

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada masa perkuliahan tingkat akhir, Mahasiswa diwajibkan untuk melakukan Magang. Magang merupakan salah satu syarat kelulusan dari universitas. Magang merupakan sebuah praktik kerja di lapangan yang bertujuan untuk mempersiapkan mahasiswa sebelum terjun di dunia kerja. Dengan melakukan magang, mahasiswa dapat menerapkan semua ilmu dan pengalaman yang mereka dapatkan dari perkuliahan ketika bekerja di dunia kerja. Sebagai seorang mahasiswa Universitas Multimedia Nusantara, penulis diwajibkan untuk mengikuti *Career Acceleration Program Track 1*. Penulis memilih menjadi *design intern* di perusahaan bernama “Virtuosity”. Penulis memilih perusahaan ini dikarenakan penulis tertarik untuk mengembangkan selera visual penulis. Hal ini dapat dilakukan dengan melihat 2D dan 3D *asset* yang diciptakan oleh desainer dengan keahlian yang berbeda dengan penulis dan proses perancangannya. Contohnya adalah desain 3D, komik, game board, dan lain-lain

Virtuosity merupakan bagian dari Prodi Film UMN. Dalam membantu Prodi Film UMN, Virtuosity bertugas dalam merancang 2D dan 3D *Asset* serta mengurus *website* Prodi Film UMN seperti *website* tugas akhir. selain itu Virtuosity juga sedang mengerjakan sebuah proyek yang bertujuan untuk memberikan informasi informasi seputar kehidupan mahasiswa seperti kesehatan fisik, kesehatan mental, tugas, dan lain-lain dalam bentuk *IG post* atau komik singkat. Disini diharapkan mahasiswa dapat terhibur dan teredukasi melalui konten instagram Virtuosity.

1.2 Tujuan Kerja

Penulis melakukan magang di Virtuosity untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan program studi S1 Desain Komunikasi Visual di Universitas Multimedia Nusantara. Selain itu penulis memiliki tujuan lainnya yaitu:

1. Mencari pengalaman dan mengembangkan *soft skill* serta *hard skill* sebagai desainer grafis.
2. Menerapkan pengetahuan dan pengalaman yang didapatkan di perkuliahan.
3. Memperluas jaringan relasi di dunia kerja.
4. Memahami budaya dan alur kerja di dunia kerja.

1.3 Waktu dan Prosedur Pelaksanaan Kerja

Program Internship track 1 mewajibkan mahasiswa untuk bekerja selama 640 jam di perusahaan dan menyusun laporan serta bimbingan kepada dosen selama 207 jam. Berikut merupakan rincian waktu pelaksanaan magang di perusahaan Virtuosity.

1.3.1 Waktu Pelaksanaan Kerja

Penulis melakukan kerja di Virtuosity yang berlokasi di Jalan Scientia Boulevard Gading, Curug Sangareng, Serpong, Kabupaten Tangerang, Banten 15810. Penulis melakukan magang selama 4 bulan yang dimulai tanggal 11 Agustus 2025 hingga 05 Desember 2025. Jam kerja penulis di Virtuosity dimulai dari jam 08.00 hingga 17.00 WIB dengan sistem *Work From Office* (WFO).

1.3.2 Prosedur Pelaksanaan Kerja

Pada Tanggal 9 mei 2025, penulis mengikuti briefing magang yang diselenggarakan oleh program studi Desain Komunikasi Visual. Kemudian Penulis mulai merancang CV dan portofolio. Penulis mencari Lowongan pekerjaan di aplikasi seperti Jobstreet, LinkedIn, Glint, dan lain-lain. Setelah menemukan perusahaan yang menyediakan lowongan, penulis mencatat informasi penting mengenai perusahaan seperti alamat, nomor telepon, email

dan lain-lain. Kemudian penulis mendaftarkannya ke prostep.umn.ac.id dan menunggu persetujuan dari PIC magang dan HRD. Penulis mengirimkan CV, *cover letter* dan portofolio ke perusahaan yang mendapatkan persetujuan dari PIC magang dan HRD.

Penulis mendapatkan beberapa tanggapan dari perusahaan yang dilamar. Pada tanggal 5 Agustus 2025 penulis mendapatkan balasan dari admin Virtuosity yang meminta untuk mengirimkan data pribadi seperti KTP dan mengirim ulang CV, *cover letter*, dan portofolio. Pada tanggal Agustus 2025 penulis mendapatkan surat penerimaan magang dari perusahaan. Pada hari Agustus 2025 penulis memulai kerja di perusahaan yang dimulai dengan briefing mengenai perusahaan, penjelasan proyek-proyek yang ada dan yang akan ada, serta penjelasan tugas-tugas penulis selama magang.