

6. DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, C. (2016). *Designing the World Of 3D CG Animation “Balloon” Through Low Poly Visual Style*.
<https://ejournals.umn.ac.id/index.php/FSD/article/view/739/544>
- Ahmad & Sayatman. (2020). Perancangan *Environment* Bertema Dunia Fantasi Burung Indonesia sebagai Pendukung Serial Animasi 3D “Little Bird” untuk Pasar Global. <https://www.neliti.com/publications/489158/perancangan-environment-bertema-dunia-fantasi-burung-indonesia-sebagai-pendukung>
- Alex. (2025). *Low Poly | Mobile Advertising Terminology*.
<https://blog.insightrackr.com/en/docs/glossary-Low-Poly>
- Allo, S. K., Rohman, M. Z., & Nurcahyono, D. (2024). Implementasi Metode Low Poly pada Animasi 3D “Serendipity” dengan Teknik Animasi.
<https://mentech.id/jurnal/index.php/juvotek/article/view/39/59>
- Anggraini, N. & Nazip, K. (2023). Buku Ajar Pengantar Ilmu Lingkungan (Edisi cetakan ke-2). <https://share.google/bLpVSrET22Cw9wt1W>
- Cassandra, J. (2023). Fungsi dan Tanggungjawab Pemerintah dalam Menghadapi Bencana Alam Buatan Berupa Kebakaran Hutan.
<https://journal.forikami.com/index.php/nusantara/article/view/314>
- Darmawan, M. T. (2021). Modeling Logo Pembuatan Video Company Profile Fakultas Desain dan Industri Kreatif Universitas Dinamika.
<https://repository.dinamika.ac.id/id/eprint/6031/>
- Darmayanti, N. P. E., Jayantini, I. G. A. S. R., & Juniarta, I. J. (2024). *An Analysis of Types of Setting in Literature to Construct Plot in Sherlock Holmes Movie*.
https://www.researchgate.net/publication/379350729_An_Analysis_of_Types_of_Setting_in_Literature_to_Construct_Plot_in_Sherlock_Holmes_Movie
- Handoyo, B. & Maulia, N. (2024). Geografi (Edisi Revisi).
<https://buku.kemendikdasmen.go.id/katalog/geografi-untuk-sma-ma-kelas-xi-edisi-revisi>
- Hidayat, A. D., Muzaki, A., & Youlinda, F. (2022). Latar pada Novel “KKN di Desa Penari” Karya Simpleman serta Implikasinya Terhadap Pembelajaran Bahasa Indonesia.
<https://jim.unindra.ac.id/index.php/alegori/article/view/8305/1261>

- Keleşoğlu, M. M. & Özer, D. G. (2021). *A Study on Digital Low Poly Modeling Methods as an Abstraction Tool in Design Processes*.
https://www.hrpub.org/journals/article_info.php?aid=11627
- Korotkaya, P. (2024). *UX/UI-trends in 2024*. <https://dev.family/blog/article/uxui-trends-in-2024>
- Lam, J. (2025). *3D trends 2026: The styles, tools & techniques shaping the future of 3D*. <https://elements.envato.com/learn/3d-design-trends>
- Mukti, M. R., Ismail, & Prasetyanto, F. (2024). Pembuatan Model 3D Gedung Telkom University untuk GameMetaverse Berbasis Geolocation yang dirancang oleh Center of Learning and Open Education.
<https://journals.telkomuniversity.ac.id/jaess/article/view/7460/2521>
- Rahardja, E. & Lukmanto, C. M. (2020). *Environment Design as Visualization of Main Character's Emotion in The Music Video 'BLUE'*.
<https://drive.google.com/file/d/1VdPyYIM9cy9ngDCkwNoS9lGrvvalJYBB/view?usp=sharing>
- Ramadhanty, V. S., Lubis, I., & Budiman, A. (2022). Low Poly Modelling Planet Pada Film Animasi Gerhana Bulan dan Gerhana Matahari.
<https://jurnal.uinsu.ac.id/index.php/algorithm/article/view/13633>
- Ratri, Z. & Prasetyo A. Y. (2024, Mei 10). Cuaca Panas dan Jejak Pemanasan Global Satu Dekade Terakhir. *Kompas.com*.
https://www.kompas.id/artikel/cuaca-panas-dan-jejak-pemanasan-global-satu-dekade-terakhir?utm_source=link&utm_medium=shared&utm_campaign=tpd_-_website_traffic
- Republik Indonesia. (1999). Undang-Undang Nomor 41 Tahun 1999 tentang Kehutanan. (pasal 1). <https://peraturan.bpk.go.id/Details/45373/uu-no-41-tahun-1999#:~:text=Dalam%20UU%20ini%20diatur%20mengenai,hutan%20negera%20dan%20hutan%20hak.>
- Sanjaya, Y. C. A. (2024, Oktober 30). BMKG Ungkap Penyebab Cuaca Panas Tembus 38 Derajat Celcius pada Akhir Oktober 2024. *Kompas.com*.
https://www.kompas.com/tren/read/2024/10/30/050000765/bmkg-ungkap-penyebab-cuaca-panas-tembus-38-derajat-celcius-pada-akhir?utm_source=Various&utm_medium=Referral&utm_campaign=Top_Desktop

Sullivan, K., Schumer, G., & Alexander, K. (2008). *Ideas for the Animated Short*.
<https://virgam.wordpress.com/wp-content/uploads/2010/12/anim-draw-48-ssa-ideas-anim-shorts.pdf>

Wijayanto, W. (2021). Geografi : Eksplorasi Kutub Utara dan Selatan.
<https://bintangpusnas.perpusnas.go.id/konten/BK22116/geografi-eksplorasi-kutub-utara-dan-selatan>



UMN
UNIVERSITAS
MULTIMEDIA
NUSANTARA