

DAFTAR PUSTAKA

- [1] L. D. Putra, A. J. Shiddiq, I. Khafi, and B. Nugroho, “Integrasi teknologi immersive learning dalam pembelajaran sekolah dasar,” *Jurnal Riset Madrasah Ibtidaiyah (JURMIA)*, vol. 4, pp. 218–230, 8 2024, accessed on: September 6, 2025. [Online]. Available: <https://journal.unugiri.ac.id/index.php/jurmia/article/view/3349>
- [2] B. Rahmatullah and I. Kadarwati, “Peningkatan kompetensi tpack guru melalui pelatihan pengembangan media pembelajaran berbasis augmented reality,” *Jurnal Pengabdian Masyarakat Nusantara (JPMN)*, vol. 3, pp. 125–136, 12 2023.
- [3] R. P. Amelliya, R. A. Kusairi, and I. Ismail, “Strategi inovatif dalam pelatihan analisis pekerjaan: Mengatasi tantangan, memaksimalkan sumber daya, dan mengadaptasi tren global di era digital,” *Jurnal Riset Manajemen*, vol. 2, pp. 260–269, 11 2024, accessed on: September 6, 2025. [Online]. Available: <https://jurnal.itbsemarang.ac.id/index.php/jurma/article/view/2718>
- [4] H. Elmunsyah, D. Kustono, and P. S. D. P. Kejuruan, “Edu komputika journal persepsi dosen dan mahasiswa terhadap efektivitas penggunaan teknologi augmented reality (ar) pada perangkat seluler dalam industri arsitektur dan jasa konstruksi,” *Tech. Rep.*, 2022, accessed on: September 4, 2025. [Online]. Available: <http://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/edukom>
- [5] T. S. R. Charles Charles, Delvian Yosuky and E. Eryc, “Analisa pengaruh virtual reality terhadap perkembangan pendidikan indonesia.”
- [6] J. E. Naranjo, D. G. Sanchez, A. Robalino-Lopez, P. Robalino-Lopez, A. Alarcon-Ortiz, and M. V. Garcia, “A scoping review on virtual reality-based industrial training,” pp. 1–31, 11 2020.
- [7] “Analisis penggunaan teknologi augmented reality dalam pelatihan keterampilan kerja industri.”
- [8] J. Helmie, V. Nurviyani, I. Ristiani, M. S. Taufik, and A. Mulyana, “Pelatihan implementasi virtual reality (vr) sebagai media pembelajaran berbasis digital untuk mengembangkan kompetensi pedagogik guru-guru sd di kec. cipanas,” *Jurnal Warta Desa (JWD)*, vol. 4, pp. 34–40, 6 2022.
- [9] N. Asikin, N. Nevrita, and O. Alpindo, “Pelatihan pemanfaatan media pembelajaran berbasis virtual reality untuk guru-guru ipa kota tanjungpinang,” *Jurnal Anugerah*, vol. 1, pp. 71–76, 12 2019.
- [10] H. A. Musril and M. Hurrahman, “Implementasi teknologi virtual reality pada media pembelajaran perakitan komputer,” *Tech. Rep.*

- [11] R. Effendi, I. Zulfikar, K. Rusba, S. A. Kartika, and S. D. Utama, “Penerapan teknologi realitas virtual untuk pelatihan keselamatan pekerja dalam operasi mesin industri berat,” *Jurnal Teknik Industri Terintegrasi*, vol. 7, pp. 746–754, 4 2024.
- [12] Y. L. D. Bali, I. N. B. Hartawan, N. G. L. W. S. Rahayu, and K. Suryati, “Implementasi teknologi virtual reality pada media pembelajaran perakitan komputer,” vol. 5, 2025, accessed on: September 5, 2025. [Online]. Available: <http://jurnalwidyalaksmi.com>
- [13] K. Farma, “Kalbe logo,” accessed on: September 9, 2025. [Online]. Available: <https://www.facebook.com/share/p/15FSD9Eq1U/>
- [14] K. F. Tbk, “About kalbe,” accessed on: September 9, 2025. [Online]. Available: <https://www.kalbe.co.id/en>

