

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Simpulan**

*Content Creator* adalah sebuah profesi yang sedang naiknya dikalangan masyarakat yang juga menguntungkan karena memang dibutuhkan oleh banyak brand atau acara sebagai bahan promosi. Namun banyak masyarakat yang tidak mengerti sepenuhnya tentang cara menjadi *content creator* yang berujung tidak naik lagi kontennya atau tidak berkelanjutan dalam waktu yang lama. Berdasarkan hasil wawancara yang penulis lakukan kepada Ipang, berpendapat bahwa sebagai kreator, ada baiknya harus selalu membuat konten yang berkualitas, konsisten upload konten, juga memahami apa yang diinginkan oleh target market agar bisa bertahan dalam waktu yang lama.

Berdasarkan hasil kuesioner yang penulis sebar, konten yang dihasilkan oleh para *content creator* sudah menjadi konsumsi sehari-hari dan banyak masyarakat yang ingin mencoba menjadi *content creator*. Responden juga menjawab bahwa salah satu alasan atas adanya fenomena ini karena profesi kreator ini bisa berpenghasilan walau menurut Ipang, salah satu tantangan dalam menjadi *content creator* ialah bisa mendapat kepercayaan oleh banyak *brand* dan itu adalah salah satu cara untuk bisa berpenghasilan.

Oleh karena itu dengan dilakukannya penelitian, penulis membuat sebuah mobile website yang berfungsi sebagai panduan untuk para *content creator* pemula belajar dan setelah menyelesaikan lalu melaksanakan *beta test* ke target audiens, mereka berpendapat bahwa hasil website sudah memiliki konsep, fitur dan konten yang cukup namun ada beberapa kekurangan pada bagian *layout* yang masih berantakan dan kurang teratur pada bagian *homepage* juga *navigation bar*.

#### **5.2 Saran**

Setelah melalui banyak tahap dalam merancang ini, penulis mendapatkan banyak pelajaran baru mengenai *content creator* dan cara membuat sebuah *website*

yang baik dan efektif. Berikut dibawah merupakan saran yang dapat peneliti sampaikan untuk kedepannya.

### **1. Manfaat Praktis**

#### **a. Bagi Peneliti**

Peneliti bisa menambah banyak wawasan mengenai dunia *content creator* juga mengenai cara mendesain sebuah mobile website yang lebih efektif menyelesaikan masalah.

#### **b. Bagi Masyarakat**

Semoga hasil perancangan yang penulis buat akan berguna sebagai bahan referensi untuk yang membutuhkan nantinya.

#### **c. Bagi Universitas**

Dengan adanya perancangan ini, semoga universitas bisa merangkul banyak mahasiswa pemula yang sedang belajar mengenai dunia *content creation* dan sebagai referensi penelitian jika dibutuhkan.

### **2. Manfaat Teoritis**

Berikut dibawah adalah saran yang penulis jabarkan untuk kebutuhan dalam proses perancangan mobile website sebagai berikut:

*a.* Penelitian ini bisa dijadikan sebagai bahan referensi untuk pengembangan website seputar dunia digital juga referensi visual dalam membuat sebuah *mobile website*.

*b.* Terdapat saran dari dewan sidang untuk memberi pertimbangan pada pemilihan status ekonomi SES-C jika ingin mengarah ke *content creator* dengan kondisi dibawah status ekonomi yang dipilih.