

## **BAB I**

### **PENDAHULUAN**

#### **1.1 Latar Belakang**

Seiring berkembangnya dunia perindustrian, masyarakat memiliki peran penting dalam pekerjaan di industri untuk menghasilkan karya sebagai pemasukan ekonomi. Salah satu industri yang memiliki penghasilan cukup tinggi adalah industri kreatif. Masyarakat dapat menyalurkan bakatnya dengan berkarya di industri kreatif karena hasil karya yang diciptakan beragam bentuknya.

Menurut Uddin (2022), Industri kreatif merupakan bagian dari industri yang melakukan pengelolaan kreativitas yang dimiliki seseorang menjadi sebuah karya atau sebuah produk yang mampu menghasilkan nilai tinggi agar meningkatkan pertumbuhan ekonomi dan kesejahteraan masyarakat. Teknologi berperan penting dalam kemajuan industri kreatif, karena sudah terlibat dalam keseharian masyarakat. Salah satu contoh kegiatan industri kreatif melalui teknologi adalah *video e-learning*.

*E-learning* merupakan platform digital yang dapat diakses secara mendunia dalam edukasional (Bashir, 2025). Sejak terjadinya pandemi Covid-19, masyarakat sering menggunakan platform digital atau *e-learning* sebagai sarana pembelajaran (Hermila, 2023). Sekarang *e-learning* menjadi bagian dari proses edukasi di indonesia, karena memudahkan akses materi dimana saja. Selain materi digital, adapun *e-learning* berupa karya video yang sering digunakan oleh pelajar maupun karyawan sebagai sarana penyampaian edukasi.

Tentunya video *e-learning* tidak dapat dibuat tanpa proses editing yang dilakukan oleh editor. Editing merupakan proses dalam pembuatan dalam memilih, merangkai, dan menyusun ulang potongan video-video yang telah direkam menjadi sebuah rangkaian video yang memiliki cerita sesuai dengan konsep yang sudah ditentukan. Menurut Kristiawan (2021), pada tahap editing adapun seorang video

editor. Video editor berperan penting dalam menyunting video, menyusun ulang,dan memfilter video,bahkan suara.

Penulis memilih PT Summarecon Agung, Tbk yang bergerak dibidang pengembangan dan pengelolaan properti sebagai tempat kerja magang untuk periode magang track 1 Universitas Multimedia Nusantara. PT Summarecon Agung, Tbk sebagai tempat kerja magang dapat memberi pelajaran mengenai teknik video editing dalam produksi video pembelajaran terhadap karyawan. Harapannya penulis dapat mengasah kemampuan dalam produksi video pembelajaran. Dalam pengerjaan produksi video di PT Summarecon Agung, Tbk penulis menerapkan kemampuan yang dipelajari selama berkuliah di Universitas Multimedia Nusantara, baik itu editing maupun kemampuan untuk bekerjasama dengan tim. Karena kerjasama tim merupakan salah satu kunci keberhasilan saat mengerjakan proyek video pembelajaran.

## 1.2 Maksud dan Tujuan Magang

Tujuan penulis memilih PT Summarecon Agung, Tbk sebagai tempat melaksanakan kerja magang karena tenaga kerja untuk pembuatan video pembelajaran cukup dibutuhkan saat ini. Banyak perusahaan yang membutuhkan video pembelajaran untuk membekali para pekerjaanya, namun masih belum terlalu banyak yang mengetahui akan hal tersebut. PT Summarecon Agung, Tbk menyediakan peluang bagi orang-orang yang mau mencari dan membangun pengalaman untuk mengembangkan kemampuan didampingi dengan pegawai terbaik dibidangnya.

Dengan melakukan kerja magang di PT Summarecon Agung, Tbk, penulis berharap dapat belajar kemampuan baru dari para pekerja terbaik perusahaan dan menjadi lebih mendalami lagi cara kerja dalam bidang editing video pembelajaran. Penulis melakukan kerja magang agar dapat memahami standar pembuatan video pembelajaran dari perusahaan lokal. Selain itu, melakukan kegiatan magang di PT

Summarecon Agung, Tbk merupakan salah satu syarat kelulusan bagi mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara.

### 1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang

Prosedur pelaksanaan magang tentunya tidak mudah, penulis memulai dengan mencari informasi mengenai beberapa perusahaan yang membutuhkan mahasiswa sebagai anak magang di perusahaannya. Untuk PT Summarecon, Tbk penulis mencoba melakukan pengiriman email kepada pihak *recruitment*. Ada juga beberapa data yang perlu dilengkapi sebagai salah satu syarat untuk pengajuan magang di PT Summarecon, Tbk pada website magang milik perusahaan yaitu mengisi data diri, kemampuan yang dimiliki, keadaan kesehatan terkini, edukasi terkini, CV, foto KTP, transkrip nilai, surat keterangan Universitas, dan portofolio/sertifikat yang dimiliki. Satu minggu kemudian penulis diberitahukan oleh pihak *recruitment* kalau penulis dapat menuju ke tahap wawancara. Setelah wawancara, penulis dinyatakan dapat bekerja mulai hari pertama pada minggu berikutnya. Ada beberapa hal yang diberitahukan oleh pihak perusahaan seperti kegiatan magang yang dilakukan secara WFO (*work from office*), pakaian yang wajib dikenakan selama 5 hari kerja, waktu kerja (08.30 - 17.30 WIB) dan proses absensi di perusahaan, serta perangkat elektronik apa saja yang perlu dibawa penulis ke perusahaan tersebut. Di minggu berikutnya, tepatnya pada tanggal 24 Maret 2025 penulis memulai hari pertamanya bekerja di perusahaan PT Summarecon Agung, Tbk. Disana penulis bertemu secara langsung dengan supervisi dari divisi produksi dimana penulis akan mulai bergabung dan bekerja. Supervisi memperkenalkan penulis kepada anggota tim divisi, baik yang merupakan pekerja tetap maupun sesama mahasiswa yang sedang melakukan kegiatan magang. Lalu memberitahu dan memperlihatkan pekerjaan apa saja yang akan dikerjakan selama waktu magang penulis.

Adapun prosedur magang lainnya yang perlu dilakukan dilakukan selama kegiatan magang, dari pembekalan magang yang dibutuhkan mahasiswa untuk

mengetahui apa saja yang perlu dipersiapkan sebelum memulai kegiatan magang. Setelah magang dimulai, mahasiswa melakukan pekerjaan dari perusahaan sembari membuat laporan magang. Mahasiswa diwajibkan melakukan minimal 8 kali bimbingan selama waktu kegiatan magang. Bimbingan dilakukan dengan mengirimkan email kepada dosen pembimbing dan berfokus kepada pengisian laporan dari BAB 1 hingga BAB 4. Jika sudah melakukan 8 kali bimbingan dan laporan sudah bersifat final, mahasiswa dapat melakukan pengajuan pendaftaran sidang magang di jadwal yang sudah ditentukan, dengan syarat semua dokumen yang perlu ditanda tangan sudah terisi, laporan sudah dilakukan pengecekan turnitin dengan hasil yang harus dibawah 20%, dan semua data atau laporan yang mahasiswa ajukan di website kegiatan magang perlu disetujui oleh dosen pembimbing dan supervisi perusahaan. Setelah pengajuan sidang magang disetujui, mahasiswa akan mendapatkan tanggal sidang magang, namun mahasiswa butuh membuat sebuah presentasi singkat mengenai hasil laporan magang yang nantinya akan dipresentasikan di depan dosen pembimbing dan dosen penguji di hari sidang nanti. Pada hari sidang, mahasiswa dapat datang minimal 15 menit lebih awal agar menghindari keterlambatan dimulainya sesi sidang yang sudah dijadwalkan. Setelah presentasi dan sesi tanya jawab berakhir, dosen pembimbing dan dosen penguji akan mengumumkan status kelulusan yang bersifat sementara kepada mahasiswa. Karena jika mahasiswa tidak dapat melakukan revisi terakhir dan tidak berhasil mendapatkan tanda tangan dari para dosen dalam waktu 1 minggu, mahasiswa harus mengulang sidang magang di sesi berikutnya.

UNIVERSITAS  
MULTIMEDIA  
NUSANTARA