

PERANCANGAN DAN MONITORING PROSES BISNIS

APLIKASI “BLOOMVEST”



LAPORAN MBKM KEWIRAUSAHAAN

Henry Prajna Susanto

00000066805

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG**

2025

PERANCANGAN DAN MONITORING PROSES BISNIS

APLIKASI “BLOOMVEST”



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

LAPORAN MBKM KEWIRAUSAHAAN

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Henry Prajna Susanto

00000066805

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Henry Prajna Susanto

Nomor Induk Mahasiswa : 00000066805

Program Studi : Sistem Informasi

Laporan MBKM Kewirausahaan dengan judul:

PERANCANGAN DAN MONITORING PROSES BISNIS APLIKASI “BLOOMVEST”

merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari laporan MBKM Kewirausahaan yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan MBKM, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk laporan MBKM yang telah saya tempuh.

Tangerang, 30 Juni 2025



(Henry Prajna Susanto)

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai civitas academica Universitas Multimedia Nusantara, saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Henry Prajna Susanto
NIM : 00000066805
Program Studi : Sistem Informasi
Fakultas : Teknik dan Informatika
Jenis Karya : Laporan MBKM Kewirausahaan

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Multimedia Nusantara Hak Bebas Royalti Noneksklusif (*Non-exclusive Royalty-Free Right*) atas laporan Kewirausahaan saya yang berjudul.

PERANCANGAN DAN MONITORING PROSES BISNIS APLIKASI “BLOOMVEST”

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non eksklusif ini Universitas Multimedia Nusantara berhak menyimpan, mengalih media / format-kan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan laporan MBKM kewirausahaan saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta. Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Tangerang, 30 Juni 2025

Yang menyatakan,



(Henry Prajna Susanto)

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur penulis panjatkan kepada Tuhan Yang maha Esa. Atas berkat dan pertolongan-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan kegiatan MBKM Kewirausahaan dengan judul *Perancangan dan Monitoring Proses Bisnis Aplikasi “BLOOMVEST”*. Laporan ini disusun sebagai bentuk dokumentasi dan pertanggungjawaban atas pelaksanaan program MBKM Kewirausahaan yang diikuti oleh penulis pada semester ini.

Laporan ini dilatarbelakangi oleh tingginya minat masyarakat, khususnya generasi muda, terhadap dunia investasi, namun masih dibayangi oleh rendahnya literasi keuangan, minimnya pengalaman, serta ketakutan akan risiko kerugian. Di sisi lain, mayoritas *platform* edukasi investasi saat ini masih bersifat satu arah dan teoritis, sehingga belum mampu memberikan pengalaman belajar yang aplikatif dan menyenangkan. Oleh karena itu, aplikasi Bloomvest dirancang untuk menjawab kebutuhan tersebut melalui pendekatan interaktif berbasis gamifikasi, fitur simulasi investasi menggunakan uang virtual, serta sistem *mentoring* langsung dengan investor berpengalaman.

Penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah mendukung dan membantu selama proses perancangan dan penyusunan MBKM Kewirausahaan ini.

Mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ririn Ikana Desanti, S.Kom., M.Kom., sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya MBKM Kewirausahaan ini.

5. Hoky Nanda, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi atas terselesainya laporan MBKM Kewirausahaan.
6. Ivan F Gautama, sebagai Mentor yang telah memberikan bimbingan, arahan, serta motivasi selama proses pengembangan bisnis.
7. Keluarga yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan MBKM ini.
8. Andrew, Nathanael, Bryant, dan Ivan, sebagai rekan tim Bloomvest yang telah memberikan kontribusi besar dari awal proses MBKM sampai akhir.

Semoga karya ilmiah ini dapat memberikan gambaran yang jelas mengenai potensi inovasi di bidang edukasi finansial digital dan menjadi kontribusi nyata dalam mendorong literasi keuangan di kalangan generasi muda.

Tangerang, 1 July 2025



(Henry Prajna Susanto)

PERANCANGAN DAN MONITORING PROSES BISNIS

APLIKASI “BLOOMVEST”

(Henry Prajna Susanto)

ABSTRAK

Minat generasi muda terhadap investasi terus meningkat dalam beberapa tahun terakhir, namun tidak diiringi dengan kesiapan literasi keuangan dan pengalaman praktis yang memadai. Banyak platform edukasi yang tersedia masih bersifat teoritis dan satu arah, sehingga belum mampu menjawab kebutuhan pengguna pemula yang ingin belajar investasi secara aman dan interaktif. Melalui program MBKM Kewirausahaan, dirancanglah Bloomvest, sebuah aplikasi berbasis edukasi, simulasi, dan permainan investasi interaktif sebagai solusi atas tantangan tersebut. Fokus dalam proyek ini adalah merancang business process dan prototype aplikasi yang sesuai dengan karakteristik target pasar, yaitu pengguna usia 15–25 tahun yang membutuhkan pendekatan belajar yang ringan, visual, dan menyenangkan. Beberapa solusi yang diterapkan meliputi penerapan sistem gamifikasi, penggunaan uang virtual, serta integrasi mentoring dari investor berpengalaman. Dari pelaksanaan program ini, diperoleh pembelajaran mengenai pengembangan ide bisnis berbasis masalah nyata di masyarakat, penyusunan strategi produk yang user-centered, serta pentingnya validasi dan iterasi desain dalam proses pembuatan prototype. Laporan ini memberikan gambaran lengkap mengenai proses perancangan Bloomvest dan bagaimana produk ini diharapkan dapat menjadi jembatan bagi pemula dalam memahami dan mempraktikkan investasi secara aman, terarah, dan menyenangkan.

Kata kunci: Edukasi Investasi, Gamifikasi, Literasi Keuangan

DESIGN AND MONITORING OF THE BUSINESS PROCESS OF THE “BLOOMVEST” APPLICATION

(Henry Prajna Susanto)

ABSTRACT (English)

In recent years, interest in investing among the younger generation has continued to grow. However, this trend is not yet matched by sufficient financial literacy and practical experience. Many existing educational platforms remain theoretical and one-directional, making them less effective in addressing the needs of beginners who seek a safe and interactive way to learn about investing. Through the MBKM Entrepreneurship Program, Bloomvest was developed as a solution, an application that combines education, simulation, and interactive investment-based gameplay. This project focused on designing the business process and application prototype tailored to the characteristics of the target audience, specifically users aged 15–25 years who require a light, visual, and engaging learning approach. Several solutions were implemented, including gamification systems, the use of virtual money, and integrated mentoring from experienced investors. The program has provided valuable insights into developing problem-driven business ideas, creating user-centered product strategies, and the importance of validation and design iteration in building a prototype. This report presents a comprehensive overview of the Bloomvest development process and how the product is expected to serve as a bridge for beginners to understand and practice investing in a safe, guided, and enjoyable way.

Keywords: Financial Literacy, Gamification, Investment Education

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS	iii
KATA PENGANTAR.....	iv
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT (English)</i>	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang MBKM Kewirausahaan.....	1
1.2 Maksud dan Tujuan MBKM Kewirausahaan	2
1.3 Deskripsi Waktu dan Prosedur Dalam MBKM Kewirausahaan	4
BAB II GAMBARAN UMUM RENCANA USAHA	6
2.1 Kondisi Umum Lingkungan.....	6
2.2 Gambaran Umum Produk	7
2.3 Analisis Kelayakan Usaha	7
BAB III METODE PELAKSANAAN MBKM KEWIRAUSAHAAN	18
3.1 Produksi	18
3.2 Penetapan Harga.....	22
3.3 Promosi Target Pasar	23
3.3.1 Media Sosial Instagram	23
3.3.2 Media Sosial TikTok.....	31
3.3.3 Konten Hari-H <i>Demo Day</i>	37
3.4 Tahapan Pekerjaan yang Dilakukan Dalam MBKM Kewirausahaan.....	38
3.5 Uraian Pelaksanaan Kerja Dalam MBKM Kewirausahaan.....	40
3.5.1 Proses Pelaksanaan	41
3.5.2 Kendala yang Ditemukan	71

3.5.3	Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....	72
BAB IV	KESIMPULAN DAN SARAN.....	73
4.1	Kesimpulan	73
4.2	Saran	73
DAFTAR PUSTAKA		76
LAMPIRAN.....		78

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Uraian Kegiatan Bloomvest dalam MBKM Kewirausahaan.....	4
Tabel 2.1 Proyeksi Pendapatan Bloomvest.....	8
Tabel 2.2 Biaya Produksi Bloomvest.....	8
Tabel 2.3 Biaya Produksi per transaksi Bloomvest	9
Tabel 2.4 Pendapatan Januari – Juni.....	11
Tabel 2.5 Pendapatan Juli - Desember	11
Tabel 3.1 Tabel tahapan pekerjaan.....	38
Tabel 3.2 Detail Pekerjaan yang Dilakukan Dalam MBKM Cluster Kewirausahaan	40

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Business Model Canvas	12
Gambar 2.2 Struktur Perusahaan.....	16
Gambar 3.1 Feeds Instagram Bloomvest	24
Gambar 3.2 Design X-Banner Demo Day Bloomvest	27
Gambar 3.3 Design Lanyard Demo Day	28
Gambar 3.4 Design ID Card Demo Day	29
Gambar 3.5 Maskot Bloomy	30
Gambar 3.6 Feeds TikTok Bloomvest	32
Gambar 3.7 Feeds Additional TikTok Bloomvest	33
Gambar 3.8 Poster Kampanye Edukatif.....	35
Gambar 3.9 Poster Kampanye Demo Day	36
Gambar 3.10 Dokumentasi Demo Day	37
Gambar 3.11 Flowchart Mentoring.....	42
Gambar 3.12 Flowchart Quiz.....	43
Gambar 3.13 Flowchart Simulasi.....	45
Gambar 3.14 Flowchart Duel	46
Gambar 3.15 Alur Splash Screen	48
Gambar 3.16 Alur On Boarding Screen	50
Gambar 3.17 Alur Sign In Login	53
Gambar 3.18 Alur Navigasi Home.....	55
Gambar 3.19 Alur Top Up Uang Virtual	55
Gambar 3.20 Alur Chat Mentor	57
Gambar 3.21 Alur Acceseed Article	59
Gambar 3.22 Alur Navigasi Courses	61
Gambar 3.23 Alur Quiz.....	62
Gambar 3.24 Alur Mentor.....	64
Gambar 3.25 Alur Navigasi Market.....	66
Gambar 3.26 Alur Navigasi Video.....	68
Gambar 3.27 Alur Navigasi Duel.....	69
Gambar 3.28 Alur Duel Social.....	69
Gambar 3.29 Alur Duel Game	70

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A: Surat Pengantar MBKM Cluster Kewirausahaan - MBKM 01	78
Lampiran B: Kartu MBKM Cluster Kewirausahaan - MBKM 02	79
Lampiran C: Daily Task MBKM Cluster Kewirausahaan - MBKM 03	80
Lampiran D: Lembar Verifikasi Laporan MBKM Cluster Kewirausahaan – MBKM	95
Lampiran E: Surat Penerimaan MBKM Cluster Kewirausahaan (LoA)	96
Lampiran F: Lampiran Pengecekan Hasil Turnitin.....	97
Lampiran G: Lampiran QR Code Akses Prototype BLOOMVEST (Figma).....	98
Lampiran H: Semua hasil karya tugas yang dilakukan selama MBKM Cluster Kewirausahaan	98