

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Program Magang Merdeka merupakan sebuah bagian dari Merdeka Belajar Kampus Merdeka (MBKM), kegiatan ini dirancang supaya memberikan mahasiswa pengalaman kerja yang nyata. Dengan adanya program ini, Mahasiswa mampu mengembangkan keterampilan praktis yang bermanfaat setelah mahasiswa lulus dan memasuki dunia pekerjaan (Kampus Merdeka, 2022). Selain menawarkan kesempatan belajar dan sebuah pengalaman kerja, program MBKM juga menjadi salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa di Universitas Multimedia Nusantara.

Bencana alam merupakan sebuah tragedi yang tidak bisa dihindari, namun dampaknya dapat diminimalisir melalui upaya mitigasi yang tepat. Menurut Badan Nasional Penanggulangan Bencana (BNPB), sepanjang 2023, Indonesia mengalami lebih dari 5.000 kejadian bencana, dengan lebih dari 80% bencana di Indonesia berhubungan dengan hidrometeorologi, oleh karena itu edukasi dan kesiapsiagaan masyarakat sangat penting untuk mengurangi dari dampak resiko tersebut.

PT. Predikt Tangguh Indonesia merupakan salah satu usaha sosial yang berfokus pada mengajarkan kesiapsiagaan terhadap anak-anak hingga orang tua dengan cara yang interaktif. Penulis memilih melaksanakan praktik magang di PT. Predikt dikarenakan perusahaan memiliki sebuah misi sosial yang kuat untuk mengedukasi mitigasi bencana. Selain itu PT. Predikt membutuhkan jasa dalam ruang lingkup visual designer untuk membantu dalam pembuatan dan pengembangan materi edukasi visual, seperti ilustrasi, desain media interaktif, dan permainan edukatif.

Penulis juga tertarik dengan berbagai isu sosial, termasuk upaya peningkatan kesadaran masyarakat terhadap kesiapsiagaan untuk menghadapi bencana, selain dengan ketertarikan terhadap permasalahan isu sosial penulis juga ingin mendapatkan pengalaman dalam mengembangkan sebuah media edukasi yang berbasis permainan dan interaksi sosial. Dengan latar belakang penulis dalam tugas akhir dengan perancangan sebuah *card game* untuk mengedukasi mitigasi bencana banjir, melaksanakan magang di Predikt Indonesia akan memberikan wawasan lebih dalam mengenai bagaimana metode edukasi dapat disampaikan secara efektif kepada target *audience*.

Selama melakukan praktik magang Predikt Indonesia, penulis berharap mampu mengembangkan mengenai bagaimana desain komunikasi visual dapat diterapkan untuk meningkatkan kesadaran sosial dan edukasi mengenai kesiapsiagaan bencana. Dalam kegiatan magang ini juga menjadi kesempatan untuk penulis untuk mengasah keterampilan teknis dan juga konseptual dalam merancang sebuah media kreatif untuk sebuah kampanye interaktif dan interaksi sosial, dengan adanya pengalaman magang ini penulis ingin berkontribusi dalam pengembangan materi edukasi visual dan manajemen proyek sosial, selain itu penulis juga berharap dengan adanya magang ini dapat menjadikan bekal berharga dalam mempersiapkan diri menghadapi dunia kerja, khususnya dalam menciptakan media edukasi yang interaktif dan memiliki dampak sosial.

1.2 Tujuan Magang

Mendapatkan sebuah kesempatan melakukan praktik magang di Predikt Indonesia selama 6 bulan merupakan sebuah pengalaman yang sangat menyenangkan dan penuh dengan pelajaran bagi penulis, dimana salah satu keinginan penulis untuk mampu terlibat dalam bidang kreatif dalam kegiatan-kegiatan sosial yang mampu memberikan dampak bagi masyarakat sekitar, serta memberikan pengalaman berharga dalam memahami dan menerapkan desain komunikasi visual dalam menyampaikan pesan yang interaktif dan mudah dipahami oleh masyarakat.

Berikut merupakan beberapa tujuan yang ingin dicapai oleh penulis selama melakukan praktik kerja magang di Predikt Indonesia, yaitu:

- A. Sebagai salah satu syarat kelulusan akademik untuk mendapatkan gelar sarjana desain (S.Ds) di universitas multimedia nusantara
- B. Mendapatkan pengalaman praktik dalam bidang Desain Komunikasi Visual dalam kegiatan-kegiatan yang memberi dampak positif bagi masyarakat
- C. Mempersiapkan diri sebelum terjun ke dalam dunia pekerjaan dengan mengasah keterampilan dan ide-ide kreatif dalam industri kreatif
- D. Memperluas koneksi dan mendapatkan wawasan bagaimana dunia pekerjaan dari merasakan langsung serta rekan kerja dalam bidang desain.
- E. Meningkatkan kemampuan dalam bekerja bersama tim maupun individu, serta beradaptasi dalam lingkungan pekerjaan.
- F. Mendapatkan kemampuan *soft skill* dan mampu mempelajari *hard skill* yang baru

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang

Magang merupakan sebuah tahapan penting bagi mahasiswa untuk mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan ke dalam dunia pekerjaan. Penulis menjalani magang di PT Predikt Indonesia sebagai *visual designer intern*, dimana pengalaman tersebut memberikan sebuah proses bekerja dalam industri kreatif, terutama dalam merancang sebuah media edukasi dan komunikasi mengenai kesiapsiagaan kebencanaan untuk masyarakat. Pada bagian ini penulis akan menguraikan pelaksanaan magang, lokasi kerja, serta tahapan yang dilalui selama menjalani praktik kerja di PT Predikt Indonesia.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang

Penulis melakukan pekerjaan magang sebagai *visual designer* untuk PT Predikt Indonesia dengan kontrak selama 6 bulan, dimulai dari 1 Februari 2025 sampai 30 Juni 2025. Dalam periode tersebut penulis bekerja secara *Work From Anywhere* (WFA) setiap hari dimulai dari hari Senin

hingga Jumat dengan jam bekerja mulai dari jam 08.00 hingga pukul 17.00 dan bekerja secara fleksibel. Kantor PT Predikt Indonesia terletak di Building Level 12, THE CEO, Jl. TB Simatupang No.18C, Cilandak Bar., Kec. Cilandak, Kota Jakarta Selatan, Daerah Khusus Ibukota Jakarta 12430. Selama melakukan praktik magang.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang

Sebelum menjalani praktik kerja magang di PT Predikt Indonesia, penulis melakukan beberapa prosedur yang harus dilakukan dimulai dari tahap persiapan hingga diterima di PT Predikt Indonesia. Setiap tahap dalam pelaksanaan magang dijelaskan dalam bentuk tabel yang merinci berbagai aktivitas yang dilakukan penulis sebelum melakukan praktik magang, berikut merupakan tabel yang memuat prosedur pelaksanaan magang tersebut.

Tahapan awal yang ditempuh penulis dalam menjalani program magang dimulai dari pra pendaftaran, yaitu dengan menempuh jalur magang 1, yaitu program mata kuliah magang yang terdiri dari mata kuliah Etika Bisnis Profesional (3 SKS), Pengalaman Industri (7 SKS), Validasi Model Industri (7 SKS), dan Evaluasi dan Pelaporan (3 SKS), dengan total beban studi 20 SKS. Setelah menempuh mata kuliah tersebut, penulis mengikuti kegiatan pembekalan magang yang diadakan oleh kampus, di mana dosen menjelaskan prosedur pelaksanaan magang yang harus dipatuhi oleh mahasiswa. Selanjutnya, penulis memulai proses pencarian lowongan magang dengan membagikan portofolio ke berbagai perusahaan melalui media sosial seperti Instagram, LinkedIn, dan JobStreet, dengan fokus pada posisi sebagai desainer grafis.

Bersamaan dengan proses pencarian, penulis juga mengisi MBKM 01, yaitu membuat surat lamaran magang mahasiswa yang merupakan bagian dari prosedur pendaftaran ke perusahaan melalui portal kampus di merdeka.umn.ac.id. Salah satu perusahaan yang dilamar penulis adalah PT

Predikt Indonesia yang direkomendasikan oleh dosen, dengan mengirimkan CV dan portofolio melalui email pada tanggal 14 Januari 2025. Setelah melamar ke beberapa perusahaan, penulis pun mendaftarkan perusahaan yang dilamar di website kampus, guna mendapatkan persetujuan dari pihak kampus.

Setelah mendapat beberapa respon dari pihak perusahaan, penulis melanjutkan ke tahap pengisian MBKM 02, yaitu melengkapi data perusahaan yang dipilih sebagai lokasi magang di sistem kampus. Akhirnya, penulis mendapat balasan email dari PT Predikt Indonesia yang menyatakan bahwa penulis diterima untuk menjalani magang di perusahaan tersebut. Pada tanggal 22 Januari 2025, penulis mendapat surat penawaran dari PT Predikt Indonesia dengan masa kontrak magang selama 6 bulan, terhitung sejak tanggal 3 Februari sampai dengan 30 Juni 2025. Setelah mendapat surat penawaran, penulis melengkapi data perusahaan dan dosen pembimbing di sistem kampus sebagai bagian dari persyaratan administrasi. Dengan telah terpenuhinya segala persyaratan dari pihak kampus dan perusahaan, maka penulis resmi memulai magang pada tanggal 3 Februari 2025 dan mulai mengisi tugas harian sebagai bagian dari pelaksanaan magang.

