

**PEMBUATAN ANTARMUKA WEBSITE KINGSVault
BERBASIS REACT.JS DI PT HEXAON BUSINESS
MITRASINDO**



LAPORAN MBKM MAGANG

**ARI MAULANA HADIJAYA
00000068145**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PEMBUATAN ANTARMUKA WEBSITE KINGSVault
BERBASIS REACT.JS DI PT HEXAON BUSINESS
MITRASINDO**



**ARI MAULANA HADIJAYA
00000068145**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Ari Maulana Hadijaya

NIM : 00000068145

Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan MBKM Magang saya yang berjudul:

Pembuatan Antarmuka Website KingsVault Berbasis React.js di PT Hexaon Business Mitrasindo

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 23 Juni 2025



(Ari Maulana Hadijaya)

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH MAHASISWA

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Ari Maulana Hadijaya
NIM : 00000068145
Program Studi : Informatika
Jenjang : S1
Jenis Karya : Laporan MBKM Magang

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa:

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya di repositori Knowledge Center, sehingga dapat diakses oleh Civitas Akademika/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial dan saya juga tidak akan mencabut kembali izin yang telah saya berikan dengan alasan apapun.
- ☐ Saya tidak bersedia karena dalam proses pengajuan untuk diterbitkan ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*)**.

Tangerang, 23 Juni 2025

Yang menyatakan



Ari Maulana Hadijaya

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/HKI selama enam bulan ke depan, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

Halaman Persembahan / Motto

"A good name is to be more desired than great wealth, Favor is better than silver and gold."

Proverbs 22:1 (NASB)

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur dipanjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa atas segala rahmat, berkat, dan karunia-Nya, sehingga dapat terselesaikannya laporan magang yang berjudul "Pengembangan Antarmuka Website KingsVault Berbasis React.js di PT Hexaon Business Mitrasindo". Laporan magang ini disusun sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Studi Informatika di Universitas Multimedia Nusantara, serta menjadi bentuk dokumentasi akademik atas pengalaman dan pembelajaran langsung di dunia kerja, khususnya dalam bidang pengembangan perangkat lunak antarmuka (*frontend development*). Penulis menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada berbagai pihak yang telah memberikan dukungan dan bimbingan selama kegiatan magang dan penyusunan laporan ini:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Vincentius Kurniawan, S.Kom., M.Eng.Sc., sebagai Pembimbing pertama yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan ini.
5. Bapak Andhika Septian, sebagai *supervisor* dan pembimbing di tempat magang.
6. Orang Tua dan keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan ini.

Semoga karya ilmiah ini dapat memberikan kontribusi wawasan dan referensi bagi mahasiswa lain khususnya dalam bidang pengembangan antarmuka website.

Tangerang, 23 Juni 2025



Ari Maulana Hadijaya

PEMBUATAN ANTARMUKA WEBSITE KINGSVault BERBASIS REACT.JS DI PT HEXAON BUSINESS MITRASINDO

Ari Maulana Hadijaya

ABSTRAK

Pengembangan teknologi digital mendorong perusahaan untuk menciptakan *platform* yang interaktif dan transparan guna meningkatkan keterlibatan pengguna. Salah satu klien PT Hexaon Business Mitrasindo, yaitu KingsVault, perusahaan rental mobil asal Rusia, memerlukan sebuah *website raffle* berbasis Web3 sebagai bagian dari strategi transformasi digitalnya. Kegiatan magang ini difokuskan pada pembuatan antarmuka (*frontend*) dari *platform* tersebut dengan menggunakan React.js dan Tailwind CSS. Proses pengembangan dilakukan secara kolaboratif, meliputi perancangan komponen, integrasi data, pengujian antarmuka, serta optimalisasi desain responsif. Hasilnya adalah sebuah antarmuka *website* yang interaktif dan sesuai dengan kebutuhan klien. Tantangan seperti pengelolaan performa dan responsivitas berhasil diatasi melalui penyesuaian struktur dan *layout*. Kolaborasi dilakukan secara aktif melalui penggunaan berbagai *tools* seperti GitHub, serta komunikasi bersama koordinator, UI/UX designer, dan tim pengembang melalui pertemuan langsung maupun secara daring dengan pihak klien. Hingga saat ini, *website* yang dibuat masih dalam tahap promosi dan pengenalan kepada target pengguna, sebelum dioperasikan secara penuh oleh KingsVault.

Kata kunci: *Frontend, Raffle Website, React.js, TailwindCSS, Website Development*

U M N
U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A

DEVELOPMENT OF THE KINGSVault WEBSITE INTERFACE USING REACT.JS AT PT HEXAON BUSINESS MITRASINDO

Ari Maulana Hadijaya

ABSTRACT

The advancement of digital technology encourages companies to create interactive and transparent platforms to enhance user engagement. One of the clients of PT Hexaon Business Mitrasindo, KingsVault a car rental company based in Russia—required a Web3-based raffle website as part of its digital transformation strategy. This internship focused on developing the frontend interface of the platform using React.js and Tailwind CSS. The development process was carried out collaboratively, covering component design, data integration, interface testing, and responsive design optimization. The result was an interactive website interface tailored to meet the client's needs. Challenges such as performance management and responsiveness were successfully addressed through structural and layout adjustments. Active collaboration was facilitated through the use of various tools such as GitHub, along with ongoing communication with the project coordinator, UI/UX designer, and development team, both through in-person meetings and online sessions with the client. As of now, the website is still in the promotional and introduction stage to the target users before being fully operated by KingsVault.

Keywords: Frontend, Raffle Website, React.js, TailwindCSS, Website Development



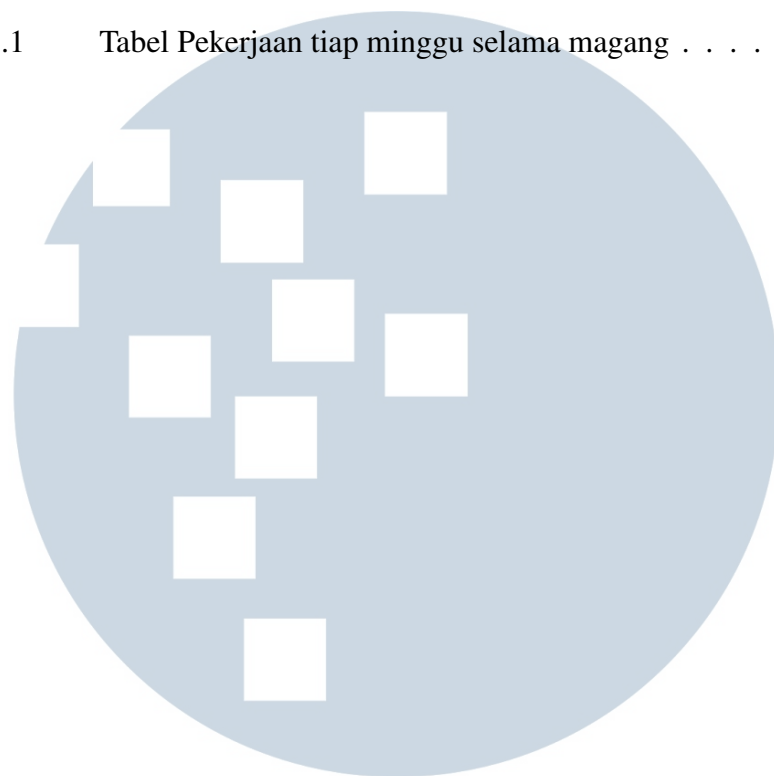
DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
HALAMAN PERSEMBAHAN/MOTO	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang	1
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	2
BAB 2 GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	3
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	3
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	3
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	4
BAB 3 PELAKSANAAN KERJA MAGANG	5
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	5
3.2 Tugas yang Dilakukan	6
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang	8
3.3.1 Proses Perancangan	9
3.3.2 Hasil Implementasi	13
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan	20
BAB 4 SIMPULAN DAN SARAN	21
4.1 Simpulan	21
4.2 Saran	21
DAFTAR PUSTAKA	23

U M N
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Pekerjaan tiap minggu selama magang	6
-----------	---	---



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo PT. Hexaon Business Mitrasindo [1]	3
Gambar 2.2	Struktur organisasi perusahaan PT. Hexaon Business Mitrasindo [2]	4
Gambar 3.1	Diagram Kedudukan dan Koordinasi	5
Gambar 3.2	<i>Flowchart Website Keseluruhan</i>	10
Gambar 3.3	<i>Mockup Landingpage</i>	12
Gambar 3.4	<i>Mockup Buy Entries</i>	13
Gambar 3.5	<i>Hero Section</i>	14
Gambar 3.6	<i>About Section</i>	15
Gambar 3.7	<i>How It Works Section</i>	15
Gambar 3.8	<i>Be Part of Us Section</i>	16
Gambar 3.9	<i>Collectibles Section (Mythic dan Legendary)</i>	16
Gambar 3.10	<i>Collectibles Section (Rare dan Common)</i>	17
Gambar 3.11	<i>FAQ Section</i>	17
Gambar 3.12	<i>Utility Section</i>	18
Gambar 3.13	<i>The Team Section</i>	18
Gambar 3.14	<i>Footer</i>	19
Gambar 3.15	<i>banner mobil yang diundi</i>	19
Gambar 3.16	tabel pembelian dan tabel <i>history</i>	20



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	MBKM-01 Cover Letter MBKM Internship Track 1	24
Lampiran 2	MBKM-02 MBKM Internship Track 1 Card	25
Lampiran 3	MBKM-03 Daily Task - Internship Track 1	26
Lampiran 4	MBKM-04 Verification Form of Internship Report MBKM Internship Track 1	38
Lampiran 5	Form Bimbingan	39
Lampiran 6	Pengecekan Hasil Turnitin	40

