

BAB 5

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

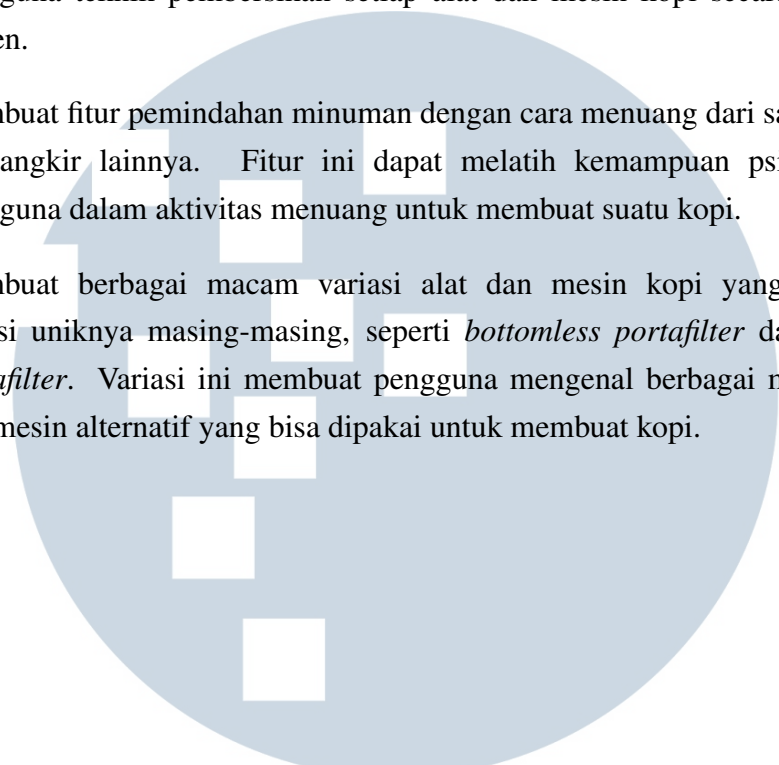
Berdasarkan hasil penelitian yang telah dibuat, kesimpulan yang dapat diambil adalah sebagai berikut.

1. Aplikasi simulator barista berbasis *virtual reality* menggunakan algoritma *Fisher-Yates* telah berhasil dirancang dan dibangun menggunakan *Unity*. Semua fitur dalam aplikasi telah dites menggunakan metode *black box* dengan 16 skenario dimana semua skenario memiliki hasil 100% sesuai. Lalu, semua kopi telah dites menggunakan metode *usability testing* dengan semua proses lancar tanpa ada hambatan.
2. Tingkat kepuasan pengguna saat menggunakan aplikasi simulator barista berbasis *virtual reality* telah berhasil diukur menggunakan metode survei kuantitatif. Survei tersebut berisi 12 pernyataan dari 5 *subscale* EUCS dengan poin terbesar berada pada *subscale timeliness* dengan hasil rata-rata 5,54 dan poin terkecil berada pada *subscale format* dengan hasil rata-rata 5,13. Poin rendah pada *subscale format* dikarenakan para pengguna kurang suka dengan kualitas tekstur aset yang dipakai pada aplikasi barista VR. Hasil survei tersebut memberikan rata-rata nilai jawaban sebesar 5,38 atau 89,67% dari 31 responden. Dari hasil rata-rata tersebut, didapatkan tingkat kepuasan pengguna berdasarkan skala *Likert* yaitu sangat puas.

5.2 Saran

Adapun beberapa saran yang dapat meningkatkan aplikasi barista VR untuk peneliti selanjutnya, yaitu sebagai berikut.

1. Membuat fitur *frothing* untuk kopi berbasis susu, seperti *latte* dan *cappuchino*. Serta fitur pembuatan *latte art* menggunakan teknik penuangannya. Fitur ini dapat memperluas materi pembelajaran barista dalam pembuatan kopi berbasis susu.

- 
2. Membuat fitur membersihkan alat dan mesin kopi. Fitur ini dapat mengajar pengguna teknik pembersihan setiap alat dan mesin kopi secara baik dan efisien.
 3. Membuat fitur pemindahan minuman dengan cara menuang dari satu cangkir ke cangkir lainnya. Fitur ini dapat melatih kemampuan psikomotorik pengguna dalam aktivitas menuang untuk membuat suatu kopi.
 4. Membuat berbagai macam variasi alat dan mesin kopi yang memiliki fungsi uniknya masing-masing, seperti *bottomless portafilter* dan *spouted portafilter*. Variasi ini membuat pengguna mengenal berbagai macam alat dan mesin alternatif yang bisa dipakai untuk membuat kopi.

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA