

**PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PRIORITAS
KENDARAAN DARURAT**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Tifani Chandra

00000059181

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNKASI VISUAL
FAKULTAS SENI DAN DESAIN
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PRIORITAS
KENDARAAN DARURAT**



LAPORAN TUGAS AKHIR

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana Desain Komunikasi Visual

Tifani Chandra

00000059181

PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL

FAKULTAS SEI DAN DESAIN

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2025

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Tifani Chandra

Nomor Induk Mahasiswa : 00000059181

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

menyatakan dengan sesungguhnya bahwa ~~Tesis/Skripsi/ Tugas Akhir/Laporan~~
~~Magang/ MBKM~~ saya yang berjudul:

PERANCANGAN WEBSITE MENGENAI PRIORITAS KENDARAAN DARURAT

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain. Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian daftar pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan penyimpangan dan penyalahgunaan dalam proses penulisan dan penelitian ini, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan **TIDAK LULUS**. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 16 Desember 2024



(Tifani Chandra)

HALAMAN PENGESAHAN

Tugas Akhir dengan judul
**PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PRIORITAS KENDARAAN
DARURAT**

Oleh

Nama Lengkap : Tifani Chandra
Nomor Induk Mahasiswa : 00000059181
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Rabu, 8 Januari 2025

Pukul 16.00 s.d. 16.45 WIB dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

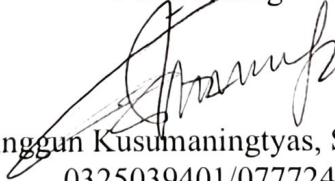
Ketua Sidang


Cepmywati, S.Sn., M.Ds.
1024128201/071277

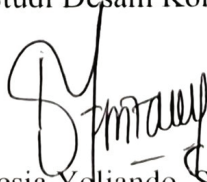
Penguji


Hadi Purnama, S.Ds., M.M.
0313109602/083378

Pembimbing


Ester Anggun Kusumaningtyas, S.Sn., M.Ds.
0325039401/077724

Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual


Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A.
0311099302/043487

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Tifani Chandra
Nomor Induk Mahasiswa : 00000059181
Program Studi : Desain Komunikasi Visual
Jenjang : ~~D3~~/ S1/ S2* (*coret yang tidak dipilih)
Judul Karya Ilmiah : PERANCANGAN WEBSITE MENGENAI
PRIORITAS KENDARAAN DARURAT

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia* (**pilih salah satu**):

- ☐ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk mempublikasikan hasil karya ilmiah saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh Sivitas Akademika UMN/Publik. Saya menyatakan bahwa karya ilmiah yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Saya tidak bersedia mempublikasikan hasil karya ilmiah ini ke dalam repositori Knowledge Center, dikarenakan: dalam proses pengajuan publikasi ke jurnal/konferensi nasional/internasional (dibuktikan dengan *letter of acceptance*) **.
- ☒ Lainnya, pilih salah satu:
 - ☒ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara
 - ☐ Embargo publikasi karya ilmiah dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 16 Desember 2024



(Tifani Chandra)

* Pilih salah satu

** Jika tidak bisa membuktikan LoA jurnal/ HKI, saya bersedia mengizinkan penuh karya ilmiah saya untuk diunggah ke KC UMN dan menjadi hak institusi UMN.

KATA PENGANTAR

Dengan rasa syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, penulis mengucapkan terima kasih telah menyelesaikan laporan dan perancangan *website* mengenai Prioritas Kendaraan Darurat. Perancangan *website* ini didasari atas banyaknya masyarakat yang kurang memperhatikan kendaraan prioritas sehingga berdampak buruk kepada masyarakat dan fasilitas umum. Tidak lupa penulis mengucapkan terima kasih kepada keberhasilan penulis dalam menyelesaikan tugas akhir ini.

Penulis mengucapkan terima kasih kepada:

1. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn., M.Ds., selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain, Universitas Multimedia Nusantara.
3. Fonita Theresia Yoliando, S.Ds., M.A., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Universitas Multimedia Nusantara.
4. Ester Anggun K., S.Sn., M.Ds., selaku Pembimbing pertama yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya tugas akhir ini.
5. Keluarga saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan tugas akhir ini.
6. Narasumber serta responden yang meluangkan waktu untuk memberikan pendapat sebagai penyelesaian tugas akhir.
7. Teman teman yang memberikan dukungan moral sehingga penulis menyelesaikan tugas akhir.

Penulis berharap semoga karya ilmiah ini dapat berguna untuk penelitian selanjutnya dan sebagai panduan penyelesaian masalah dari topik yang serupa.

Tangerang, 16 Desember 2024



(Tifani Chandra)

PERANCANGAN *WEBSITE* MENGENAI PRIORITAS KENDARAAN DARURAT

(Tifani Chandra)

ABSTRAK

Kendaraan prioritas adalah kendaraan yang memiliki hak istimewa untuk mendahului kendaraan lain. Menurut Undang Undang no 22 tahun 2009 pasal 134 tentang lalu lintas dan angkutan jalan, beberapa kendaraan memiliki hak istimewa untuk mendahului kendaraan lain. Banyaknya pengguna jalan dengan kendaraan pribadi yang masih menyepelekan kendaraan prioritas dengan menutupi jalan dan tidak mempedulikan kendaraan dengan sirine. Hal tersebut terjadi karena masyarakat belum mengetahui informasi mengenai undang-undang dan urutan prioritas kendaraan darurat. *Website* mengenai prioritas kendaraan darurat dirancang dengan tujuan memberikan informasi yang lengkap dan terpercaya. Metode penelitian menggunakan teknik wawancara, kuesioner dan studi eksisting. Metode perancangan menggunakan metode *design thinking* dengan tahapan *empathize*, *define*, *ideate*, *prototypeing* dan *test*. *Website help wheel* berisi mini game sebagai ujian pemahaman masyarakat pada informasi *website help wheel*. Perancangan *website* ini dilengkapi dengan media sekunder yaitu, poster yang disebarakan pada universitas, perpustakaan dan sekolah, *web banner* di sebarakan pada *website* tertentu bersamaan dengan stiker sebagai bentuk dukungan. Perolehan hasil *beta test* menunjukan jika *website help wheel* memiliki kelebihan dalam keterbacaan teks.

Kata kunci: kendaraan, prioritas, *website*, undang-undang

WEBSITE DESIGN REGARDING EMERGENCY VEHICLE

PRIORITIES

(Tifani Chandra)

ABSTRACT (English)

Priority vehicles are vehicles that have the privilege of overtaking other vehicles. According to Law no. 22 of 2009 article 134 concerning road traffic and transportation, some vehicles have the privilege of overtaking other vehicles. Many road users with private vehicles still ignore priority vehicles by blocking the road and ignoring vehicles with sirens. This happens because the public does not yet know information regarding the law and the priority order for emergency vehicles. The website regarding emergency vehicle priority was designed with the aim of providing complete and reliable information. The research method uses interview techniques, questionnaires and existing studies. The design method uses the design thinking method with the stages of empathize, define, ideate, prototype and test. The help wheel website contains mini games as a test of people's understanding of the help wheel website information. This website design is equipped with secondary media, namely, posters distributed at universities, libraries and schools, web banners distributed on certain websites along with stickers as a form of support. The beta test results show that the help wheel website has advantages in text readability.

Keywords: vehicles, priorities, websites, laws

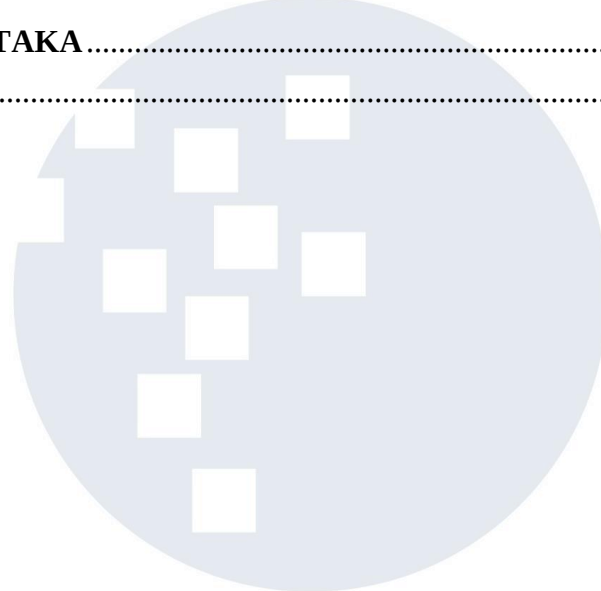


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT (English).....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Tugas Akhir	3
1.5 Manfaat Tugas Akhir	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Desain Grafis	4
2.1.1 Elemen Desain	4
2.1.2 Prinsip Desain.....	9
2.1.3 Persepsi.....	10
2.1.4 Tipografi.....	10
2.1.5 Isometric	12
2.2 User Experience	12
2.2.1 Design Thinking Phase	12
2.2.2 Tipe User Persona.....	13
2.2.3 User Flow.....	14
2.2.4 Wireframes	14
2.3 User Interface	15
2.3.1 Prinsip Desain User Interface	15

2.3.2 <i>Element Interface Design</i>	16
2.3.3 <i>Web Page Anatomy</i>	17
2.3.4 <i>Grid</i>	18
2.3.5 <i>60 30 10 Rules</i>	19
2.3.6. <i>Color Rules</i>	20
2.3.7 <i>Typesetting</i>	21
2.4 Pemadam Kebakaran	21
2.4.1 <i>Identitas Logo</i>	21
2.4.2 <i>Tugas pokok</i>	22
2.4.3 <i>Struktur Organisasi</i>	22
2.5 Ambulan	23
2.6 Kendaraan Mobil Dinas Indonesia	23
2.7 Konvoi Mobil Polisi	23
2.8 Pertolongan Pertama pada Kecelakaan Lalu Lintas	24
2.9 Penelitian yang Relevan	25
BAB III METODOLOGI PERANCANGAN	28
3.1 <i>Subjek Perancangan</i>	28
3.2 <i>Metode dan Prosedur Perancangan</i>	29
3.3 <i>Teknik dan Prosedur Perancangan</i>	30
3.3.1 <i>Wawancara</i>	30
3.3.2 <i>Kuesioner</i>	31
3.3.3 <i>Studi Eksisting</i>	39
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN PERANCANGAN	40
4.1 <i>Hasil Perancangan</i>	40
4.1.1 <i>Empathize</i>	40
4.1.2 <i>Define</i>	47
4.1.3 <i>Ideate</i>	48
4.1.4 <i>Prototyping</i>	55
4.1.5 <i>Test</i>	60
4.2 <i>Pembahasan Perancangan</i>	84
4.2.1 <i>Analisis Market Validation/ Beta Test</i>	84
4.2.2 <i>Analisis Desain Layout Website</i>	86

4.2.3 Analisis Desain Poster	97
4.2.4 Analisis Desain <i>Web Banner</i>	98
4.2.5 Anggaran.....	99
BAB V PENUTUP	101
5.1 Simpulan	101
5.2 Saran.....	101
DAFTAR PUSTAKA	xvii
LAMPIRAN	xxi



UMN
 UNIVERSITAS
 MULTIMEDIA
 NUSANTARA

DAFTAR TABEL

Tabel 2.9 Penelitian yang Relevan.....	25
Tabel 4.1 Kuesioner 1	41
Tabel 4.2 Kuesioner 2	43
Tabel 4.3 Kuesioner 3	44
Tabel 4.4 SWOT Studi Eksisiting.....	45
Tabel 4.5 Tabel <i>Insight</i>	47
Tabel 4.6 Tabel <i>Alpha Test</i>	61
Tabel 4.7 Tabel <i>Beta Test</i>	84
Tabel 4.8 Tabel Anggaran.....	101
Tabel 4.9 Tabel Tenaga Kerja dan Waktu Desainer	101



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Buku Robin Landa, <i>Graphic Design Solution Sixth Edition</i>	4
Gambar 2.2 Nirmana Titik	5
Gambar 2.3 Sketsa Wajah.....	5
Gambar 2.4 <i>Piet Mondarian</i>	6
Gambar 2.5 Warna	7
Gambar 2.6 <i>Carnovsky Art</i>	7
Gambar 2.7 <i>Color Nomenclature</i>	8
Gambar 2.8 <i>Color Schemes</i>	8
Gambar 2.9 <i>Typeface Frutige Pro</i>	11
Gambar 2.10 <i>Persona Template</i>	13
Gambar 2.11 Contoh <i>User Flow</i>	14
Gambar 2.12 Contoh <i>Low idelity</i>	14
Gambar 2.13 <i>Web Page Anatomy</i>	17
Gambar 2.14 Tampilan Aplikasi Telkomsel	19
Gambar 2.15 Logo Yudha Brama Jaya	21
Gambar 2.16 Stuktur Organisasi	22
Gambar 3.1 <i>Template SWOT</i>	39
Gambar 4.1 Foto Penulis, Pak Indra dan Pak Deni.....	42
Gambar 4.2 <i>Google form</i> Kuesioner	43
Gambar 4.3 Poster Divisi Humas Polri	45
Gambar 4.4 Video Animasi.....	45
Gambar 4.5 <i>User Persona</i>	48
Gambar 4.6 <i>Mind Map</i>	49
Gambar 4.7 <i>Low Fidelity</i>	50
Gambar 4.8 <i>User Flow</i>	51
Gambar 4.9 <i>Primary Color</i>	52
Gambar 4.10 <i>Ilustrasi Visual Utama</i>	53
Gambar 4.11 <i>Ilustrasi Visual Pelengkap</i>	54
Gambar 4.12 <i>Ilustrasi Platform</i>	55
Gambar 4.13 <i>Ilustrasi Visual Game</i>	55
Gambar 4.14 Referensi <i>Layout</i>	56
Gambar 4.15 <i>Website definisi</i>	57
Gambar 4.16 Halaman Pertolongan Pertama 1	58
Gambar 4.17 Halaman <i>Game</i>	60
Gambar 4.18 Halaman <i>Game Overlay</i> 1	62
Gambar 4.19 Logo <i>Help Wheel</i>	65
Gambar 4.20 Warna Logo.....	66
Gambar 4.21 Perancangan <i>Ilustrasi</i> 1	67
Gambar 4.22 Perancangan <i>Ilustrasi</i> 2	68
Gambar 4.23 Perancangan Tombol.....	68
Gambar 4.24 Damkar di Halangi	69

Gambar 4.25 Perancangan <i>Banner Ilustrasi 1</i>	69
Gambar 4.26 Perancangan <i>Banner Ilustrasi 2</i>	70
Gambar 4.27 Perancangan <i>Banner Ilustrasi 3</i>	70
Gambar 4.28 Grafis Alur <i>Game</i>	71
Gambar 4.29 <i>Grid System</i>	71
Gambar 4.30 Blok Navigasi.....	71
Gambar 4.31 Perancangan Halaman Utama	72
Gambar 4.32 Perancangan Halaman Urutan Kendaraan Prioritas.....	74
Gambar 4.33 Perancangan Halaman Undang Undang & Hukuman.....	75
Gambar 4.34 Perancangan Halaman Pertolongan Pertama.....	77
Gambar 4.35 Perancangan Halaman Berita	78
Gambar 4.36 Perancangan Halaman <i>Game 1</i>	79
Gambar 4.37 Sketsa Alur <i>Game</i>	79
Gambar 4.38 Halaman <i>Game 2</i>	80
Gambar 4.39 Perancangan Blok <i>Footer</i>	81
Gambar 4.40 Referensi Poster.....	82
Gambar 4.41 Perancangan Poster	83
Gambar 4.42 Perancangan <i>Web Banner</i>	84
Gambar 4.43 Perancangan <i>Stiker</i>	85
Gambar 4.44 Warna dalam <i>Website</i>	88
Gambar 4.45 Blok Navigasi 2.....	89
Gambar 4.46 Halaman Utama 2.....	90
Gambar 4.47 Halaman Urutan Kendaraan Darurat 2.....	92
Gambar 4.48 Halaman Undang Undang & Hukuman	94
Gambar 4.49 Halaman Berita 2.....	96
Gambar 4.50 Halaman Pertolongan Pertama 2.....	97
Gambar 4.51 Blok <i>Footer 2</i>	99
Gambar 4.52 Hasil Akhir Poster 2	99
Gambar 4.53 Jalanan di Gunung.....	100
Gambar 4.54 Hasil Akhir <i>Web Banner 2</i>	100

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Hasil Persentase Turnitin.....	xxi
Lampiran Form Bimbingan & Spesialis	xxiii
Lampiran <i>Non-Disclosure Agreement</i>	xxvii
Lampiran Kuesioner.....	xxviii
Lampiran Transkrip Wawancara.....	xxxv

