

**PERAN 2D ANIMATOR INTELLECTUAL PROPERTY
MEOWLOVE DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA**



LAPORAN MAGANG

FELICIA GRAINNE PURNOMO

00000069814

PROGRAM STUDI FILM

FAKULTAS SENI DAN DESAIN

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2025

**PERAN 2D ANIMATOR INTELLECTUAL PROPERTY
MEOWLOVE DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA**



FELICIA GRAINNE PURNOMO

00000069814

PROGRAM STUDI FILM

FAKULTAS SENI DAN DESAIN

UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA

TANGERANG

2025

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Felicia Grainne Purnomo

Nomor Induk Mahasiswa : 00000069814

Program Studi : Film

Laporan Magang dengan judul:

*PERAN 2D ANIMATOR INTELLECTUAL PROPERTY MEOWLOVE DI PT
VIRUS MEDIA INVESTARA*

Merupakan hasil karya saya sendiri bukan plagiat dari laporan karya tulis ilmiah yang ditulis oleh orang lain, dan semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya nyatakan dengan benar serta dicantumkan di Daftar Pustaka. Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan maupun dalam penulisan laporan karya tulis ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.

Tangerang, 21 November 2025



(Felicia Grainne Purnomo)

UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Felicia Grainne Purnomo

Nomor Induk Mahasiswa : 00000069814

Program Studi : Film

Fakultas : Seni dan Desain

menyatakan bahwa saya melaksanakan magang di:

Nama Perusahaan : PT. Virus Media Investara

Alamat Perusahaan : Jl. Bungur No.1, Bangka, Kec. Mampang Prpt.,
Kota Jakarta Selatan, Jakarta

Email Perusahaan : Jessica@meowlove.world

1. Perusahaan/Organisasi tempat saya melakukan kegiatan dapat di validasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari, terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan/organisasi tempat saya melakukan kegiatan, maka:
 - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
 - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 20 November 2025

Mengetahui


VIRUS
(Jessica Panggabean)

Menyatakan


(Felicia Grainne Purnomo)

HALAMAN PENGESAHAN

Laporan Magang dengan judul
PERAN 2D ANIMATOR INTELLECTUAL PROPERTY MEOWLOVE DI PT
VIRUS MEDIA INVESTARA

Oleh

Nama Lengkap : Felicia Grainne Purnomo

Nomor Induk Mahasiswa : 00000069814

Program Studi : Film

Fakultas : Seni dan Desain

Telah diujikan pada hari Kamis, 04 Desember 2025

Pukul 14.30 s.d. 15.00 WIB dan dinyatakan

LULUS

Dengan susunan penguji sebagai berikut.

Pembimbing

Penguji

Dominika Anggraeni P., S.Sn, M.Anim.

7140769670230403

Yohanes Merci Widiastomo, S.Sn., M.M.

0841768669130352

Ketua Program Studi Film

Edelin Sari Wangsa, S.Ds., M.Sn.

9558769670230263

HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Felicia Grainne Purnomo
Nomor Induk Mahasiswa : 00000069814
Program Studi : Film
Jenjang : S1
Jenis Karya : Laporan Magang
Judul Karya Ilmiah : PERAN 2D ANIMATOR INTELLECTUAL
PROPERTY MEOWLOVE DI PT VIRUS
MEDIA INVESTARA

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa saya bersedia (**pilih salah satu**):

- ☒ Saya bersedia memberikan izin sepenuhnya kepada Universitas Multimedia Nusantara untuk memublikasikan hasil laporan magang saya ke dalam repositori Knowledge Center sehingga dapat diakses oleh civitas academica UMN/ publik. Saya menyatakan bahwa laporan magang yang saya buat tidak mengandung data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Saya tidak bersedia memublikasikan hasil laporan magang ini ke dalam repositori Knowledge Center karena ada data yang bersifat konfidensial.
- ☐ Lainnya, pilih salah satu:
 - ☐ Hanya dapat diakses secara internal Universitas Multimedia Nusantara.
 - ☐ Embargo publikasi laporan magang dalam kurun waktu 3 tahun.

Tangerang, 21 November 2025



(Felicia Grainne Purnomo)

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur saya ucapkan kepada Tuhan atas selesainya penulisan laporan magang dengan judul: “PERAN 2D ANIMATOR INTELLECTUAL PROPERTY MEOWLOVE DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA” sebagai syarat kelulusan untuk mencapai gelar Saja Seni di jurusan Film pada Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara. Tanpa bimbingan dan dukungan dari berbagai pihak dalam masa perkuliahan tidak akan terwujudnya laporan magang ini. Maka dari itu, saya menyampaikan rasa terima kasih kepada:

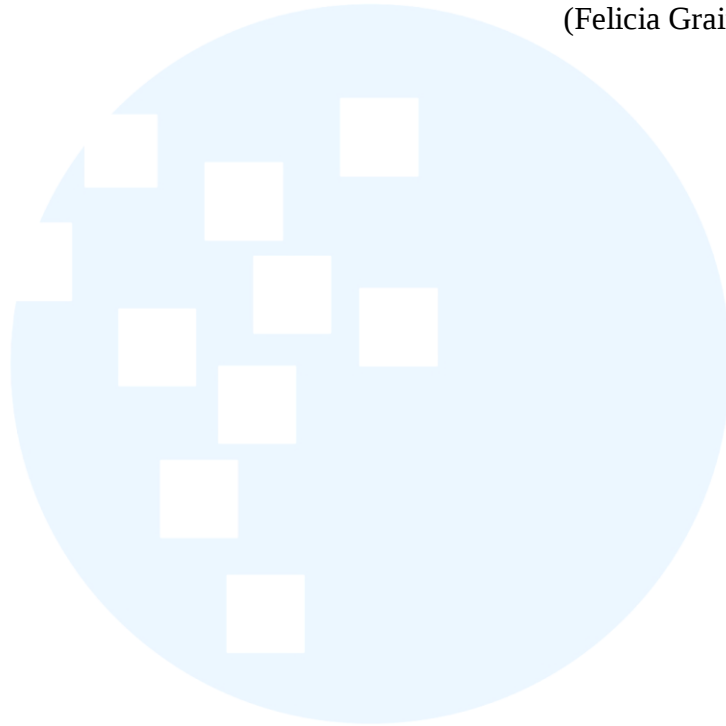
1. Tuhan Yang Maha Esa
2. Dr. Andrey Andoko, selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
3. Muhammad Cahya Mulya Daulay, S.Sn, M.Ds, selaku Dekan Fakultas Seni dan Desain Universitas Multimedia Nusantara.
4. Edelin Sari Wangsa, S.Ds., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Film Universitas Multimedia Nusantara.
5. Dominika Anggraeni Purwaningsih, S.Sn, M.Anim, selaku Pembimbing yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesainya laporan magang ini.
6. Jessica Panggabean, selaku Pembimbing lapangan yang telah memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi sehingga terselesaikannya laporan magang ini.
7. Keluarga dan teman-teman yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.
8. Harsa Maraya dan Rafid Angkasa, selaku *user* yang telah menjadi pembimbing kedua dengan memberikan bimbingan, arahan, dan motivasi hingga terselesaikannya laporan magang ini.
9. Seluruh rekan kerja Tim Meowlove.

Semoga melalui laporan magang ini dapat memberikan manfaat kepada para pembaca baik sebagai sumber informasi maupun sumber referensi.

Tangerang, 21 November 2025



(Felicia Grainne Purnomo)



UMN

UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

PERAN 2D ANIMATOR INTELLECTUAL PROPERTY MEOWLOVE DI PT VIRUS MEDIA INVESTARA

(Felicia Grainne Purnomo)

ABSTRAK

Animasi merupakan bentuk seni yang menghidupka objek melalui runtunan gambar untuk menyampaikan informasi secara visual dengan menggabungkan elemen gerak, wana, dan suara. Seiring dengan perkembangan teknologi, animasi menjadi sebuah konten yang aksesible untuk disebarluaskan melalui media sosial untuk mencapai penonton di seluruh dunia dan kreator diberikan kesempatan untuk menciptakan karakter original yang kemudian dikembangkan menjadi intellectual property (IP). PT. Virus Media Investara merupakan perusahaan digital kreatif yang menawarkan jasa produksi konten, salah satunya adalah Meowlove, serial animasi mengenai hubungan cinta dan perkembangan diri menggunakan tokoh kucing. Penulis melakukan magang sebagai *2d animator intern* dimana penulis berkolaborasi dengan tim untuk memproduksi animasi pendek dan ilustrasi *background* untuk konten animasi Meowlove. Tujuan penulis menjalani program magang ini adalah untuk menambah wawasan dan pengalaman bekerja secara profesional di industri kreatif.

Kata kunci: Magang, Animasi, Ilustrasi, Intellectual Property



**ROLE OF 2D ANIMATOR INTERN FOR INTELLECTUAL
PROPERTY MEOWLOVE AT PT. VIRUS**

MEDIA INVESTARA

(Felicia Grainne Purnomo)

ABSTRACT

Animation is an art form that brings objects to life through sequences of images, conveying information visually by combining elements of motion, color, and sound. Along with technological advancements, animation has become highly accessible and widely distributed through social media, enabling creators to reach global audiences and develop original characters that can evolve into intellectual properties (IPs). PT Virus Media Investara is a digital creative company that offers content production services, including Meowlove, an animated series about romantic relationships and personal growth featuring cat characters. The author completed an internship as a 2D animator intern, collaborating with the team to produce short animations and background illustrations for Meowlove content. The purpose of this internship was to broaden the author's knowledge and gain professional experience within the creative industry..

Keywords: *Internship, Animation, Illustration, Intellectual Property*

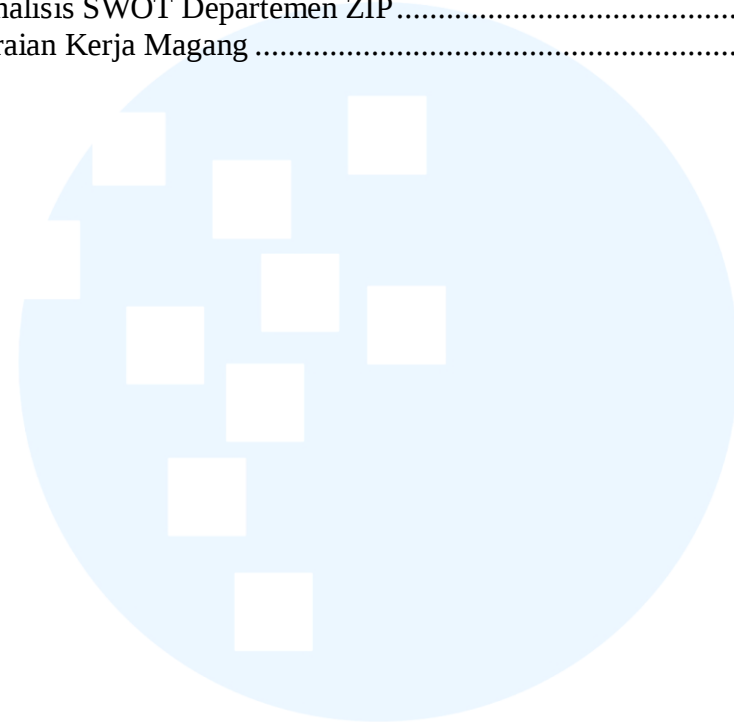
UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR ISI

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT	ii
HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK	viii
ABSTRACT	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Maksud dan Tujuan Magang	2
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Magang.....	2
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN	4
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	4
2.2 Struktur Organisasi Perusahaan	7
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	8
3.1 Kedudukan dan Koordinasi	10
3.2 Tugas dan Uraian Kerja Magang	10
3.2.1 Tugas yang Dilakukan	11
3.2.2 Uraian Kerja Magang.....	13
3.2.3 Kendala yang Ditemukan	26
3.2.4 Solusi atas Kendala yang Ditemukan	27
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN.....	29
4.1 Simpulan.....	29
4.2 Saran.....	29
DAFTAR PUSTAKA	31

DAFTAR TABEL

Tabel 1. Pembagian Departemen Perusahaan VWXYZ di PT. Virus Media Investara	6
Tabel 2. Analisis SWOT Departemen ZIP	6
Tabel 3. Uraian Kerja Magang	11



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.3.1 Tahapan Pelaksanaan Kerja Magang.....	3
Gambar 2.1.1 Logo PT. Virus Media Investara	4
Gambar 2.2.1 Struktur Organisasi Perusahaan.....	8
Gambar 3.1.1 Bagan Alur Kerja IP Meowlove	10
Gambar 3.2.1 Brief Konten “Weekly Content #3”	15
Gambar 3.2.2 Storyboard “Weekly Content #3”	16
Gambar 3.2.3 Lineart Animasi “Weekly Content #3”	17
Gambar 3.2.4 Hasil Akhir Animasi “Weekly Content #3”	17
Gambar 3.2.5 Performa Animasi “Weekly Content #3” di Instagram Reels	18
Gambar 3.2.6 Pedoman Desain Arsitektur Meowwork”	19
Gambar 3.2.7 Sketsa dan Lineart Ruang Tamu Rumah Mimi	20
Gambar 3.2.8 Revisi Lineart Ruang Tamu Rumah Mimi.....	21
Gambar 3.2.9 Base Color dan Final Render Ruang Tamu Rumah Mimi	22
Gambar 3.2.10 Background Ruang Tamu Mimi dalam Episode #5 Oktober 2025	22
Gambar 3.2.11 Desain Interior Coffee Shop Sebagai Referensi Desain untuk Pasta Amore.....	23
Gambar 3.2.12 Sketsa dan Lineart Interior Pasta Amore	24
Gambar 3.2.13 Warna Awal dan Warna Final Interior Pasta Amore	24
Gambar 3.2.14 Final Render Interior Pasta Amore	25
Gambar 3.2.15 Background Pasta Amore dalam Episode #1 November 2025	26



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran Hasil Persentase Similarity Turnitin	32
Lampiran Surat Penerimaan Magang.....	33
1Lampiran Consent Form Narasumber Magang	36
Lampiran MBKM 01	37
Lampiran MBKM 02	38
Lampiran MBKM 03	39
Lampiran MBKM 04	41
Lampiran Dokumentasi Magang	42

