

BAB 5 SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang dilakukan tentang perancangan dan pembangunan sistem informasi pemesanan lapangan badminton berbasis web di GOR Badminton Umbu Dapasapu Kupang, maka diperoleh beberapa kesimpulan sebagai berikut:

1. Aplikasi pemesanan lapangan badminton di GOR Badminton Umbu Dapasapu (GBU) berbasis Web berhasil dirancang dan dibangun dengan menerapkan algoritma FIFO. Algoritma ini digunakan untuk mengatur antrian pemesanan secara adil dan berurutan berdasarkan waktu pemesanan, sehingga dapat mencegah terjadinya benturan jadwal antar pengguna. Sistem ini dibangun menggunakan *framework Laravel* dan dilengkapi fitur seperti pendaftaran akun, pemesanan lapangan, unggah bukti pembayaran, validasi admin, dan tampilan jadwal secara *real-time*.
2. Evaluasi sistem dilakukan menggunakan metode *User Acceptance Test* (UAT) dengan menyebarkan kuesioner kepada 35 responden. Hasil pengujian menunjukkan tingkat kepuasan pengguna sebesar 80,34%, yang menunjukkan bahwa aplikasi ini telah diterima dengan baik dan mampu memenuhi kebutuhan pengguna dalam proses pemesanan lapangan secara digital.

5.2 Saran

Beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut sistem ini antara lain:

1. Pengembangan sistem notifikasi otomatis, baik melalui *email* maupun *WhatsApp*, untuk menginformasikan status pemesanan kepada pengguna secara *real-time*.
2. Penambahan metode pembayaran digital (seperti integrasi dengan *e-wallet* atau *virtual account*) untuk meningkatkan kemudahan dan kenyamanan pengguna dalam proses transaksi.

3. Peningkatan aspek keamanan, terutama dalam perlindungan data pribadi pengguna dan bukti pembayaran yang diunggah, dengan mengimplementasikan enkripsi dan autentikasi dua faktor.
4. Pembuatan *dashboard* laporan statistik bagi admin, yang menampilkan data pemesanan, pendapatan, dan tingkat penggunaan lapangan dalam bentuk grafik atau visualisasi.

