

## Aktivitas *Digital Marketing* Pada SAVORIA GROUP



PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI  
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI  
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA  
TANGERANG  
2025

## Aktivitas *Digital Marketing* Pada SAVORIA GROUP



### LAPORAN MAGANG

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh  
Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom)

**Prince Wiranata**

**000000073386**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI**  
**FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI**  
**UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**  
**TANGERANG**  
**2025**

## HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Prince Wiranata

Nomor Induk Mahasiswa 00000073386

Program studi : Ilmu Komunikasi

Laporan MAGANG Penelitian dengan judul:

### **Aktivitas *Digital Marketing* Pada SAVORIA GROUP**

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari karya ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber baik yang dikutip maupun dirujuk telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/ penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan MAGANG, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan MAGANG yang telah saya tempuh.

Tangerang, 15 Juli 2025



  
Prince Wiranata

UMN

## HALAMAN PENGESAHAN

Laporan MAGANG dengan judul  
Aktivitas *Digital Marketing* Pada Savoria Group

Oleh

Nama : Prince Wiranata  
NIM 00000073386  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : Ilmu Komunikasi

Telah diujikan pada hari Selasa, 15 Juli 2025  
Pukul 14.00 s/d 15.00 dan dinyatakan  
**LULUS**  
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang

Digitally signed by Eko Hadi Saputro  
Reason: I am approving this document  
Location: Universitas Multimedia Nusantara  
Date: 2025-07-26  
07:01+07:00

**Eko Saputro., SE.,MM**  
NIDN 0303056102

Penguji

**Chininta Rizka Angelia, S.I.Kom., M.Si**  
NIDN 0320089201

Pembimbing

  
Digitally signed by Eko Hadi Saputro  
Reason: I am approving this document  
Location: Universitas Multimedia Nusantara  
Date: 2025-07-26 07:01+07:00

**Eko Saputro., SE.,MM**  
NIDN 0303056102

Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi

Digitally signed by  
Cendera Rizky  
Anugrah Bangun  
Date: 2025.07.27  
19:48:41 +07'00'

**Cendera Rizky Anugrah Bangun, S.Sos., M.Si.**  
NIDN 0304078404

iii

## **HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS**

Sebagai sivitas akademik Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertandatangan di bawah ini:

Nama :Prince Wiranata  
NIM 00000073386  
Program Studi : Ilmu Komunikasi  
Fakultas : Ilmu Komunikasi  
JenisKarya : Laporan MAGANG

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Nonekslusif (Non-exclusive Royalty-Free Right) atas karya ilmiah saya yang berjudul:

### **Aktivitas Digital Marketing Pada Savoria Group**

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalty Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 11 Juni 2025

Yang menyatakan,



Prince Wiranata

## KATA PENGANTAR

Puji Syukur atas selesainya penulisan laporan magang ini dengan judul: “Aktivitas *Digital Marketing* Pada Savoria Group” dilakukan untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Ilmu Komunikasi Jurusan Ilmu Komunikasi Pada Fakultas Ilmu Komunikasi Universitas Multimedia Nusantara. Saya menyadari bahwa, tanpa bantuan dan bimbingan dari berbagai pihak, dari masa perkuliahan sampai pada penyusunan tugas akhir ini, sangatlah sulit bagi saya untuk menyelesaikan tugas akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Rismi Juliadi, S.T., M.Si., selaku Dekan Fakultas Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Cendera Rizky Anugrah Bangun, M.Si., selaku Ketua Program Studi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Eko Saputro.,SE ., MM, sebagai Ketua Sidang dan Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya tesis ini.
5. Chininta Rizka Angelia, S.I.Kom., M.Si, sebagai Penguji yang telah memberikan masukan dan arahan atas terselesainya laporan Magang ini.
6. Bapak Rofiq Agung, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan dan arahan atas terselesainya laporan magang Penelitian.
7. Kepada Perusahaan Savoria Group
8. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MAGANG ini..

Tangerang, 11 Juni 2025



Prince Wiranata

# AKTIVITAS **DIGITAL MARKETING** PADA SAVORIA GROUP

Prince Wiranata

## ABSTRAK

Penggunaan media sosial yang semakin tinggi membuat perusahaan harus memanfaatkan platform media sosial untuk melakukan pemasaran. Banyak perusahaan yang berlomba untuk bersaing di pasar melalui pembuatan konten untuk meningkatkan brand awareness dan penjualan. SAVORIA adalah salah satu perusahaan yang terus mengembangkan media sosialnya melalui pembuatan konten video. Melihat konten-konten tersebut, penulis merasa perusahaan ini adalah tempat yang baik untuk belajar dengan orang-orang yang sudah profesional dalam bidangnya. Tujuan dari kerja magang ini adalah untuk mengimplementasikan konsep Communication & Multimedia Technology mengenai komunikasi melalui pembuatan konten video. SAVORIA adalah sebuah Grup yang bergerak dalam FMCG. Penulis mengambil posisi di departemen digital marketing sebagai content creator yang berfokus dalam pembuatan konten video. Ada beberapa kendala yang dialami dalam proses kerja magang adalah adanya keterlambatan pengunggahan karena senior content creator telat memberikan approval dan revisi, penulis terkadang merasa kesulitan untuk mendapatkan ide yang relevan dengan produk, penulis belum pernah memperlajari konsep dasar live streaming di kampus, dan kurang lengkapnya alat untuk pembuatan konten. Solusi dari penulis adalah: Pertama, penulis harus membahas dengan senior content creator mengenai ketepatan waktu dalam memberi approval. Kedua, penulis melakukan riset mengenai live streaming, meminta sedikit kebebasan sedikit terhadap kreasi konten. Terakhir, meminta izin untuk membeli perlengkapan konten dan meminta reimburse nantinya ke perusahaan. Setelah dilakukan aktivitas magang penulis dapat mengasah skill yaitu content creation menarik dengan melalui beberapa tahapan pembuatan konten video. Selain itu, penulis juga bisa mengasah beberapa soft skill serta lebih mengerti proses kerja di dalam perusahaan.

**Kata kunci:** *content creator, digital marketing , social media*

# ***The Activity of Digital Marketing at Savoria Group***

Prince Wiranata

## ***ABSTRACT (English)***

*The increasing use of social media has forced companies to utilize social media platforms for marketing. Many companies are competing to compete in the market through content creation to increase brand awareness and sales. SAVORIA is one of the companies that continues to develop its social media through video content creation. Seeing these contents, the author feels that this company is a good place to learn from people who are already professionals in their fields. The purpose of this internship is to implement the concept of Communication & Multimedia Technology regarding communication through video content creation. SAVORIA is a Group engaged in FMCG. The author takes a position in the digital marketing department as a content creator who focuses on creating video content. There are several obstacles experienced in the internship process, namely the lack of delays in uploading because senior content writers are late in giving approval and revisions, the author sometimes finds it difficult to get ideas that are relevant to the product, the author has never studied the basic concept of live streaming on campus, and the lack of tools for content creation. The author's solution is: First, the author must discuss with senior content creators about the timeliness of giving approval. Second, the author conducts research on live streaming, asking for a little freedom in content creation. Finally, ask for permission to buy content equipment and ask for reimbursement later to the company. After the internship activity, the author can hone skills, namely creating interesting content by going through several stages of creating video content. In addition, the author can also hone several soft skills and better understand the work process within the company.*

***Keywords:*** content creator, digital marketing , social media

## **DAFTAR ISI**

<b>HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT .....</b>	<b>2</b>
<b>HALAMAN PENGESAHAN .....</b>	<b>4</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS .....</b>	<b>5</b>
<b>KATA PENGANTAR .....</b>	<b>6</b>
<b>AKTIVITAS <i>DIGITAL MARKETING</i> PADA SAVORIA GROUP.....</b>	<b>7</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>7</b>
<b><i>ABSTRACT (English)</i> .....</b>	<b>8</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>Error! Bookmark not defined.</b>
<b>DAFTAR GAMBAR .....</b>	<b>11</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>12</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>13</b>
<b>    1.1. Latar Belakang.....</b>	<b>13</b>
<b>    1.2. Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....</b>	<b>16</b>
<b>        Tujuan Kerja Magang.....</b>	<b>16</b>
<b>    1.2 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang.....</b>	<b>16</b>
<b>        Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang .....</b>	<b>17</b>
<b>BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....</b>	<b>19</b>
<b>    2.1 Sejarah Singkat Perusahaan .....</b>	<b>19</b>
<b>        .....</b>	<b>20</b>
<b>        2.1.1 Visi Misi SAVORIA Group .....</b>	<b>21</b>
<b>        2.1.2 NILAI/VALUE SAVORIA.....</b>	<b>22</b>
<b>    2.2 Struktur Organisasi Perusahaan dan struktur departemen marketing.....</b>	<b>23</b>
<b>BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG.....</b>	<b>25</b>
<b>    3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....</b>	<b>25</b>
<b>        .....</b>	<b>25</b>
<b>    3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang.....</b>	<b>26</b>
<b>        3.2.1 Tugas Kerja Magang .....</b>	<b>27</b>

<b>A. Pre-Production.....</b>	<b>29</b>
Trendspotting .....	29
• <i>Brainstorming</i> .....	30
• <i>Content Writing</i> .....	31
<b>B. Production .....</b>	<b>34</b>
<b>C. Post Production.....</b>	<b>36</b>
<b>b. Approval &amp; Revision .....</b>	<b>38</b>
<b>c. Upload Konten.....</b>	<b>38</b>
<b>3.3 Kendala yang Ditemukan.....</b>	<b>38</b>
Managerial .....	38
Konseptual .....	39
Teknikal .....	39
<b>Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....</b>	<b>39</b>
<b>BAB IV SIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>41</b>
<b>4.1 Simpulan.....</b>	<b>41</b>
<b>4.2 Saran .....</b>	<b>42</b>
<b>4.3 Tujuan Kerja Magang.....</b>	<b>43</b>
<b>1. Memahami Strategi <i>Digital Marketing</i>.....</b>	<b>43</b>
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>45</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>47</b>



The logo consists of the letters U, M, and N in a bold, light blue font. The letters are slightly overlapping and have a rounded, modern appearance.

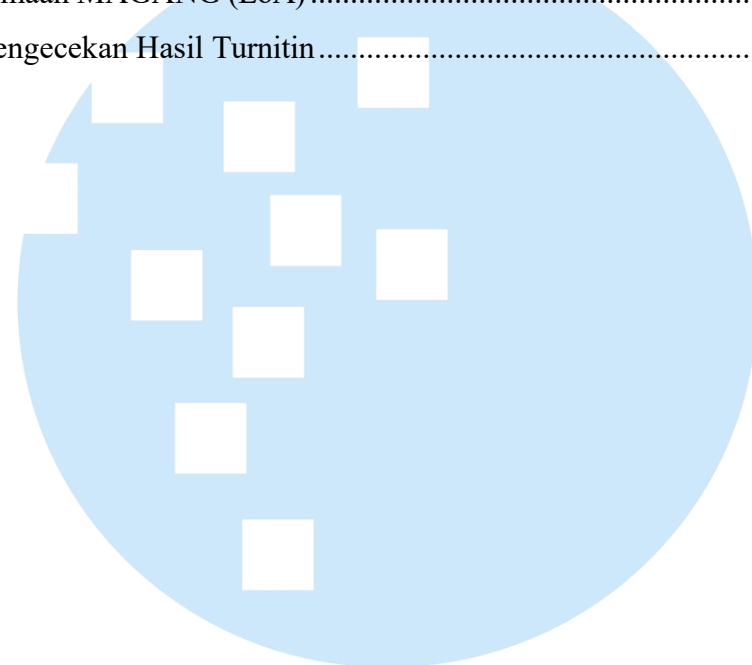
## **DAFTAR GAMBAR**

Gambar 1. 1 Logo Perusahaan.....	12
Gambar 1. 2 Jumlah Pengguna Media Sosial Global .....	13
Gambar 2. 1 Logo Perusahaan.....	19
Gambar 2. 2 <i>Products Portofolio Savoria Group</i> .....	19
Gambar 2. 3 Struktur Departemen Marketing Savoria Group.....	22
Gambar 3.1 Alur Kerja Magang.....	24
Gambar 3. 2 Tren Viral Tiktok.....	29
Gambar 3. 3 <i>Content Plan</i> .....	32
Gambar 3. 4 Proses Produksi Konten.....	34
Gambar 3.5 Proses Penyuntingan Konten.....	36

A large, stylized graphic of the letters "UMN" in a light blue color. The letters are bold and have a slight shadow or glow effect, giving them a three-dimensional appearance.

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Surat Pengantar MAGANG - MAGANG 01.....	46
Kartu MAGANG - MAGANG 02.....	47
Daily Task MAGANG - MAGANG 03.....	48
Lembar Verifikasi Laporan MAGANG - MAGANG 04.....	49
Surat Penerimaan MAGANG (LoA) .....	50
Lampiran Pengecekan Hasil Turnitin.....	51



**UMN**

