

BAB II

GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN

2.1 Profil dan Sejarah perusahaan

PT Predikt Indonesia merupakan sebuah usaha sosial yang memiliki tujuan untuk anak-anak dan orang tua dapat belajar mengenai kesiapsiagaan dengan cara yang menyenangkan dan interaktif. Sebagai salah satu perusahaan yang mencoba untuk berkomitmen dengan membuat materi pendidikan yang inovatif terkait pembangunan ketahanan bencana bagi anak-anak dan komunitas mereka.

2.1.1 Profil Perusahaan

Berdasarkan informasi internal perusahaan yang diterbitkan pada tahun 2021 .PT Predikt Indonesia merupakan sebuah perusahaan yang bergerak di bidang *social enterprise* dengan berfokus kepada pendidikan kesiapsiagaan bencana untuk anak-anak dan orang tua dengan cara yang menyenangkan dan interaktif. PT Predikt Indonesia banyak mengembangkan konten-konten media inovatif dan Perusahaan ini menyediakan berbagai program pendidikan, termasuk permainan, simulasi, dan lokakarya interaktif, yang dirancang untuk membekali peserta dengan pengetahuan dan keterampilan untuk menangani situasi darurat.

Selain itu, PT Predikt Indonesia juga menyelenggarakan berbagai program edukasi yang komprehensif, meliputi permainan edukatif, simulasi bencana yang realistis, serta workshop interaktif yang melibatkan peserta secara langsung dalam pembelajaran. Program-program tersebut dirancang khusus untuk membekali peserta, baik anak-anak maupun orang tua, dengan pengetahuan dan keterampilan yang dapat diaplikasikan dalam menghadapi berbagai situasi darurat. Melalui pendekatan berbasis riset dan kolaborasi dengan berbagai pihak seperti lembaga pemerintah, lembaga kemanusiaan,

serta masyarakat setempat, PT Predikt Indonesia berkomitmen untuk menciptakan ekosistem edukasi kebencanaan yang berkelanjutan, inklusif, dan berdampak bagi masyarakat luas.



Gambar 2.1 Logo PT Predikt Indonesia
Sumber: Dokumentasi perusahaan

Sebagai salah satu perusahaan yang bergerak di bidang *social enterprise* PT Predikt Indonesia memiliki visi yaitu adalah menjadi lembaga terkemuka dalam menghasilkan riset berbasis data, melaksanakan kampanye yang efektif, dan menciptakan materi pendidikan inovatif terkait pembangunan ketahanan bencana bagi anak-anak dan komunitas mereka dan juga misi diantaranya Menyampaikan materi edukasi tentang kesiapsiagaan bencana yang sederhana, ramah anak, informatif, dan menyenangkan, sehingga dapat diakses oleh semua usia, kapan saja dan di mana saja. Membangun kolaborasi dan jaringan dengan berbagai pihak, baik swasta, lembaga pemerintah, ahli sejarah, badan PBB, lembaga swadaya masyarakat, Palang Merah, dan berbagai konsorsium serta masyarakat. Merancang kampanye efektif dan pengalaman belajar interaktif melalui media sosial, situs web, dan acara. Selain itu, melakukan penelitian ilmiah mendalam tentang anak dan bencana untuk meningkatkan pemahaman dan kesiapsiagaan dalam menghadapi situasi darurat (Avianto, 2021).

2.1.2 Sejarah Perusahaan

Predikt berawal dari sebuah penelitian yang berfokus pada edukasi kesiapsiagaan bencana, khususnya bagi anak-anak dan keluarga. Pendiri Predikt yang saat itu sedang menempuh pendidikan doktoral, melihat adanya kendala dalam mengajarkan anak-anak tentang bencana. Selama ini edukasi kebencanaan lebih banyak ditujukan kepada orang tua, sementara pemahaman tentang mitigasi bencana sering kali kurang dipahami oleh anak-anak. Sebagai solusinya, Predikt merancang konsep kesiapsiagaan yang melibatkan langsung anak-anak dan orang tua (Predikt, 2025). Awalnya, edukasi ini dilakukan melalui lembaran-lembaran sederhana yang dibagikan di sekolah-sekolah dengan biaya produksi yang minim. Pada tahun 2018, penelitian ini diikutsertakan dalam sebuah kompetisi dan berhasil memperoleh pendanaan. Dana tersebut kemudian digunakan untuk mengembangkan berbagai media edukasi, termasuk permainan papan yang bertujuan untuk mengajarkan kesiapsiagaan bencana dengan cara yang menyenangkan dan interaktif.

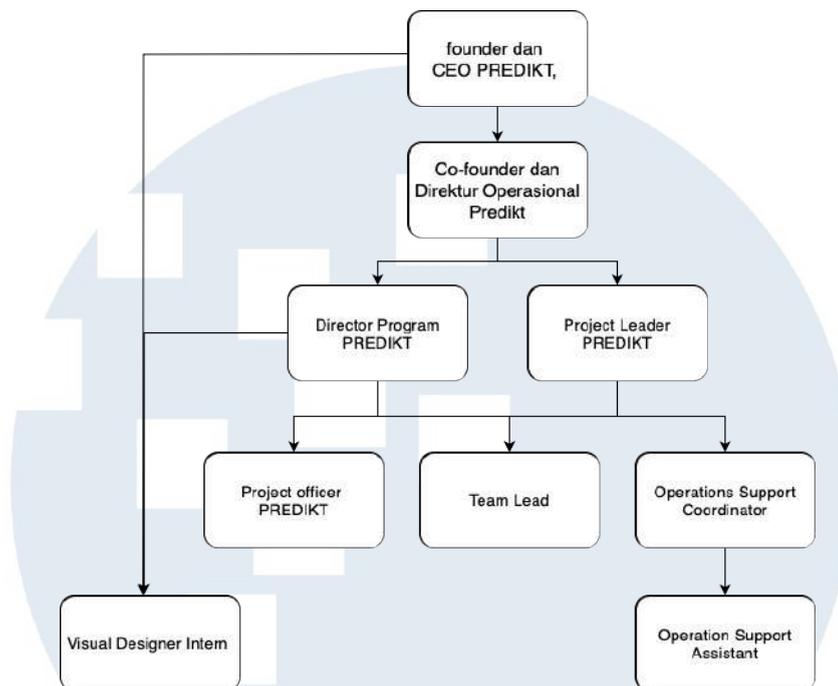
Keberhasilan dalam kompetisi-kompetisi berikutnya membawa Predikt ke kancah internasional, dengan materi-materi edukasi yang mulai diterjemahkan ke dalam bahasa Melayu dan Inggris. Seiring berkembangnya program, Predikt akhirnya berdiri sebagai sebuah badan usaha sosial agar lebih berkelanjutan secara komersial dan menjangkau lebih banyak orang. Predikt semakin aktif dalam berbagai kegiatan kebencanaan, salah satunya pada saat bencana tsunami di Lombok, di mana toolkit yang dikembangkannya digunakan di lokasi evakuasi untuk membantu anak-anak memahami mitigasi bencana. Dari pengalaman tersebut, Predikt terus mengembangkan permainan edukatif dan berbagai metode interaktif lainnya untuk meningkatkan kesadaran akan kesiapsiagaan bencana.

Seiring dengan pertumbuhan organisasi, Predikt juga berkembang menjadi lembaga konsultan yang berkontribusi pada penelitian dan pengembangan materi pendidikan kesiapsiagaan bencana. Visi Predikt adalah menjadi lembaga terkemuka dalam penelitian dan pendidikan kesiapsiagaan bencana yang menyenangkan bagi anak-anak dan keluarga. Misinya adalah menciptakan materi pendidikan yang interaktif, menyenangkan, dan mudah diakses. Sebagai sebuah merek, Predikt ingin dikenal sebagai lembaga yang ramah, interaktif, dan menyenangkan bagi anak-anak dan keluarga. Berbeda dengan perusahaan lain, Predikt menempatkan aspek kemanusiaan terlebih dahulu, memastikan bahwa pendidikan kesiapsiagaan bencana dapat diakses oleh semua orang dengan cara yang lebih menarik dan mudah dipahami.

2.2 Struktur Organisasi Perusahaan

Berdasarkan informasi internal perusahaan yang diterbitkan pada tahun 2021, dalam perusahaan PT Predikt Indonesia memiliki sebuah struktur organisasi yang baik untuk mendukung kelancaran dari kegiatan perusahaan dan juga efektivitas dalam penyampaian edukasi kesiapsiagaan bencana dengan berisikan tim dan anggota yang tidak banyak namun tetap bisa menjalankan kegiatan dan visi misi dari perusahaan. Struktur dari berbagai tim-tim yang dipimpin oleh individu-individu dengan tanggung jawab dan peran yang spesifik sesuai dengan bidangnya. Pada bagian ini akan menguraikan susunan dari tim PT. Predikt Indonesia, termasuk dari setiap peran dari masing-masing tim yang berkontribusi dalam mencapai visi misi dari perusahaan dan selama menjalani magang di PT Predikt Indonesia, penulis menempatkan diri sebagai *intern visual designer*.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



Gambar 2.2 Bagan Struktur Organisasi Perusahaan
Sumber: Dokumentasi Penulis

Dalam setiap tim yang telah disebutkan memiliki peranan dan tanggung jawab masing-masing di dalam perusahaan PT Predikt Indonesia, dalam perusahaan dipimpin oleh *Founder CEO* Predikt dan *Co-founder* Direktur Operasional Predikt yang merupakan pendiri dari PT Predikt Indonesia yang bertugas untuk memimpin perusahaan yang memberikan arahan strategis, mengembangkan materi edukasi. Selain itu bertanggung jawab dalam merancang kebijakan berbasis penelitian, menjalin kemitraan dengan berbagai organisasi internasional, dan menyediakan konsultasi teknis dalam program pengurangan risiko bencana. *Advisor* yang memiliki *jobdesc* untuk berpartisipasi dalam pengembangan strategi manajemen risiko bencana, pendidikan tanggap darurat, dan bantuan masyarakat. Ia memimpin koordinasi eksternal dengan berbagai kementerian, lembaga, dan organisasi kemanusiaan untuk memastikan efektivitas program yang sedang dilaksanakan. Selain itu, ia bertanggung jawab atas evaluasi dan pelaporan program untuk memastikan tercapainya tujuan proyek.

Program Director berperan dalam memimpin perencanaan dan pengelolaan program yang dilaksanakan, memastikan efektivitas dan

keberlanjutan program, serta memastikan kerja sama dengan mitra eksternal maupun internal. Sementara itu, *Project Leader* bertanggung jawab untuk mengawasi jalannya proyek, mengoordinasikan waktu, dan memastikan setiap tahapan proyek berjalan sesuai target yang ditetapkan. Untuk mendukung kelancaran proyek, *Project Officer* menangani berbagai tugas teknis dan administratif, meliputi pengumpulan data, pemantauan, dan penyusunan laporan evaluasi program. Team Lead memiliki peran penting dalam memimpin tim dalam menjalankan tugas sehari-hari, mengoordinasikan berbagai aktivitas proyek, dan memastikan komunikasi yang efektif antar anggota tim. Di sisi operasional, *Operations Support Coordinator* bertanggung jawab dalam mengelola aspek dukungan operasional seperti logistik, administrasi, dan kebutuhan sumber daya dalam proyek. Ia dibantu oleh *Operations Support Assistant* yang memastikan kelancaran dokumentasi dan kelengkapan sumber daya yang dibutuhkan dalam pelaksanaan proyek. Selain itu penulis selama bekerja di perusahaan berada dibawah *CEO* dan Direktur program Predikt yang memiliki peran dalam mengembangkan materi visual untuk mendukung program dan kampanye yang perusahaan yang tugasnya mencakup pembuatan desain grafis, pembuatan materi untuk proyek atau program yang akan dilaksanakan.

2.3 Portofolio Perusahaan

Sebagai bagian dalam peran untuk mengedukasi masyarakat terutama anak-anak dalam mengenalkan edukasi kesiapsiagaan bencana PT. Predikt Indonesia memiliki beberapa karya-karya yang berfokus untuk mengembangkan materi pembelajaran yang interaktif seperti permainan edukatif, buku panduan kesiapsiagaan, modul pembelajaran, dan konten digital video animasi serta infografis, berikut merupakan beberapa portofolio perusahaan yang ada.

2.3.1 Board Game Generaksi

Dalam setiap kegiatannya, PT. Predikt Indonesia memiliki program pengembangan media edukasi yang membantu anak-anak memahami kesiapsiagaan bencana. Salah satu media yang dikembangkan adalah

permainan papan Generaksi yang dirancang untuk mengajarkan anak-anak tentang perubahan iklim dan dampaknya terhadap lingkungan serta bencana alam di sekitar mereka. Permainan ini juga merupakan hasil kerja sama dengan Australia yang turut mendukung pengembangan materi edukasi dan memastikan pendekatan pembelajaran berbasis riset dan inklusif. Berkat kerja sama ini, Generaksi dapat mengadopsi praktik terbaik dari berbagai negara dalam meningkatkan kesadaran tentang perubahan iklim dan kesiapsiagaan bencana (Predikt, 2025). Permainan ini telah digunakan dalam berbagai program edukasi yang diselenggarakan oleh PT Predikt Indonesia, baik di sekolah maupun bekerja sama dengan lembaga kemanusiaan .



Gambar 2.3 Boardgame Generaksi
Sumber: <https://www.liputan6.com/global/read>

2.3.2 Predikt Toolkit

Predikt Toolkit merupakan sebuah paket edukasi yang dirancang untuk membantu anak-anak dan orang tua untuk memahami *toolkit* kesiapsiagaan dengan cara yang interaktif. *Toolkit* ini dirancang agar anak-anak atau seluruh anggota keluarga memahami langkah-langkah penting dalam menghadapi situasi darurat tanpa perlu rasa bosan atau takut. Di Dalamnya, terdapat berbagai alat bantu edukatif yang dikemas secara menarik, seperti poster interaktif yang menjelaskan potensi bencana di lingkungan rumah, panduan kesiapsiagaan, dan papan permainan keluarga yang diciptakan untuk menambahkan pemahaman mengenai

langkah-langkah mitigasi bencana. Selain itu, terdapat lembar aktivitas edukatif, stiker bertema detektif, senter darurat, peluit, dan mini kotak P3K sebagai perlengkapan tambahan (Predikt, 2025).



Gambar 2.4 *Predikt Toolkit*

Sumber: <https://bpb.d.baliprov.go.id/public/index.php>

2.3.3 Tsunami Ready Board game

Selain dari 2 *boardgame* sebelumnya Predikt juga memiliki satu lagi permainan papan yang membahas mengenai kesiapsiagaan bencana yang membahas mengenai kesiapsiagaan bencana tsunami, permainan ini dikembangkan sesuai dengan indikator tsunami *ready* dari komisi Oseanografis antar pemerintah UNESCO (IOC), yang menetapkan standar global untuk kesiapsiagaan komunitas dalam mempersiapkan kesiapsiagaan terhadap bencana tsunami. Di dalam permainan ini pemain diajak untuk memahami berbagai langkah mitigasi bencana, seperti mengenali tanda-tanda tsunami, mengetahui jalur evakuasi yang aman, serta mempersiapkan alat darurat yang diperlukan.

U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

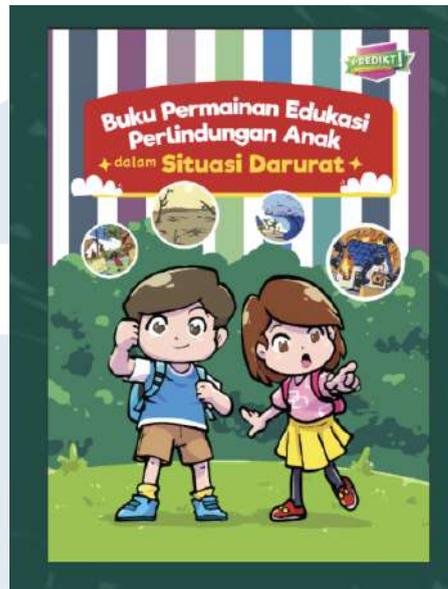


Gambar 2.5 *Tsunami Ready Board Game*
Sumber: Dokumentasi perusahaan

2.3.4 Buku Permainan Edukasi

Predikt juga mempunyai sebuah pembelajaran edukatif selain dari melalui *board game*, yaitu dalam bentuk buku komik interaktif dirancang untuk mengajarkan konsep perlindungan anak dalam situasi darurat. Buku ini tidak hanya memberikan informasi penting, tetapi juga mengemasnya dalam pengalaman yang menyenangkan dan edukatif (Predikt, 2025). Disajikan bekerja sama dengan KPPPA, UNICEF Indonesia, dan Aliansi untuk Perlindungan Anak, buku ini bertujuan untuk membantu anak-anak dan orang dewasa memahami pentingnya keselamatan dalam berbagai situasi darurat. Dengan pendekatan yang menarik dan interaktif, buku ini dapat digunakan baik secara individu maupun bersama teman, menjadikannya media pembelajaran yang efektif untuk meningkatkan kewaspadaan dan kesiapsiagaan sejak usia dini.

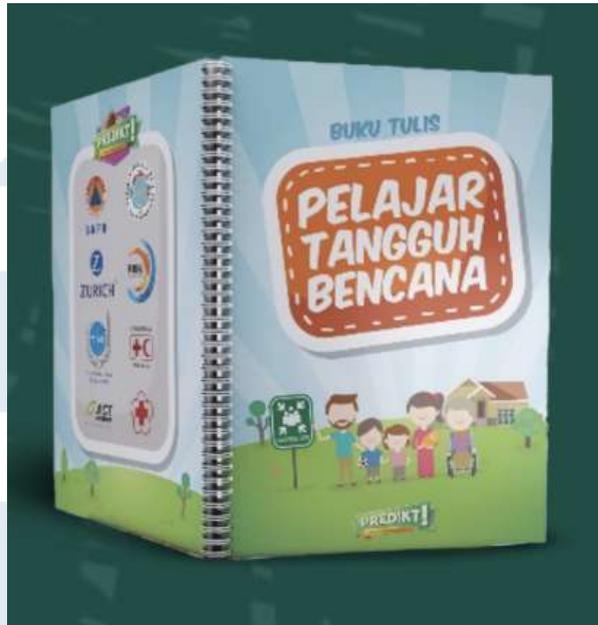
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A



Gambar 2.6 Buku Permainan Edukasi
Sumber: Dokumentasi perusahaan

2.3.5 Buku Tulis Pelajar Tangguh Bencana

Tidak hanya buku komik, Predikt juga memiliki buku catatan yang dirancang khusus untuk meningkatkan kesiapsiagaan bencana bagi siswa, yaitu Siswa Tangguh Bencana. Buku ini berfungsi sebagai Buku Catatan Kesiapsiagaan yang tidak hanya membantu siswa mencatat kebutuhan akademis sehari-hari, tetapi juga menggabungkan berbagai kiat praktis tentang peralatan darurat dan respons yang tepat saat menghadapi bencana. Dengan desain yang menarik dan edukatif, buku ini dapat dikustomisasi dengan logo organisasi atau lembaga tertentu, sehingga menjadi sarana edukasi yang lebih personal dan relevan (Predikt, 2025). Melalui buku ini, siswa tidak hanya mendapatkan informasi penting tentang mitigasi bencana, tetapi juga didorong untuk membangun kebiasaan kesiapsiagaan sejak dini dalam kehidupan sehari-hari.



Gambar 2.7 Buku Tulis Pelajar Tangguh Bencana
Sumber: Dokumentasi Perusahaan

UMMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA