

## BAB V

### KESIMPULAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Hasil dari pembuatan *board game* ini memenuhi tujuan akhir karya ini, yaitu menjadikan *board game* sebagai alat pembelajaran yang menyenangkan dan menarik untuk mengajarkan anak-anak tentang bambu. Berdasarkan hasil dari evaluasi *pre-test* dan *post-test*, serta evaluasi dengan Spedagi, dapat disimpulkan bahwa *board game* ini berfungsi sebagai alat pembelajaran yang efektif untuk meningkatkan pemahaman anak-anak tentang bambu dan membuat mereka lebih tertarik untuk mempelajarinya. Selain itu, permainan *board game* ini mengurangi sifat individualisme karena anak-anak lebih banyak berinteraksi satu sama lain untuk bekerja sama.

Board game Petualangan Hutan Bambu sebagai media pembelajaran ini mampu meningkatkan pengetahuan anak dalam pengetahuan bambu dan pemanfaatan bambu. Hal ini dikarenakan *board game* yang dikemas dengan aspek komunikasi tepat yaitu *board game* yang di desain dengan menarik dan mengedukasi anak-anak dengan usia yang cocok tepat pada sasaran. Penulis mengharapkan bahawa *board game* ini dapat terus berguna untuk anak-anak sebagai alat edukasi yang dapat membantu mereka meningkatkan pengetahuan bambu serta pemanfaatannya.

#### 5.2 Saran

##### 5.2.1 Saran Akademis

Penelitian ini menemukan bahwa *board game* menjadi media efektif bagi anak-anak yang memiliki nuansa menarik, terdapat tantangan yang menarik, desain yang penuh dengan warna, dan ilustrasi yang merepresentasikan anak-anak. Untuk penelitian selanjutnya juga dapat melakukan perbandingan penguasaan *board game* dengan media belajar lainnya. Hal ini

bertujuan untuk melihat seberapa efektif setiap media dalam meningkatkan pengetahuan anak dalam bambu.

Penelitian selanjutnya dapat mengembangkan permainan untuk berbagai kelompok dengan menyesuaikan tingkat umur dan kompleksitasnya. Seperti anak umur 13 – 17 tahun yang sudah lebih matang dan media yang gunakan dapat menyesuaikan dengan tingkat umur mereka.

### **5.2.2 Saran Praktis**

Dari hasil penelitian ini, dapat disarankan agar *board game* petualangan hutan bambu dapat terus digunakan dan juga di kembangkan pada masyarakat setempat. Spedagi dan pemerintah daerah Temanggung diharapkan dapat berkolaborasi untuk menyebar luaskan permainan ini dalam mendukung anak-anak untuk memberikan pengetahuan bambu.

