

5. SIMPULAN

Berdasarkan pengalaman penulis, metode *scrum* berhasil mendukung *project management* 7,6 SR sehingga selesai sesuai dengan *deadline* yang dibuat. Penerapan *scrum* terbukti efektif dalam membantu penulis melacak progress, menemukan masalah, dan menjaga transparansi dalam satu tim. Dengan adanya bukti progress yang nyata, seluruh tim menjalin produksi yang lebih sehat dan terbuka.

Pada tahap *keyframe animation* proyek 7,6 SR, metode Scrum menghasilkan 9 *sprint* yang mencakup total 101 *shot*. Meskipun demikian, beberapa *shot* tetap mengalami keterlambatan, baik akibat kendala internal maupun eksternal. Namun, *scrum* memungkinkan penulis untuk melacak keterlambatan tersebut secara sistematis sekaligus memfasilitasi proses pencarian solusi yang sesuai dengan kondisi dan kapasitas tim. Penulis berharap metode *scrum* dapat diimplementasikan secara lebih menyeluruh pada seluruh jenis *pipeline* produksi dalam industri animasi. Dengan demikian, sistem manajerial yang diterapkan diharapkan menjadi lebih terstruktur, adaptif, dan optimal dalam mendukung proses produksi animasi secara keseluruhan.

