

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Undangan merupakan salah satu esensial penting dalam suatu aktivitas, karena undangan berfungsi sebagai sarana komunikasi untuk mengundang tamu dengan memberikan informasi mengenai waktu, dan lokasi dengan bentuk sketsa. Namun, menurut informasi yang diberikan dari Perusahaan PT Jaya Santoso, perusahaan yang bergerak di bidang teknologi digital. Undangan cetak konvensional memiliki kekurangan, yang dapat menghambat efektivitas dan efisiensi penyebaran informasi undangan.

Salah satu permasalahan utama dalam penggunaan undangan cetak adalah waktu dan biaya. Proses pencetakan undangan memerlukan biaya yang cukup besar, seperti biaya desain, bahan baku kertas, dan percetakan. Selain itu, undangan cetak juga memakan jumlah waktu yang cukup lama karena proses pencetakan dan proses mendistribusikan undangannya dengan mengantarkan undangan per tamu terutama apabila tamu berada di lokasi yang jauh. Selain itu, undangan fisik juga memiliki keterbatasan dalam kemudahan. Seperti, RSVP digital dan peta lokasi yang masih menggunakan sketsa.

PT Jaya Santoso memberikan solusi dari permasalahan sebelumnya dengan membangun website Minyma Invitation. Minyma Invitation adalah sebuah platform undangan digital yang lebih efisien, dan dapat menyesuaikan desain sesuai dengan selera yang diinginkan pengguna. Minyma Invitation juga menyediakan fitur – fitur seperti RSVP digital, peta lokasi digital, dan galeri multimedia, pengiriman pesan masal melalui aplikasi atau email buku tamu digital, serta QR check-in untuk para tamu undangan. Dengan fleksibilitas untuk mengubah dan memperbarui informasi undangan secara *real-time*.

Namun, dengan kemudahan dan praktis undangan digital Minyma, PT Jaya Santoso menghadapi tantangan dalam manajemen website Minyma. Untuk mengelola konten dalam website, diperlukan team IT untuk mengatur alur kerja kode website Minyma dan basis data yang menyimpan keseluruhan data dalam website Minyma. Mengatur kode dan basis data secara bersamaan setiap adanya pergantian data akan memakan banyak waktu dan mengurangi efisiensi produktivitas. Untuk mengatasi masalah ini, diperlukan Dashboard Admin untuk

mengatur keseluruhan konten tanpa harus mengedit kode ataupun basis data. Dashboard Admin adalah panel kontrol visual yang dirancang untuk mempermudah team non-IT untuk mengelola, mengatur konten, dan memantau data.

Untuk membangun Dashboard yang responsif dan mudah digunakan, dipilih framework NextJS sebagai teknologi utama. NextJS dipilih karena performa framework yang tinggi, kemudahan dalam pengelolaan komponen, serta data fetching yang mengkoneksikan komunikasi antar Frontend dengan Backend. Dengan pendekatan berbasis komponen, NextJS mendukung pembangunan antarmuka yang lebih modular dan dapat digunakan kembali, sehingga meningkatkan efisiensi dalam proses pembangunan serta pemeliharaan sistem.

Dengan demikian, solusi yang diberikan PT Jaya Santoso diharapkan dapat meningkatkan efektivitas dan kemudahan dalam pembuatan undangan. Sementara itu, pembangunan Dashboard Admin berbasis NextJS akan mendukung pengelolaan konten yang lebih cepat dan efisien untuk Minyma, sehingga dapat memberikan pengalaman yang lebih baik bagi pengguna.

1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang

Kegiatan magang ini dilaksanakan bertujuan untuk membangun Dashboard Admin untuk kebutuhan manajemen dalam website Minyma pada perusahaan PT Jaya Santoso Teknologi. Berikut adalah maksud yang hendak dicapai melalui pelaksanaan kegiatan magang ini.

1. Mengaplikasikan teori yang telah dipelajari di perkuliahan ke dalam praktik kerja professional,
2. Meningkatkan keterampilan teknis dalam pembangunan website,
3. Menganalisis dan memahami penerapan kerja teamwork yang efektif.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang

Program magang di PT Jaya Santoso dilaksanakan dengan durasi lima hari kerja per minggu, dengan total 640 jam kerja. Periode magang berlangsung dari tanggal 21 Januari 2025 hingga 21 Juli 2025. Hari kerja berlangsung dari Senin hingga Jumat, dengan jam kerja pukul 08.00 WIB hingga 17.00 WIB. Posisi yang dijalani dalam program ini adalah sebagai front-end developer intern. Pelaksanaan

magang dilakukan secara *Work From Home* (WFH) selama lima hari kerja, yaitu dari hari Senin hingga Jumat. Setiap hari kerja, peserta magang diwajibkan membuat laporan singkat mengenai progres pekerjaan yang telah dilakukan dalam bentuk catatan (*note*) setelah jam kerja selesai, kemudian dikirimkan melalui grup percakapan (*group chat*) yang telah disediakan. Selain itu, setiap akhir pekan diadakan sesi pertemuan daring (*online meeting*) pada hari Sabtu untuk evaluasi dan koordinasi.

