

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada semester akhir perkuliahan ada program magang yang perlu ditempuh oleh mahasiswa yaitu Program Merdeka Belajar Kampus Merdeka yang diluncurkan oleh Menteri Pendidikan pada akhir bulan Januari tahun 2020 merupakan kurikulum yang dipakai oleh Universitas Multimedia Nusantara (Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan, 2020). Penulis memilih program magang *track 1 (internship track 1)* di semester 8 untuk memenuhi syarat kelulusan Universitas Multimedia Nusantara. Penulis membawa bekal yang diajarkan kampus seperti 5C (*Caring, Credible, Competent, Competitive, Costumer Delight*) dan juga Pelajaran yang diambil dari kegiatan belajar mengajar di kampus dengan harapan dapat memperoleh pengalaman kerja yang relevan dengan apa yang penulis tempuh selama perkuliahan.

Penulis mendapatkan kesempatan untuk magang di PT. Grahanusa Mediatama, Kontan, penulis memilih Kontan untuk mengembangkan kemampuan, mengembangkan profesionalisme yang mendukung kesiapan karir kedepannya. Kontan merupakan media yang memiliki fokus pada konten ekonomi dan bisnis sejak 1996 (Kontan, 2025). Pada tahun 2008 kontan resmi memiliki ranah digital melalui kontan.co.id, di tahun yang sama juga kontan melebarkan medianya dengan merilis *e-paper* dan versi cetak. Seiring berjalannya waktu, kontan tetap melihat media-media yang berpotensi untuk dikembangkan seperti media sosial. Namun, kontan juga tidak lepas dari kebutuhan pasar terkait sumber berita ekonomi, bisnis, dan investasi.

Penulis memilih Kontan karena Kontan merupakan salah satu Perusahaan besar yang memiliki reputasi yang besar dan baik dalam menerbitkan karya-karyanya. Selain itu Kontan memiliki lingkungan kerja yang luas. Dalam ini, penulis sebagai *Graphic Designer* dapat belajar dalam bertanggung jawab dalam

unggahan konten di media sosial, mengasah kemampuan yang sebelumnya didapatkan di kampus, dan juga merasakan secara langsung bekerja di perusahaan.

1.2 Tujuan Magang

Program yang dimiliki Universitas Multimedia Nusantara telah menetapkan serangkaian kriteria yang harus dipenuhi oleh mahasiswa dan juga perusahaan. Pada kesempatan kali ini Penulis memiliki kesempatan untuk memperluas wawasan baru yang sebelumnya tidak pernah ditempuh. Setelah berbagai seleksi, Penulis memilih Kontan sebagai tempat magang yang akan ditempuh selama 640 jam kerja sebagai syarat yang ditetapkan kampus. Namun, tidak hanya itu, Penulis juga memiliki beberapa tujuan sebagai berikut :

1. Memenuhi syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar sarjana.
2. Melatih *hard skill*, dengan kemampuan yang dimiliki penulis masih kurang untuk bekerja di dunia profesional, oleh karena itu penulis membutuhkan pengalaman dengan bekerja di perusahaan.
3. Melatih *soft skill* dengan pengalaman bekerja di perusahaan.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang

Program *Internship Track 1* mahasiswa wajib untuk melaksanakan kerja selama 640 jam sebagai *graphic designer intern* selama 4 bulan. Selama penulis kerja di Kontan, Kampus mewajibkan untuk mengisi *daily task* pada *website Merdeka UMN* untuk memantau hari kerja, jam kerja, apa yang dikerjakan bagi *Supervisor*. *Website Merdeka UMN* juga digunakan sebagai tempat penulis mengajukan Perusahaan-perusahaan yang ingin dituju, mendapatkan *cover letter*, dan juga *Complete Registration* bagi *Advisor*.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Magang

Persyaratan yang dimiliki Universitas Multimedia Nusantara adalah setiap mahasiswa wajib untuk melaksanakan kerja selama 640 jam sebagai *graphic designer intern*. Penulis memulai magang pada tanggal 3 Februari 2025 yang beralamatkan di Gedung Kompas Gramedia lantai 3 unit 2, Jalan

Palmerah Selatan No. 20-28, Jakarta Pusat. Kontan menetapkan kerja mulai hari senin sampai jumat dari jam 08.00 pagi hingga 17.00 sore. Kemudian sabtu dan minggu libur untuk memberikan waktu istirahat.

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Magang

Mahasiswa aktif Universitas Multimedia Nusantara diwajibkan magang pada semester 7 atau 8. Penulis memilih untuk mengambil magang pada semester 8 setelah menyelesaikan Tugas Akhir. Pada pertengahan januari. Penulis mengirimkan informasi mengenai perusahaan yang sedang mencari *graphic designer intern* kepada *website* Merdeka UMN, kemudian menunggu untuk diperiksa oleh PIC & HOD dari UMN sebelum diberi akses untuk download *cover letter* sebelum mahasiswa mengirim *Curriculum Vitae* dan *Portfolio* ke perusahaan terkait. Setelah disetujui oleh PIC & HOD, penulis mulai untuk mengirim *Curriculum Vitae & Portfolio*.

Penulis mengirim ke beberapa Perusahaan dan menunggu kabar panggilan *interview*. Setelah itu penulis mendapatkan jawaban dari Kontan untuk melakukan *interview*. Setelah melakukan *interview*, penulis diberikan brief *jobdesk* yang akan dilakukan kedepannya seperti membuat unggahan *Instagram feed* dan *story*, *nametag*, *sertifikat*, *cover*, dan *brosur*. Di akhir *interview* penulis diberitahu bahwa diterima untuk magang di Kontan. Kontan menawarkan untuk kontrak selama 6 bulan hingga akhir Juli. Karena penulis sudah menyelesaikan Tugas Akhir maka hal ini bukan suatu masalah, Oleh karena itu, penulis menerima tawaran tersebut. Setelah *interview* selesai, penulis meminta surat penerimaan magang perusahaan untuk diunggah pada *website* Merdeka.umn.ac.id sebagai syarat yang berlaku. Setelah surat tersebut sudah diterima penulis, penulis mengunggah kelengkapan data *final* tentang Perusahaan pada *website* Merdeka.umn.ac.id agar selanjutnya dapat mengunggah *daily task* selama 3 bulan. Setelah *complete regist* maka penulis akan rutin untuk menulis *daily task* selama 640 jam untuk *supervisor* dan 207 jam untuk *advisor* dan akan disetujui oleh keduanya.