

DAFTAR PUSTAKA

- Hafizha, M. R. (2023, Februari). Magang adalah: Definisi, manfaat, cara kerja, serta tipsnya. *DetikBali*. Diakses dari <https://www.detik.com/bali/berita/d-6568547/magang-adalah-definisi-manfaat-cara-kerja-serta-tipsnya>
- Suwasono, A. A. (2017). Konsep art dalam desain animasi. *Jurnal Dekave*, 10(1), 1. DOI: <https://doi.org/10.24821/dkv.v10i1.1765>
- Telkom University. (n.d.). Pengertian dan fungsi desain grafis. Diakses dari <https://bvcd.telkomuniversity.ac.id/pengertian-dan-fungsi-desain-grafis/>
- Wibowo, M. C. (2024). *Desain karakter tokoh animasi*. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik Bekerja sama dengan Universitas STEKOM.

