

DAFTAR PUSTAKA

- Abrianti, S., Anggraini, A. M. T., & Probondaru, I. P.. (2024). Dampak Pinjaman Online bagi Masyarakat: Mensejahterakan atau Menyengsarakan? (Studi Tentang Pandangan Masyarakat di Wilayah Bintaro, Tangerang Selatan). 6(4), 10420- 10431. DOI: <https://doi.org/10.31933/unesrev.v6i4>
- Alviano, M., Trimarsiah, Y., & Suryanto. (2023). Perancangan Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Perusahaan Dagang Dendis Production MENGGUNAKAN PHP DAN MYSQL. *Jurnal Informatika dan Komputer*, 14(1), 37-45. <https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jik/article/view/225>
- Cahyono, J. E., & Laksana, N. Y.. Strategi Digital Branding Melalui Website Guna Menumbuhkan Brand Awareness Museum Sonobudoyo Yogyakarta. 195-206. <https://journal.student.uny.ac.id/ilkom/article/view/19156>
- Databoks. (2024). 10 Provinsi dengan Utang Pinjol Terbesar Pertengahan 2024. <https://databoks.katadata.co.id/keuangan/statistik/66c5b9a75274a/10-provinsi-dengan-utang-pinjol-terbesar-pertengahan-2024>
- Databoks. (2024). Pengguna Pinjol Indonesia Mayoritas Kelas Menengah. <https://databoks.katadata.co.id/infografik/2024/07/25/pengguna-pinjol-indonesia-mayoritas-kelas-menengah>
- Fithriyaningrum, D., Kusumawardhani, S. S., & Wibirama, S.. (2021). Analisis Aksesibilitas Website berdasarkan Web Content Accessibility Guidelines (WCAG): Ulasan Literatur Sistematis. *Jurnal Ilmu Pengetahuan dan Teknologi Komunikasi*, 23(1), 79-92. DOI: <http://dx.doi.org/10.33169/iptekkom>
- Hadi, A. P., & Rokhman, F. A.. (2020). Implementasi Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Pada Pondok Pesantren Putra-Putri Addanuriyah 2 Semarang. *Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, 13(1), 39-49, <http://journal.stekom.ac.id/index.php/pixel>
- Huda, M.. (2020). Website sebagai Media Informasi dan Bisnis. *Journal of Community Service and Empowerment*, 1(1), 56-68. <https://journal.stieputrabangsa.ac.id/index.php/jcse/article/view/678>
- Lichas, S. A., Jaelani, I., & Minarto.. (2023). Implementasi Metode Human Centered Design (HCD) dalam Perancangan User Interface User Experience Aplikasi E-Menu Berbasis Mobile di UMKM Bawana Kopi. *Jurnal Mahasiswa Teknik Informatika*, 7(3), 2032-2038. <https://ejournal.itn.ac.id/index.php/jati/article/view/6993>

- Madre, J., Sukmono, H. Y., & Gunawan, S.. (2021). Perancangan Sistem Informasi Berbasis Website Sebagai Salah Satu Media Promosi Pada Perusahaan. *Journal of Industrial and Manufacture Engineering*, 5(2), 122-120. DOI: 10.31289/jime.v5i2.5594
- Metro TV News. (2024). Gawat, Pengguna Pinjol Didominasi 19-34 Tahun. <https://www.metrotvnews.com/play/N6GCgPXx-gawat-pengguna-pinjol-didominasi-usia-19-34-tahun>
- Mirza, I. M. M.. (2022). Efektifitas Implementasi Tipografi dalam Desain Grafis Berdasarkan Perspektif Hak Kekayaan Intelektual (HAKI) di Indonesia. *Jurnal Visual Ideas*, 2(2), 70-75. [https://garuda.kemdikbud.go.id/journal/view/25500?issue=Vol.%202%20No.%202%20\(2022\):%20Visual%20Ideas](https://garuda.kemdikbud.go.id/journal/view/25500?issue=Vol.%202%20No.%202%20(2022):%20Visual%20Ideas)
- Misbullah, A., Nazaruddin, dkk. (2023). Penerapan Metode Human Centered Design Pada Perancangan Sistem Pengaduan Masyarakat Desa Berbasis Website. *Journal of Informatics, Information System, and Artificial Intelligence*, 1(2), 102-113. DOI: 10.24815/j-sign.v1i01.35111
- Nugroho, M. B. I. A., & Supriyono. (2024). Perancangan UI/UX Peminjaman Dana Dengan Metode Design Thingking (Studi Kasus : Wifkain). *Jurnal Teknologi Informasi Mura*, 16(1), 24-33. <https://www.jurnal.univbinainsan.ac.id/index.php/jti/article/view/2252>
- Nurlailah, E., & Wardani, K. R. N.. (2023). Perancangan Website Sebagai Media Informasi dan Promosi Oleh-Oleh Khas Kota Pagalaram. *Jurnal Ilmiah Penelitian dan Pembelajaran Informatika*, 8(4), 1175-1185. DOI: <https://doi.org/10.29100/jipi.v8i4.4006>
- Otoritas Jasa Keuangan. (2024). Satgas Pasti Blokir 585 Pinjol Ilegal dan Pinpri serta 17 Investasi Ilegal. <https://ojk.go.id/id/berita-dan-kegiatan/info-terkini/Pages/Satgas-Pasti-Blokir-585-Pinjol-Ilegal-dan-Pinpri-serta-17-Investasi-Ilegal.aspx>
- Otoritas Jasa Keuangan. (2024). Wujudkan Keuangan yang Sehat Dengan Literasi Keuangan Digital. <https://sikapiuangmu.ojk.go.id/FrontEnd/CMS/Article/40855>
- Saepul, D., Raymond, Y., & Jaelani, I.. (2023). Penerapan Metode Human Centered Design (HCD) Untuk Perancangan UI/UX Aplikasi Smart Desa Subang. *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 4 (3), 311-318. DOI: <https://doi.org/10.33365/jatika.v4i3.3594>

- Santoso, M. F.. (2019). Teknik Responsive Web Design Bootsrap 4 Serta Penerapannya Dalam Rancang Bangun Layout Web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 15(1), 61-68. DOI: 10.33480/pilar.v15i1.101
- Segara, A.. (2019). Penerapan Pola Tata Letak (Layout Pattern) pada Wireframing Halaman Situs Web. *Jurnal Magenta*, 3(1), 452-464.
<https://magenta.trisaktimultimedia.ac.id/magenta/index.php/magenta/article/download/45/35>
- Sinata, F.. (2023). Pengaruh User Interface Responsive Mobile Website Terhadap Jumlah Visitor Website Pandanhouse.com. *Jurnal Algoritma, Logika dan Komputasi*, 6(2), 595-604. DOI: <http://dx.doi.org/10.30813/j-alu.v2i2.4771>
- Supriyanto, E., & Ismawati, N.. Sistem Informasi Fintech Pinjaman Online Berbasis Web. *Jurnal Sistem Informasi, Teknologi Informasi dan Komputer*, 9(2), 100-107. <https://jurnal.umj.ac.id>
- Susilawati, T., Yuliansyah, F. dkk. (2020). Membangun Website Toko Online Pempek Nthree Menggunakan PHP sdan MYSQL. *Jurnal Teknik Informatika Mahakarya*, 3(1), 35-44.
<https://journal.unmaha.ac.id/index.php/jtim/article/view/19>
- Swasty, W., & Utama, J.. (2017). Warna Sebagai Identitas Merek Pada Website. 3(1), 1-16.
<https://publikasi.dinus.ac.id/index.php/andharupa/article/view/1294>
- Universitas Gadjah Mada. (2024). OJK Ingatkan Gen Z dan Milenial Rentan Terjerat Pinjol. <https://ugm.ac.id/berita/ojk-ingatkan-gen-z-dan-milenial-rentan-terjerat-pinjol/>
- Waruwu, M.. (2023). Pendekatan Penelitian Pendidikan: Metode Penelitian Kualitatif, Metode Penelitian Kuantitatif dan Metode Penelitian Kombinasi (Mixed Method). *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(1), 2896-2910.
<https://jptam.org/index.php/jptam/article/view/6187>
- Widjaja, G.. (2022). Pemahaman Konsumen Tentang Pinjaman Online (Pinjol) di Jakarta. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(2), 89-93.
https://www.researchgate.net/publication/370848030_PEMAHAMAN_KONSUMEN_TENTANG_PINJAMAN_ONLINE_PINJOL_DI_JAKARTA
- Wijayanti, S., & Hartiningrum. (2022). Dampak Aplikasi Pinjaman Online Terhadap Kebutuhan dan Gaya Hidup Konsumtif Buruh Pabrik. *Jurnal Ekonomi dan Akuntansi*, 2(2), 230-235.
<https://journal.unusia.ac.id/index.php/MIZANIA/article/view/592>

Wulantari, I. G. P. A. P., Wirdiani, N. K. A., & Buana, P. W.. (2021). Penerapan Metode Human Centered Design Dalam Perancangan User Interface (Studi Kasus: PT.X). *Jurnal Ilmiah Teknologi dan Komputer*, 2(3). <https://www.neliti.com/id/publications/351378/penerapan-metode-human-centered-design-dalam-perancangan-user-interface-studi-ka>

Yogananti, A. F., Hasyim, N., & Muqoddas, A.. (2019). Effeciency Perubahan Desain Layout Pada Website Responsif Surat Kabar di Indonesia Terhadap Pengguna (Studi Kasus : Website Kompas, JPNN, dan Republika). *Jurnal Desain Komunikasi Visual & Multimedia*, 5(1), 83-101. <http://publikasi.dinus.ac.id/index.php/andharupa>

