang dilakukan selama lima hari dalam seminggu yaitu senin sampai jumat yang dilaksanakan secara *work from home* (WFH), dengan jam kerja mulai pukul 09.00 hingga pukul 17.00, disesuaikan dengan kebijakan dan kebutuhan instansi. Lalu juga akan melakukan diskusi rutin secara daring maupun luring bersama tim dua hari sekali. Setelah melakukan kunjungan pertama pada tanggal 8 Februari 2025 di Suku Baduy oleh tim tepatnya di gerbang desa terluar Suku Baduy, di lakukan pula proses kunjungan kedua untuk mencari aset tambahan yang nantinya akan digunakan untuk mengembangkan *website*.

Pada tahap pelaksanaan, dilakukan analisis kebutuhan aplikasi berbasis *web* yang akan dikembangkan, termasuk diskusi intensif dengan *supervisor* Pak Winarno dan tim terkait. Proses pengembangan aplikasi mencakup perancangan antarmuka *frontend*, implementasi logika sistem *backend*, hingga tahap pengujian. Evaluasi progres pekerjaan dilakukan secara rutin melalui rapat mingguan atau komunikasi langsung melalui chat dengan Pak Winarno untuk memastikan kesesuaian dengan standar deskripsi perkerjaan yang ditetapkan.

Pada tahap pelaporan, mahasiswa menyusun laporan akhir sesuai format universitas dan instansi, meliputi verifikasi dokumen pendukung seperti Kartu Kerja Magang, daftar hadir, serta bukti fisik hasil pekerjaan. Hasil magang kemudian dipresentasikan di hadapan Pak Winarno selaku *supervisor* tim magang dan pembimibng lapangan dan dosen pembimbing dari universitas. Proses evaluasi akhir mencakup penilaian terhadap kualitas aplikasi, kontribusi magang, serta kesesuaian dengan tujuan pengabdian masyarakat yang diusung LPPM UMN.