

DAFTAR PUSTAKA

- Aulia, A. s., & Utami, D. E. (n.d.). Determinan Tingkat Pengetahuan IMS pada Remaja Perempuan di Indonesia Tahun 2017. *In Seminar Nasional Official Statistics*, (Vol. 2022, No. 1, pp. 185-196).
- Akbar, H., KM, S., *et al.* (2021). Teori Kesehatan Reproduksi. Yayasan Penerbit Muhammad Zaini.
- Cresswell, J.W., Cresswell, J. D. (2017) *Research Design: Qualitative, Quantitative, and Mixed Methods Approaches*. United Kingdom: SAGE Publications.
- Crossman, S. H. (2006). *The challenge of pelvic inflammatory disease. American family physician*, 73(5), 859-864.
- Das, B. B., Ronda, J., & Trent, M. (2016). *Pelvic inflammatory disease: improving awareness, prevention, and treatment. Infection and Drug Resistance*, 9, 191–197. <https://doi.org/10.2147/IDR.S91260>
- Ferry, E., & Makhfludi. (2009). Keperawatan Kesehatan Komunitas: Teori dan Praktik dalam Keperawatan. https://www.google.co.id/books/edition/Keperawatan_Kesehatan_Komunitas_Teori_da/LKpz4vwQyT8C?hl=en&gbpv=1&dq=reproduksi+remaja&pg=PA221&printsec=frontcover
- Fullerton, T. (2014). *Game Design Workshop: A Playcentric Approach to Creating Innovative Games (Third ed.)*. Florida: CRC Press.
- Gkintoni, E., & Vantaraki, F. (n.d.). *Promoting physical and mental health among children and adolescents via gamification. Promoting physical and mental health among children and adolescents via gamification—A conceptual systematic review. Behavioral Sciences*, 102.
- Gobet, F., Retschitzki, J., & de Voogt, A. (2004). *Moves in Mind: The Psychology of Board Games (1st ed.)*. Psychology Press. <https://doi.org/10.4324/9780203503638>
- Haris Budiawan, S.P. (2021). Desain Media Interaktif SMK/MAK Kelas XII. https://www.google.co.id/books/edition/Desain_Media_Interaktif_SMK_MAK_Kelas_XI/Y2oYEAAAQBAJ?hl=en&gbpv=1&dq=media+interaktif&pg=PR7&printsec=frontcover
- Kegiatan Operasional Ketahanan Keluarga Berbasis Kelompok Kegiatan di kampungKB.(2023)

<https://kampungkb.bkkbn.go.id/kampung/7525/intervensi/599232/kegiatan-operasional-ketahanan-keluarga-berbasis-kelompok-kegiatan-di-kampung-kb>

Kapp, K. M. (2012). *The gamification of learning and instruction: Game-based methods and strategies for training and education*. Pfeiffer.

Kalogiannakis M, Papadakis S, Zourmpakis A-I. *Gamification in Science Education. A Systematic Review of the Literature*. *Education Sciences*. 2021; 11(1):22. <https://doi.org/10.3390/educsci11010022>

Landa, Robin. (2018). *Graphic Design Solutions*, 5th Edition.

Landa, Robin. (2011). *Graphic Design Solutions*, 4th Edition.

Unknown. (n.d.). Perbedaan Antara Penyakit Radang Panggul (PID) dan Infeksi Saluran Kemih (ISK). Perbedaan Antara Penyakit Radang Panggul (PID) dan Infeksi Saluran Kemih (ISK) | Rumah Sakit Gleneagles.

Universitas Aisyiyah Yogyakarta. (2020). Aplikasi Game Karya Dosen UNISA Yogya di PIK-R MAN 2 Yogyakarta. Aplikasi Game Karya Dosen UNISA Yogya di PIK-R MAN 2 Yogyakarta

Organ Reproduksi Wanita. (2023). *Rena Cipta Mandiri*.

Nurhayati, E., Budhisantosa, N., Qomarania, W.Z., Shabrina, A.N., Salsabila, N., & Fadillah, M.R. (2023). OPTIMALISASI KESEHATAN REMAJA DALAM STRATEGI PENINGKATAN PENGETAHUAN TENTANG KESEHATAN REPRODUKSI. *Jurnal Pengabdian Masyarakat AbdiMas*.

Sekilas Mengenai Penyakit Radang Panggul. (2022). Sekilas Mengenai Penyakit Radang Panggul. https://yankes.kemkes.go.id/view_artikel/1130/sekilas-mengenai-penyakit-radang-panggul

Yuhanah, Y., Tulak, G.T., Afrianty, I., & Burhanuddin, Y.E. (2022). PENYULUHAN KESEHATAN UNTUK MENINGKATKAN PENGETAHUAN TENTANG PERSONAL HYGIENE KESEHATAN REPRODUKSI PADA WANITA USIA SUBUR. *JMM (Jurnal Masyarakat Mandiri)*.