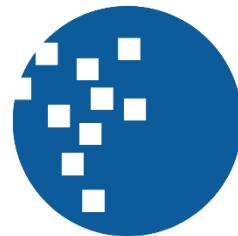


**Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Kredivo di Google Play Store  
Menggunakan Algoritma Support Vector Machine, Naïve Bayes,  
dan Random Forest**



**Skripsi**

**Hadiono Yosdi Ngatidjan**

**00000041066**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025**

**Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Kredivo di Google Play Store  
Menggunakan Algoritma Support Vector Machine, Naïve Bayes,  
dan Random Forest**



Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer

**Hadiono Yosdi Ngatidjan**

**00000041066**

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**

**FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

**TANGERANG**

## **HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT**

Dengan ini saya,

Nama : Hadiono Yosdi Ngatidjan

Nomor Induk Mahasiswa : 00000041066

Program Studi : Sistem Informasi

Skripsi dengan judul:

Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Kredivo di Google Play Store Menggunakan Algoritma Support Vector Machine, Naïve Bayes, dan Random Forest

Merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari laporan karya tulis ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan karya tulis ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.

Tangerang, 26 Mei 2025



(Hadiono Yosdi Ngatidjan)

## HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi dengan judul

Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Kredivo di Google Play Store Menggunakan  
Algoritma Support Vector Machine, Naïve Bayes, dan Random Forest

Oleh

Nama : Hadiono Yosdi Ngatidjan  
NIM : 00000041066  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknik dan Informatika

Telah diujikan pada hari senin, 16 Juni 2025  
Pukul 10.00 s.d 12.00 dan dinyatakan  
LULUS  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Dinar Ajeng Kristiyanti, S.Kom., M.Kom.  
0330128801/079159

Penguji

Ir. Raymond Sunardi Oetama, M.CIS.  
0328046803

Pembimbing

Ahmad Faza, S.Kom., M.T.I.  
0312019501/078756

Ketua Program Studi Sistem Informasi

Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom.  
0313019201

## **HALAMAN PERSETUJUAN**

Skripsi dengan judul

Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Kredivo di Google Play Store Menggunakan  
Algoritma Support Vector Machine, Naïve Bayes, dan Random Forest

**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

Oleh

Nama : Hadiono Yosdi Ngatidjan  
NIM : 00000041066  
Program Studi : Sistem Informasi  
Fakultas : Teknik dan Informatika

Telah disetujui untuk diajukan pada

Sidang Ujian Skripsi Universitas Multimedia Nusantara

Tangerang. 4 Juni 2025

Pembimbing



Ahmad Faza, S.Kom., M.T.I.

(0312019501)

Ketua Program Studi Sistem Informasi



Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom

## HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Hadiono Yosdi Ngatidjan

NIM : 00000041066

Program Studi : Sistem Informasi

Jenjang : S1

Judul Karya Ilmiah : Skripsi

Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Kredivo di Google Play Store Menggunakan Algoritma Support Vector Machine, Naïve Bayes, dan Random Forest

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia:

- Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) \*\*.
- Lainnya, pilih salah satu:
  - Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
  - Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 26 Mei 2025



(Hadiono Yosdi Ngatidjan)

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Kredivo di Google Play Store Menggunakan Algoritma Support Vector Machine, Naïve Bayes, dan Random Forest” ini sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik dan Informatika, Universitas Multimedia Nusantara. Penulisan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, dukungan, dan bimbingan dari berbagai pihak yang telah memberikan kontribusi dalam proses penyusunan maupun penyelesaiannya. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, ST, M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Ririn Ikana Desanti S.kom, M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Infomasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ahmad Faza, S.Kom., M.T.I., sebagai Dosen Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Keluarga saya yang telah memberikan dukungan dari segi material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini..
6. Sahabat dan teman-teman yang telah membantu dan memberikan dukungan pada saat penggeraan laporan tugas akhir ini.

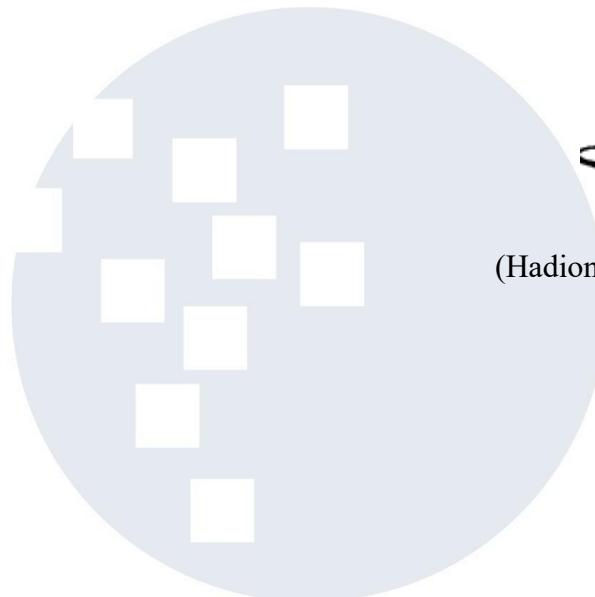
Besar harapan skripsi ini dapat memberikan manfaat baik secara akademis maupun praktis, khususnya bagi pengembangan tata kelola teknologi informasi pada organisasi yang menjadi objek penelitian, serta menjadi referensi tambahan bagi mahasiswa, peneliti, dan pihak-pihak lain yang tertarik pada topik serupa. Semoga

hasil penelitian ini dapat memberikan kontribusi positif yang lebih baik untuk peneliti lain di masa mendatang.

Tangerang, 26 Mei 2025



(Hadiono Yosdi Ngatidjan)



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

# **Analisis Sentimen Ulasan Aplikasi Kredivo di Google Play Store**

## **Menggunakan Algoritma Support Vector Machine, Naïve Bayes,**

## **dan Random Forest**

Hadiano Yosdi Ngatidjan

### **ABSTRAK**

Penelitian ini menganalisis sentimen ulasan pengguna aplikasi Kredivo dari Google Play Store. Ulasan yang sangat beragam dan tidak terstruktur menimbulkan tantangan bagi Kredivo dalam memahami opini pengguna secara sistematis dan mengidentifikasi isu-isu krusial. Masalah ketidakseimbangan kelas sentimen pada data ulasan ini, di mana sentimen positif jauh lebih dominan, menjadi celah penelitian yang diatasi dalam studi ini.

Metode penelitian menggunakan kerangka kerja CRISP-DM (Cross-Industry Standard Process for Data Mining) dengan tahapan Business Understanding, Data Understanding, Data Preparation, Modelling, Evaluation, dan Deployment. Sebanyak 10.000 data ulasan dikumpulkan dan diproses melalui tahapan preprocessing seperti case folding, pembersihan teks, stopword removal, stemming, dan transformasi fitur menggunakan TF-IDF. Untuk mengatasi ketidakseimbangan kelas, teknik oversampling SMOTE (Synthetic Minority Over-sampling Technique) diterapkan pada data latih. Model klasifikasi dibangun menggunakan algoritma Support Vector Machine (SVM), Naïve Bayes, dan Random Forest.

Berdasarkan evaluasi, model SVM menunjukkan performa terbaik dengan akurasi 93,67% (sebelum SMOTE), diikuti oleh Random Forest (93,41%) dan Naïve Bayes (91,83%). Namun, penerapan SMOTE justru menurunkan performa klasifikasi untuk kelas sentimen negatif pada ketiga model, mengindikasikan bahwa data sintetis tidak meningkatkan kemampuan deteksi kelas minoritas dalam kasus ini. Model terbaik (SVM tanpa SMOTE) diimplementasikan dalam dashboard interaktif berbasis web menggunakan Streamlit, yang memungkinkan pengguna mengunggah dataset, memilih algoritma, melihat visualisasi, dan memprediksi sentimen secara manual. Penelitian ini memberikan wawasan tentang tantangan klasifikasi pada data tidak seimbang dan menyajikan solusi visual untuk analisis opini pengguna pada layanan keuangan digital.

Kata Kunci: Dashboard, Kredivo, *Machine Learning*, Sentimen, Support Vector Machine.

# **Sentiment Analysis of Kredivo Application Reviews on Google Play Store Using Support Vector Machine, Naïve Bayes, and Random Forest Algorithms**

Hadiono Yosdi Ngatidjan

## ***ABSTRACT (English)***

*This study analyzes user reviews' sentiment for the Kredivo application from the Google Play Store. The diverse and unstructured nature of these reviews poses a challenge for Kredivo in systematically understanding user opinions and identifying crucial issues. The problem of imbalanced sentiment classes in this review data, where positive sentiment is far more dominant, is a research gap addressed in this study.*

*The research methodology uses the CRISP-DM (Cross-Industry Standard Process for Data Mining) framework, with stages of Business Understanding, Data Understanding, Data Preparation, Modelling, Evaluation, and Deployment. A total of 10,000 review data were collected and processed through preprocessing steps such as case folding, text cleaning, stopword removal, stemming, and TF-IDF feature transformation. To address class imbalance, the SMOTE (Synthetic Minority Over-sampling Technique) oversampling technique was applied to the training data. Classification models were built using Support Vector Machine (SVM), Naïve Bayes, and Random Forest algorithms.*

*Based on the evaluation, the SVM model demonstrated the best performance with an accuracy of 93.67% (before SMOTE), followed by Random Forest (93.41%) and Naïve Bayes (91.83%). However, the application of SMOTE unexpectedly decreased classification performance for the negative sentiment class across all three models, indicating that synthetic data did not improve minority class detection in this case. The best-performing model (SVM without SMOTE) was then implemented into an interactive web-based dashboard using Streamlit, enabling users to upload datasets, select algorithms, view visualizations, and manually predict sentiment. This research provides insights into classification challenges on imbalanced data and offers a visual solution for analyzing user opinions on digital financial services.*

*Keywords:* Dashboard, Kredivo, Machine Learning, Sentiment, SVM.

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	iii
<b>HALAMAN PERSETUJUAN .....</b>	iv
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .....</b>	v
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	vi
<b>ABSTRAK .....</b>	viii
<b>ABSTRACT (English).....</b>	ix
<b>DAFTAR ISI.....</b>	x
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	xiii
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	xiv
<b>DAFTAR RUMUS .....</b>	xv
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	xvi
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	1
<b>1.1    Latar Belakang.....</b>	1
<b>1.2    Rumusan Masalah.....</b>	2
<b>1.3    Batasan Masalah .....</b>	3
<b>1.4    Tujuan dan Manfaat Penelitian .....</b>	4
<b>1.4.1    Tujuan Penelitian .....</b>	4
<b>1.4.2    Manfaat Penelitian .....</b>	4
<b>1.5    Sistematika Penulisan .....</b>	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	7
<b>2.1    Penelitian Terkait .....</b>	7
<b>2.2    Teori Penelitian .....</b>	11
<b>2.2.1    Analisis Sentimen Pada Ulasan Aplikasi Pinjaman Tunai.....</b>	11
<b>2.2.2    Kredivo.....</b>	12
<b>2.2.3    Google Play Store .....</b>	12
<b>2.3    Framework dan Algoritma Penelitian .....</b>	13
<b>2.3.1 CRISP-DM.....</b>	13
<b>2.3.2 Text mining.....</b>	15
<b>2.3.3    Data Pre-Processing .....</b>	16

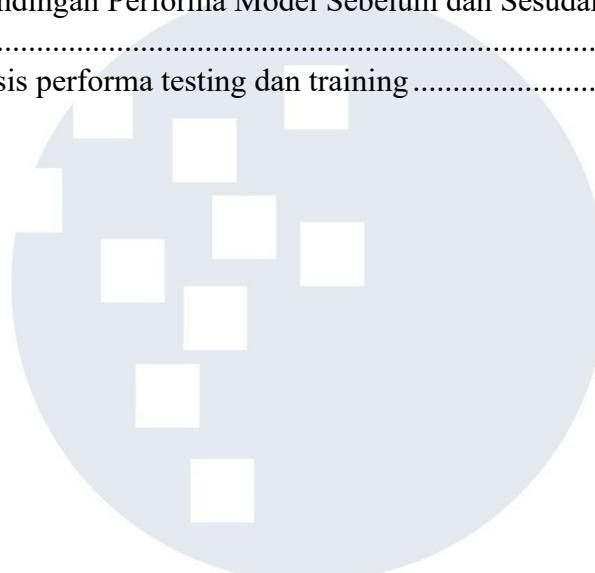
<b>2.3.3 Support Vector Machine (SVM).....</b>	18
<b>2.3.3 Naïve Bayes .....</b>	21
<b>2.3.4 Random Forest.....</b>	22
<b>2.3.5 Term Frequency Inverse Document Frequency (<i>TF-IDF</i>) .....</b>	23
<b>2.3.6 Confusion Matrix .....</b>	24
<b>2.3.6 SMOTE .....</b>	25
<b>2.4 Tools Penelitian .....</b>	26
<b>2.4.1 Python .....</b>	26
<b>2.4.2 Jupyter Notebook .....</b>	27
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	28
<b>3.1 Gambaran Umum Objek Penelitian.....</b>	28
<b>3.2 Metode Penelitian.....</b>	29
<b>3.3 Teknik Pengumpulan Data .....</b>	35
<b>3.3.1 Bagan Pengumpulan Data.....</b>	36
<b>3.4 Teknik Analisis Data.....</b>	37
<b>BAB IV ANALISIS DAN HASIL PENELITIAN .....</b>	38
<b>4.1 Business Understanding .....</b>	38
<b>4.2 Data Understanding .....</b>	39
<b>4.3 Data Preparation.....</b>	40
<b>4.3.1 Labelling .....</b>	41
<b>4.3.2 Data Pre-processing .....</b>	43
<b>4.3.2.1 Case folding and Data cleaning .....</b>	44
<b>4.3.2.2 Tokenisasi .....</b>	44
<b>4.3.2.3 Normalisasi .....</b>	45
<b>4.3.2.4 Stopword removal dan Stemming.....</b>	46
<b>4.3.2.5 Stemming .....</b>	46
<b>4.3.2.6 Wordcloud .....</b>	47
<b>4.3.3 Data splitting .....</b>	49
<b>4.3.4 TF-IDF .....</b>	50
<b>4.4 Data Modelling.....</b>	51
<b>4.4.1 Naïve Bayes .....</b>	51
<b>4.4.2 Support Vector Machine .....</b>	52

<b>4.4.3 Random Forest .....</b>	53
<b>4.5     <i>Evaluation</i> .....</b>	54
<b>4.5.1 Naïve Bayes .....</b>	54
<b>4.5.2 Support Vector Machine .....</b>	55
<b>4.5.3 Random Forest .....</b>	57
<b>4.6     <i>Deployment</i> .....</b>	58
<b>4.6.1 UAT (User Acceptance Test) .....</b>	63
<b>4.7     Hasil dan Pembahasan .....</b>	65
<b>4.7.1 Analisis Dampak Teknik Penyeimbangan Data SMOTE .....</b>	66
<b>4.7.2 Analisis Performa Training dan Testing .....</b>	68
<b>BAB V SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	70
<b>5.1 Simpulan .....</b>	70
<b>5.2 Saran .....</b>	71
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	72
<b>LAMPIRAN .....</b>	77



## **DAFTAR TABEL**

Tabel 2. 1 Penelitian Terkait .....	7
Tabel 4. 1 Distribusi Skor Rating.....	39
Tabel 4. 2 Statistik Deskriptif Dataset Ulasan Akhir.....	39
Tabel 4. 3 UAT (User Acceptance Test).....	63
Tabel 4. 4 Perbandingan Algoritma yang digunakan dengan penelitian lainnya..	66
Tabel 4. 5 Perbandingan Performa Model Sebelum dan Sesudah Penerapan SMOTE. ....	66
Tabel 4. 6 Analisis performa testing dan training .....	68



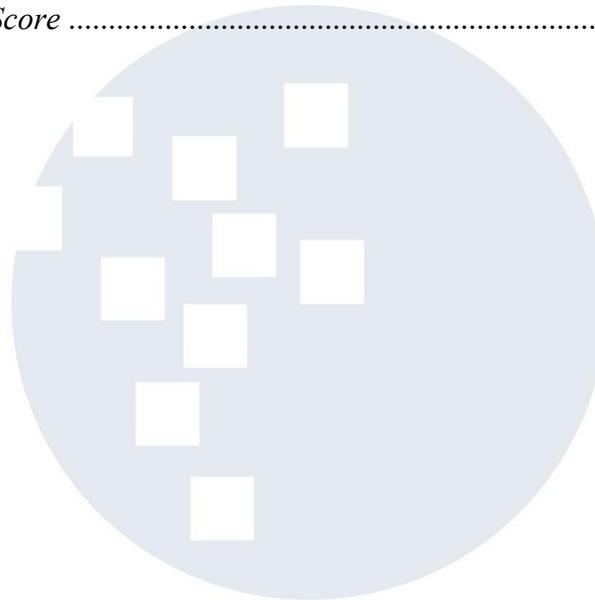
**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Hyperplane .....	20
Gambar 2. 2 Naive Bayes Classifier .....	21
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	29
Gambar 4. 1 Piechart Persentase Positif dan Negatif.....	40
Gambar 4. 2 Proses Labelling .....	41
Gambar 4. 3 Proses Visualisasi.....	42
Gambar 4. 4 Diagram Batang Distribusi Skor Ulasan Pengguna .....	43
Gambar 4. 5 Diagram Lingkaran Distribusi Persentase Sentimen Positif dan Negatif.....	43
Gambar 4. 6 Proses <i>Case folding</i> dan <i>Data cleaning</i> .....	44
Gambar 4. 7 Data sebelum dan sesudah <i>Tokenization</i> .....	45
Gambar 4. 8 Data sebelum dan sesudah <i>Normalization</i> .....	45
Gambar 4. 9 Data sebelum dan sesudah <i>Stopword removal</i> .....	46
Gambar 4. 10 Data sebelum dan sesudah <i>Stemming</i> .....	47
Gambar 4. 11 Wordcloud Sentimen Positif .....	48
Gambar 4. 12 Wordcloud Sentimen Negatif.....	48
Gambar 4. 13 Proses <i>Data splitting</i> .....	49
Gambar 4. 14 Menampilkan jumlah <i>Data splitting</i> .....	50
Gambar 4. 15 Proses <i>Tokenization</i> .....	50
Gambar 4. 16 Sintaks Pemodelan Naïve Bayes .....	52
Gambar 4. 17 Sintaks Pemodelan Support Vector Machine .....	53
Gambar 4. 18 Sintaks Pemodelan Random Forest.....	53
Gambar 4. 19 <i>Confusion matrix</i> Naïve Bayes.....	54
Gambar 4. 20 Classification Report Naïve Bayes.....	55
Gambar 4. 21 Confussion matrix Support Vector Machine.....	56
Gambar 4. 22 Classification Report Support Vector Machine .....	57
Gambar 4. 23 <i>Confusion matrix</i> Report Random Forest.....	58
Gambar 4. 24 Classification Report Random Forest .....	58
Gambar 4. 25 Dashboard Utama .....	59
Gambar 4. 26 Tampilan Fitur Data Overview .....	59
Gambar 4. 27 Tampilan Fitur Preprocessing Preview .....	59
Gambar 4. 28 Fitur Data Overview .....	60
Gambar 4. 29 Visualisasi Distribusi dan Proporsi Sentimen .....	60
Gambar 4. 30 Visualisasi WordCloud dan Kata Kunci Utama.....	61
Gambar 4. 31 Hasil Fitur Prediksi Kalimat Manual .....	62

## **DAFTAR RUMUS**

Rumus 2. 1 Hyperplane.....	20
Rumus 2. 2 SVM.....	21
Rumus 2. 3 Naïve Bayes .....	22
Rumus 2. 4 TF-IDF .....	24
Rumus 2. 5 <i>Precision</i> .....	24
Rumus 2. 6 <i>Recall</i> .....	25
Rumus 2. 7 <i>F1-Score</i> .....	25



**UMN**  
UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA