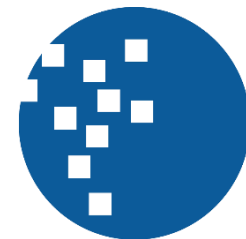


**PERANCANGAN EVENT BERANI (BERKATA, BERCERITA,
BELAJAR BERSAMA) UNTUK MENDORONG LITERASI
DAN ADAPTABILITAS MELALUI RUMAH MARIMBA**



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

SKRIPSI BERBASIS KARYA

Aina Nur Sabrina

00000074905

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2025

**PERANCANGAN EVENT BERANI (BERKATA, BERCERITA,
BELAJAR BERSAMA) UNTUK MENDORONG LITERASI
DAN ADAPTABILITAS MELALUI RUMAH MARIMBA**



SKRIPSI BERBASIS KARYA

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana Ilmu Komunikasi

Aina Nur Sabrina

00000074905

PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI

FAKULTAS ILMU KOMUNIKASI

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2025

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Aina Nur Sabrina

Nomor Induk Mahasiswa 00000074905

Program Studi : Ilmu Komunikasi

Jenjang : S1

Menyatakan bahwa skripsi berbasis karya dengan judul:

PERANCANGAN EVENT BERANI (BERKATA, BERCERITA, BELAJAR BERSAMA) UNTUK MENDORONG LITERASI DAN ADAPTABILITAS MELALUI RUMAH MARIMBA

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 20 Juni 2025



Aina Nur Sabrina

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi Berbasis Karya dengan judul

PERANCANGAN EVENT BERANI (BERKATA, BERCERITA, BELAJAR BERSAMA) UNTUK MENDORONG LITERASI DAN ADAPTABILITAS MELALUI RUMAH MARIMBA

Oleh

Nama : Aina Nur Sabrina
NIM : 00000074905
Program Studi : Komunikasi Strategis
Fakultas : Ilmu Komunikasi

Telah diujikan pada hari Rabu, 9 Juli 2025
Pukul 08.00 s.d 09.30 dan dinyatakan
LULUS
Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Ketua Sidang



Irwan Fakhruddin, S.Sn., M.I.Kom.
NIDN 0331077503

Penguji



Digitally signed by
Fakhriy Dinansyah
Date: 2025.07.23
08:40:45 +07'00'
Fakhriy Dinansyah, M.M., M.I.Kom.
NIDN 0304039001

Pembimbing



Vega Karina Andira Putri, S.Sos., M.Si
NIDN 030712870

Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi



Digitally signed by
Cendera Rizky Anugrah
Bangun
Date: 2025.07.28
15:58:40 +07'00'
Cendera Rizky Anugrah Bangun, M.Si.
NIDN 0304078404

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Aina Nur Sabrina

NIM 00000074905

Program Studi : Komunikasi Strategis

Jenjang : S1

Judul Karya Ilmiah : **PERANCANGAN EVENT BERANI
(BERKATA, BERCERITA, BELAJAR BERSAMA) UNTUK
MENDORONG LITERASI DAN ADAPTABILITAS MELALUI
RUMAH MARIMBA**

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia* (**pilih salah satu**):

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) **.
- ☐ Lainnya, pilih salah satu:
 - ☐ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
 - ☐ Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 20 Juni 2025



Aina Nur Sabrina

KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa karena atas limpahan rahmat, karunia, dan pertolongan-Nya, penulisan skripsi yang berjudul "Perancangan Event BERANI (Berkata, Bercerita, Belajar Bersama) untuk Mendorong Literasi dan Adaptabilitas Melalui Rumah Marimba" dapat diselesaikan dengan baik. Penulisan skripsi ini dilakukan sebagai bagian dari pemenuhan syarat akademik untuk meraih gelar Sarjana (S1) Ilmu Komunikasi di Universitas Multimedia Nusantara. Penulis menyadari bahwa penyelesaian skripsi ini tidak terlepas dari dukungan berbagai pihak, untuk itu penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah membantu.

Mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Rismi juliadi, S.T., M.Si, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komunikasi, Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ibu Cendera Rizky Anugrah Bangun, M.Si, selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi, Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ibu Vega Karina Andira Putri, S.Sos., M.Si, sebagai Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
5. Bapak Novi Eastiyanto ST, MT sebagai dosen ahli yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya tugas akhir ini.
6. Bapak Khairul Syafuddin, S.I.Kom, M.A. selaku koordinator *Humanity project* Batch 5 yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi selama berlangsungnya kegiatan *Humanity project* Batch 6.
7. Bapak Irwan Fakhrudin, S.Sn., M.I.Kom selaku Ketua sidang yang memberikan arahan serta masukan.
8. Bapak Fakhriy Dinansyah, M.M., M.I.Kom. selaku Penguji sidang yang memberikan arahan serta masukan.

9. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
10. Bapak Anis Faisal Reza dan segenap seluruh keluarga Gugus Mitigasi Lebak Selatan yang telah mendukung dan memberi arahan selama pelaksanaan project tugas akhir.
11. Janice Shalom Gunawan, Berliana Ramadhan, Keysha Putri Angelica dan Ananda Aulia yang telah memberikan dukungan untuk menyelesaikan tugas akhir.
12. Erline Yonathan, Patricia Febrina Maharani, Sabbaha Umami Tasya, Sidra Shabirah dan Natasha E. Hadi Suwarno yang telah bersama-sama berjuang sampai akhir untuk menyelesaikan tugas akhir.
13. Seluruh teman-teman MBKM *Humanity project* Batch 6 yang telah memberikan dukungan dan ikut serta dalam membantu dalam laporan magang ini.

Tangerang, 20 Juni 2025



Aina Nur Sabrina

PERANCANGAN EVENT BERANI (BERKATA, BERCERITA, BELAJAR BERSAMA) UNTUK MENDORONG LITERASI DAN ADAPTABILITAS MELALUI RUMAH MARIMBA

Aina Nur Sabrina

ABSTRAK

Karya ini berjudul “*Perancangan Event BERANI (Berkata, Bercerita, Belajar Bersama) untuk Mendorong Literasi dan Adaptabilitas Melalui Rumah Marimba*”. Event BERANI dirancang sebagai kegiatan pembuka dari program Rumah Membaca Marimba 3 yang diselenggarakan di Kampung Cipurun, Desa Situregen, Kecamatan Panggarangan, Kabupaten Lebak, Provinsi Banten, Indonesia. Tujuannya adalah menciptakan ruang edukatif yang interaktif dan partisipatif untuk meningkatkan literasi serta kemampuan adaptasi sosial-emosional anak-anak di wilayah rawan bencana. Perancangan event dilakukan dengan pendekatan partisipatif, melibatkan fasilitator, relawan, dan masyarakat setempat. Kegiatan dikemas secara kreatif dan kolaboratif melalui aktivitas bermain, bercerita, serta belajar dalam kelompok, yang disesuaikan dengan kebiasaan anak-anak di lingkungan lokal. Pelaksanaan event menunjukkan bahwa pendekatan berbasis komunitas mampu membangun minat baca sekaligus melatih anak-anak dalam berinteraksi sosial secara positif. Karya ini diharapkan dapat menjadi model kegiatan pendidikan non-formal yang relevan bagi wilayah lain dengan kondisi serupa, serta memberikan kontribusi terhadap penguatan karakter, ketangguhan, dan keterlibatan aktif masyarakat dalam edukasi kebencanaan sejak dini.

Kata kunci: Perancangan event, literasi, adaptabilitas, anak-anak, komunikasi partisipatif, Rumah Marimba.

**DESIGNING THE BERANI (SPEAK, STORYTELLING, LEARNING
TOGETHER) EVENT TO PROMOTE LITERACY AND ADAPTABILITY
THROUGH RUMAH MARIMBA**

Aina Nur Sabrina

ABSTRACT

This work is titled “Designing the BERANI (Speaking, Storytelling,, Learning Together) Event to Promote Literacy and Adaptability Through Rumah Marimba.” The BERANI event was designed as the opening activity of the Rumah Membaca Marimba 3 program held in Kampung Cipurun, Situregen Village, Panggarangan District, Lebak Regency, Banten Province, Indonesia. The aim is to create an interactive and participatory educational space to enhance literacy and social-emotional adaptability among children in disaster- prone areas. The event design employs a participatory approach, involving facilitators, volunteers, and local community members. Activities are creatively and collaboratively structured through play, storytelling,, and group learning, tailored to the local children’s cultural norms. The implementation of the event demonstrated that a community-based approach can foster reading interest while training children in positive social interaction. This work is expected to serve as a model for relevant non-formal educational activities in other regions with similar conditions, contributing to the strengthening of character, resilience, and active community involvement in disaster education from an early age.

Keywords: *Event design, literacy, adaptability, children, participatory communication, Rumah Marimba.*

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Tujuan Karya	5
1.3 Kegunaan Karya	6
1.3.1 Kegunaan Akademis	6
1.3.2 Kegunaan Praktis.....	6
1.3.3 Kegunaan Sosial	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Referensi Karya.....	7
2.2 Landasan Konsep.....	18
2.2.1 Pengembangan Literasi Anak Berbasis Komunitas.....	18
2.2.2 Event.....	22
2.2.3 Event Management	23
2.2.4 Literasi sebagai Landasan Penguatan Kapasitas Anak	26
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN KARYA	29
3.1 Tahapan Pembuatan.....	29
3.1.1. Metode Pengumpulan Data	29
3.1.2 Metode Perancangan Karya.....	29
3.2. Rencana Anggaran	42

3.3 Target Luaran/Publikasi/HKI	44
BAB IV STRATEGI DAN ANALISIS PERANCANGAN	47
4.1 Strategi Perancangan.....	47
4.1.1 Tahap Pre-Event.....	49
4.1.2 Tahap Event.....	54
4.1.3 Tahap Post Event	61
4.2 Implementasi Karya.....	65
4.2.1 Research	66
4.2.2 Design	72
4.2.3 Planning	89
4.2.4 Coordination.....	93
4.3 Evaluasi.....	96
4.3.1 Pengeluaran Biaya Acara	101
4.3.2 Data Buku <i>Marimba 3</i>	104
4.3.3 Luaran/Publikasi	107
BAB V KESIMPULAN SARAN	113
5.1 Kesimpulan	113
5.2 Saran	114
5.2.1 Saran Akademis	114
5.2.2 Saran Praktis	114
DAFTAR PUSTAKA.....	116
LAMPIRAN	119

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Referensi Karya	10
Tabel 3.1 Pengeluaran Biaya Acara.....	40
Tabel 4.1 Rundown <i>Workshop</i> relawan fasilitator <i>Marimba 3</i>	83
Tabel 4.2 Rundown Main Event BERANI.....	84
Tabel 4.3 Susuna Panitia Acara	86
Tabel 4.4 Transkrip Ketua RT Kampung Cipurun	90
Tabel 4.5 Transkrip Kepala RA Annajah	90
Tabel 4.6 Transkrip Wawancara Guru RA Annajah & TPQ	91
Tabel 4.7 Transkrip Wali Murid RA Annajah	91
Tabel 4.8 Transkrip Wawancara Anak Sekolah Dasar.....	92
Tabel 4.9 Transkrip Fasilitator <i>Marimba 3</i>	92
Tabel 4.10 Anggaran Biaya Event BERANI.....	94
Tabel 4.11 Data Buku <i>Marimba 3</i>	96
Tabel 4.12 Data Target Media	99

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Megathrust Indonesia	6
Gambar 3.1 Management Event Process Goldblatt	28
Gambar 3.2 Rancangan dekorasi <i>Marimba 3</i>	30
Gambar 3.3 Logo Rumah <i>Marimba 3</i>	31
Gambar 3.4 Mascot Rumah <i>Marimba 3</i>	32
Gambar 3.5 Font Logo Rumah <i>Marimba 3</i>	33
Gambar 3.6 Color Palette Logo Rumah <i>Marimba 3</i>	35
Gambar 3.7 Dokumentasi bersama Dosen Ahli	45
Gambar 4.1 Poster Online Campaign	46
Gambar 4.2 Twibbon Peserta Online Campaign	47
Gambar 4.3 Poster Literasi peserta Online Campaign	47
Gambar 4.4 Dokumentasi persiapan acara	48
Gambar 4.5 Poster pre-event	49
Gambar 4.6 Dokumentasi penyusunan dan perhitungan buku	50
Gambar 4.7 Dokumentasi persiapan event BERANI	50
Gambar 4.8 Relawan DESTANA	51
Gambar 4.9 Dokumentasi <i>Workshop</i> fasilitator	52
Gambar 4.10 Dokumentasi <i>Workshop</i> fasilitator	52
Gambar 4.11 Dokumentasi daftar hadir <i>Workshop</i> fasilitator	53
Gambar 4.12 Dokumentasi event BERANI	53
Gambar 4.13 Dokumentasi peresmian <i>Marimba 3</i>	54
Gambar 4.14 Dokumentasi daftar hadir event BERANI	55
Gambar 4.15 Dokumentasi kegiatan event BERANI	56
Gambar 4.16 Dokumentasi pemberian sertifikat	57
Gambar 4.17 Dokumentasi pernyataan fasilitator <i>Marimba 3</i>	59
Gambar 4.18 Dokumentasi live report <i>Workshop</i> fasilitator	60
Gambar 4.19 Dokumentasi Observasi ke RA Annajah	62
Gambar 4.20 Dokumentasi evaluasi Bersama Abah Lala	63
Gambar 4.21 Dokumentasi diskusi Bersama guru RA dan ketua RT	64
Gambar 4.22 Dokumentasi diskusi Bersama dosen	64
Gambar 4.23 Dokumentasi Uji coba <i>Board game</i> dan Buku Aktivitas	65

Gambar 4.24 Dokumentasi Banner acara	66
Gambar 4.25 Spanduk Hand Painting	69
Gambar 4.26 Cue card MC acara	70
Gambar 4.27 Desain papan Cue card	71
Gambar 4.28 Poster event BERANI.....	73
Gambar 4.29 Dokumentasi buku point.....	74
Gambar 4.30 Dokumentasi alat tulis.....	74
Gambar 4.31 Dokumentasi stempel Marimba	75
Gambar 4.32 feeds Instagram @rumahmarimba	77
Gambar 4.33 Story Instagram Marimba	78
Gambar 4.34 Aftermovie acara.....	79
Gambar 4.35 Tiktok Marimba	80
Gambar 4.36 Content plan <i>Marimba 3</i>	91
Gambar 4.37 Reels Instagram Marimba.....	98

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A. Turnitin.....	109
Lampiran B. Konsultasi Bimbingan Skripsi Berbasis Karya.....	115
Lampiran C. Formulir Bimbingan Tugas Akhir Dengan Dosen Ahli.....	116
Lampiran D. Surat Izin Penggunaan Logo GMLS	117
Lampiran E. Verification Form of <i>Humanity project</i> Report	118
Lampiran F. Case Study Video <i>MARIMBA 3</i>	119
Lampiran G. After Movie dan Behind The Scenes <i>MARIMBA 3</i>	119
Lampiran H. Bukti Keberlanjutan <i>MARIMBA 3</i>	119
Lampiran I. Bukti penggunaan Kolateral <i>MARIMBA 3</i>	131

