

DAFTAR PUSTAKA

- Anisa, D., Azizah, N., Maftukhaturiska, & Taufiq Abadi, M. (2023). PELATIHAN KETERAMPILAN MASAK UNTUK REMAJA DALAM LINGKUNGAN MASYARAKAT DESA WONOSARI CILIK KECAMATAN DORO KABUPATEN PEKALONGAN. *IJCD: Indonesian Journal of Community Dedication*, 01(02), 126–132. <https://jurnal.academiacenter.org/index.php/IJCD>
- B. Deacon, & Pamala. (2020). *UX AND UI DESIGN STRATEGY A STEP-BY-STEP GUIDE ON UX AND UI DESIGN* (1st ed.).
- Basatha, R., Kristianto, A., Rahmawati, T., Adiwena, B., Sutjiadi, R., Hariyanti, N. T., & Wirapraja, A. (2022). *UI/UX Design: Panduan, Teori dan Aplikasi Penulis* (1st ed.). IKADO Press. www.ikado.ac.id
- Bergemann, D., & Morris, S. (2019). Information Design: A Unified Perspective. *Journal of Economic Literature*, 57(1), 44–95. <https://doi.org/10.1257/jel.20181489>
- Coates, K., & Ellison, A. (2014). *An introduction to INFORMATION DESIGN*. Laurence King Publishing Ltd.
- Creswell, J. W., & Creswell, J. D. (2023). *RESEARCH DESIGN: Qualitative, Quiantitative, and Mlxed Methods Approaches* (6th ed.). Sage Publications Inc.
- Cuello, J., & Vittone, J. (2013). *Designing Mobile Apps* (C. Duque Giraldo, Ed.; 1st ed.).
- Dervina Amisi, M., Swanida Hendriette Malonda, N., Musa, E. C., Sanggelorang, Y., & Mantjoro, E. M. (2022). Edukasi Tentang Gizi Seimbang Pada Remaja di Kabupaten Minahasa. *Jurnal Perempuan Dan Anak Indonesia*, 4(1), 38–42. <https://doi.org/10.35801/jpai.4.1.2022.44730>
- Fitria, F., Musniati, N., & Mulyawati, D. A. (2022). Gambaran Tingkat Pengetahuan tentang Gizi Seimbang pada Siswa SMA Muhammadiyah 13 Jakarta. *Muhammadiyah Journal of Nutrition and Food Science (MJNF)*, 3(1), 11. <https://doi.org/10.24853/mjnf.3.1.11-16>
- Galitz, W. O. (2020). *The Essential Guide to User Interface Design An Introduction to GUI Design Principles and Techniques Third Edition* (4th ed.). Wiley Publishing.

- Gian Gusli, S. (2015). *RANCANG BANGUN MEDIA INFORMASI BIS UMUM DI TERMINAL PURWOKERTO BERBASIS ANDROID (A DESIGN OF MEDIA INFORMATION OF BUS IN PURWOKERTO BUS STATION ANDROID BASED)* [Universitas Muhammadiyah Purwokerto]. <https://repository.ump.ac.id:80/id/eprint/5837>
- Griffey, J. (2020). *Introduction to Interactive Digital Media*. Routledge.
- Hasbiana, N., & Khasanah Wahyuningtyas. (2022). *DASAR-DASAR KULINER* (1st ed.). Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset, dan Teknologi. <https://buku.kemdikbud.go.id>
- Ias Oktaviasari, D., Susilowati, I., Retnani Wismaningsih, E., Frenty Nurkhalim, R., Dwi Jayanti, K., Luvi Jayanto, D., Zuliana, N., Fridayanti Bisono, E., Rahmawati Tejo Putri, E., & Kristianingsih, I. (2021). GIZI SEIMBANG UNTUK TUMBUH KEMBANG PADA REMAJA. *SEMINAR HASIL PENGABDIAN MASYARAKATAH TAHUN 2021*, 10.
- Johnson, J. (2020) *Designing with the Mind in Mind: Simple Guide to Understanding User Interface Design Guidelines*, 3rd edition, Morgan Kaufmann Publisher.
- Karimah, N., Rosidin, O., Anggraini, A., & Devi, K. (2022). TEKNIK PENGOLAHAN MAKANAN DALAM LEKSIKON BAHASA INDONESIA DAN BAHASA INGGRIS. *Jurnal LITERASI*, 6(2), 195.
- Karo Sekali, I. B., Montolalu, C. E. J. C., & Widian, S. A. (2023). Perancangan UI/UX Aplikasi Mobile Produk Fashion Pria pada Toko Celcius di Kota Manado Menggunakan Design Thinking. *Jurnal Ilmiah Informatika Dan Ilmu Komputer (JIMA-ILKOM)*, 2(2), 53. <https://doi.org/10.58602/jima-ilkom.v2i2.17>
- Liu, Y. C., Wu, S. T., Lin, S. J., Chen, C. H., Lin, Y. S., & Chen, H. Y. (2020). Usability of food size AIDS in mobile dietary reporting apps for young adults: Randomized controlled trial. *JMIR MHealth and UHealth*, 8(4). <https://doi.org/10.2196/14543>
- Malewicz, M., & Malewicz, D. (2020). *Designing User Interfaces* (1st ed.).
- Mazwan, M. Z., Imran, M. I., & Mumpuni, G. (2022). Selera Penduduk Kota Terhadap Fast Food (Studi Kasus Konsumen 7sevenchicken Malang, Indonesia). *Jurnal Agribisnis Indonesia*, 10(2), 289–298. <https://doi.org/10.29244/jai.2022.10.2.289-298>
- Mustofa, F. L., Silvia, E., & Kawalis, Y. V. (2024). GAMBARAN POLA MAKAN MAHASISWA PRODI KEDOKTERAN TAHUN PERTAMA DAN KO-ASISTEN PROFESI DOKTER DI FAKULTAS

- KEDOKTERAN UNIVERSITAS MALAHAYATI. *Jurnal Ilmu Kedokteran Dan Kesehatan*, 11(2), 248–253. <https://doi.org/10.33024/jikk.v11i2.14259>
- Nguyen, V., Truong, T., Hoang, T., Nguyen, T., & Khan Mohd, T. (2022). *Cooking PaPa: An Online Application helps removing the Barrier between Modern Generation and Cooking*. <https://doi.org/10.20944/preprints202212.0455.v1>
- Nisrina Listiani, D., & Abidin, Z. (2023). MANFAAT PSIKOLOGIS KEGIATAN MEMASAK: ANALISIS TEMATIK. *Jurnal Muara Ilmu Sosial, Humaniora, Dan Seni*, 7(3), 490–499. <https://doi.org/10.24912/jmishumsen.v7i3.23978>
- Novianti Rachmi, C., Wulandari, E., Kurniawan, H., Ade Ari Wiradnyani, L., Ridwan, R., & Akib, T. C. (2019). *Buku Panduan Siswa AKSI BERGIZI HIDUP SEHAT SEJAK SEKARANG UNTUK REMAJA KEKINIAN*. Kementerian Kesehatan Republik Indonesia.
- Patarru, F., Situngkir, R., Heumasse, C. F., & Ahudara, C. G. S. (2022). Kebiasaan Konsumsi Makanan Siap Saji (Fast Food) dan Status Gizi pada Remaja. *Jurnal Penelitian Kesehatan Suara Forikes*, 13, 237. <https://doi.org/10.33846/sf13nk143>
- Rahmat, I. (2022). PENGARUH PENDIDIKAN IBU DENGAN STATUS GIZI SISWA DI SMK BINA SEHAT NUSANTARA KABUPATEN BONE TAHUN 2022. *Jurnal Suara Kesehatan*, 8(1), 65–70. <https://doi.org/10.56836/journaliskb.v8i1.57>
- Riduan, Fauziah, N., Amelia, K., & Sumarno. (2023). Pemanfaatan Media Sosial sebagai Media Informasi Pendidikan. *Borneo Journal of Islamic Education*, 3(1), 56.
- Riskha Dora Candra Dewi, Christa Dyah Utami, & Descha Giatri Cahyaningrum. (2022). SOSIALISASI INFORMASI GIZI REMAJA DALAM MENINGKATKAN KESEHATAN DI MASA PANDEMI COVID-19 TERKAIT ANEMIA DAN DIET RENDAH SERAT DI DESA SEMBUNGAN KASIHAN BANTUL YOGYAKARTA. *J-ABDI: Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat*, 2(1), 3763–3768. <https://doi.org/10.53625/jabdi.v2i1.2274>
- Rosenfeld, Louis., Morville, Peter., & Arango, Jorge. (2015). *Information Architecture, 4th Edition* (4th ed.). O'Reilly Media, Inc.
- Samad, S., Ahmed, F., Naher, S., Kabir, M. A., Das, A., Amin, S., & Islam, S. M. S. (2022). Smartphone apps for tracking food consumption and recommendations: Evaluating artificial intelligence-based functionalities,

features and quality of current apps. *Intelligent Systems with Applications*, 15. <https://doi.org/10.1016/j.iswa.2022.200103>

Sholeha, T. (2021). *INTERVENSI PELATIHAN MEMASAK UNTUK MENINGKATKAN ASUPAN GIZI SARAPAN PADA SISWA SMP KOTA KENDARI* [Universitas Hasanuddin]. <http://repository.unhas.ac.id:443/id/eprint/6171>

Silver, J. K., Finkelstein, A., Minezaki, K., Parks, K., Budd, M. A., Tello, M., Paganoni, S., Tirosh, A., & Polak, R. (2021). The impact of a culinary coaching telemedicine program on home cooking and emotional well-being during the covid-19 pandemic. *Nutrients*, 13(7). <https://doi.org/10.3390/nu13072311>

Singla, B. S., & Aggarwal, H. (2020). Effect of information architecture on the usability of a university website: A comparative study of selected websites of Punjab (India). *International Journal of Distributed Systems and Technologies*, 11(1), 41. <https://doi.org/10.4018/IJDST.2020010104>

The Basics of User Experience Design BY INTERACTION DESIGN FOUNDATION. (2019).

Thuan To Saurik, H., Dwi Purwanto, D., & Irawan Hadikusuma, J. (2019). TEKNOLOGI VIRTUAL REALITY UNTUK MEDIA INFORMASI KAMPUS. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer (JTIK)*, 6(1), 71–76. <https://doi.org/10.25126/jtiik.201961238>

Usdeka Muliani, Sumardilah, D. S., & Mindo Lupiana. (2023). Asupan Gizi Dan Pengetahuan Dengan Status Gizi Remaja Putri. *Cendekia Medika: Jurnal Stikes Al-Ma`arif Baturaja*, 8(1), 35–42. <https://doi.org/10.52235/cendekiamedika.v8i1.202>

Weichbroth, P. (2020). Usability of Mobile Applications: A Systematic Literature Study. *IEEE Access*, 8, 55563–55577. <https://doi.org/10.1109/ACCESS.2020.2981892>

Yonlafado Simanjuntak, E., & Marlina. (2021). HUBUNGAN MEDIA INFORMASI TERHADAP PENGETAHUAN, SIKAP DAN TINDAKAN PENCEGAHAN PENULARAN COVID-19 PADA MASYARAKAT. *JINTAN: Jurnal Ilmu Keperawatan*, 1(2), 68–75.

Yuliantoro, N. (2021). Pengembangan Ketrampilan dengan Pelatihan Memasak Aneka Hidangan Ikan Guramekepada Kelompok Ekstra Kurikuler Tata Boga Siswa SMA Permai Pluit Jakarta. *Jurnal Abdimas Pariwisata*, 1(1), 17–25. <https://doi.org/10.36276/jap.v1i1.12>