

DAFTAR PUSTAKA

Akenine-Moller, T., Haines, T., Hoffman, N., Pesce, A., Iwanicki, M., & Hillaire, S., (2018). Real-time rendering fourth edition. CRC.

Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 13 Tahun 2003 Tentang Ketenagakerjaan, Lembaran Negara Republik Indonesia Tahun 2003 Nomor 39. Jakarta: Sekretariat Negara.

Villanueva, N. (2021). In beginning 3d game assets development pipeline: learn to integrate from maya to unity. Springer International Publishing.

