

DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. R. Cahyani, L. Maylinasari, S. A. Ambami, and B. R. Putra, “ANALISIS DAN DESAIN SISTEM APLIKASI KANTIN ELEKTRONIK (E-CANTEEN) BAGI MAHASISWA DAN STAFF UNIVERSITAS,” *Journal of Digital Business and Innovation Management*, 2023, doi: 10.26740/jdbim.v2i2.58084.
- [2] M. Qadhafi, A. Sukmaaji, and R. Purnama, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Makanan Online Pada Restoran Cepat Saji Berbasis Mobile Application (Studi Kasus Chicken Mania Cabang Rungkut),” 2012. [Online]. Available: <https://www.semanticscholar.org/paper/ad4b66aa68e1813a4e36f705c409f52f885f6b01>
- [3] H. Hery, S. Lukas, D. H. Hareva, C. A. Haryani, A. E. Widjaja, and R. E. Tarigan, “Perancangan Sistem Pemesanan Makanan MYC UPH Menggunakan Fitur QR CODE,” *IKRA-ITH ABDIMAS*, 2024, doi: 10.37817/ikra-ithabdimas.v8i1.3183.
- [4] A. P. Pratama and M. Kamisutara, “PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI AKADEMIK BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER DI UNIVERSITAS NAROTAMA SURABAYA,” *Network Engineering Research Operation*, 2021, doi: 10.21107/nero.v6i2.238.
- [5] C. Wijaya, F. R. Jovito, V. H. Pranatawijaya, and N. N. K. Sari, “PEMANFAATAN DART, FLUTTER, FIREBASE, DAN STRIPE DALAM MEMBANGUN APLIKASI MOBILE,” *JATI (Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika)*, 2024, doi: 10.36040/jati.v8i3.9854.
- [6] M. I. Alfathar *et al.*, “Penerapan MVVM (Model View Viewmodel) pada Pengembangan Aplikasi Bank Sampah Digital,” *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 2024, doi: 10.30998/jrami.v5i2.11071.

- [7] R. Mufidianto, J. S. Asri, N. Anwar, and T. I. Widyawan, "Perancangan Aplikasi Antrean Makanan Berbasis Cross-Platform Dengan Framework Flutter (Studi Kasus Rm. Padang Buaran)," *IKRA-ITH Teknologi Jurnal Sains dan Teknologi*, 2023, doi: 10.37817/ikraith-teknologi.v7i3.3235.
- [8] M. O. D. Pratama and S. Suwarni, "Pengembangan Prototipe Desain User Interface & User Experience (UI/UX) Pada Aplikasi OSS URINDO Menggunakan FIGMA," *Jurnal Teknologi Informasi*, 2022, doi: 10.52643/jti.v8i2.2772.
- [9] H. Purwoko, B. jaya Tama, and S. M. Arif, "Menggali Potensi Flutter: Pelatihan Intensif Pengembangan Aplikasi Multiplatform untuk Komunitas Belajar Bareng," *Kapas: Kumpulan Artikel Pengabdian Masyarakat*, 2025, doi: 10.30998/ks.v3i3.3823.
- [10] M. D. Aditya and M. Susanty, "Studi Komparasi Maintainability Antara Aplikasi yang Dikembangkan dengan Framework Flutter dan React Native," *Jurnal Informatika*, 2022, doi: 10.31294/inf.v9i2.12885.
- [11] F. D. Anastasia and I. V Paputungan, "IMPLEMENTASI BLOC PATTERN PADA PENGEMBANGAN FRONTEND FITUR TOP UP LINKAJA APLIKASI M-BANKING AGEN46 DENGAN TEKNOLOGI FLUTTER (STUDI KASUS: PT. BANK NEGARA INDONESIA TBK)," *Jurnal Sains, Nalar, dan Aplikasi Teknologi Informasi*, 2022, doi: 10.20885/snati.v2i1.14.
- [12] M. I. Alfathar *et al.*, "Penerapan MVVM (Model View Viewmodel) pada Pengembangan Aplikasi Bank Sampah Digital," *Jurnal Riset dan Aplikasi Mahasiswa Informatika (JRAMI)*, 2024, doi: 10.30998/jrami.v5i2.11071.
- [13] M. Arrizal and A. Rizal, "APLIKASI BERBAGI MAKANAN BERBASIS ANDROID MENGGUNAKAN CLEAN ARCHITECTURE DAN

- JETPACK COMPOSE,” *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i3.4384.
- [14] R. Kesavan, D. E. Gay, D. Thevessen, J. Shah, and C. Mohan, “Firestore: The NoSQL Serverless Database for the Application Developer,” *2023 IEEE 39th International Conference on Data Engineering (ICDE)*, pp. 3376–3388, 2023, doi: 10.1109/ICDE55515.2023.00259.
- [15] A. Saputri and A. M. Hirzan, “APLIKASI MANAJEMEN INVENTORI BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN FLUTTER DAN FIREBASE REALTIME DATABASE,” *Jurnal Informatika dan Teknik Elektro Terapan*, 2024, doi: 10.23960/jitet.v12i3.4324.

