

**PENGEMBANGAN WEBSITE KOTA WISATA
DENGAN NEXT.JS DALAM UPAYA TRANSFORMASI
DIGITAL**



LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

**EDUARDUS FARREL TIRTAWINATA
00000069931**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA
TANGERANG
2025**

**PENGEMBANGAN WEBSITE KOTA WISATA
DENGAN NEXT.JS DALAM UPAYA TRANSFORMASI
DIGITAL**



LAPORAN CAREER ACCELERATION PROGRAM

Diajukan sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana S.Kom

**EDUARDUS FARREL TIRTAWINATA
00000069931**

**U N I V E R S I T A S
M U L T I M E D I A
N U S A N T A R A**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULTIMEDIA NUSANTARA**

TANGERANG

2025

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Dengan ini saya,

Nama : Eduardus Farrel Tirtawinata
NIM : 00000069931
Program Studi : Informatika

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa Laporan MBKM Magang saya yang berjudul:

Pengembangan Website Kota Wisata dengan Next.js dalam Upaya Transformasi Digital

merupakan hasil karya saya sendiri, bukan merupakan hasil plagiat, dan tidak pula dituliskan oleh orang lain; Semua sumber, baik yang dikutip maupun dirujuk, telah saya cantumkan dan nyatakan dengan benar pada bagian Daftar Pustaka.

Jika di kemudian hari terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan, baik dalam pelaksanaan skripsi maupun dalam penulisan laporan karya ilmiah, saya bersedia menerima konsekuensi untuk dinyatakan TIDAK LULUS. Saya juga bersedia menanggung segala konsekuensi hukum yang berkaitan dengan tindak plagiarisme ini sebagai kesalahan saya pribadi dan bukan tanggung jawab Universitas Multimedia Nusantara.

Tangerang, 3 Oktober 2025



Eduardus Farrel Tirtawinata

HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Eduardus Farrel Tirtawinata
NIM : 00000069931
Program Studi : Informatika
Judul Laporan : Pengembangan Website Kota Wisata dengan Next.js
dalam Upaya Transformasi Digital

Dengan ini saya menyatakan secara jujur menggunakan bantuan Kecerdasan Artifisial (AI) dalam pengerjaan Laporan sebagai berikut:

- ☒ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu dalam menghasilkan ide-ide utama saja
- ☐ Menggunakan AI sebagaimana diizinkan untuk membantu menghasilkan teks pertama saja
- ☐ Menggunakan AI untuk menyempurnakan sintaksis dan tata bahasa untuk pengumpulan tugas
- ☐ Karena tidak diizinkan: Tidak menggunakan bantuan AI dengan cara apa pun dalam pembuatan tugas

Saya juga menyatakan bahwa:

- (1) Menyerahkan secara lengkap dan jujur penggunaan perangkat AI yang diperlukan dalam tugas melalui Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI)
- (2) Mengakui telah menggunakan bantuan AI dalam tugas saya baik dalam bentuk kata, paraphrase, penyertaan ide atau fakta penting yang disarankan oleh AI dan saya telah menyantumkan dalam sitasi serta referensi
- (3) Terlepas dari pernyataan di atas, tugas ini sepenuhnya merupakan karya saya sendiri

Tangerang, 3 Oktober 2025



Eduardus Farrel Tirtawinata

HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN

Nama : Eduardus Farrel Tirtawinata
NIM : 00000069931
Program Studi : Informatika
Fakultas : Teknik & Informatika

menyatakan bahwa saya melaksanakan kegiatan di:

Nama Perusahaan/Organisasi : PT Bumi Serpong Damai Tbk
Alamat : Sinar Mas Land Plaza Sinar Mas Land Plaza Jl. Grand
Boulevard BSD City, Sempora, Kec. Cisauk
Email Perusahaan/Organisasi : tienus.sugiarto@sinarmasland.com

1. Perusahaan/Organisasi tempat saya melakukan kegiatan dapat di validasi keberadaannya.
2. Jika dikemudian hari, terbukti ditemukan kecurangan/penyimpangan data yang tidak valid di perusahaan/organisasi tempat saya melakukan kegiatan, maka:
 - a. Saya bersedia menerima konsekuensi dinyatakan TIDAK LULUS untuk mata kuliah yang telah saya tempuh.
 - b. Saya bersedia menerima semua sanksi yang berlaku sebagaimana ditetapkan dalam peraturan yang berlaku di Universitas Multimedia Nusantara.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan digunakan sebagaimana mestinya.

Tangerang, 3 Oktober 2025

Mengetahui



BSDCITY
BIG CITY, BIG OPPORTUNITY

Tienus Sugiarto

Menyatakan



Eduardus Farrel Tirtawinata

KATA PENGANTAR

Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa, laporan magang ini berhasil diselesaikan sebagai bagian dari syarat akademik Program Studi Informatika, Universitas Multimedia Nusantara.

Mengucapkan terima kasih kepada

1. Bapak Dr. Ir. Andrey Andoko, M.Sc., selaku Rektor Universitas Multimedia Nusantara.
2. Bapak Dr. Eng. Niki Prastomo, S.T., M.Sc., selaku Dekan Fakultas Teknik dan Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
3. Bapak Arya Wicaksana, S.Kom., M.Eng.Sc., OCA, selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Multimedia Nusantara.
4. Bapak Aditiyawan, S.Kom., M.Si., sebagai Pembimbing yang telah banyak meluangkan waktu untuk memberikan bimbingan, arahan dan motivasi atas terselesainya laporan magang ini.
5. Bapak Tienus Sugiarto, sebagai Pembimbing Lapangan yang telah memberikan pengarahan, dan wawasan yang luas selama kegiatan magang ini berlangsung.
6. Kepada Perusahaan Sinarmas Land, sebagai perusahaan tempat saya menjalani program magang, yang telah memberikan kesempatan berharga untuk belajar, berkembang, serta menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama perkuliahan.
7. Orang Tua dan saudara-saudara saya yang telah memberikan bantuan dukungan material dan moral, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan magang ini.

Semoga laporan ini dapat memberikan manfaat dan gambaran nyata penerapan ilmu di dunia kerja.

Tangerang, 3 Oktober 2025



Eduardus Farrel Tirtawinata

PENGEMBANGAN WEBSITE KOTA WISATA DENGAN NEXT.JS DALAM UPAYA TRANSFORMASI DIGITAL

Eduardus Farrel Tirtawinata

ABSTRAK

Transformasi digital pada sektor properti mendorong perusahaan untuk meningkatkan kualitas layanan berbasis *web* melalui adopsi teknologi modern. Program magang yang dilaksanakan di PT Sinarmas Land berfokus pada proyek pengembangan ulang (*revamp*) website Kota Wisata Cibubur yang sebelumnya dibangun dengan *WordPress*. *Revamp* dilakukan menggunakan *framework Next.js* dan *Tailwind CSS*, dengan integrasi *Strapi CMS* sebagai *backend*, sehingga mendukung pengelolaan konten yang lebih fleksibel dan performa website yang lebih optimal. Selama proses pengembangan, mahasiswa terlibat dalam analisis struktur website lama, pembangunan ulang halaman utama, integrasi *API*, serta penerapan desain antarmuka yang responsif. Tantangan utama berupa sinkronisasi data *frontend* dan *backend* diatasi melalui pemahaman konsep *API* dan *data fetching* pada *Next.js*, serta koordinasi dengan tim *backend*. Hasil dari kegiatan magang ini adalah tersusunnya website baru Kota Wisata Cibubur yang lebih cepat, responsif, dan mendukung kebutuhan bisnis perusahaan dalam menyampaikan informasi secara digital.

Kata kunci: API, Next.js, Website



DEVELOPMENT OF THE KOTA WISATA WEBSITE USING NEXT.JS FOR DIGITAL TRANSFORMATION

Eduardus Farrel Tirtawinata

ABSTRACT

The rapid growth of digital transformation in the property sector has encouraged companies to enhance their web-based services by adopting modern technologies. The internship program at PT Sinarmas Land focused on the redevelopment (revamp) of the Kota Wisata Cibubur website, which was previously built with WordPress. The redevelopment utilized the Next.js framework and Tailwind CSS, integrated with Strapi CMS as the backend, enabling more flexible content management and improved website performance. During the development process, the intern was involved in analyzing the structure of the legacy website, rebuilding the main pages, integrating APIs, and implementing responsive user interface design. The main challenge of synchronizing data between frontend and backend was addressed by learning API concepts and data fetching techniques in Next.js, as well as coordinating with the backend team. The result of this internship project is a newly redeveloped Kota Wisata Cibubur website that is faster, more responsive, and better supports the company's business needs in delivering digital information.

Keywords: API, Next.js, Website

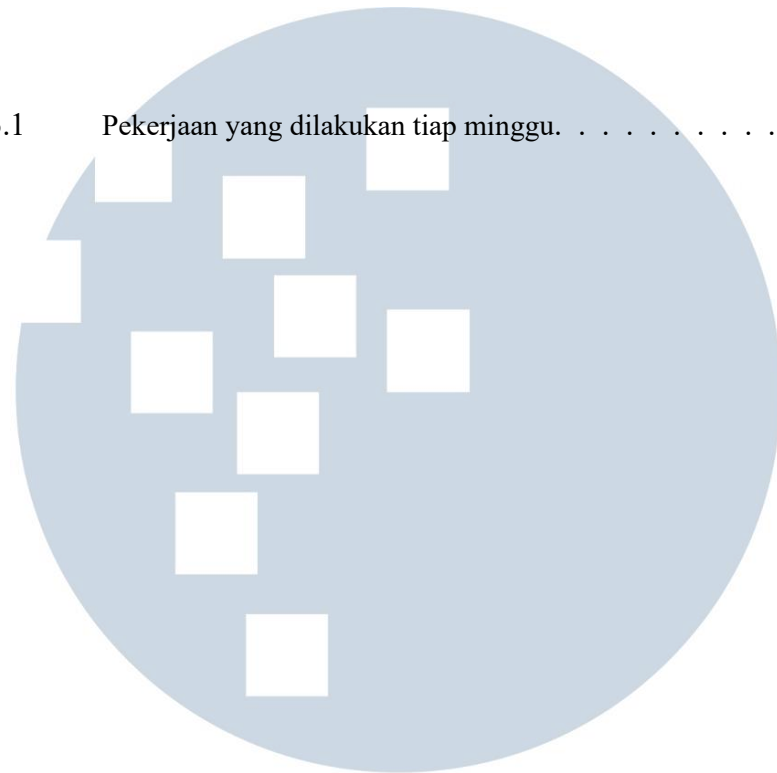


DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN PENGGUNAAN BANTUAN KECERDASAN ARTIFISIAL (AI)	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEABSAHAN PERUSAHAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR KODE.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Maksud dan Tujuan Kerja Magang.....	3
1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja Magang	3
BAB II GAMBARAN UMUM PERUSAHAAN.....	5
2.1 Sejarah Singkat Perusahaan	5
2.2 Visi dan Misi Perusahaan	7
2.3 Struktur Organisasi Perusahaan	7
BAB III PELAKSANAAN KERJA MAGANG	10
3.1 Kedudukan dan Koordinasi.....	10
3.2 Tugas yang Dilakukan	11
3.3 Uraian Pelaksanaan Magang.....	14
3.3.1 Pembelajaran Teknologi Dasar	15
3.3.2 Analisis dan Pengerjaan Proyek	19
3.4 Kendala dan Solusi yang Ditemukan.....	72
3.4.1 Kendala yang Ditemukan.....	72
3.4.2 Solusi atas Kendala yang Ditemukan.....	73
BAB IV SIMPULAN DAN SARAN.....	75
4.1 Simpulan.....	75
4.2 Saran.....	75
DAFTAR PUSTAKA	77
LAMPIRAN.....	78

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pekerjaan yang dilakukan tiap minggu.	11
-----------	---	----



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Logo Sinarmas Land	5
Gambar 2.2	Struktur Organisasi Perusahaan Tim Corporate IT	8
Gambar 3.1	Flowchart alur kerja magang	14
Gambar 3.2	Halaman Dokumentasi Resmi Next.js	15
Gambar 3.3	Pengenalan Git dan GitHub dari Dokumentasi Resmi	16
Gambar 3.4	Tutorial Next.js melalui YouTube	17
Gambar 3.5	Tutorial Strapi Melalui Proyek Nyata	17
Gambar 3.6	Dokumentasi Strapi REST API Interactive Query Builder	18
Gambar 3.7	Dokumentasi Strapi REST API Parameters	19
Gambar 3.8	Struktur folder awal pada Visual Studio Code	20
Gambar 3.9	Tampilan efek Hover pada Menu Facilities di Header	24
Gambar 3.10	Tampilan Search Bar pada Header	25
Gambar 3.11	Tampilan Header dalam mode Mobile	26
Gambar 3.12	Tampilan Mobile Sidebar	27
Gambar 3.13	Tampilan Footer versi Desktop	30
Gambar 3.14	Tampilan Footer versi Mobile	31
Gambar 3.15	Tampilan Banner pada Halaman About Us	34
Gambar 3.16	Tampilan Komponen Vission pada Halaman About Us	36
Gambar 3.17	Tampilan YouTube Video pada Halaman About Us	37
Gambar 3.18	Tampilan Halaman Developments Website Kota Wisata	47
Gambar 3.19	Tampilan Halaman Facilities Website Kota Wisata	50
Gambar 3.20	Tampilan Halaman News & Events Kota Wisata	53
Gambar 3.21	Tampilan Halaman Access Versi Desktop	57
Gambar 3.22	Tampilan antarmuka halaman Contact Us	61
Gambar 3.23	Tampilan Halaman Login Kota Wisata Cibubur	63
Gambar 3.24	Tampilan Halaman Register Kota Wisata Cibubur	64
Gambar 3.25	Tampilan Halaman Subscribe Kota Wisata Cibubur	66
Gambar 3.26	Tampilan Content Manager Strapi	67
Gambar 3.27	Tampilan Media Library Strapi	67
Gambar 3.28	Tampilan Content-Type Builder Strapi	68
Gambar 3.29	Tampilan Repository Proyek di GitHub	69
Gambar 3.30	Riwayat Commit pada Repository	70
Gambar 3.31	Proses Push Kode dari VSCode ke GitHub	71
Gambar 3.32	Tampilan Branch pada Repository GitHub	72

DAFTAR KODE

Kode 3.1	Kode Layout Utama pada Folder layout.tsx.....	21
Kode 3.2	Kode pada Folder page.tsx untuk Halaman Utama.....	22
Kode 3.3	Kode Struktur Dasar Komponen Header	23
Kode 3.4	Kode Navigase Menu pada Komponen Header	24
Kode 3.5	Kode Implementasi Fitur Search Bar pada Komponen Header	25
Kode 3.6	Kode Implementasi Logo dan Media Sosial pada Footer	28
Kode 3.7	Kode Implementasi Kontak Telepon dan WhatsApp pada Footer	28
Kode 3.8	Kode Implementasi Quick Links pada Footer.....	29
Kode 3.9	Kode generateMetadata pada Halaman About Us	32
Kode 3.10	Kode Struktur Dasar Halaman About Us	33
Kode 3.11	Kode Implementasi Komponen Banner pada Halaman About Us	34
Kode 3.12	Kode Implementasi Komponen Vission pada Halaman About Us	35
Kode 3.13	Kode Implementasi YouTube Video pada Halaman About Us	37
Kode 3.14	Kode Integrasi Keseluruhan Halaman About.....	38
Kode 3.15	Kode Halaman Utama Developments	39
Kode 3.16	Kode Struktur Dasar Halaman Developments	39
Kode 3.17	Kode Komponen DevelopmentsCard.....	40
Kode 3.18	Kode Metadata Dinamis pada Halaman Developments.....	41
Kode 3.19	Kode Struktur Halaman Kategori Developments.....	41
Kode 3.20	Kode Pengambilan dan Penampilan Data Cluster.....	42
Kode 3.21	Kode Komponen Kartu Cluster pada Halaman Developments.....	43
Kode 3.22	Kode Metadata Dinamis pada Halaman Detail Cluster	44
Kode 3.23	Kode Implementasi Komponen Navigasi Antar Cluster.....	44
Kode 3.24	Kode Implementasi Komponen Specification.tsx	45
Kode 3.25	Potongan kode komponen Types.tsx.....	46
Kode 3.26	Kode struktur Komponen Virtual Link	47
Kode 3.27	Kode Struktur Dasar Halaman Facilities.....	49
Kode 3.28	Kode List Halaman Facilities	50
Kode 3.29	Kode fungsi generateMetadata pada halaman News.....	51
Kode 3.30	Kode pagination pada halaman News	52
Kode 3.31	Kode generateMetadata pada Halaman Access.....	54
Kode 3.32	Kode Komponen Access pada Halaman Access.....	55
Kode 3.33	Kode Komponen AccessCard	56
Kode 3.34	Kode generateMetadata pada file page.tsx halaman Contact Us	58
Kode 3.35	Kode inialisasi state dan OTP pada Contact Us	59
Kode 3.36	Kode struktur Formik dan Form pada halaman Contact Us.....	59
Kode 3.37	Kode modal OTP verifikasi pada halaman Contact Us.....	60
Kode 3.38	Kode Login Page Kota Wisata	62
Kode 3.39	Kode Register Page Kota Wisata	64
Kode 3.40	Kode Subscribe Page Kota Wisata.....	65

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1	Surat Pengantar PRO-STEP 01	78
Lampiran 2	Kartu PRO-STEP 02	79
Lampiran 3	Daily Task PRO-STEP 03.....	80
Lampiran 4	Verifikasi Laporan PRO-STEP 04.....	124
Lampiran 5	Surat Penerimaan PRO-STEP 05.....	125
Lampiran 6	Lampiran Pengecekan Hasil Similarity Turnitin	127
Lampiran 7	Formulir Penggunaan Perangkat Kecerdasan Artifisial (AI)	131

